

DAFTAR RUJUKAN

- Abimanyu, Soli. dkk. 2008. *Strategi Pembelajaran*. Jakarta: Direktorat Jendral Pendidikan Tinggi Departemen Pendidikan Nasional.
- Agustin, I. P. A. 2017. *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Team-Assited Individualization (TAI) Berbantuan Media Kartu Tanketsu untuk Meningkatkan Kemampuan Mengingat Kosakata Bahasa Jepang Kelas XI IPB 1 di SMA Negeri 1 Sawan Tahun Ajaran 2016/2017*. Skripsi (tidak diterbitkan). Jurusan Pendidikan Bahasa Jepang, Undiksha Singaraja.
- Arikunto, Suharsimi. 2005. *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, Suharsimi. 2006. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. 2007. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Atkinson, R. C., dan Raugh, M. R. 1975. An Application of The Mnemonic Keyword Method to The Acquisition of Rusian Vocabulary. *Journal of Experimental Psychology: Human Learning and Memory*, 104(2), 126133.
- Bjoerner, T. & Hansen, C.B.S. 2010. *Designing an Educational Game: Design Principles from a Holistic Persspective*. *The Journal International of Learning*. 17 (2010), 279 – 288.
- Chaplin, James P. 2011. *Kamus Lengkap Psikologi*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Coursde. 2010. *Alphabet Hiragana (ひらがな)*, *Alphabet Katakana (かたかな)*. Tersedia pada <https://coursdejaponais1.skyrock.com/>. (diakses pada 15 Juli 2018).
- Daryanto. 2013. *Media Pembelajaran (Peranannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran)*. Yogyakarta: Gava Media.
- Djamarah, Syaiful Bahri dan Zain, Azwan. 2006. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta, edisi revisi.
- Harsono. 2006. *Manajemen Kualitas Pelayanan*. Jakarta: STIA-LAN Press

- Ismail, A. 2012. *Educations Games*. Jogjakarta: Pro-U Media.
- Joyce, Bruce. ddk. 2011. *Model of Teaching (Model-model Pengajaran)*. Jakarta: Pustaka Belajar.
- Kanca, I Nyoman. 2010. *Metode Penelitian Pengajaran Pendidikan Jasmani dan Olahraga*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- KBBI. (online). *KBBI Daring Pencarian*. Tersedia pada <http://kbbi.kemdikbud.go.id/> (diakses pada 1 Januari 2018).
- Komaidi, dkk. 2011. *Panduan Lengkap PTK (Penelitian Tindakan Kelas) Teori, Praktek dan Contoh PTK*. Cetakan Pertama. Yogyakarta: Sadba Media.
- Latief, M. A. 2009. *Penelitian Tindakan Kelas*. Tersedia pada <http://karya-ilmiah.um.ac.id/index.php/karya-dosen-fs/article/view/2215> (diakses pada 11 Juli 2018).
- Maesaroh, Siti. 2013. *Peranan Metode Pembelajaran Terhadap Minat dan Prestasi Belajar Pendidikan Agama Islam*. Kependidikan, Volume 1, Nomor 1, Edisi Nopember 2013 (hal. 150-168).
- Mahendra, I. M. D. 2016. *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw untuk Meningkatkan Kemampuan Penguasaan Huruf Hiragana pada Siswa Kelas X SMK Kesehatan Vidya Usadha Singaraja Tahun Pelajaran 2015/2016*. Skripsi (tidak diterbitkan). Jurusan Pendidikan Bahasa Jepang, Undiksha Singaraja.
- Markowitz, K., dan Jensen, E. 2002. *Otak Sejuta Gigabyte*. Bandung: Kaifa.
- Muhammad, As'adi. 2009. *Menghidupkan Otak Kanan Anak Anda*. Yogyakarta : Power Books.
- Mujib, F. & Rahmawati, N. 2011. *Metode Permainan-permainan Edukatif dalam Belajar Bahasa Arab*. Jogjakarta : Diva Press.
- Padmadewi, Ni Nyoman. 2012. *Strategi Pembelajaran Bahasa*. Singaraja: UNDIKSHA.
- Rahmatia, Baiq Winda. 2018. *Penerapan Metode Mnemonik Berbantuan Media Gambar untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran IPA Kelas IV SDN 42 Mataram Tahun 2017/2018*. Skripsi (tidak diterbitkan). Mataram. Universitas Mataram.
- Roestiyah. 2008. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Rineka Cipta.

- Rohman, Arif Nur. dkk. 2013. *Peningkatan Keterampilan Membaca dan Menulis Aksara Jawa Melalui Permainan Kartu Huruf*. Volume 2, Nomor 2 (2014).
- Sanaky, A. Hujair. 2009. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Safiria Insania Press.
- Sanjaya, Wina. 2008. *Perencanaan dan desain sistem pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Sanjaya, Wina. 2010. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Suarningsih, Ni Kadek. 2018. *Penggunaan Strategi Pembelajaran Ekspositori Berbantuan Metode Resitasi untuk Meningkatkan Penguasaan Huruf Katakana Siswa Kelas XI IPB SMAN 1 Sukasada Tahun Ajaran 2017/2018*. Skripsi (tidak diterbitkan). Singaraja. Universitas Pendidikan Ganesha.
- Sudirman, dkk. 1984. *Ilmu Pendidikan*. Bandung: Rosda Karya.
- Sugiyono. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D)*. Bandung: ALFABETA.
- Sutedi, Dedi. 2009. *Penelitian Pendidikan Bahasa Jepang*. Bandung: Humanora.
- Syaiful, Bahri. Aswin, Zain. 2006. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Syarifuddin, Ahmad. 2011. *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhi Penerapan Model Pembelajaran Cooperative*, Volume 16, Nomor 1, Edisi Juni 2011 (hlm. 113-136).
- The Japan Foundation. (online). *Japan Foundation Jakarta*. Tersedia pada <https://www.jpff.or.id/id/>
- Uno, Hamzah B. 2009. *Teori motivasi dan Pengukurannya (Analisis di Bidang Pendidikan)*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Zuhairini. 1980. *Metode Khusus Pendidikan Agama*. Surabaya : Usaha Nasional.