

## DAFTAR RUJUKAN

- Abdurrahman, Jampel, dkk. (2020). "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Ipa Untuk Meningkatkan Hasil Belajar". *Journal of Education Technology*, Volume 4, Nomor 1 (hlm.32–45). <https://doi.org/10.23887/jet.v4i1.24091>
- Agung, A. A. G. (2018). *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Singaraja: FIP Undiksha.
- Akbar, N. T. (2016). "Pengembangan Multimedia Interaktif IPA Berorientasi Guided Inquiry pada Materi Sistem Pernapasan Manusia Kelas V SDN Kebonsari 3 Malang". *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, dan Pengembangan*, Volume 1, Nomor 6 (hlm.1120–1126). <http://journal.um.ac.id/index.php/jptpp/article/view/6456/2737>
- Anderson, Ronald H. 1987. *Pemilihan dan Pengembangan Media untuk Pembelajaran*. Jakarta: Universitas Terbuka bekerja sama dengan CV. Rajawali. <file:///C:/Users/ASUS-User/Downloads/816-2334-1-SM.pdf>
- Anissi, R. A., & Fitria, Y. (2021). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Model Discovery Learning Pada Tema 4 Berbagai Pekerjaan Untuk Siswa Kelas IV SD. *Journal of Basic Education Studies*, Volume 4, Nomor 1 (hlm.772–783).
- Annurua, Q. A., & Nurani, F. (N.D.). *Tanggung Jawab Dalam Menjaga Persatuan Dan Kesatuan Bangsa Indonesia*. <1602-6786-1-PB.pdf>
- Arikunto, S. 2021. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan Edisi 3*. (R. Damayanti, Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada.
- Basori, M. (2016). "Pengembangan Multimedia Interaktif untuk Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) Sekolah Dasar Kelas V". *Jurnal Pendidikan Dasar Nusantara*, Volume 1, Nomor 2 (hlm.75–87). <https://ojs.unpkediri.ac.id/index.php/pgsd/article/view/211>
- Daryanto. (2022). *Sistem Informasi Penyakit Kucing Berbasis Multimedia Interaktif*. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI)* Volume (5) No (1) April 2022 – eISSN : 2621 – 1467 <https://cbn.ac.id/ojs3/index.php/jukanti/article/view/435/184>
- Dewi, S. R., & Haryanto, H. (2018). "Pengembangan Multimedia Interaktif Penjumlahan pada Bilangan Bulat untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar". *Premiere Educandum : Jurnal Pendidikan Dasar dan Pembelajaran*, Volume 9, Nomor 1 (hlm.9–22). <https://doi.org/10.25273/pe.v9i1.3059>
- Dharin, A., Aziz, K. D., & Waseso, P. H. (2020). Pengembangan Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Sekolah Dasar Berwawasan Sosial-Budaya. *Portal Ejournal IAIN Purwokerto*, 25(1), 1–14. <https://doi.org/https://doi.org/10.24090/insania.v25i1.3919>.
- Dwiji, G. C. S., dkk. (2020). "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran IPA untuk Siswa SD Kelas V". *Jurnal Edutech Undiksha*, Volume 8, Nomor 2 (hlm.34–48). <https://doi.org/10.23887/jeu.v8i2.28934> Ed.). Jakarta: PT Bumi Aksara.

- Egok, A. S., & Hajani, T. J. (2018). "Pengembangan Multimedia Interaktif pada Pembelajaran IPA bagi Siswa Sekolah Dasar Kota Lubuklinggau". *Journal of Elementary School (JOES)*, Volume 1, Nomor 2 (hlm.141–157). <https://doi.org/10.31539/joes.v1i2.446>
- Firdaus, F. Z., dkk. (2020). "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Pendekatan SETS untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Sekolah Dasar". *Jurnal Basicedu*, Volume 4, Nomor 3 (hlm.681–689). <https://doi.org/10.31004/basicedu.v4i3.417>
- Firdaus, F. Z., dkk. (2020). "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Pendekatan SETS untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Sekolah Dasar". *Jurnal Basicedu*, Volume 4, Nomor 3 (hlm.681–689). <https://doi.org/10.31004/basicedu.v4i3.417>
- Geni, K. H. Y. W., dkk. (2020). "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berpendekatan CTL pada Pembelajaran Tematik Siswa Kelas IV SD". *Jurnal Edutech Undiksha*, Volume 8, Nomor 2 (hlm.1–16). <https://doi.org/10.23887/jeu.v8i2.28919>
- Ghasya, D. A. V. (2019). Keterkaitan Penerapan Metode Pembelajaran Montessori Untuk Mencapai Kompetensi Dasar Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Sekolah Dasar Pada Kurikulum 2013. *Jurnal Tunas Bangsa*, 1, 1–476. <https://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/jpdk/article/view/4000/2616>
- Gunawan, Rudy. 2011. Tujuan Pembelajaran IPS Sekolah Dasar. <http://www.rudygunawan.blogspot.com>
- Handayani, T. (2017). Peningkatan Keterampilan Bermain Drama Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Melalui Model Role Playing Berbantuan Multimedia Kelas V SDN 01 Rajekwesi Jepara [Undergraduate, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan UNISSULA]. <http://repository.unissula.ac.id/10226/10/BAB%20V.pdf>
- Hariatningsih, A. N. (2016). Implementasi Permendiknas Nomor 22 Tahun 2006 Tentang Standar Isi Untuk Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah. <https://widyasari-press.com/wp-content/uploads/2021/06/8.-Fredirikus-Bulu-Dadi-Kebijakan-Pengembangan-Kurikulum-di-Sekolah-Dasar.pdf>
- Istianah, A., & Susanti, R. P. (2021). Pendidikan pancasila sebagai upaya membentuk karakter pelajar pancasila. *Gatra Nusantara*, 19 (2), 202–207. <http://publikasi.undana.ac.id/index.php/JG/article/view/g871>
- Istianah, A., & Susanti, R. P. (2021). Pendidikan pancasila sebagai upaya membentuk karakter pelajar pancasila. *Gatra Nusantara*, 19 (2), 202 – 207. <http://publikasi.undana.ac.id/index.php/JG/article/view/g871>
- Istianah, A., Mazid, S., Hakim, S., & Susanti, R. P. (2021). Integrasi nilai-nilai pancasila untuk membangun karakter pelajar pancasila di lingkungan kampus. *Gatra Nusantara: Jurnal Politik, Hukum, Sosial Budaya dan Pendidikan*, 19 (1), 59 – 68. <http://publikasi.undana.ac.id/index.php/JG/article/view/g674>
- Istiqlal, M. (2017). "Pengembangan Multimedia Interaktif Dalam Pembelajaran Matematika". *JIPMat*, Volume 2, Nomor 1 (hlm.43–54). <https://doi.org/10.31004/basicedu.v4i3.417>

[org/10.26877/jipmat.v2i1.1480](https://doi.org/10.26877/jipmat.v2i1.1480)

- Istiqlal, M. (2017). Pengembangan Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran Matematika. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*. Volume 2 Nomor 1. <https://mathline.unwir.ac.id/index.php/Mathline/article/view/126>
- Kemendikbud. (2013). *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 54 Tahun 2013*.
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2020, Sekolah Penggerak dan Profil Pelajar Pancasila, Diakses di link <https://sekolah.penggerak.kemdikbud.go.id/>
- Kuncahyono, & Sudarmiati. (2018). "Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Pembelajaran Tematik Indahnya Negeriku Untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar". *Ilmu Pendidikan: Jurnal Kajian Teori dan Praktik Kependidikan*, Volume 3, Nomor 2 (hlm.156–163). <https://doi.org/10.17977/um027v3i22018p156>
- Kurniawaty, J. B. (2021). Membumikan nilai - nilai pancasila dalam dunia pendidikan di Indonesia. *Jagaddhita: Jurnal Kebhinnekaan dan Wawasan Kebangsaan*, 1 (1), 16 – 24. <https://www.journal.unindra.ac.id/index.php/jagaddhita/article/view/807>
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Konsep Dan Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidik Di Sekolah Dan Masyarakat. Jakarta: Prenada Media Group. <https://jbasic.org/index.php/basicedu/article/view/1636/pdf>
- Marhayani, D. (2018). Pembentukan Karakter Melalui Pembelajaran IPS. *Economic Jurnal Pendidikan Ekonomi*, 5(2), 67. <http://journal.unj.ac.id/unj/index.php/jpd/article/view/27118/12595>
- Melinda, V. A., Degeng, I. N. S., & Kuswandi, D. (2017). Pengembangan Media Video Pembelajaran Ips Berbasis Virtual Field Trip (Vft) Pada Kelas V Sdnu Kraton-Kencong. *JINOTEP (Jurnal Inovasi Dan Teknologi Pembelajaran) Kajian Dan Riset Dalam Teknologi Pembelajaran*, 3(2), 158–164. <https://doi.org/10.17977/um031v3i22017p158>
- Melinda, Vannisa Aviana, dkk. (2017). Pengembangan Media Video Pembelajaran IPS Berbasis Virtual Field Trip (VFT) Pada Kelas V SDNU Kraton-Kencong. *JINOTEP*, Volume 3, Nomor 2, April 2017. <file:///C:/Users/ASUS-User/Downloads/816-2334-1-SM.pdf>
- Navyaningsih, D., Yonanda, D. A., & Saputra, D. S. (2019). Pentingnya Model Project Based Learning Terhadap Pemahaman Konsep pada Pembelajaran IPS di SD. 818–822. <https://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/jpd/article/view/4000/2616>
- Navyaningsih, D., Yonanda, D. A., & Saputra, D. S. (2019). Pentingnya Model Project Based Learning Terhadap Pemahaman Konsep pada Pembelajaran IPS di SD. 818–822. <https://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/jpd/article/view/4000/2616>

- Nilayuniarti, N. P., & Putra, D. K. N. S. (2020). Meningkatkan Kompetensi Pengetahuan IPS melalui Model Pembelajaran Discovery Learning Berbasis Tri Hita Karana. *Mimbar PGSD*, 8(3), 445–456. <https://doi.org/10.23887/jjpsd.v8i3.26043>.
- Nugraha, G. N. S., dkk. (2019). "Pengembangan Multimedia Interaktif Matematika Berorientasi Kearifan Lokal Kelas 3 Sekolah Dasar Negeri 1 Paket Agung". *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*, Volume 7, Nomor 1 (hlm.12–22). <https://beritabali.com/>
- Nurhasanah. (2019). Pendidikan IPS SD. <https://doi.org/10.31227/osf.io/qzt9v>
- Octafiana, W., dkk. (2018). "Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Materi Pesawat Sederhana Untuk Siswa Sekolah Dasar". *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2 (2), 168–175. <https://doi.org/10.32585/jkp.v2i2.131>
- Permana, E. P., & Nourmavita, D. (2017). "Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Mata Pelajaran Ipa Materi Mendeskripsikan Daur Hidup Hewan di Lingkungan Sekitar Siswa Kelas IV Sekolah Dasar". *Jurnal PGSD: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, Volume 10, Nomor 2 (hlm.79–85). <https://doi.org/10.33369/pgsd.10.2.79-85>
- Permana, I. M. A. D., Sujana, I. W., & Wulandari, I. G. A. A. (2022). Video Pembelajaran Subak Jatiluwih Berbasis Tri Hita Karana Muatan IPS sebagai Media Efektif untuk Siswa Kelas V SD. *Jurnal Pendidikan Multikultural Indonesia*, 5(2).
- Pratama, I. W. A., dkk. (2017). "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Model VAK pada Mata Pelajaran IPA Siswa Kelas V Di SDN 2 Banjar Bali". *Jurnal EDUTECH*, Volume 5, Nomor 1 (hlm.132–141) <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/20635>
- Pribadi, B. A. (2017). Media dan Teknologi Dalam Pembelajaran. PT Balebat Dedikasi Prima. [View of Model Pembelajaran Team Assisted Individualization Berbantuan Multimedia Dalam Meningkatkan Kompetensi Pengetahuan IPA Kelas IV \(undiksha.ac.id\)](https://www.undiksha.ac.id/)
- Priyatma, J. E. (2020, 06 Pebruari). "Merdeka Berpikir". Kompas, hlm. 6. <file:///C:/Users/USER/Downloads/179-579-1-PB.pdf>
- Puji, K. M., dkk. (2014). "Pengembangan Multimedia Interaktif untuk Pembelajaran Bentuk Molekul di SMA". *J.Pen.Pend.Kim*, Volume 1, Nomor 1 (hlm.59–65).
- Putra R.S, Wijayati N, dan Mahatmanti F.W. (2017). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android terhadap Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Inovasi Pendidikan Kimia*.Volume 11 Nomor 2. <https://mathline.unwir.ac.id/index.php/Mathline/article/view/126>
- Putri, S. D., & Citra, D. E. (2019). Problematika Guru Dalam Menggunakan Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran IPS di Madrasah Ibtidaiyah Darussalam Kota Bengkulu. *IJSSE : Indonesian Journal of Social Science*



- Education, 1(1), 49–54. <http://ejournal.iainbengkulu.ac.id/index.php/ijssse/article/view/49-54>
- Qistina, M., dkk. (2019). "Pengembangan Multimedia Interaktif Mata Pelajaran Ipa Kelas Ivc Sd Negeri 034 Taraibangun Kabupaten Kampar". *Primary: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, Volume 8, Nomor 2 (hlm.160–172). <https://doi.org/10.33578/jpkip.v8i2.7649>
- Rahayuningsih, F. (2022). Internalisasi filosofi pendidikan Ki Hajar Dewantara dalam mewujudkan profil pelajar pancasila. *SOCIAL : Jurnal Inovasi Pendidikan IPS*, 1 (3), 177 – 187. <https://doi.org/10.51878/social.v1i3.925>
- Rahayuningsih, F. (2022). Internalisasi filosofi pendidikan Ki Hajar Dewantara dalam mewujudkan profil pelajar pancasila. *SOCIAL: Jurnal Inovasi Pendidikan IPS*, 1 (3), 177 – 187. <https://doi.org/10.51878/social.v1i3.925>
- Rahmadani, & Taufina. (2020). "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Model Problem Based Learning (PBL) Bagi Siswa Sekolah Dasar". *Jurnal Basicedu*, Volume 4, Nomor 4 (hlm.938–946). <https://doi.org/10.31004/basicedu.v4i4.465>
- Ravyansah, & Abdillah, F. (2021). Tracing profil pelajar pancasila within the civic education textbook: mapping values for adequacy. *Jurnal Moral Kemasyarakatan*, 6 (2), 96 – 105. <https://ejournal.unikama.ac.id/index.php/JMK/article/view/5906>
- Rekayana, I. W., dkk. (2014). "Pengembangan Multimedia Interaktif pada Mata Pelajaran IPA Kelas VII Semester 1 di SMP Negeri 1 Banjar Tahun Pelajaran 2012/2013". *Jurnal Edutech*, Volume 1, Nomor 1 (hlm.1–10). <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/2397>
- Rosita, F. Y. (2015). "Pengembangan Multimedia Interaktif untuk Pembelajaran Berbicara bagi Siswa Kelas IV Sekolah Dasar". *JINoP (Jurnal Inovasi Pembelajaran)*, Volume 1, Nomor 1 (hlm.25–37). <https://doi.org/10.22219/jinop.v1i1.2445>
- Rusnaini, Raharjo, Suryaningsih, A., & Noventari, W. (2021). Intensifikasi profil pelajar pancasila dan implikasinya terhadap ketahanan pribadi siswa. *Jurnal Ketahanan Nasional*, 27 (2), 230 – 249. <https://journal.ugm.ac.id/jkn/article/view/67613>
- Saputra, G. A. A., dkk. (2017). "Pengembangan Multimedia Interaktif sebagai Suplemen Pembelajaran Kooperatif Tipe STAD pada Mata Pelajaran IPS Kelas VIII SMP. *Jurnal Edutech Undiksha*, Volume 5, Nomor 1 (hlm.121–131).  
<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/20632>
- Saselah, Y. R., dkk. (2017). "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Adobe Flash CS6 Professional pada Pembelajaran Keseimbangan Kimia". *Jurnal Kimia dan Pembelajaran Kimia*, Volume 2, Nomor 2 (hlm.80–89). <https://docplayer.info/58342448>

- Satriawan, Rohmad Wandy, dkk. 2020. Peran Multimedia Interaktif dalam Mengatasi Kesulitan Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Pendidikan Islam (PAI) Siswa Kelas X di SMA Negeri 2 Sentajo Raya. *Jurnal Mahasiswa Fakultas Tarbiyah dan Keguruan*. Volume 1(2). Diakses pada <http://ejournal.uniks.ac.id/index.php/JOM/article/view/668>.
- Wahyugi, R., & Fatmariza. (2021). "Pengembangan Multimedia Interaktif Menggunakan Software Macromedia Flash 8 sebagai upaya Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar". *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, Volume 3, Nomor 3. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i3.439>
- Yamin, M.,& Syahril, S. (2020). Pembangunan Pendidikan Merdeka Belajar (Telaah Metode Pembelajaran). *Jurnal Ilmiah Mandala Education*, 6(1), 126-136. <http://ejournal.mandalanursa.org/index.php/JIME/article/view/1121>
- Yasa, I. K. D. C. A., dkk. (2021). "Meningkatkan Semangat Belajar Siswa melalui Multimedia Interaktif pada Mata Pelajaran IPA". *Jurnal Edutech Undiksha*, 8 (1), 104–112.
- Yoga, M. (2020, 14 Maret). "Merdeka Belajar, Belajar Merdeka". *Pikiran Rakyat*, hlm. 14.  
<https://www.ejournal.unma.ac.id/index.php/educatio/article/view/1279>

