

**PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 3 DIMENSI  
PENTINGNYA MENANAMKAN NILAI-NILAI BHINEKA TUNGGAL  
IKA**

Oleh

**Ni Luh Puja Sasmita, NIM 1915051037**

**Jurusan Teknik Informatika**

**Fakultas Teknik Informatika**

**Universitas Pendidikan Ganesha**

**Singaraja**

**Email : puja.sasmita@undiksha.ac.id**

**ABSTRAK**

Penelitian ini berfokus pada bagaimana pentingnya untuk menanamkan nilai-nilai Bhineka Tunggal Ika kepada masyarakat umum, khususnya anak-anak usia sekolah. Anak-anak usia sekolah cenderung belum banyak mengetahui tentang Indonesia yang memiliki keragaman dan perbedaan-perbedaan budaya, suku, agama, dan ras di dalamnya. Menimbang pentingnya kesadaran, edukasi terkait pentingnya menanamkan nilai-nilai Bhineka Tunggal Ika maka penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan Film Animasi 3 Dimensi Pentingnya Menanamkan Nilai-Nilai Bhineka Tunggal Ika yang dikemas dengan media yang menarik yaitu Animasi 3 Dimensi. Penelitian ini merupakan penelitian *Research and Development* (R&D) dan menggunakan Model Penelitian MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*). Model ini terdiri dari enam tahap yaitu *concept* (pengonsepan), *design* (perancangan), *material collecting* (pengumpulan materi), *assembly* (pembuatan), *testing* (pengujian), dan *distribution* (pendistribusian). Guna menjamin standar kualitas dari konten yang terdapat dalam Film Pentingnya Menanamkan Nilai-Nilai Bhineka Tunggal Ika, beberapa pengujian pun telah dilakukan diantaranya uji ahli isi yang mendapatkan presentase 100%, uji ahli media mendapatkan hasil 100%, dan uji respon pengguna yang dilakukan kepada 175 responden anak usia sekolah dengan hasil presentase sebesar 86,64% dengan kualifikasi sangat positif yang dikategorikan sangat baik. Berdasarkan hal tersebut pengembangan film animasi ini diterima sangat baik oleh responden.

**Kata Kunci : Film, Animasi 3 Dimensi, Bhineka Tunggal Ika**

**DEVELOPMENT OF A 3D ANIMATION FILM  
THE IMPORTANCE OF EMBEDDING THE VALUES OF BHINEKA  
TUNGGAL IKA**

**Oleh**

**Ni Luh Puja Sasmita, NIM 1915051037**

**Jurusan Teknik Informatika**

**Fakultas Teknik Informatika**

**Universitas Pendidikan Ganesha**

**Singaraja**

**Email : puja.sasmita@undiksha.ac.id**

*This research is concerned with how important it is to embed the values of Bhineka Tunggal Ika to the general public, especially school-age children. School-age children are less likely to know much about Indonesia, which has diversity and differences in culture, ethnicity, religion, and race. Considering the importance of awareness, education related to the importance of instilling the values of Unity in Diversity, this research aims to develop a 3D Animation Film on the Importance of Instilling the Values of Unity in Diversity which is packaged with interesting media, namely 3D Animation. This research is a Research and Development (R&D) research and uses the MDLC (Multimedia Development Life Cycle) research model. This model consists of six stages, namely concept, design, material collecting, assembly, testing, and distribution. In order to ensure the quality standards of the content contained in the Film The Importance of Embedding the Values of Unity in Diversity, several tests have been carried out including content expert tests that get a percentage of 100%, media expert tests get 100% results, and user response tests conducted to 175 school-age children respondents with a percentage of 86.64% with very positive qualifications which are categorized as very good. Based on this, the development of this animation film was very well received by respondents.*

**Keywords :Film, 3 animation, Bhineka Tunggal Ika**