

# **PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN *M-LEARNING* BERBASIS ANDROID PADA MATERI VEKTOR**

**Oleh:**

**Risky Elisia Sandra, NIM 1513011072**

**Jurusan Matematika**

## **ABSTRAK**

Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan yang bertujuan untuk : (1) mendeskripsikan rancang bangun media pembelajaran *M-Learning* berbasis *android* pada materi Vektor (2) mendeskripsikan implementasi dari rancang bangun media pembelajaran *M-Learning* Berbasis *android* pada materi Vektor (3) menguji kevalidan dan kepraktisan media pembelajaran *M-Learning* berbasis *android* pada materi Vektor. Model pengembangan yang digunakan adalah Model ADDIE (*analysis, design, development, implementation, dan evaluation*) yang dilakukan terbatas pada tahap *analysis, design, dan development*. Uji coba produk yang dilakukan terbatas sampai valid dan praktis dengan teknik analisis data kualitatif dan deskriptif kuantitatif. Produk yang dikembangkan berupa media pembelajaran berbasis *android* dengan format APK files (*application package file*) yang didalamnya terdapat media eksplorasi vektor dengan *geogebra*, video pembelajaran, latihan soal dan ringkasan materi. Hasil penelitian menunjukkan bahwa media pembelajaran yang dikembangkan dapat diterima sebagai media pembelajaran dengan kriteria sangat valid dinilai oleh ahli media pembelajaran. Media pembelajaran yang dikembangkan mendapat respon yang sangat baik bagi siswa dengan kriteria kepraktisan media pembelajaran berdasarkan analisis angket siswa sangat tinggi.

Kata kunci : ADDIE, *lectora inspire, mobile learning*, *android*, praktis, vektor, valid.

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN *M-LEARNING* BERBASIS  
ANDROID PADA MATERI VEKTOR**

**Oleh:**

**Risky Elisia Sandra, NIM 1513011072**

**Jurusan Matematika**

**ABSTRACT**

This research is a research and development that aims to: (1) describe the design of the Android-based learning media M-Learning on Vector material (2) describe the implementation of the design of the learning media of the Android-based M-Learning learning on Vector material (3) trace the validity and practicality M-Learning learning media based on android on Vector material. The development model used is the ADDIE Model (analysis, design, development, implementation, and evaluation) which is limited to analysis, design, and development. Product trials are limited to valid and practical with qualitative and quantitative descriptive data analysis techniques. The product developed consists of Android-based learning media with APK file format (application package file) in which there are vector development media with geogebra, video learning, practice exercises and material calculations. The results showed that the learning media developed could be accepted as learning media with very valid criteria approved by learning media experts. The learning media developed received very good responses for students with the criteria of learning media based on student questionnaire analysis being very high.

**Key Word :** ADDIE, lectors inspire, mobile learning, android, practice, vector, valid.