

DAFTAR RUJUKAN

- Abi Hamid, M., Ramadhani, R., Masrul, M., Juliana, J., Safitri, M., Munsarif, M., & Simarmata, J. 2020. *Media pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis
- Abidin, Y. Z., & Saebani, B. A. 2014. Pengantar sistem sosial budaya. CV Pustaka Setia Bandung.
- Adnyani, N. P. S., Manuaba, I. S., & Semara Putra, D. K. N. 2020. *Pengaruh Model Discovery Learning Berbantuan Media Audio Visual Terhadap Kompetensi Pengetahuan IPA*. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 4(3), 398. <https://doi.org/10.23887/jppp.v4i3.27428>
- Aeni, W. A., & Yusupa, A. 2018. Model media pembelajaran e-komik untuk SMA. *Kwangsan: Jurnal Teknologi Pendidikan*, 6(1), 43-59.
- Agung, A. A. Gede. 2014. *Metodelogi Penelitian Pendidikan*. Malang: Aditya Media Publishing.
- Agung, A. A. Gede. 2017. *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Singaraja: FIP Undiksha.
- Agung, A. A. Gede. 2020. *Evaluasi Pendidikan*. Singaraja: FIP Undiksha
- Anesia, R., Anggoro, B. ., & Gunawan, I. 2018. *Pengembangan Media Komik Berbasis Android Pada Pokok Bahasan Gerak Lurus*. *Indonesian Journal of Science and Mathematics Education*, 1(1), 53–57. <https://ejournal.radenintan.ac.id/index.php/IJSME/index>
- Boangmanalu, D., Jampel, I. N., & Suwatra, I. I. W. 2018. *Pengembangan Media Komik Dengan Model Hannafin Dan Peck Pada Mata Pelajaran IPS Kelas Vsd Negeri 4 Kampung Baru Tahun 2017/2018* *Jurusan Teknologi PendidikanTeknologi Vid. 6*, 170–179.
- Budiarti, W.N., & Haryanto, H.2016. *Pengembangan Media Komik Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Dan Keterampilan Membaca Pemahaman Siswa Kelas IV*. *Jurnal Prima Edukasia*, 4(2),233. <https://doi.org/10.21831/jpe.v4i2.6295>
- Fakhriyah, F. 2014. *Penerapan problem based learning dalam upaya mengembangkan kemampuan berpikir kritis mahasiswa*. *Jurnal Pendidikan IPA Indonesia*, 3(1), 95–101. <https://doi.org/10.15294/jpii.v3i1.2906>
- Fauzia, H. A. 2018. Penerapan model pembelajaran problem based learning untuk meningkatkan hasil belajar matematika SD. *Primary: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 7(1), 40-47.

- Hisbullah, dan Nurhayati, Selvi 2018. *Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam di Sekolah Dasar*. Makasar: Penerbit Aksara Timur.
- Indaryati, J. 2015. *Pengembangan Media Komik Pembelajaran Matematika Meningkatkan Motivasi Dan Prestasi Belajar Siswa Kelas V*. Jurnal Prima Edukasia, 3(1), 84–96. <https://doi.org/10.21831/jpe.v3i1.4067>
- Jamun, Y. M. 2018. Dampak teknologi terhadap pendidikan. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan Missio*, 10(1), 48-52.
- Jihad, Asep dan Abdul Haris. 2017. *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multi Pressindo.
- Juanda, N. I., Waluyanto, H. D., Pd, M., Zacky, D. A., Sn, M., Visual, D. K., Seni, F., & Kristen, U. (2015). Perancangan Komik Pembelajaran Bertemakan Fabel Untuk Pembentukan Karakter Pada Anak. Universitas Kristen Petra.
- Khasanah, N., Ngazizah, N., & Anjarini, T. 2021. Pengembangan Media Komik Dengan Model Problem Based Learning Pada Materi Daur Hidup Hewan Kelas IV SD. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 2(1), 25-35.
- Koendoro, Dwi. 2007. *Yuk Bikin Komik*. Bandung: PT. Mizan Buana Kreativa
- Koyan, I Wayan. 2007. *Assesmen dalam Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Koyan, I Wayan. 2012. *Statistik Teknik Analisis Data Kuantitatif*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha
- Musdalifah, M. 2019. *Pengembangan media komik digital pada pembelajaran matematika materi pengolahan data di kelas V MI Darussalam Curahmalang Jombang* (Doctoral dissertation, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim).
- Nurrita, T. 2018. Pengembangan media pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar siswa. *Jurnal misykat*, 3(1), 171-187.
- Paull Eggen Don Kauchak, 2012. *Strategi dan Model Pembelajaran*, Jakarta: PT. Indeks
- Prihanto, D. A., & Yunianta, T. N. H. 2018. Pengembangan Media Komik Matematikapada Materi Pecahan Untuk Siswa Kelas V Sekolah Dasar. *MAJU: Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*, 5(1).
- Pribadi, Benny A., 2017. *Media dan Teknologi dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Rakasiwi, N. 2019. Pengembangan media komik dengan metode picture and picture untuk meningkatkan keterampilan literasi matematika kelas IV.

- AKSIOMA: Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika, 10(1), 60-70.
- Rangkuti, Anna Armeini. 2017. *Statistika Inferensial untuk Psikologi dan Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Sri, A. 2008. *Media pembelajaran*. Surakarta: UPT UNS Press Universitas Sebelas Maret.
- Suartama, I Kadek. 2016. *Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembelajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Soedarso, N. 2015. *Komik: Karya Sastra Bergambar*. *Humaniora*, 6(4), 496. <https://doi.org/10.21512/humaniora.v6i4.3378>
- Tegeh, I Made dan I Made Kirna. 2010. *Metodelogi Penelitian Pengembangan Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Tegeh, I Made, dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha
- Tias, A. A. W., & Wutsqa, D. U. 2015. Analisis Kesulitan Siswa SMA dalam Pemecahan Masalah Matematika Kelas XII IPA di Kota Yogyakarta. *Jurnal Riset Pendidikan Matematika*, Volume 2, Nomor 1, (hlm. 28–39). Tersedia pada <https://journal.uny.ac.id/index.php/jrpm/article/view/7148/6165>
- Untoro, J. 2007. *Genius Matematika Kelas 4 SD*. WahyuMedia.
- Widodo. 2017. *Metodelogi Penelitian Populer dan Parktis*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Wina Sanjaya. 2006. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Yandhari, I. A. V., Alamsyah, T. P., & Halimatusadiah, D. 2019. Penerapan Strategi Pembelajaran Problem Based Learning Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa Kelas IV. *Kreano, Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif*, 10(2), 146–152. <https://doi.org/10.15294/kreano.v10i2.19671>
- Zuina, M. N., Hosnan, M., & Taufik, M. 2020. Penerapan Model Pembelajaran Aktif Tipe Card Sort Terhadap Hasil Belajar IPS Pada Siswa Kelas IV. *Primary: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 9(3), 377-386