

## DAFTAR PUSTAKA

- Agung, A. A. G. 2017. *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Yogyakarta: DIPA Undiksha.
- Aparna Trivedi, Chandan Mani Tripathi, Dr. Yusuf Perwej, Ashish Kumar Srivastava, & Neha Kulshrestha. (2022). Face Recognition Based Automated Attendance Management System. *International Journal of Scientific Research in Science and Technology*, February <https://doi.org/10.32628/ijrst229147>, Volume 9, Nomor 1 , (hlm.261–268).
- Arief, R., Wazirudin, M. I., Rachman, A., & Hapsari, D. P. (2018). Pengembangan aplikasi pembelajaran TIK berbasis web menggunakan model ADDIE untuk siswa SMK. *Seminar Nasional Sains Dan Teknologi Terapan VI*, Volume 1, Nomor 1 (hlm.509–514).
- Arkan Perdana. Ingin Buat Website Responsif ? Kenali Apa Itu Bootstrap Beserta Kegunaannya. Diakses dari <https://glints.com/id/lowongan/bootstrap-adalah>. (diakses tanggal 28 Desember 2022)
- Arif, S., dan Yanawati. 2018. *Pengantar Desain Pembelajaran*. Jambi: Pustaka Ma'Arif Press.
- Arifin, Yulyani, dkk. 2015. *Digital Multimedia*. Jakarta: Bina Nusantara.
- Arsyad, Azhar. 2015. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Astuti, L., Wihardi, Y., & Rochintaniawati, D. 2020. The Development of Web-Based Learning using Interactive Media for Science Learning on Levers in Human Body Topic. *Journal of Science Learning*, Volume 3, Nomor 2 (hlm. 89–98).
- Darsono, Popy. 2018. Efektivitas Model Pembelajaran ADDIE Berbantu *Mind Mapping* Terhadap Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis. Skripsi, Tarbiyah dan Keguruan, Pendidikan Matematika, UIN Raden Intan Lampung, Lampung.
- Farhan, M. 2022. Implementasi Metode Scrum Pada Pembuatan Website Yayasan Sahabat Qur'an Ashhabul Kahfi. Skripsi. Program S1 Teknik Informatika. Universitas Gunadarma. Banten.
- Figma. Tersedia pada <https://www.webopedia.com/definitions/figma/> (diakses tanggal 28 Desember 2022)
- Firdausia, A., Asrori, I., & Ahsanuddin, M. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Arab Berbasis Web Offline pada Siswa Kelas X SMA Negeri 8 Malang. *Al-Musannif*, 2(2), Volume 2, Nomor 2 (hlm. 89–100.)
- Hakiki, M., & Fadli, R. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran E-Learning Berbasis Web Pada Matakuliah Profesi Kependidikan Stkip

Muhammadiyah Muara Bungo. *Jurnal Muara Pendidikan*, Volume 6, Nomor 2. (hlm.182–189).

Husna, H. T., Susanti, F., & Pratondo, A. 2020. Perancangan Dan Implementasi Desain User Interface Dan User Experience Pada Aplikasi Pendidikan Seks Untuk Anak Usia 6-12 Tahun. *EProceedings of Applied Science*, Volume 6, Nomor 2. (hlm. 2697–2706).

Jalaludin, Muhamad. 2019. Perkembangan Teknologi Multimedia. Artikel Online. Diakses dari laman <https://medium.com/multimedia-tech/perkembangan-teknologi-multimedia-496fdd7db3b0#> (2 Februari 2022).

LDC Pupuk Indonesia. 2020. Pengembangan Penilaian Program Jakarta: *Learning and Development Center*

Mahadewi Luh Putu Putrini dan Adrianus I Wayan I. Y. S. 2015. Text-Based Programming: Konsep Dasar & Aplikasi Pengembangan Produk Pendidikan. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Muhammad Nur Afandy, Widodo, & Bambang Prasetya Adhi. 2020. Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Di Smk Bakti Idhata Jakarta. *PINTER: Jurnal Pendidikan Teknik Informatika Dan Komputer*, Volume 4 Nomor 2 (hlm. 19–26).

Florensius, J. 2022. Pengembangan Sistem Informasi Kehadiran Siswa Berbasis Website. *JUWARA: Jurnal Wawasan dan*, Volume 2 Nomor 2 (hlm. 136-144).

Mulyatiningsih, Endang. 2012. Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan. Yogyakarta: Alfabeta.

Krupcala, K., & Januszewski, A. (2020). Website and e-shop Development as an e business Teaching Programme Innovation in Management Education. *Procedia Computer Science*, Volume 176 (hlm. 2476–2486).

Nurhasanah Siti, A. Sobandi. 2016. Minat Belajar Sebagai Determinan Hasil Belajar Peserta Kerja Praktik. *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran*, Volume 1, Nomor 1 (hlm.128-135).

Paul, C. R., Kerr, B. R., Frohna, J. G., Moreno, M. A., Zarvan, S. J., & McCormick, D. P. (2021). The Development, Implementation, and Evaluation of an Acute Otitis Media Education Website. *Academic Pediatrics*, Volume 21, Nomor 7.

Pertiwi, E., & Irfan, D. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Pada Mata Pelajaran Sistem Komputer Kelas X TKJ Di SMK

Negeri 1 Painan. *INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science*, Volume 4, Nomor 2 (hlm. 202–208).

- Rahmatika, A. K., Pradana, F., & Bachtiar, F. A. 2020. Pengembangan Sistem Pembelajaran HTML dan CSS dengan Konsep Gamification berbasis Web. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, Volume 4, Nomor 2 (hlm. 2655–2663).
- Safira, A. D., Sarifah, I., & Sekaringtyas, T. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Articulate Storyline Pada Pembelajaran Ipa Di Kelas V Sekolah Dasar. *Prima Magistra: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, Volume 2, Nomor 2 (hlm. 237–253).
- Suherman, Y. (2020). *Aplikasi Absensi Mahasiswa Menggunakan Php Dan Mikrokontroler Pada Universitas Buddhi Dharma Dengan Framework Laravel Laporan Skripsi*. Tangerang : Universitas Buddhi Dharma.
- Suryandaru, N. A., & Setyaningtyas, E. W. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website Pada Muatan Pembelajaran Matematika Kelas IV. *Jurnal Basicedu*, Volume 5, Nomor 6 (hlm. 6040–6048).
- Tatang Aditya, P. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Web Pada Materi Lingkaran Bagi Siswa Kelas Viii. *Jurnal Matematika Statistika Dan Komputasi*, Volume 15, Nomor 1 (hlm. 64–74).
- Tegeh I Made dan Nyoman Jampel. 2017. *Metode Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Terala, R., Gogu, T. M., & Kathi, S. R. 2023. *PREDICTION PRICE OF USED CARS*. Volume 2, Nomor 1, (hlm. 81–85).
- Trihanondo, D., & Endriawan, D. 2019. Website Development of Indonesian Art Higher Education Institutions Historical Archives. *IOP Conference Series: Materials Science and Engineering*, Volume 662, Nomor 2 (hlm. 64–74).
- Utami, R. S., Aji, S. D., & Chrisyarani, D. D. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website Tema 6 Subtema 1 Kelas IV. *Seminar Nasional PGSD UNIKAMA*, Volume 4, Nomor 1 (hlm. 249–255).
- Wulandari, D. A., Agustina, Y., Nurabadi, A., Andriningrum, H., Putri, A. F., Amelia, T., Harisman, A. S. M., & Zahro, Z. R. (2020). *Development of Microsoft Access-Based E-Archive Learning Media Applications on Archival Subjects 10 th Grade of Office Administration* . Volume 508(Icite), (hlm. 186–191).