

## DAFTAR RUJUKAN

- Aghni, R. I. (2018). Fungsi dan jenis media pembelajaran dalam pembelajaran Akuntansi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 16(1), 98–107. <https://journal.uny.ac.id/index.php/jpakun/article/view/20173>.
- Alhamid, T., & Anufia, B. (2019). *Resume: Instrumen Pengumpulan Data*.
- Atmaja, K. J., & Wijaya, I. (2019). Pengembangan sistem evaluasi kinerja dosen (e-kuesioner) Stmik Stikom Indonesia. *JST (Jurnal Sains Dan Teknologi ...)*, 8(1), 55–64. <https://ejournal.undiksaha.ac.id/index.php/JST/article/view/17290>.
- Barokah, A. I. (2019). Pemanfaatan Kojasi Akasia dengan Wotos untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa Materi Siklus Air. *Proceeding of Biology Education*, 3(1), 47–57. <http://journal.unj.ac.id/unj/index.php/pbe/article/view/12308>.
- Bujuri, D. A. (2018). Analisis Perkembangan Kognitif Anak Usia Dasar dan Implikasinya Dalam Kegiatan Belajar Mengajar. *Literasi*, IX(1), 37–50.
- Cahyadi, R. (2019). Pengertian Edukasi. In ... <https://medium.com/@tibaltibaltiblog/pengertian-edukasi> ...
- Citra, C. A., & Rosy, B. (2020). Keefektifan penggunaan media pembelajaran berbasis game edukasi quizizz terhadap hasil belajar teknologi perkantoran siswa kelas X Smk Ketintang Surabaya. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran ...*, 8(2), 261–272. <https://journal.unesa.ac.id/index.php/jpap/article/view/8242>.
- Daryanti, D., Firman, F., & Neviyarni, N. (2019). Peran Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Kemampuan Siswa Menulis. *Jurnal Basicedu*, 1(3), 215–221. <http://jbasic.org/index.php/basicedu/article/view/255>.
- Dasi, N. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Berbasis Pendekatan Kontekstual Pada Materi Perubahan Wujud Benda Muatan Ipa* [repo.undiksha.ac.id](https://repo.undiksha.ac.id). <https://repo.undiksha.ac.id/10682/>.
- Dasi, N., & Putra, D. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Berbasis Pendekatan Kontekstual Pada Materi Perubahan Wujud Benda Muatan IPA Kelas V SD. *Jurnal ...*, 4(3), 354–362. <http://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/jpdk/article/view/4311>.

- Dewi, C. (2019). Pengembangan komik digital pelestarian lingkungan berbasis nilai karakter religi untuk pembelajaran tematik pada siswa sekolah dasar. *Muaddib: Studi Kependidikan dan Keislaman*, 1(2), 100–109. <http://103.79.91.18/index.php/muaddib/article/view/1213>.
- Ernawati, Y. (2020). Komik Digital Ekonomi Untuk Generasi Milenial. *Jurnal Education and development*, 8(2), 7–7. <http://journal.ipts.ac.id/index.php/ED/article/view/1655>.
- Eva, R., Sumantri, M. S., & Winarsih, M. (2020). Media Pembelajaran Abad 21: Komik Digital Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Prosiding Seminar Dan ...* <http://journal.unj.ac.id/unj/index.php/psdpd/article/view/17744>.
- Fadillah, A. (2018). Pengembangan Media Belajar Komik Terhadap Motivasi Belajar Siswa. *JTAM (Jurnal Teori dan Aplikasi Matematika)*. <http://journal.ummat.ac.id/index.php/jtam/article/view/259>.
- Fathir, H. (2022). *Analisis Ketersediaan Sumber Air Untuk Berbagai Manfaat (Multi Purpose) Pada Daerah Aliran Sungai Guo, Desa Guo, Kecamatan Kuranji*. <http://scholar.unand.ac.id/http://scholar.unand.ac.id/109295/>.
- Galih Pradana, A., & Nita, S. (2019). Rancang Bangun Game Edukasi “ Amudra ” Alat Musik Daerah Berbasis Android Afista Galih Pradana Sekreningsih Nita. *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 2(1), 77–80.
- Hamid, M. A., Ramadhani, R., Masrul, M., Juliana, J., & ... (2020). *Media pembelajaran*. [books.google.com. https://books.google.com/books?hl=en&lr=&id=npLzDwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA1&dq=media+pembelajaran&ots=Nr8x6tL0PW&sig=O3agLYguyznlkE69\\_HT\\_fnO3xck](https://books.google.com/books?hl=en&lr=&id=npLzDwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA1&dq=media+pembelajaran&ots=Nr8x6tL0PW&sig=O3agLYguyznlkE69_HT_fnO3xck).
- Henukh, A., Simbolon, M., & ... (2019). Deskripsi Sistem Pembelajaran Fisika Melalui Pendekatan Kontekstual. *Musamus Journal of ...*, 2(1), 22–30. <http://ejournal.unmus.ac.id/index.php/science/article/view/2235>.
- Indonesia, J. N. (2018). *Studi Deskriptif Kualitatif: Persepsi Remaja Terhadap*. 8(2).
- Jayusman, I., & Shavab, O. A. K. (2020). Studi Deskriptif kuantitatif tentang aktivitas belajar mahasiswa dengan menggunakan media pembelajaran edmodo dalam pembelajaran sejarah. In *Jurnal Artefak*. [download.garuda.kemdikbud.go.id. http://download.garuda.kemdikbud.go.id/article.php?article=1648687&val=15037&title=Aktivitas Belajar Mahasiswa Dengan Menggunakan Media Pembelajaran Learning Management System Lms Berbasis Edmodo Dalam Pembelajaran Sejarah](http://download.garuda.kemdikbud.go.id/http://download.garuda.kemdikbud.go.id/article.php?article=1648687&val=15037&title=Aktivitas%20Belajar%20Mahasiswa%20Dengan%20Menggunakan%20Media%20Pembelajaran%20Learning%20Management%20System%20Lms%20Berbasis%20Edmodo%20Dalam%20Pembelajaran%20Sejarah).

- Juwantara, R. A. (2019). Analisis Teori Perkembangan Kognitif Piaget Pada Tahap Anak Usia Operasional Konkret 7-12 Tahun Dalam Pembelajaran Matematika. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah*, 9(1), 27–34.
- Kanti, F. Y., Suyadi, B., & Hartanto, W. (2018). Pengembangan media pembelajaran komik digital pada kompetensi dasar sistem pembayaran dan alat pembayaran untuk siswa kelas X IPS di MAN 1 Jember. *Jurnal Pendidikan Ekonomi ...*, 12(1), 135–141. <https://jurnal.unej.ac.id/index.php/JPE/article/view/7642>.
- Kartika, C. (2019). *Pengembangan Komik Digital Berbasis Pendidikan Karakter Pada Materi Pokok Bahasan Bangun Datar Untuk Kelas IV SD/MI*. Lampung: Universitas Islam Negeri.
- Kristanti, D., & Julia, S. (2018). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika Model 4-D untuk Kelas Inklusi sebagai Upaya Meningkatkan Minat Belajar Siswa. *Maju: Jurnal Ilmiah Pendidikan ...*, 4(1), 38–50. <https://ejournal.stkipbbm.ac.id/index.php/mtk/article/view/71>.
- Luh, N., Devi, K., & Putra, D. B. K. S. (2022). *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, 4, 354–362.
- Lutfiryatur Rohmah. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Diorama Siklus Air Pada Mata Pelajaran IPA Kelas V di MI AL Wathoniyah 1 Jakarta Utara*. Universitas Syarif Hidayatullah Jakarta.
- Megantari, K. A., Margunayasa, I. G., & ... (2021). Belajar Sumber Daya Alam Melalui Media Komik Digital. *Mimbar PGSD ...*, 9(1), 139–149. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPGSD/article/view/34251>.
- Meirani, M. (2021). Nalisis Penggunaan Jenis-Jenis Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Di Smp Negeri 15 Kota Bengkulu. *Jurnal Economic Edu*, 1(2). <http://jurnal.umba.ac.id/index.php/ecoedu/article/view/1360>.
- Moh. Nawafil (2022). *Pengembangan media komik digital pendekatan kontekstual untuk meningkatkan keterampilan berpikir kreatif siswa*.
- Nurafipah, N. S., & Fakhruddin, A. (2021). INTEGRASI QURAN DAN SAINS DALAM PROSES HUJAN. *Mumtaz: Jurnal Studi Al-Quran dan ...*, 5(1), 33–40. <https://www.jurnalptiq.com/index.php/mumtaz/article/view/139>.

- Nurhayati, I., Hidayat, S., & Asmawati, L. (2019). Pengembangan Media Media Komik Digital Pada Pembelajaran PPKN di SMA. *JTPPm (Jurnal Teknologi ...)*, 6(1). <http://jurnal.untirta.ac.id/index.php/JTPPm/article/view/7413>.
- Nurjanah, S. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Teka-Teki Silang (TTS) Pada Pembelajaran Tematik Tema Cita-Citaku Kelas IV di MI AL BUYSRO. *Journal of Islamic Elementary Education*, 2(1), 31–42.
- Octavyanti, N. P. L., & ... (2021). Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Pendekatan Kontekstual Pada Mata Pelajaran Matematika Kelas IV SD. *Jurnal Edutech Undiksha*, 9(1), 66–74. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/32223>.
- Pilot, C. (2019). Modeling the Interior of Black Holes Utilizing a 4-D Spatial Blackbody Radiation Model with an Exponential Distribution. In *Journal of High Energy Physics, Gravitation and ...*. [scirp.org. https://www.scirp.org/journal/paperinformation.aspx?paperid=94098](https://www.scirp.org/journal/paperinformation.aspx?paperid=94098).
- Putra, G., & Yasa, G. (2019). Komik sebagai sarana komunikasi promosi dalam media sosial. *Jurnal Nawala Visual*, 1(1), 1–8. <https://jurnal.bbali.ac.id/index.php/nawalavisual/article/view/1>.
- Putri, N. P. (2020). Manfaat Air Minum bagi Kesehatan Peserta Didik pada Tingkat MI/SD. *Al-Adzka: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru ...*, 10(1), 33–42. <http://jurnal.uin-antasari.ac.id/index.php/adzka/article/view/3622>.
- Rahmanto, P., Dwikurnaningsih, Y., & Setyorini. (2019). Pengembangan Media Komik Untuk Mencegah Perilaku Bullying Siswa Kelas VII. *Genta Mulia*, 10(1), 105–121.
- Rambe, C. N. (2020). Peran Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Prosiding Didaktis: Seminar Nasional ...*, 5(1), 333–340. <http://proceeding.s2.upi.edu/index.php/semnaspendas/article/view/1164>.
- Risma, D., Solfiah, Y., & Satria, D. (2019). Pengembangan Media Edukasi Perlindungan Anak Untuk Mengurangi Kekerasan Pada Anak. *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak ...*, 4(1), 448–462. <http://www.obsesi.or.id/index.php/obsesi/article/view/322>.
- Rohani, K. dan. (2018). Manfaat Media Pembelajaran. *Axiom*, VII(1).



Rohmanurmeta, F. M., & Dewi, C. (2019). Pengembangan Komik Digital Pelestarian Lingkungan Berbasis Nilai Karakter Religi Untuk Pembelajaran Tematik Pada Siswa Sekolah Dasar. *Muaddib : Studi Kependidikan dan Keislaman*, 1(2), 100. <http://doi.org/10.24269/muaddib.v1i2.1213>.

Samhis. (2020). *Siklus Air*.

Sampurno, M. B. T., Kusumandyoko, T. C., & ... (2020). Budaya media sosial, edukasi masyarakat, dan pandemi COVID-19. In *SALAM: Jurnal Sosial ...*. researchgate.net. [https://www.researchgate.net/profile/Muhammad-Bayu-Tejo-Sampurno/publication/340631248\\_Budaya\\_Media\\_Sosial\\_Edukasi\\_Masyarakat\\_dan\\_Pandemi\\_COVID-19/links/5ed7039445851529452a4521/Budaya-Media-Sosial-Edukasi-Masyarakat-dan-Pandemi-COVID-19.pdf](https://www.researchgate.net/profile/Muhammad-Bayu-Tejo-Sampurno/publication/340631248_Budaya_Media_Sosial_Edukasi_Masyarakat_dan_Pandemi_COVID-19/links/5ed7039445851529452a4521/Budaya-Media-Sosial-Edukasi-Masyarakat-dan-Pandemi-COVID-19.pdf).

Setiawan, A. R. (2020). Lembar Kegiatan Literasi Sainifik untuk Pembelajaran Jarak Jauh Topik Penyakit Coronavirus 2019 (Covid-19). *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 2(1), 28–37.

Siregar, A., & Siregar, D. I. (2021). Analisis Evaluasi Pengembangan Media Komik Digital pada Mata Pelajaran IPA Sekolah Dasar. In *Jurnal Sistem Informasi (JASISFO)*. [jurnal.polsri.ac.id/index.php/jasisfo/article/download/3342/1432](http://jurnal.polsri.ac.id/index.php/jasisfo/article/download/3342/1432).

Siregar, H. F., Siregar, Y. H., & Melani, M. (2018). Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia. (*JurTI*) *Jurnal Teknologi ...*, 2(2), 113–121. <http://www.jurnal.una.ac.id/index.php/jurti/article/view/425>.

Sri Wahyuni. (2006). Mengembangkan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa melalui Pembelajaran Ipa Berbasis Problem-Based Learning. *Program Studi Pendidikan Kimia Pmipa Fkip-Ut*, 23, 1–10. <file:///D:/Dowload/fmipa201146.pdf>.

Sugandi, A. I., & Bernard, M. (2018). Penerapan pendekatan kontekstual terhadap kemampuan pemahaman dan komunikasi matematis siswa SMP. *Jurnal Analisa*, 4(1), 16–23. <http://jurnal.uinsgd.ac.id/index.php/analisa/article/view/2364>.

Suhartatik, E. (2019). Meningkatkan Aktivitas Belajar dan Hasil Belajar IPA Standar Kompetensi Dasar Getaran dan Gelombang Serta Parameter-Parameternya Melalui Pembelajaran .... *Jurnal Prakarsa Paedagogia*, 2 (2). <https://jurnal.umk.ac.id/index.php/JKP/article/view/4510>.

Supartayasa, I. K. R., & Wibawa, I. M. C. (2022). Belajar Siklus Air dengan Media

Komik Digital Berbasis Tri Hita Karana. *Jurnal Pedagogi dan ...*, 5(1), 127–137. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JP2/article/download/46279/22335/128640>.

Syahputra, A., & Arifitama, B. (2018a). Pengembangan alat peraga edukasi proses siklus air (hidrologi) menggunakan teknologi Augmented Reality. *Semnasteknomedia Online*. <https://ojs.amikom.ac.id/index.php/semnasteknomedia/article/view/2006>.

Syahputra, A., & Arifitama, B. (2018b). Pengembangan Alat Peraga Edukasi Proses Siklus Air (Hidrologi) Menggunakan Teknologi Augmented Reality. *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia 2018*, 6(1), 2–11.

Tegeh, I. M., Simamora, A. H., & Dwipayana, K. (2019). Pengembangan Media Video Pembelajaran Dengan Model Pengembangan 4D Pada Mata Pelajaran Agama Hindu. *Mimbar Ilmu*, 24(2), 158. <https://doi.org/10.23887/mi.v24i2.21262>.

Tri Wulandari, & Adam Mudinillah. (2022). Efektivitas Penggunaan Aplikasi CANVA sebagai Media Pembelajaran IPA MI/SD. *Jurnal Riset Madrasah Ibtidaiyah (JURMIA)*, 2(1), 102–118. <https://doi.org/10.32665/jurmia.v2i1.245>.

Tsuroyya, Z. N., Yunita, L., & Ramli, M. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital pada Materi Ikatan Kimia untuk Siswa Kelas X IPA. *Jurnal Inovasi Pendidikan ...*, 16(2), 123–130. <https://journal.unnes.ac.id/nju/index.php/JIPK/article/view/32351>.

Widhinata, I. G. N. A. I. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Materi Jenis-Jenis Usaha Dan Kegiatan Ekonomi Masyarakat Muatan IPS Siswa Kelas V SD. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 4(3), 18–25. <https://core.ac.uk/download/pdf/322599509.pdf>.

Wijaya, S. N., Johari, A., & ... (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Berbasis Karakter Hero Indonesia Pada Materi Sistem Peredaran Darah. *Didaktika Biologi ...*, 4(2), 67–78. <https://jurnal.um-palembang.ac.id/dikbio/article/view/2582>.

Wisudawati, A. W., & Sulistyowati, E. (2022). *Metodologi pembelajaran IPA*. [https://books.google.com/books?hl=en&lr=&id=pTFsEAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP1&dq=ipa&ots=F\\_1\\_YNn9mZ&sig=GTiG6EShRaNK\\_KXT\\_CKZ0d917ww](https://books.google.com/books?hl=en&lr=&id=pTFsEAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP1&dq=ipa&ots=F_1_YNn9mZ&sig=GTiG6EShRaNK_KXT_CKZ0d917ww).

Yunus, N. A., Hulukati, E., & Djakaria, I. (2020). Pengaruh pendekatan kontekstual

terhadap kemampuan penalaran matematis ditinjau dari gaya kognitif peserta didik. *Jambura Journal of ...*, 2(1), 30–38. <https://ejurnal.ung.ac.id/index.php/jjom/article/view/2591>.

Zahra, F. (2020). Media Pembelajaran Monopoli Materi Jenis Pengelompokan Hewan Untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Di Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 8(2), 105–112.

Zakiah, N. E., Sunaryo, Y., & Amam, A. (2019). Implementasi pendekatan kontekstual pada model pembelajaran berbasis masalah berdasarkan langkah-langkah polya. In *Teorema: Teori dan Riset Matematika*. <https://core.ac.uk/download/pdf/228854864.pdf>.

