

DAFTAR RUJUKAN

- Adnyani, N. P. S., Manuaba, I. B. S., & Putra, D. B. K. N. S. 2020. *Pengaruh Model Discovery Learning Berbantuan Media Audio Visual Terhadap Kompetensi Pengetahuan IPA*. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 4(3), 398. <https://doi.org/10.23887/jppp.v4i3.27428>
- Aghni, I. 2018. *Fungsi dan Jenis Media Pembelajaran dalam Pembelajaran Akuntansi Functions and Types of Learning Media in Accounting Learning*. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, XVI (1), 98–107.
- Agung, A. A. Gede. 2018. *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Singaraja: Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. Gede. 2020. *Evaluasi Pendidikan*. Singaraja: FIP Undiksha.
- Agung, A. A. Gede dan I Nyoman Jampel. 2021. *Statistika Inferensial untuk Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Angriani, A. D., Kusumayanti, A., & Yuliany, N. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Digital Book pada Materi Aljabar*. 9(2).
- Ariyani, N. K. A., & Ganing, N. N. 2021. *Media Power Point Berbasis Pendekatan Kontekstual pada Materi Siklus Air Muatan IPA Sekolah Dasar*. 5(2). <https://doi.org/10.23887/jipp.v5i2>
- Arsil. 2019. *Implementasi Model Problem Based Learning Berbantuan Multimedia Di Sekolah Dasar*. *Jurnal Gentala Pendidikan Dasar*, 4(1), 1–9. <https://doi.org/10.22437/gentala.v4i1.6905>
- Astawan, I Gede & Agustina, I Gusti Ayu Tri. 2020. *Pendidikan IPA Sekolah Dasar di Era Revolusi Industri 4.0*. Badung: Nilacakra.
- Astutik, A. F., Rusijono, dan Suprijono, A. 2021. *Pengembangan Media Komik Digital Dalam Pembelajaran IPS Sebagai Penguatan Karakter Peserta Didik Kelas IV SDN Geluran 1 Taman*. *Jurnal Education and Development Institut Pendidikan Tapanuli Selatan*, 9(3), 543–554.
- Azizah, F. N. 2018. *Pengembangan Media Komik Berbasis Literasi Aljabar untuk Siswa SMP Kelas VII*. <https://eprints.umm.ac.id/43346/>
- Baharuddin, Indana, S., & Koestiari, T. 2017. *Perangkat Pembelajaran IPA Berbasis Inkuiri Terbimbing Dengan Tugas Proyek Materi Sistem Ekskresi untuk Menuntaskan Hasil Belajar Siswa SMP*. *JIPI*, 1(1), 81–97. www.jurnal.unsyiah.ac.id/jipi
- Cahyadi, R. A. H. 2019. *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE Model*. *Halaqa: Islamic Education Journal*, 3(1), 35–42. <https://doi.org/10.21070/halaqa.v3i1.2124>
- Darmayanti, N. K. D., & Abadi, I. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Daring Komik Virtual dalam Muatan Materi Gagasan Pokok dan Gagasan Pendukung Bahasa Indonesia*. *MIMBAR PGSD Undiksha*, 9(1), 170–179.

- <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPGSD/article/view/32481>
- Devi, P. S., & Bayu, G. W. 2020. *Berpikir Kritis dan Hasil Belajar IPA Melalui Pembelajaran Problem Based Learning Berbantuan Media Visual*. 8(2), 238–252.
- Hamid, M. A., dkk. 2020. *Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis. <https://books.google.com/books?id=npLzDwAAQBAJ&hl=id>
- Hisbullah, S. P., & Selvi, N. 2018. *Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam di Sekolah Dasar*. Penerbit Aksara Timur.
- Huda, M. N., & Rosyida, I. 2019. *Prosiding Seminar Nasional Matematika Kemandirian Belajar Berbantuan Mobile Learning*. PRISMA, 2, 798–806. <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/prisma/>
- Husein, B. H. 2021. *Media Pembelajaran MI/SD*. Semarang: CV Graha Edu. <https://books.google.com/books?id=Fu9ZEAAAQBAJ&hl=id>
- Indonesia, Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. 2016. *Pemanfaatan Media Pembelajaran*.
- Indonesia, Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan. 2014. *Permendikbud Nomor 057*.
- Laksmi, N. L. P. A., & Suniasih, N. W. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran E-Comic Berbasis Problem Based Learning Materi Siklus Air pada Muatan IPA*. 5. <https://doi.org/10.23887/jipp.v5i2>
- Listya, A. (2018). *Konsep dan Penggunaan Warna dalam Infografis*. <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.30998/jurnal Desain.v6i01.2837>
- Lubis, S. S. W. 2020. *Media Komik sebagai Sarana Meningkatkan Kemampuan Menulis*. Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia, 5(1).
- Mirawati, M. (2020). *Penggunaan Media Gambar dalam Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Baca Siswa*. *Didaktika: Jurnal Kependidikan*, 9(1), 98–112. <https://doi.org/10.58230/27454312.14>
- Netriwati, & Lena, M. S. 2017. *Media Pembelajaran Matematika*. Bandar Lampung: Permata Net.
- Nugraheni, N. 2017. Sejarah Artikel: Diterima Februari. *JURNAL REFLEKSI EDUKATIKA*. <http://jurnal.umk.ac.id/index.php/RE>
- Nurfadhillah, S., dkk. 2021. *Analisis Pengembangan Media Interaktif Berbasis Power Point Pada Pembelajaran Jarak Jauh Di Mi Darussaman*. Pensa: Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial, 3(2), 267–279. <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/pensa>
- Nurhayati, Aswar, & Arifin, I. 2018. *Komik Sebagai Media Pembelajaran Matematika Bagi Siswa Sekolah Dasar*. *Jurnal Imajinasi Seni Dan Pendidikan Seni*. <https://doi.org/10.26858/i.v2i2.9550>

- Nurrita, T. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. III*. doi:10.33511/misykat.v3i1.52.
- Pamungkas, A. D., dkk. 2018. *Meningkatkan Keaktifan Dan Hasil Belajar Siswa Melalui Model Pembelajaran Problem Based Learning (Pbl) Pada Siswa Kelas 4 Sd*.
- Pinatih, A. S. C., & Putra, D. B. K. N. 2021. *Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Pendekatan Saintifik pada Muatan IPA*. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 5(1), 115–121. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJL/index>
- Purwanto. (2018). *Teknik Penyusunan Instrumen*. Magelang: StaiaPress.
- Putra, G. L. A. K., & Yasa, G. P. P. A. 2019. *Komik Sebagai Sarana Komunikasi Promosi Dalam Media Sosial*. *Jurnal Nawala Visual*, 1(1).
- Ramadhani, Rahmi & Bina, N. S. 2021. *Statistika Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Rasvani, N. L. A., & Wulandari, I. G. A. A. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Aplikasi MaCa (Materi Pecahan) Berorientasi Teori Belajar Ausubel Muatan Matematika*. 9(1), 74–81.
- Rivai, A. 2021. *MANEGGIO: Jurnal Ilmiah Magister Manajemen Pengaruh Pengawasan, Disiplin dan Motivasi Terhadap Kinerja Guru*. 4(1). <https://doi.org/10.30596/maneggio.v4i1.6715>
- Rochmawati, I. 2020. *SEQUENTIAL ART (Menggambar Komik)*.
- Roflin, Eddy & Zulvia, Ferani Eva. 2021. *Kupas Tuntas Analisis Korelasi*. Jawa Tengah: Penerbit NEM. <https://books.google.com/books?id=SAc7EAAAQBAJ&hl=id>
- Sari, N. K. B. M. A. , Wulandari, I. G. A. A., & Wiarta, I. W. 2022. *Bahan Ajar Digital Interaktif Berbasis Problem Based Learning Materi Keragaman Budaya*. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*. <https://doi.org/10.23887/jppp.v6i1.46368>
- Setiawan, B., dkk. 2021. *Peningkatan Kompetensi Guru Sekolah Dasar dalam Pengembangan Media Pembelajaran Daring di SDN Margorejo I Kota Surabaya Provinsi Jawa Timur*. *Manggali*, 1(1), 46. <https://doi.org/10.31331/manggali.v1i1.1547>
- Siregar, A., & Siregar, D. I. 2021. *Analisis Evaluasi Pengembangan Media Komik Digital Pada Mata Pelajaran Ipa Sekolah Dasar*. *Jurnal Sistem Informasi*, 2(1), 114. <https://jurnal.polsri.ac.id/index.php/jasisfo/article/view/3342>
- Suartama, I. 2016. *Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembelajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Sudana, I. P. A., & Wesnawa, I. G. A. 2017. *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Stad Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Ipa*. *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*, 1(1), 1–8.

- Sudarma, dkk. 2015. *Desain Pesan Kajian Analitis Desain Visual Teks dan Image*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sukendra, I Komang & Atmaja, I Kadek Surya. 2020. *Instrumen Penelitian*. Mahameru Press. ISBN 978-623-6567-28-9
- Sumiharsono, R., & Hasanah, H. 2017. *Media pembelajaran: buku bacaan wajib dosen, guru dan calon pendidik*. Jawa Timur: Pustaka Abadi. <https://books.google.com/books?id=VJtIDwAAQBAJ&hl=id>
- Supartayasa, I. K. R., & Wibawa, I. M. C. 2022. Belajar Siklus Air dengan Media Komik Digital Berbasis Tri Hita Karana. *Jurnal Pedagogi Dan Pembelajaran*, 5(1), 127–137. <https://doi.org/10.23887/jp2.v5i1.46279>
- Susanti, P. D. A. 2018. *Prosiding Seminar dan Diskusi Nasional Pendidikan Dasar*.
- Syamsidah, & Suryani, H. 2018. *Buku Model Problem Based Learning (PBL)*. Yogyakarta: Deepublish.
- Tegeh, I. M., dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Tegeh, I. M. 2017. *Metode Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Tegeh, I. M., & Sudatha, I. G. W. 2019. *Model-model Desain Pembelajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20. 2003. *Sistem Pendidikan Nasional Dengan Rahmat Tuhan Yang Maha Esa Presiden Republik Indonesia*. (n.d.).
- Wahyudi, M., & Wulandari, I. G. A. A. 2021. *Kontribusi Gaya Kognitif dan Sikap Ilmiah Terhadap Kompetensi Pengetahuan IPA*. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 5(1), 17–25. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJL/index>
- Wina Sanjaya. (2006). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Yandhari, I. A. V., dkk. 2019. Penerapan Strategi Pembelajaran Problem Based Learning Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa Kelas IV. *Kreano, Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif*, 10(2), 146–152. <https://doi.org/10.15294/kreano.v10i2.19671>.
- Yanti, F., dkk. 2019. Analisis Komik Web Karya Wildan Ridho Sajali. *Jurnal Pendidikan Seni Rupa Undiksha*, 9(1), 24. <https://doi.org/10.23887/jjpsp.v9i1.18947>.
- Yaumi, M. 2017. *RAGAM MEDIA PEMBELAJARAN: Dari Pemanfaatan Media Sederhana ke Penggunaan Multi Media*.