

## DAFTAR PUSTAKA

- Afriansyah, A. (2018). Rancang Bangun Media Pembelajaran CorelDraw Berbasis Multimedia. *Jurnal TIPS: Jurnal Teknologi Informasi Dan Komputer Politeknik Sekayu*, 8(1), 38–45.
- Angung, A. A. G. (2017). *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. DIPA Undiksha.
- Akmalia, R. F., Nufus, R. H., & Wulandari. (2021). *Development of powtoon animation learning media in improving understanding of mathematical concept*. 4(2), 105–116.
- Anggita, Z. (2021). Penggunaan Powtoon Sebagai Solusi Media Pembelajaran Di Masa Pandemi Covid-19. *Konfiks Jurnal Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 7(2), 44–52. <https://doi.org/10.26618/konfiks.v7i2.4538>
- Anis Chaeruman, U. (2019). Instrumen Evaluasi Media Pembelajaran. *Pusat Teknologi Informasi Dan Komunikasi Pendidikan Kementerian Pendidikan Dan Kebudayaan, December*. <https://doi.org/10.13140/RG.2.2.14419.12329>
- Apriliani, M. A., Maksum, A., Wardhani, P. A., Yuniar, S., & Setyowati. (2021). *Pengembangan media pembelajaran PPKn SD berbasis Powtoon untuk mengembangkan karakter tanggung jawab The development learning media PPKn SD based on Powtoon to develop the character of responsibility*. VIII(2), 129–145. <https://doi.org/10.30659/pendas.8.2.129-145>
- Ariyanto, R., Kantun, S., & Sukidin, S. (2018). Penggunaan Media Powtoon Untuk Meningkatkan Minat Dan Hasil Belajar Siswa Pada Kompetensi Dasar Mendeskripsikan Pelaku-Pelaku Ekonomi Dalam Sistem Perekonomian Indonesia. *JURNAL PENDIDIKAN EKONOMI: Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan, Ilmu Ekonomi Dan Ilmu Sosial*, 12(1), 122. <https://doi.org/10.19184/jpe.v12i1.7622>
- Arnold, R. B. (2018). Jurnal Pendidikan Tata Niaga ( JPTN ) ISSN : 2337-6708 Volume 06 Nomor 04 Tahun 2018 PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN VIDEO ANIMASI POWTOON PADA MATA PELAJARAN PELAYANAN PENJUALAN DI SMK KETINTANG SURABAYA Abstrak Jurnal Pendidikan Tata Niaga ( JPTN ) ISSN. *Jurnal Pendidikan Tata Niaga (JPTN)*, 06, 145–150.
- Awalia, I., Pamungkas, A. S., & Trian, P. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Powtoon pada Mata Pelajaran Matematika di Kelas IV SD*. 10(1), 49–56.
- Batubara, H. H., Sumantri, M. S., & Marini, A. (2023). *Media Pembelajaran Komprehensif*. CV Graha Edu.
- Bawa, I. G. E. R., Sudarma, I. K., & Pudjawan, K. (2015). Pengembangan Multimedia Interaktif Dengan Model Pembelajaran Berbantuan Komputer Pada Materi Fenomena Angin Untuk Siswa Kelas IV di SD Negeri 8

Penyaringan Tahun Pelajaran 2012/2013. *Jurnal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha*, 3(1), 1–11.

- Choirudin, Ningsih, E. F., Amrulloh, H., Anwar, Saidun, M., Azizah, Nur, I., & Suaedah, P. M. (2020). *Development of Learning Media for Ethnomathematics and Culture of Lampung with the Powtoon Application*. 3(November), 141–152.
- Dariyadi, M. W. (2016). Penggunaan *Software Camtasi Studio* Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Arab Berbasis Ict. *Prosiding Konferensi Nasional Bahasa Arab II*, 2, 207–2019.
- Duwijo, I. K. D. (2017). *Pendidikan Agama Hindu dan Budi Pekerti untuk Kelas V*. Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, Kemendikbud.
- Ekaputra, P. W., Sindu, I. G. P., & Suyasa, P. W. A. (2021). *PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN ANIMASI 2 DIMENSI MATA PELAJARAN AGAMA HINDU MENGENAI SAD RIPU STUDI KASUS*. 10, 259–270.
- Farindhni, D. A. (n.d.). *PENGEMBANGAN MEDIA VIDEO ANIMASI UNTUK PENINGKATAN MOTIVASI BELAJAR DAN KARAKTER DEMOKRATIS SISWA KELAS V SEKOLAH DASAR*. 172–186.
- Fauzan, M. A., & Rahdiyanta, D. (2017). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS VIDEO*. 2, 82–88.
- Fitriyani, N. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Audio-Visual Powtoon Tentang Konsep Diri Dalam Bimbingan Kelompok Untuk Peserta Didik Sekolah Dasar. *Jurnal Tunas Bangsa*, 6(1), 104–114.
- Gazali, Z., & Nahdatin, H. (2019). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS VIDEO PADA MATERI BIOLOGI SEL UNTUK SISWA SMA/MA KELAS XI IPA*. 4(5), 236–238.
- Huda, A., Azhar, N., Almasri, Wulansari, R. E., Mubai, A., Sakti, R. H., & Firdaus. (2020). *Media Animasi Digital Berbasis HOTS*. UNP Press.
- Ilahi, L. R. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Tematik Terpadu Berbasis Powtoon di kelas III Sekolah Dasar*. 3(2), 1058–1077.
- Irma Sakti, N. (2021). *Jurnal Pendidikan Fisika The Development of Learning Media Using Powtoon for*. 9(3), 198–208. <https://doi.org/10.26618/jpf.v9i3.5565>
- Kamal, M. (2021). RESEARCH AND DEVELOPMENT (R&D)TADRIBAT / DRILL MADRASAH ALIYAH CLASS X TEACHING MATERIALSARABIC LANGUAGE. *Santhet: (Jurnal Sejarah, Pendidikan Dan Humaniora)*, 5(1), 72. <https://doi.org/10.36526/js.v3i2.e-ISSN>
- Kurnia, T. D., Lati, C., Fauziah, H., & Trihanton, A. (2019). Model ADDIE Untuk Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Kemampuan Pemecahan Masalah Berbantuan 3D. *Seminar Nasional Pendidikan Matematika*, 1(1), 516–525.
- M. Nor, Zuhdi, A. (2021). *The Development of Learning Media Based on Powtoon*

*in Global Warming Materials for Class XI High School. 5(2), 278–286.*

- Made, N., Candra, L., Agung, I. G., & Negara, O. (2021). *Meningkatkan Semangat Belajar Siswa Melalui Video Animasi IPA pada Pokok Bahasan Sistem Pernapasan Kelas V. 8(1), 122–130.*
- Mailani, O., Nuraeni, I., Syakila, S. A., & Lazuardi, J. (2022). *Bahasa Sebagai Alat Komunikasi Dalam Kehidupan Manusia. 1(2), 1–10.*
- Mardika, M. (2021). *Widyopadesa Pendidikan Agama Hindu dan Budi Pekerti. CV Dwi Jaya Mandiri.*
- Melwin. (2007). *Klasifikasi Perangkat Lunak. 15–37.*
- Mufarokah, A. (2015). *Penggunaan Media Video Untuk Meningkatkan Pemahaman Shalat Fardlu Pada Siswa Kelas II. 16–43.*
- Nanda, K. K., Tegeh, I. M., & Sudarma, I. K. (2017). *PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN BERBASIS PENDEKATAN KONTEKSTUAL KELAS V DI SD NEGERI 1 BAKTISERAGA Program Studi Teknologi Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha. 05, 88–99.*
- Nor, M., Irianti, M., & Melani, S. D. (2021). *Development of PowToon-Based Physics Learning Media on Atomic Nucleus Materials for Class XII Senior High School Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Powtoon pada Materi Inti Atom untuk Kelas XII SMA. 9(1), 43–50.*
- Nur, A., Kafah, K., Nulhakim, L., & Pamungkas, A. S. (2020). *Development of video learning media based on powtoon application on the concept of the properties of light for elementary school students. 6(1), 34–40.* <https://doi.org/10.30870/gravity.v6i1.6825>
- Nurrita, T. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. MISYKAT: Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah Dan Tarbiyah, 3(1), 171.* <https://doi.org/10.33511/misykat.v3n1.171>
- Radliya, N. R. (2016). *Materi Animasi Jenis-Jenis Animasi. Unikom Teaching Resource, 3–6.* <https://repository.unikom.ac.id/50401>
- Rohaeni, S. (2020). *Pengembangan Sistem Pembelajaran Dalam Implementasi Kurikulum 2013 Menggunakan Model Addie Pada Anak Usia Dini. Instruksional, 1(2), 122.* <https://doi.org/10.24853/instruksional.1.2.122-130>
- Rosanaya, S. L., & Fitrayati, D. (2021). *EDUKATIF: JURNAL ILMU PENDIDIKAN Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi pada Materi Jurnal Penyesuaian Perusahaan Jasa. 3(5), 2258–2267.*
- Rusanti, P., & Kadek Maya Cyntia Dewi. (2021). *Developing Learning Media Based on PowToon Application for Teaching English for Nurses. 7(2), 270–280.*
- Sadiman, S. A. (2012). *Media Pendidikan. PT. Raja Grafindo Persada.*
- Suartama, I. K. (2016). *Materi 4 Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia*

- Pembeajaran Oleh : I Kadek Suartama Jurusan Teknologi Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha Tahun 2016. *Ubiquitous Learning Environment Based on Moodle Learning Management System, January 2016*, 1–17. <https://www.researchgate.net/publication/335541585%0AEvaluasi>
- Sudarma, I. K., Tegeh, I. M., & Prabawa, D. G. A. P. (2015). *Desain Pesan*. GRAHA ILMU.
- Sugita, I. M. (2017). *Pendidikan Agama Hindu dan Budi Pekerti*. Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, Kemendikbud.
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Sujarwo, A., & Kholis, N. (2016). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MENGGUNAKAN PREZI PADA MATA PELAJARAN SISTEM KOMPUTER DI SMK NEGERI 3 BUDURAN. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro, Volume 05*.
- Sumiati, S. N. (2022). Pengembangan Media Komik Menggunakan Model ADDIE Pada Mata Pelajaran IPA Kelas V SD Negeri 101950 Lidah Tanah Tahun 2021/2022. *Cybernetics: Journal Educational Research and Sosial Studies*, 3(Januari), 1–10.
- Surjono, D. H. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep dan Pengembangan*. UNY Press.
- Sya'bania, N., Anwar, M., & Wijaya, M. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi dengan Model Pembelajaran Inkuiri Terbimbing untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Peserta Didik. 4(1), 34–44.
- Tafonao, T. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2), 103. <https://doi.org/10.32585/jkp.v2i2.113>
- Tegeh, I. M., Simamora, A. H., & Kadek Dwipayana. (2019). PENGEMBANGAN MEDIA VIDEO PEMBELAJARAN DENGAN MODEL PENGEMBANGAN 4D PADA MATA PELAJARAN AGAMA HINDU. 24(2), 158–166.
- Tegeh, I. M., & Sudatha, I. G. W. (2019). *MODEL-MODEL DESAIN PEMBELAJARAN*.
- Ternak, D. A. N. R. (2011). *Definisi Animasi Dan Teknik Animasi Tipus*. September, 2011.
- Trisiana, A., Sutikno, A., & Wicaksono, A. G. (2020). *Media Digital Kartu Nilai Keslametriyadian*. UNISRI Press.
- Utamingtyas. (2011). *the Influence of Video Media on the Ability of Storytelling on English Lesson Students Class V Sd Negeri Panjatan, Panjatan, Kulon Progo*. 96.
- Wicaksono, B., Toyo, R., & Setiawan, A. H. (2017). Penggunaan Media Pembelajaran Edmodo Dengan Desain Pembelajaran Assure Guna

Memperbaiki Kinerja Guru Pada Mata Pelajaran Konstruksi Bangunan Siswa Kelas X Teknik Konstruksi Batu Dan Beton Di Smk Negeri 2 Surakarta Tahun Pelajaran 2016/2017. *Indonesian Journal Of Civil Engineering Education*, 3(1). <https://doi.org/10.20961/ijcee.v3i1.22430>

Wulandari, Y., Ruhiat, Y., & Nulhakim, L. (2020). *PENGEMBANGAN MEDIA VIDEO BERBASIS POWTOON PADA MATA PELAJARAN IPA DI KELAS V* Yani Wulandari \*, Yayat Ruhiat , Lukman Nulhakim. 8, 269–279. <https://doi.org/10.24815/jpsi.v8i2.16835>

Yadi, P., Dana, S., Tastra, I. D. K., & Parmiti, D. P. (2015). *PENGEMBANGAN MEDIA VIDEO PEMBELAJARAN PENJASORKES UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS X SMAN 1 NEGARA*.

Yudianto, A. (2017). Penerapan Video Sebagai Media Pembelajaran. *Seminar Nasional Pendidikan 2017*, 234–237.

