

## DAFTAR PUSTAKA

- Darwati, Enik. 2011. *Cara Cepat Menulis Jepang*. Yogyakarta: Indonesia Tera.
- Dewi, Ni Putu Tesyana Trisna, dkk. 2018. *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe “Stad” Berbantuan Media Teka-Teki Silang Untuk Meningkatkan Penguasaan Huruf Hiragana Siswa Kelas XI Bahasa SMA Negeri 1 Kuta Selatan Tahun Ajaran 2017/2018*. Skripsi (tidak diterbitkan). Jurusan Pendidikan Bahasa Jepang. Fakultas Bahasa dan Seni. Universitas Pendidikan Ganesha Singaraja.
- Fatimah, Iis Daniati, dkk. 2022. *Model-Model Pembelajaran*. Solok, Sumatra Barat, Indonesia: Yayasan Pendidikan Cendekia Muslim. Tersedia pada <https://books.google.co.id/books?id=AJWAEAAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=id> (diakses tanggal 14 Oktober 2022 pukul 10:15 WITA).
- Gusniar. 2013. *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Student Teams Achievement Division (STAD) Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPS Kelas IV SDN No. 2 Ogoamas II*. *Jurnal Kreatif Tadulako Online*, 2(1), 198–221. <http://jurnal.untad.ac.id/jurnal/index.php/JKTO/article/viewFile/3005/2081>
- Hapsari, Dinar dan Vicky Dwi Wicakson. 2012. *Pengaruh Metode Permainan Bingo Terhadap Motivasi Dan Pemahaman Materi Ppkn Kelas Iv Sdn Sumokembangsri Sidoarjo*. *Jurnal PGSD*, 1(5), 1-11. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-penelitian-pgsd/article/view/23980>
- Isjoni. 2019. *Cooperative Learning*. Bandung, Indonesia: Alfabeta.
- Jaya, Nyoman Danu Darma, dkk. 2019. *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Berbantuan Permainan Bingo Untuk Meningkatkan Penguasaan Huruf Hiragana Siswa Kelas X Ibb 1 Sma Negeri 1 Sukasada Tahun Ajaran 2018/2019*. Skripsi (tidak diterbitkan). Jurusan Pendidikan Bahasa Jepang. Fakultas Bahasa dan Seni. Universitas Pendidikan Ganesha.

- Kurniasih dan Sani. 2017. *Ragam Pengembangan Model Pembelajaran Untuk Peningkatan Profesionalitas Guru*. Kata Pena.
- Kawazaki, M. 1979. *Nihongo: Kana Nyumon*. Tokyo, Jepang: The Japan Foundation.
- Magdalena, Ina., dan PGSD 4G. 2021. *Tulisan Bersama Tentang Media Pembelajaran SD*. Jawa Barat: CV Jejak, anggota IKAPI.
- Mardani, D.M.S. dan Sadyana, I.W. 2021. *How is the Learning Process and Assessment in E-Learning According to Japanese High School/Vocational High School Teachers in Bali*. *Advances in Social Science, Education and Humanities Research*, 613. <https://dx.doi.org/10.2991/assehr.k.211222.005>
- Mardani, D. M. S. 2012. *Pemanfaatan Media Visual untuk Meningkatkan Kemampuan Menulis Huruf Hiragana dan Katakana*. *Jurnal Pendidikan Dan Pengajaran*, 45(3). <https://doi.org/10.23887/jppundiksha.v45i3.1836>
- Masrohah, K., Wiarsih, C. dan Irawan, D. 2019. *Penerapan Metode Permainan Bingo Untuk Meningkatkan Minat dan Prestasi Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Tematik*. *Madrasah: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar*, 11(2), 13-22.
- Nasution, Nur Baiti. 2017. *Penerapan Pembelajaran Kooperatif Tipe Stad Dengan Permainan Bingo Untuk Meningkatkan Kemampuan Mahasiswa Dalam Mencari Turunan Dan Integral Fungsi*. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*, 5(1), 33-40. <http://dx.doi.org/10.31941/delta.v5i1.406>
- Nurfadhillah, S., dan 4C PGSD. 2021. *Media Pembelajaran di Jenjang SD*. Jawa Barat: CV Jejak, anggota IKAPI.
- Nurkencana, Wayan dan Sunartana. 1992. *Evaluasi Hasil Belajar*. Surabaya: Usaha Nasional.
- Royani, Aniq. 2017. *Penerapan Teknik Pembelajaran Kooperatif NHT dalam Meningkatkan Pemahaman tentang Bumi Bagian dari Alam Semesta*. *Jurnal Riset dan Konseptual*, 2(3), 294-311.

- Rusman. 2012. *Model-model Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Slavin, Robert. 2015. *Cooperative Learning, Teori, Riset, dan Praktik*. Bandung: Nusa Media.
- Sugiyono, P. D. 2019. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Tafonao, Talizaro. 2018. *Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa*. Yogyakarta: *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2), 103-114.
- Ulum, Mamba'ul. 2022. *Media Pembelajaran Karton Bekar Snack Untuk Meningkatkan Visualisasi, Aktivitas Belajar dan Hasil Belajar Siswa*. Lombok Tengah: Pusat Pengembangan Pendidikan dan Penelitian Indonesia. Tersedia pada <https://books.google.co.id/books?id=z-58EAAAQBAJ&printsec=frontcover>
- Wiriaatmadja, P. D. 2009. *Metode Penelitian Tindakan Kelas*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Wulandari, Komang Dian, dkk. 2017. *Jurnal Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Yang Dipadukan Dengan Permainan Bingo Untuk Meningkatkan Kemampuan Penguasaan Huruf Hiragana Kelas XI Ipa 5 SMAN 1 Selemadeg Tahun Pelajaran 2017/2018*. Skripsi (tidak diterbitkan). Jurusan Pendidikan Bahasa Jepang. Fakultas Bahasa dan Seni. Universitas Pendidikan Ganesha Singaraja.
- Zakiyyah, H. 2017. *Bahasa Jepang itu Gampang*. Yogyakarta: PT Bentang Pustaka, anggota IKAPI.