

**PENGEMBANGAN VIDEO ANIMASI BERBASIS
STORYTELLING UNTUK MENINGKATKAN
LITERASI SAINS SISWA KELAS V SEKOLAH
DASAR**



**OLEH
NI PUTU RISKA DAMAYANTI
NIM 1911031288**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
JURUSAN PENDIDIKAN DASAR
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA
2023**

**PENGEMBANGAN VIDEO ANIMASI BERBASIS
STORYTELLING UNTUK MENINGKATKAN
LITERASI SAINS SISWA KELAS V SEKOLAH DASAR**

SKRIPSI

Diajukan kepada

Universitas Pendidikan Ganesha

**Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan
Program Sarjana Pendidikan Guru Sekolah Dasar**



Oleh

Ni Putu Riska Damayanti

NIM 1911031288

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR

JURUSAN PENDIDIKAN DASAR

FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN

UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

SINGARAJA

2023

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN
MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPAI
GELAR SARJANA PENDIDIKAN**



Dr. I Made Citra Wibawa, S.Pd., M.Pd.
NIP. 19830726 200912 1 004

Dr. Putu Aditya Antara, S.Pd., M.Pd.
NIP. 19830302 200604 1 001

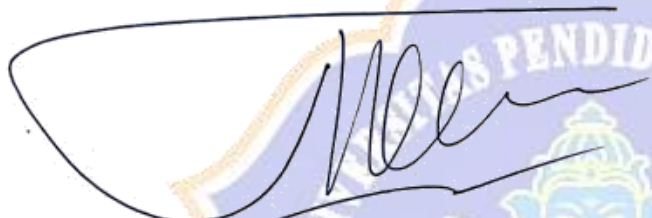
Skripsi oleh Ni Putu Riska Damayanti ini
telah dipertahankan di depan dewan penguji
pada tanggal 7 Juni 2023

Dewan Penguji,



Prof. Dr. Desak Putu Parmiti, M.S.
NIP. 19601231 198601 2 001

(Ketua)



Dr. Putu Nanci Riasitini, S.Pd., M.Pd.
NIP. 19860427 200912 2 003

(Anggota)



Dr. I Made Citra Wibawa, S.Pd., M.Pd.
NIP. 19830726 200912 1 004

(Anggota)



Dr. Putu Aditya Antara, S.Pd., M.Pd.
NIP. 19830302 200604 1 001

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan
Universitas Pendidikan Ganesha
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada:


Hari : Rabu


Tanggal : 7 Juni 2023

Mengetahui,


Ketua Ujian,

Sekretaris Ujian,


Dr. I Made Tegeh, S.Pd., M.Pd.
NIP. 19710815 200112 1 001


Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd.
NIP. 19850402 200912 1 009

Mengesahkan
Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan


Prof. Dr. I Ketut Gading, M.Psi.
NIP. 19591231 198403 1 009

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis saya yang berjudul “Pengembangan Video Animasi Berbasis *Storytelling* Untuk Meningkatkan Literasi Sains Siswa Kelas V Sekolah Dasar” beserta seluruh isinya adalah karya sendiri, tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 28 April 2023

Yang Membuat Pernyataan,

Ni Putu Riska Damayanti



PRAKATA

Puji syukur dipanjatkan dihadapan Ida Sang Hyang Widhi Wasa atau Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat dan rahmat-Nya, skripsi yang berjudul **“Pengembangan Video Animasi Berbasis *Storytelling* Untuk Meningkatkan Literasi Sains Siswa Kelas V Sekolah Dasar”** dapat diselesaikan tepat pada waktunya. Skripsi ini disusun guna memenuhi persyaratan dalam menyelesaikan studi untuk mencapai gelar sarjana pendidikan di Universitas Pendidikan Ganesha, Fakultas Ilmu Pendidikan, Jurusan Pendidikan Dasar, Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar.

Dalam menyelesaikan skripsi ini, tentu banyak mendapat bimbingan, arahan, dorongan, dan saran serta bantuan dari berbagai pihak. Oleh sebab itu, pada kesempatan ini, disampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. I Ketut Gading, M.Psi., selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Pendidikan Ganesha atas arahan, kebijaksanaan, dan fasilitas pendukung yang telah diberikan.
2. Drs. I Made Suarjana, M.Pd., selaku Ketua Jurusan Pendidikan Dasar atas motivasi serta bantuan yang diberikan dalam penyusunan skripsi ini.
3. Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd., selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar atas motivasi yang diberikan dalam penyusunan skripsi ini.
4. Dr. I Made Citra Wibawa, S.Pd., M.Pd., selaku Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, arahan, petunjuk, dan motivasi dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Dr. Putu Aditya Antara, S.Pd., M.Pd., selaku Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, arahan, petunjuk, dan motivasi dalam menyelesaikan skripsi ini.
6. Ni Wayan Rati, S.Pd., M.Pd., dan Dr. I Gusti Ayu Tri Agustiana, S.Pd., M.Pd. yang telah bersedia menjadi *judges* dalam penelitian ini.
7. Dr. I Made Tegeh, S.Pd., M.Pd., Drs. I Made Suarjana, M.Pd., Ni Wayan Rati, S.Pd., M.Pd., dan Dr. I Gusti Ayu Tri Agustiana, S.Pd., M.Pd. yang telah

bersedia menjadi dosen ahli untuk memberikan penilaian terhadap video animasi berbasis *storytelling* dalam penelitian ini.

8. Ni Made Sunilawati, S.Pd., M.Pd., selaku kepala SD No. 4 Sibangkaja yang telah memberikan izin untuk melaksanakan penelitian di sekolah yang dipimpin.
9. Luh Adi Ardani, S.Pd. selaku guru kelas V dan Ni Made Rapini, S.Pd., M.Pd. selaku guru kelas VI yang telah bersedia memberikan penilaian terhadap video animasi berbasis *storytelling* dan membantu selama pelaksanaan penelitian.
10. Seluruh siswa kelas V SD No. 4 Sibangkaja yang telah berpartisipasi dan membantu dalam penelitian.
11. Keluarga tercinta, Ayah I Nyoman Sunarya Atmaja, Ibu Ni Wayan Karmini, Adik I Made Freddy Sebastian, Kakek I Made Jiggrig, Nenek Ni Ketut Simbik yang telah memberikan cinta kasih, doa, pengorbanan, semangat, dan dukungan yang tiada hentinya.
12. Sahabat dan semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang turut membantu dalam penyusunan skripsi ini sehingga dapat selesai tepat waktu.

Disadari sepenuhnya bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan kemampuan yang dimiliki. Untuk itu, demi kesempurnaan skripsi ini, diperlukan segala kritik dan saran yang sifatnya membangun dari berbagai pihak. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi kita semua khususnya bagi pembangunan dunia pendidikan.

Singaraja, 28 April 2023

Penulis

DAFTAR ISI

Halaman

SAMPUL	
LOGO	
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	iii
LEMBAR PERSETUJUAN PANITIA UJIAN DAN PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
PRAKATA.....	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	8
1.3 Pembatasan Masalah	9
1.4 Rumusan Masalah	10
1.5 Tujuan Penelitian	10
1.6 Manfaat Penelitian	11
1.7 Spesifikasi Produk yang Diharapkan	12
1.8 Pentingnya Pengembangan	13
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan	14
1.10 Definisi Istilah.....	15
BAB II KAJIAN PUSTAKA	16
2.1 Kajian Teori	16
2.1.1 Media Pembelajaran	16
2.1.2 Video Animasi	19

2.1.3	<i>Storytelling</i>	22
2.1.4	Literasi Sains	25
2.1.5	Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar	28
2.2	Kajian Hasil Penelitian yang Relevan	30
2.3	Kerangka Berpikir	33
2.4	Perumusan Hipotesis	36
BAB III METODE PENELITIAN		37
3.1	Model Penelitian Pengembangan	37
3.2	Prosedur Penelitian Pengembangan	38
3.2.1	Analisis (<i>Analyze</i>)	38
3.2.2	Perancangan (<i>Design</i>)	39
3.2.3	Pengembangan (<i>Development</i>)	40
3.2.4	Implementasi (<i>Implementation</i>)	40
3.2.5	Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	41
3.3	Uji Coba Produk	41
3.3.1	Desain Uji Coba	41
3.3.2	Subjek dan Objek Uji Coba	42
3.3.3	Jenis Data	42
3.3.4	Metode dan Instrumen Pengumpulan Data	43
3.3.5	Metode dan Teknik Analisis Data	57
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		66
4.1	Hasil Penelitian	66
4.1.1	Hasil Rancang Bangun Video Animasi Berbasis <i>Storytelling</i>	66
4.1.2	Hasil Uji Validitas Video Animasi Berbasis <i>Storytelling</i>	81
4.1.3	Hasil Uji Kepraktisan Video Animasi Berbasis <i>Storytelling</i>	82
4.1.4	Hasil Uji Efektivitas Video Animasi Berbasis <i>Storytelling</i>	85
4.1.5	Revisi Produk	88
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian	94
4.3	Implikasi Penelitian	98

BAB V PENUTUP	99
5.1 Rangkuman	99
5.2 Simpulan	101
5.3 Saran	103
DAFTAR RUJUKAN	105
LAMPIRAN	116
RIWAYAT HIDUP	257
PERNYATAAN	258



DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 3.1 Kisi-kisi Instrumen Ahli Materi	45
Tabel 3.2 Kisi-kisi Instrumen Ahli Media	46
Tabel 3.3 Kisi-kisi Instrumen Kepraktisan oleh Guru	47
Tabel 3.4 Kisi-kisi Instrumen Kepraktisan oleh Siswa	48
Tabel 3.5 Kisi-kisi Instrumen Literasi Sains	48
Tabel 3.6 Perhitungan Validitas <i>Gregory</i>	50
Tabel 3.7 Kriteria Koefisien Validitas Isi Instrumen	51
Tabel 3.8 Ringkasan Hasil Uji Validitas Isi Instrumen	51
Tabel 3.9 Kriteria Reliabilitas Tes	54
Tabel 3.10 Kriteria Indeks Kesukaran Butir Tes	55
Tabel 3.11 Klasifikasi Daya Pembeda	56
Tabel 3.12 Kriteria Validitas <i>Aiken</i>	58
Tabel 3.13 Pencapaian Skala Empat Kepraktisan	60
Tabel 3.14 Rumus <i>Kolmogorov-Smirnov</i>	61
Tabel 3.15 Kriteria Gain Ternormalisasi	65
Tabel 4.1 Kompetensi Dasar dan Indikator Pembelajaran	69
Tabel 4.2 Tampilan Video Animasi Berbasis <i>Storytelling</i>	74
Tabel 4.3 Ringkasan Penilaian Produk oleh Ahli	81
Tabel 4.4 Hasil Uji Validitas Media	82
Tabel 4.5 Ringkasan Hasil Uji Kepraktisan oleh Guru	83
Tabel 4.6 Ringkasan Hasil Uji Kepraktisan oleh Siswa	84
Tabel 4.7 Nilai Rata-rata <i>Pretest, Posttest, N-gain</i> Literasi Sains Siswa	85
Tabel 4.8 Hasil Uji Normalitas	86
Tabel 4.9 Hasil Uji Homogenitas	87
Tabel 4.10 Hasil Perhitungan Uji-t Sampel Berkorelasi	88
Tabel 4.11 Revisi Ahli Materi Pembelajaran	89
Tabel 4.12 Hasil Revisi Produk dari Ahli Materi Pembelajaran	90
Tabel 4.13 Revisi Ahli Media Pembelajaran	92
Tabel 4.14 Hasil Revisi Produk dari Ahli Media Pembelajaran	92

Tabel 4.15 Revisi Produk dari Uji Kepraktisan oleh Guru93
Tabel 4.16 Revisi Produk dari Uji Kepraktisan oleh Siswa94



DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2.1 Bagan Kerangka Berpikir	35
Gambar 3.1 Desain <i>One Group Pretest Posttest</i>	42
Gambar 4.1 Desain Karakter Dino dan Dina	71
Gambar 4.2 Desain Karakter Pak Made dan Bu Putu	71
Gambar 4.3 Desain Karakter Bu Guru	72
Gambar 4.4 Tampilan Pembuatan Desain Video Animasi	72
Gambar 4.5 Tampilan Penambahan Animasi	73
Gambar 4.6 Tampilan Penggabungan Potongan Animasi	73
Gambar 4.7 Uji Kepraktisan oleh Guru I	79
Gambar 4.8 Uji Kepraktisan oleh Guru II	79
Gambar 4.9 Uji Kepraktisan oleh Siswa	79
Gambar 4.10 Siswa Mengerjakan <i>Pretest</i>	80
Gambar 4.11 Siswa Mengerjakan <i>Posttest</i>	80



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
Lampiran 1. Surat Pengantar Observasi	117
Lampiran 2. Surat Keterangan Telah Melaksanakan Observasi	118
Lampiran 3. Surat Pengantar Pengambilan Data	119
Lampiran 4. Surat Keterangan Pengambilan Data	120
Lampiran 5. Surat Pengantar Uji Validasi Isi Instrumen Judges I dan II	121
Lampiran 6. Surat Keterangan Uji Validitas Isi Instrumen Judges I dan II	123
Lampiran 7. Surat Pengantar Uji Validitas Produk Ahli Materi I dan II	125
Lampiran 8. Surat Keterangan Uji Validitas Produk Ahli Materi I dan II	127
Lampiran 9. Surat Pengantar Uji Validitas Produk Ahli Media I dan II	129
Lampiran 10. Surat Keterangan Uji Validitas Produk Ahli Media I dan II	131
Lampiran 11. Surat Pengantar Uji Kepraktisan Produk oleh Guru I dan II	133
Lampiran 12. Surat Keterangan Uji Kepraktisan Produk oleh Guru I dan II	135
Lampiran 13. Surat Keterangan Telah Melaksanakan Uji Coba Instrumen	137
Lampiran 14. Surat Keterangan Telah Melaksanakan <i>Pretest</i>	138
Lampiran 15. Surat Keterangan Telah Melaksanakan <i>Posttest</i>	139
Lampiran 16. Pedoman Wawancara dengan Guru Kelas V	140
Lampiran 17. Hasil Uji Validitas Isi Instrumen Judges I dan II	141
Lampiran 18. Hasil Uji Validitas Produk Ahli Materi I dan II	153
Lampiran 19. Hasil Uji Validitas Produk Ahli Media I dan II	159
Lampiran 20. Hasil Uji Kepraktisan Produk oleh Guru I dan II	159
Lampiran 21. Hasil Uji Kepraktisan Produk oleh Siswa	173
Lampiran 22. Daftar Hadir Uji Kepraktisan Produk oleh Siswa	191
Lampiran 23. Hasil Uji Validitas Isi Instrumen	192
Lampiran 24. Hasil Uji Validitas Media oleh Ahli	195
Lampiran 25. Hasil Uji Kepraktisan oleh Guru dan Siswa	197
Lampiran 26. Hasil Data <i>Pretest</i>	201
Lampiran 27. Hasil Data <i>Posttest</i>	202
Lampiran 28. Rekapitulasi Hasil Uji Validitas Butir Tes	203
Lampiran 29. Rekapitulasi Hasil Uji Reliabilitas Butir Tes	204

Lampiran 30. Rekapitulasi Hasil Uji Tingkat Kesukaran Butir Soal	205
Lampiran 31. Rekapitulasi Hasil Daya Beda Butir Tes	206
Lampiran 32. Hasil Uji Efektivitas	207
Lampiran 33. Instrumen Penelitian	211
Lampiran 34. Naskah Cerita Video Animasi Berbasis <i>Storytelling</i>	235
Lampiran 35. <i>Storyboard</i> Video Animasi Berbasis <i>Storytelling</i>	244
Lampiran 36. Produk Akhir Video Animasi Berbasis <i>Storytelling</i>	254
Lampiran 37. Dokumentasi	255

