

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF  
BERBASIS MODEL PjBL DENGAN ORIENTASI  
MASALAH LINGKUNGAN BERBANTUAN  
*ARTICULATE STORYLINE 3* PADA MATERI  
EKOSISTEM KELAS V SD**

**SKRIPSI**

**Diajukan Kepada  
Universitas Pendidikan Ganesha  
untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan  
Program Sarjana Pendidikan Guru Sekolah Dasar**



**Oleh  
Kadek Isya Andriyani Pratiwi  
NIM 1911031015**


**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR  
JURUSAN PENDIDIKAN DASAR  
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA  
SINGARAJA  
TAHUN 2023**

**SKRIPSI**

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS  
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK  
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

**Menyetujui,**

**Pembimbing I,**

  
Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd.  
NIP. 19850402200912/009

**Pembimbing II,**

  
Gusti Ayu Putu Sukma Trisna, S.Pd., M.Pd.  
NIP. 198912232015042002

Skripsi Oleh Kadek Isya Andriyani Pratiwi ini  
telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 4 April 2023

Dewan Penguji,



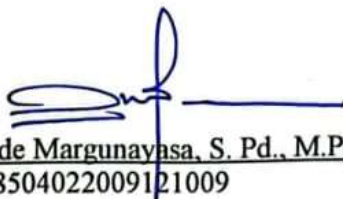
Dr. I Made Citra Wibawa, S.Pd., M.Pd.  
NIP. 198307262009121004

(Ketua)



Dr. Luh Putu Sri Lestari, S.Pd., M.Pd.  
NIP. 198605192008122003

(Anggota)



Dr. I Gede Margunayasa, S. Pd., M.Pd.  
NIP. 198504022009121009

(Anggota)



Gusti Ayu Putu Sukma Trisna, S.Pd., M.Pd.  
NIP. 198912232015042002

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan

Universitas Pendidikan Ganesha

Guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana Pendidikan

Pada:

Hari : Selasa

Tanggal : 4 April 2023

**Mengetahui,**

Ketua Ujian,

Sekretaris Ujian,



Dr. I Made Tegeh, S.Pd., M.Pd.  
NIP. 197108152001121001



Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd  
NIP. 198504022009121009

Mengesahkan,  
Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan



Prof. Dr. I Ketut Gading, M.Psi.  
NIP. 195912311984031009

## SURAT PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Model PjBL dengan Orientasi Masalah Lingkungan Berbantuan *Articulate Storyline 3* Pada Materi Ekosistem Kelas V SD" beserta seluruh isinya benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya seni ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 10 Maret 2023

Yang membuat pernyataan,



Kadek Isya Andriyani Pratiwi

NIM. 1911031015

## PRAKATA

Puji syukur dipanjatkan ke hadapan Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat-Nya-lah, skripsi yang berjudul **“Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Model PjBL dengan Orientasi Masalah Lingkungan Berbantuan *Articulate Storyline 3* Pada Materi Ekosistem Kelas V SD”** dapat diselesaikan. Skripsi ini disusun guna memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana pendidikan pada Universitas Pendidikan Ganesha.

Dalam menyelesaikan skripsi ini, banyak mendapat bantuan baik berupa moral maupun material dari berbagai pihak. Untuk itu, dalam kesempatan ini, diucapkan terima kasih kepada:

- 1) Prof. Dr. I Ketut Gading, M.Psi., selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan atas motivasi dan fasilitas yang diberikan sehingga dapat menyelesaikan studi sesuai dengan rencana.
- 2) Drs. I Made Suarjana, M.Pd., selaku Ketua Jurusan Pendidikan Dasar yang telah memberikan izin dan legalitas serta menjadi ahli media II dalam penelitian ini sehingga penyelesaian skripsi ini dapat berjalan dengan lancar.
- 3) Dr. I Gede Astawan, S.Pd., M.Pd., selaku Sekretaris Jurusan Pendidikan Dasar yang telah membantu dalam mengatur jadwal ujian serta sidang sehingga penelitian pengembangan ini dapat berjalan dengan lancar.
- 4) Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd., selaku Koordinator Program Studi sekaligus sebagai pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, petunjuk dan motivasi dalam menyelesaikan skripsi ini.
- 5) Gusti Ayu Putu Sukma Trisna, S.Pd., M.Pd., selaku pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, petunjuk dan motivasi dalam menyelesaikan skripsi ini.
- 6) Dr. I Made Citra Wibawa, S.Pd., M.Pd., yang telah bersedia menjadi *judges* I dan ahli materi I pada penelitian pengembangan Multimedia Interaktif berbasis model PjBL ini.
- 7) Dr. Ni Wayan Rati, S.Pd., M.Pd., yang telah bersedia menjadi *judges* II pada penelitian pengembangan Multimedia Interaktif berbasis model PjBL ini.
- 8) Dr. I Gusti Ayu Tri Agustiana, S.Pd., M.Pd., yang telah bersedia menjadi ahli materi II pada penelitian Multimedia Interaktif berbasis model PjBL ini.



- 9) Dr. I Made Tegeh, S.Pd., M.Pd., yang telah bersedia menjadi ahli media I pada penelitian pengembangan Multimedia Interaktif berbasis model PjBL ini.
- 10) Kepala SD Negeri 1 Baktiseraga, yang telah memberikan izin untuk mengadakan penelitian di sekolah yang dipimpin. Serta para guru dan siswa yang sudah bersedia bekerjasama dalam memberikan data serta menjadi sasaran uji coba dalam pengembangan media dalam skripsi ini sehingga dapat berjalan dengan lancar.
- 11) Kedua orang tua penulis yang selalu mendukung baik dari segi finansial maupun psikis. Terimakasih selalu mendoakan yang terbaik untuk penulis mulai dari tahap persiapan sampai selesainya skripsi ini.
- 12) Keluarga serta orang-orang baik di sekitar yang selalu memberi motivasi serta dukungan yang membuat penulis semangat dalam menyelesaikan skripsi ini.
- 13) Teman-teman Payungan Bapak Gede Margunayasa yang selalu bahu membahu mengajak *healing* menghilangkan penat skripsi ini.
- 14) Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu per satu yang telah membantu penyusunan skripsi ini.

Disadari sepenuhnya bahwa apa yang tersaji dalam skripsi ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan kemampuan yang dimiliki. Untuk itu demi kesempurnaan skripsi ini, diharapkan segala kritik maupun saran yang sifatnya membangun dari berbagai pihak. diharapkan skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi kita semua khususnya bagi pembangunan dunia pendidikan.

Singaraja, 1 Februari 2023

Penulis

## DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PENGUJI SKRIPSI.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN.....	iv
ABSTRAK.....	v
PRAKATA.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	14
1.3 Pembatasan Masalah.....	15
1.4 Rumusan Masalah.....	16
1.5 Tujuan Pengembangan.....	16
1.6 Manfaat Penelitian.....	17
1.7 Spesifikasi Produk yang Diharapkan.....	19
1.8 Pentingnya Pengembangan.....	21
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	21
1.10 Definisi Istilah.....	22
<b>BAB II KAJIAN TEORI.....</b>	<b>24</b>
2.1 Deskripsi Teori.....	24
2.1.1 Konsep Media Pembelajaran.....	24
2.1.2 Multimedia Interaktif.....	31
2.1.3 <i>Model Project Based Learning (PjBL)</i> .....	34
2.1.4 Multimedia Interaktif berbasis model PjBL.....	40
2.1.5 <i>Articulate Storyline 3</i> .....	41



2.1.6 Muatan Pembelajaran IPA SD.....	45
2.1.7 Hasil Belajar Siswa.....	46
2.2 Kajian Hasil Penelitian yang Relevan.....	49
2.3 Kerangka Berpikir.....	53
BAB III METODE PENELITIAN.....	56
3.1 Model Penelitian Pengembangan.....	56
3.2 Prosedur Penelitian Pengembangan.....	57
3.2.1 Tahap Analisis ( <i>Analyze</i> ).....	57
3.2.2 Tahap Perancangan ( <i>Design</i> ).....	63
3.2.3 Tahap Pengembangan ( <i>Development</i> ).....	64
3.2.4 Tahap Implementasi ( <i>Implementation</i> ).....	66
3.2.5 Tahap Evaluasi ( <i>Evaluation</i> ).....	67
3.3 Metode dan Instrumen Pengumpulan Data.....	68
3.3.1 Jenis Data.....	68
3.3.2 Metode Pengumpulan Data.....	69
3.3.3 Instrumen Pengumpulan Data.....	70
3.3.4 Uji Validitas Isi Instrumen.....	77
3.3.5 Validitas Butir.....	80
3.3.6 Reliabilitas Instrumen.....	81
3.3.7 Tingkat Kesukaran Soal.....	82
3.3.8 Daya Pembeda.....	83
3.4 Analisis Data.....	84
3.4.1 Analisis Kelayakan Media.....	84
3.4.2 Analisis Kepraktisan Media.....	85
3.4.3 Analisis Efektivitas Media terhadap Hasil Belajar Siswa.....	86
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	87
4.1 Hasil Penelitian.....	87
4.1.1 <i>Prototype</i> Multimedia Interaktif berbasis Model PjBL.....	88
4.1.2 Kelayakan Multimedia Interaktif berbasis Model PjBL.....	103
4.1.3 Kepraktisan Multimedia Interaktif berbasis Model PjBL.....	104

4.1.4 Keefektifan Multimedia Interaktif berbasis Model PjBL .....	106
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian .....	108
4.3 Implikasi Penelitian .....	114
<b>BAB V PENUTUP</b> .....	<b>116</b>
5.1 Rangkuman .....	116
5.2 Simpulan .....	119
5.3 Saran.....	121
Daftar Rujukan .....	123
Lampiran .....	134
Riwayat Hidup .....	267
Surat Pernyataan.....	268



## DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 3.1 Hasil Analisis Alur Tujuan Pembelajaran.....	59
Tabel 3.2 Kisi-Kisi Uji Coba untuk Ahli Isi Muatan Pembelajaran .....	72
Tabel 3.3 Kisi-Kisi Instrumen Uji Coba untuk Ahli Media Pembelajaran .....	73
Tabel 3.4 Kisi-Kisi Instrumen Uji Kepraktisan oleh Guru .....	74
Tabel 3.5 Kisi-Kisi Instrumen Uji Kepraktisan oleh Peserta Didik .....	74
Tabel 3.6 Kisi-Kisi Instrumen Hasil Belajar Siswa .....	76
Tabel 3.7 Tabulasi Silang.....	78
Tabel 3.8 Kriteria Koefisien Validitas Isi .....	79
Tabel 3.9 Hasil Uji Validitas isi Instrumen.....	79
Tabel 3.10 Kriteria Reliabilitas Tes .....	81
Tabel 3.11 Kriteria Tingkat Kesukaran Tes.....	82
Tabel 3.12 Rekapitulasi hasil uji tingkat kesukaran.....	82
Tabel 3.13 Kriteria Daya Pembeda .....	83
Tabel 3.14 Rekapitulasi Hasil Uji Daya Beda .....	84
Tabel 3.15 Kriteria Validitas Aiken .....	84
Tabel 3.16 Konversi PAP Tingkat Pencapaian Skala Empat.....	85
Tabel 4.1 Ringkasan Penilaian Ahli.....	103
Tabel 4.2 Analisis kelayakan media.....	104
Tabel 4.3 Ringkasan Kepraktisan Multimedia Interaktif oleh Guru.....	105
Tabel 4.4 Ringkasan Kepraktisan Multimedia Interaktif oleh Siswa .....	105
Tabel 4.5 Kepraktisan Multimedia Interaktif oleh Guru.....	105
Tabel 4.6 Kepraktisan Multimedia Interaktif oleh Siswa .....	105

## DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2.1 Tampilan Awal <i>Articulate Storyline 3</i> .....	43
Gambar 2.2 Tampilan Halaman Utama <i>Articulate Storyline 3</i> .....	43
Gambar 2.3 Tampilan Lembar Kerja <i>Articulate Storyline 3</i> .....	44
Gambar 2.4 Kerangka Berpikir .....	55
Gambar 3.1 Desain Uji Kelayakan dan kepraktisan Media .....	65
Gambar 3.2 Desain <i>One Shot Case Study</i> .....	67
Gambar 4.1 Rancangan Tampilan Pembuka Multimedia Interaktif .....	88
Gambar 4.2 Tampilan Pembuka Multimedia Interaktif .....	89
Gambar 4.3 Rancangan Tampilan Awal Multimedia Interaktif .....	89
Gambar 4.4 Tampilan Awal Multimedia Interaktif .....	90
Gambar 4.5 Rancangan Tampilan Menu Petunjuk Slide 1 .....	91
Gambar 4.6 Rancangan Menu Petunjuk <i>Slide 2</i> .....	91
Gambar 4.7 Rancangan Tampilan Menu Petunjuk <i>Slide 3</i> .....	91
Gambar 4.8 Tampilan Menu Petunjuk <i>Slide 1</i> .....	92
Gambar 4.9 Tampilan Menu Petunjuk <i>Slide 2</i> .....	92
Gambar 4.10 Tampilan Menu Petunjuk Multimedia Interaktif <i>Slide 3</i> .....	92
Gambar 4.11 Rancangan Tampilan Menu Mulai Multimedia Interaktif .....	93
Gambar 4.12 Tampilan Menu Mulai .....	93
Gambar 4.13 Rancangan Menu Informasi bagian Tujuan Pembelajaran .....	94
Gambar 4.14 Rancangan Menu Informasi bagian Profil Pengembang .....	94
Gambar 4.15 Rancangan Tampilan Menu Informasi bagian Daftar Referensi .....	95
Gambar 4.16 Tampilan Menu Informasi bagian Tujuan Pembelajaran .....	95
Gambar 4.17 Tampilan Menu Informasi bagian Daftar Pengembang .....	95
Gambar 4.18 Tampilan Menu Informasi bagian Daftar Referensi .....	96
Gambar 4.19 Rancangan Tampilan Sub Menu Materi .....	97
Gambar 4.20 Rancangan Menu Materi .....	97
Gambar 4.21 Rancangan Tampilan Menu Materi bagian Video Pembelajaran .....	97
Gambar 4.22 Tampilan Sub Menu Materi .....	98
Gambar 4.23 Tampilan Menu Materi .....	98
Gambar 4.24 Tampilan Menu Materi bagian Video Pembelajaran .....	98



Gambar 4.25 Rancangan Menu Proyek bagian Petunjuk Pengerjaan Proyek .....	99
Gambar 4.26 Rancangan Menu Proyek bagian Video Permasalahan.....	99
Gambar 4.27 Tampilan Menu Proyek Bagian Petunjuk Pengerjaan Proyek .....	100
Gambar 4.28 Tampilan Menu Proyek Bagian Video Permasalahan.....	100
Gambar 4.29 Rancangan Menu Evaluasi bagian Petunjuk .....	101
Gambar 4.30 Rancangan Menu Evaluasi bagian Tes.....	101
Gambar 4.31 Rancangan Menu Evaluasi bagian Skor Akhir .....	102
Gambar 4.32 Tampilan Menu Evaluasi bagian Petunjuk.....	102
Gambar 4.33 Tampilan Menu Evaluasi bagian Tes .....	102
Gambar 4.34 Tampilan Menu Evaluasi bagian Skor Akhir.....	103



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
Lampiran 01. Surat-Surat Penelitian .....	135
Lampiran 02. Hasil Wawancara Pengumpulan Data Awal.....	147
Lampiran 03. Hasil Rekapitulasi Kuesioner Pemahaman IPA .....	149
Lampiran 04. Hasil Analisis Kurikulum .....	151
Lampiran 05. Hasil Rekapitulasi kuesioner karakteristik siswa .....	158
Lampiran 06. Hasil Uji Validitas Instrumen <i>Judges I</i> .....	161
Lampiran 07. Hasil Uji Validitas Instrumen <i>Judges II</i> .....	167
Lampiran 08. Hasil Perhitungan Uji Validitas isi Instrumen.....	173
Lampiran 09. Hasil Uji Soal Pilihan Ganda.....	177
Lampiran 10. Soal Pilihan Ganda .....	181
Lampiran 11. Hasil Uji ahli Media .....	189
Lampiran 12. Hasil Uji Ahli Muatan Pembelajaran.....	193
Lampiran 13. Hasil Perhitungan Analisis Kelayakan Media.....	197
Lampiran 14. Hasil Uji Kepraktisan Oleh Guru .....	199
Lampiran 15. Hasil Perhitungan Uji Kepraktisan Oleh Guru.....	205
Lampiran 16. Hasil Uji Kepraktisan Oleh Siswa.....	208
Lampiran 17. Hasil Perhitungan Uji Kepraktisan Oleh Siswa.....	220
Lampiran 18. Hasil Uji Keefektifan.....	223
Lampiran 19. Nilai IPAS Semester Ganjil kelas V SD Negeri 1 Baktiseraga....	224
Lampiran 20. Modul Ajar .....	225
Lampiran 21. Revisi Produk .....	235
Lampiran 22. Produk Akhir .....	245
Lampiran 23. Dokumentasi Penelitian.....	261