

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN
INTERAKTIF BERBASIS *GAMES* – *QUIZ* MATERI
TUMBUHAN PADA MUATAN IPAS FASE B
KURIKULUM MERDEKA UNTUK KELAS IV
SEKOLAH DASAR**

SKRIPSI

**Diajukan Kepada Universitas Pendidikan Ganesha
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan
Program Sarjana Pendidikan Guru Sekolah Dasar**

Oleh :

Desak Putu Agung Yuliana Kasuma Dewi

NIM 1911031144

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR

JURUSAN PENDIDIKAN DASAR

FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN

UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

SINGARAJA

2023

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

Menyetujui,

Pembimbing I,



Dr. I Gusti Ayu Tri Agustiana S.Pd., M.Pd.
NIP. 198408282009122005

Pembimbing II,



Dr. Ni Wawan Rati, S.Pd., M.Pd.
NIP. 197612142009122002

Skripsi oleh Desak Putu Agung Yuliana Kasuma Dewi ini
telah dipertahankan di depan dewan penguji
pada tanggal 6 Juni 2023

Dewan Penguji,



Gusti Ayu Putu Sukma Trisna, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198912232015042002

(Ketua)



Gede Wira Bayu, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198403272015041001

(Anggota)



Dr. I Gusti Ayu Tri Agustiana, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198408282009122005

(Anggota)



Dr. Ni Wayan Rati, S.Pd., M.Pd.
NIP. 197612142009122002

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan

Universitas Pendidikan Ganesha

Guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada:

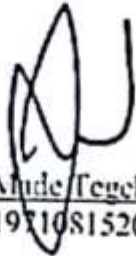
Hari : Selasa

Tanggal : 06 Juni 2023

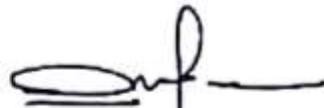
Mengetahui,

Ketua Ujian,

Sekretaris Ujian,


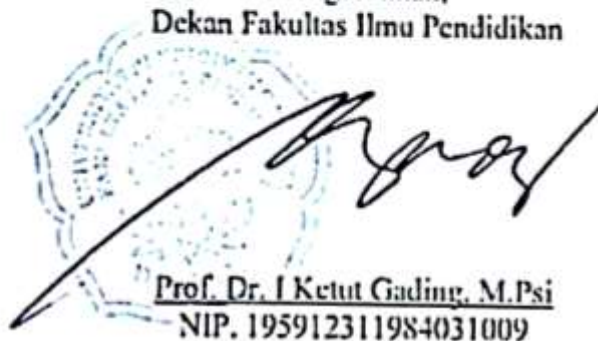


Dr. I Made Teguh, S.Pd., M.Pd.
NIP. 197108152001121001



Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198504022009121009

Mengesahkan,
Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan



Prof. Dr. I Ketut Gading, M.Psi
NIP. 195912311984031009

Lampiran 37. Surat Pernyataan Keaslian Tulisan

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul “Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Games-Quiz* Materi Tumbuhan Pada Muatan IPAS Fase B Kurikulum Merdeka untuk Kelas IV SD” beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 1 Mei 2023

Yang membuat pernyataan,



Desak Putu Agung Yuliana Kasuma Dewi
NIM 1911031144

PRAKATA

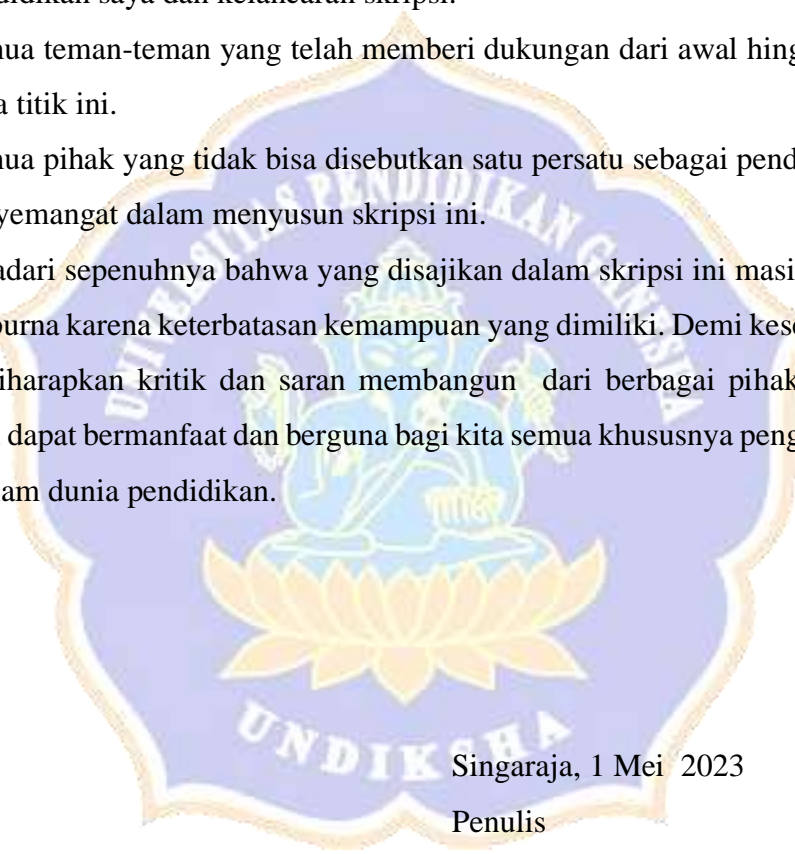
Puji dan syukur yang dipanjatkan dihadapan Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat-Nya sehingga skripsi dengan judul “**Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Games-Quiz* Materi Tumbuhan pada Muatan IPAS Fase B Kurikulum Merdeka untuk Kelas IV Sekolah Dasar**” ini bisa diselesaikan dengan baik. Skripsi ini disusun dengan guna memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana pendidikan pada Universitas Pendidikan Ganesha, Fakultas Ilmu Pendidikan, Jurusan Pendidikan Dasar, Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar.

Proses penyusunan skripsi ini mendapatkan banyak bantuan berupa bimbingan, dorongan, moral, arahan, serta saran maupun material dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini, diucapkan terima kasih dengan tulus kepada berbagai pihak.

1. Prof. Dr. I Wayan Lasmawan, M.Pd., Rektor Universitas Pendidikan Ganesha atas berbagai kebijakan yang diterapkan terkait kelancaran proses studi
2. Prof. Dr. I Ketut Gading, M.Psi., Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan atas berbagai kebijakannya sehingga studi ini dapat terselesaikan.
3. Drs. I Made Suarjana, M.Pd., Ketua Jurusan Pendidikan Dasar yang telah memberikan dukungan dan bimbingan dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd., Ketua Prodi Pendidikan Guru Sekolah Dasar yang telah memberikan motivasi dan kebijakan-kebijakan dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Dr. I Gusti Ayu Tri Agustiana, S.Pd., M.Pd., selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan banyak arahan, bimbingan, petunjuk yang sangat bermanfaat dalam penyusunan skripsi ini.
6. Dr. Ni Wayan Rati, S.Pd., M.Pd., selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan banyak arahan, bimbingan, petunjuk yang sangat bermanfaat dalam penyusunan skripsi ini.
7. Gusti Ayu Putu Sukma Trisna, S.Pd., M.Pd., selaku Dosen Penguji I yang telah memberikan arahan dan bimbingannya dalam penyempurnaan skripsi ini.

8. Gede Wira Bayu, S.Pd., M.Pd., selaku Dosen Penguji II yang telah memberikan arahan dan bimbingannya dalam penyempurnaan skripsi ini.
9. Putu Ciri Bagiani, S.Pd., selaku Kepala Sekolah SD Negeri 1 Temesi yang telah memberikan izin dan fasilitas penelitian di SD Negeri 1 Temesi.
10. Luh Putu Suniti, S.Pd., selaku wali kelas IV SD Negeri 1 Temesi yang telah membantu dan memberikan berbagai komponen penelitian untuk keperluan skripsi ini.
11. Kedua orang tua yang telah memberikan dukungan dan motivasi dalam dunia pendidikan saya dan kelancaran skripsi.
12. Semua teman-teman yang telah memberi dukungan dari awal hingga sampai pada titik ini.
13. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu sebagai pendukung dan penyemangat dalam menyusun skripsi ini.

Disadari sepenuhnya bahwa yang disajikan dalam skripsi ini masih jauh dari kata sempurna karena keterbatasan kemampuan yang dimiliki. Demi kesempurnaan skripsi, diharapkan kritik dan saran membangun dari berbagai pihak, sehingga skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi kita semua khususnya pengembangan media dalam dunia pendidikan.



Singaraja, 1 Mei 2023

Penulis

Desak Putu Agung Yuliana Kasuma
Dewi

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN COVER	i
HALAMAN LOGO	ii
HALAMAN JUDUL	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING	iv
HALAMAN PERSETUJUAN DOSEN PENGUJI	v
HALAMAN PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN	vi
PRAKATA	vii
ABSTRAK	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah Penelitian	9
1.3 Pembatasan Masalah	9
1.4 Rumusan Masalah	9
1.5 Tujuan Pengembangan	10
1.6 Manfaat Penelitian	11
1.7 Spesifikasi Produk yang Dikembangkan	12
1.8 Pentingnya Pengembangan	14
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan	15
1.10 Identifikasi Istilah.....	16
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN PERUMUSAN HIPOTESIS	18
2.1 Kajian Teori	18
1. Media Pembelajaran Interaktif	18
2. Pembelajaran berbasis <i>Games – Quiz</i>	20
3. Muatan IPAS	24
4. Hasil Belajar	28
5. Materi Tumbuhan	30

2.2	Kajian Hasil Penelitian yang Relevan.....	41
2.3	Kerangka Berpikir.....	44
2.4	Perumusan Hipotesis.....	46
BAB III METODE PENELITIAN		47
3.1	Model Penelitian Pengembangan.....	47
3.2	Prosedur Penelitian Pengembangan.....	48
3.3	Uji Coba Produk.....	52
	1. Desain Uji Coba.....	52
	2. Subjek Uji Coba.....	53
	3. Jenis Data.....	54
	4. Metode dan Instrumen Pengumpulan Data	55
	5. Metode dan Teknik Analisis Data	71
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....		78
4.1	Hasil Penelitian	78
	1. Penyajian Data Uji Coba	78
	2. Penyajian Data Uji Kelayakan Media Pembelajaran.....	93
	3. Revisi Produk	102
	4. Analisis Efektivitas.....	107
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian	111
4.3	Implikasi Penelitian.....	127
BAB V PENUTUP.....		131
5.1	Rangkuman	131
5.2	Simpulan	135
5.3	Saran.....	137
DAFTAR RUJUKAN.....		137
LAMPIRAN.....		146

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 1.1 Interval dan Hasil Belajar SISwa.....	4
Tabel 2.1 Materi dan Tujuan Pembelajaran	31
Tabel 3.1 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Media	57
Tabel 3.2 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Desain.....	58
Tabel 3.3 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Materi	58
Tabel 3.4 Kisi-Kisi Uji Coba Perorangan, Uji Kelompok Kecil.....	59
Tabel 3.5 Kisi-Kisi Instrumen Respon Siswa	60
Tabel 3.6 Instrumen Lembar Observasi Keterlaksanaan Pembelajaran.....	61
Tabel 3.7 Kisi-Kisi Pilihan Ganda	63
Tabel 3.8 Tabel Silang (Gregory)	65
Tabel 3.9 Kriteria Koefisien Validitas Isi	66
Tabel 3.10 Distribusi Butir Soal Berdasarkan Uji Validitas Instrumen.....	68
Tabel 3.11 Kriteria Koefisien Reliabilitas	69
Tabel 3.12 Kriteria Daya Beda.....	70
Tabel 3.13 Kategori Tingkat Kesukaran	71
Tabel 3.14 Distribusi Butir Soal Berdasarkan Uji Tingkat Kesukaran.....	71
Tabel 3.15 Skala Likert	72
Tabel 3.16 Konversi Tingkat Pencapaian dengan Skala 5.....	73
Tabel 4.1 Materi Tumbuhan dan Tujuan Pembelajaran Kelas IV	81
Tabel 4.2 Hasil Penilaian Ahli Materi.....	93
Tabel 4.3 Hasil Penilaian Ahli Media	94
Tabel 4.4 Hasil Uji Ahli Desain.....	96
Tabel 4.5 Hasil Uji Coba Perorangan	97
Tabel 4.6 Hasil Uji Coba Kelompok Kecil	98
Tabel 4.7 Hasil Observasi Keterlaksanaan Kegiatan Pembelajaran	101
Tabel 4.8 Hasil Rekapitulasi Penyajian Data	102
Tabel 4.9 Revisi Ahli Materi.....	102
Tabel 4.10 Revisi Ahli Media	103
Tabel 4.11 Revisi Ahli Desain	104

Tabel 4.12	Komentar dan Saran Uji Coba Perorangan.....	105
Tabel 4.13	Komentar dan saran Uji Kelompok Kecil.....	106
Tabel 4. 14	Uji Normalitas Data 1 (Pretest).....	107
Tabel 4.15	Uji Normalitas Data 2 (Posttest)	108
Tabel 4.16	Hasil Uji Homogenitas.....	109



DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2.1 Jenis Akar Tanaman	32
Gambar 2.2 Bentuk Tulang Daun	33
Gambar 2.3 Fotosintesis Tumbuhan	36
Gambar 2.4 Bunga Sempurna	37
Gambar 2.5 Bunga Sempurna dan Tidak Sempurna	38
Gambar 3.1 Model ADDIE	47
Gambar 4.1 Bagan Flowchart Media	83
Gambar 4.2 Pembuatan Media Interaktif	85
Gambar 4.3 Pembuatan Media Interaktif	86
Gambar 4.4 Pembuatan Media Interaktif	87
Gambar 4.5 Pembuatan Media Interaktif	88
Gambar 4.6 Pembuatan Media Interaktif	88
Gambar 4.7 Pembuatan Media Interaktif	89
Gambar 4.8 Pembuatan Media Interaktif	90
Gambar 4.9 Penyimpanan Media Interaktif	91
Gambar 4.10 Uji Coba Kelompok Kecil	91
Gambar 4.11 Uji Coba Perorangan	91
Gambar 4.12 Uji Respon Siswa	92
Gambar 4.13 Siswa mengerjakan posttest	92
Gambar 4.14 Siswa mengerjakan pretest	92
Gambar 4.15 Tampilan revisi menghilangkan "cek jawaban"	103
Gambar 4.16 Tampilan revisi memperbaiki soal mengenai fungsi daun	103
Gambar 4.17 Tampilan revisi memperbaiki proporsi informasi pembelajaran ..	104
Gambar 4.18 Tampilan revisi mengatur tampilan petunjuk labirin	104
Gambar 4.20 Tampilan revisi memperbaiki tujuan pembelajaran	105

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
Lampiran 1. Surat Pengantar Pengujian Instrumen.....	141
Lampiran 2. Surat Pengantar Pengumpulan Data di SD Negeri 1 Temesi	142
Lampiran 3. Surat Keterangan Melakukan Penelitian	143
Lampiran 4. Hasil Kuesioner Google Form (Guru).....	144
Lampiran 5. Hasil Wawancara (Guru dan Siswa).....	146
Lampiran 6. Surat Pengantar Uji Instrumen Penelitian	148
Lampiran 7. Surat Keterangan Uji Instrumen Penelitian	150
Lampiran 8. Surat Pengantar Validasi Produk.....	152
Lampiran 9. Surat Keterangan Validasi Produk	154
Lampiran 10. Hasil Uji Instrumen (Judges I).....	156
Lampiran 11. Hasil Uji Instrumen (Judges II)	173
Lampiran 12. Rekapitulasi Uji Validitas Instrumen	190
Lampiran 13. Hasil Penilaian Uji Ahli Media	200
Lampiran 14. Hasil Penilaian Uji Ahli Materi	202
Lampiran 15. Hasil Penilaian Uji Ahli Desain Pembelajaran.....	204
Lampiran 16. Hasil Uji Coba Perorangan	206
Lampiran 17. Hasil Uji Coba Kelompok Kecil.....	208
Lampiran 18. Hasil Uji Respon Siswa	210
Lampiran 19. Hasil Observasi Keterlaksanaan Kegiatan Pembelajaran	212
Lampiran 20. Rekapitulasi Hasil Uji Respon Siswa	214
Lampiran 21. Rekapitulasi Hasil Uji Validitas Instrumen Butir Tes	215
Lampiran 22. Rekapitulasi Hasil Uji Reliabilitas Instrumen Butir Tes	216
Lampiran 23. Rekapitulasi Hasil Uji Tingkat Kesukaran Instrumen.....	217
Lampiran 24. Rekapitulasi Hasil Uji Daya Beda Instrumen Butir Tes.....	218
Lampiran 25. Rekapitulasi Hasil Pre test Siswa	219
Lampiran 26. Rekapitulasi Hasil Post test Siswa.....	220
Lampiran 27. Alur Tujuan Pembelajaran IPAS Kelas IV Semester 1	221
Lampiran 28. Analisis Normalitas Data Pretest & Posttest	227

Lampiran 29. Hasil Uji-T.....	230
Lampiran 30. Daftar Nama Siswa Kelas IV SD Negeri 1 Temesi.....	231
Lampiran 31. Perangkat Pembelajaran (RPP dan lainnya)	232
Lampiran 32. Soal Pretest dan Posttest Pilihan Ganda	247
Lampiran 33. Storybord Media Interaktif berbasis games-quiz.....	252
Lampiran 34. Jadwal Penelitian	257
Lampiran 35. Dokumentasi.....	258
Lampiran 36. Daftar Riwayat Hidup.....	261
Lampiran 37. Surat Pernyataan Keaslian Tulisan	262

