


**PENGEMBANGAN E-LKPD INTERAKTIF
UNTUK Mendukung Pembelajaran Berbasis
PROYEK (PjBL) PADA MATERI BANGUN RUANG
SISI DATAR KELAS VIII SMP**

SKRIPSI



**Diajukan Kepada
Universitas Pendidikan Ganesha
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan
Program Sarjana Pendidikan Matematika**

**Oleh:
Ni Wayan Sri Maeti
NIM 1913011026**

**PROGRAM STUDI S1 PENDIDIKAN MATEMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA**

2023

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

Menyetujui

Pembimbing I,



Prof.Drs. Sariyasa, M.Sc., Ph.D.

NIP.19640615 198902 1 001

Pembimbing II,



I Nyoman Budayana, S.Pd., M.Sc.

NIP.19901024 202012 1 005

Skripsi oleh Ni Wayan Sri Maeti ini

Telah dipertimbangkan di depan dewan penguji

Pada tanggal 25 Mei 2023

Dewan Penguji,



Prof. Dr. Suriyasa, M.Sc., Ph.D.

(Ketua)

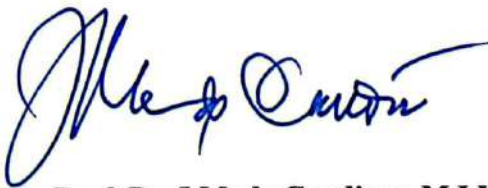
NIP 19640615 198902 1 001



I Nyoman Budayana, S.Pd., M.Sc.

(Anggota)

NIP 19901024 202012 1 005



Prof. Dr. I Made Candiasa, M.I.Kom.

(Anggota)

NIP 19601231 198601 1 004



Dr. I Wayan Puja Astawa, S.Pd., M.Stat.Sci

(Anggota)

NIP 19690116 199403 1 001

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam
Universitas Pendidikan Ganesha guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai
gelar sarjana pendidikan

Pada:

Hari : Kamis

Tanggal : 25 Mei 2023

Mengetahui,

Ketua Ujian,



Dr. I Wayan Sukra Warpala, S.Pd., M.Sc.
NIP. 19671013 199403 1 001

Sekretaris Ujian,



I Putu Pasek Suryawan, S.Pd., M.Pd.
NIP. 19880617 201404 1 001

Mengesahkan

Dekan Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam



Prof. Dr. I Nengah Suparta, M.Si.
NIP. 19650711 199003 1 003

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul “Pengembangan E-LKPD Interaktif Untuk Mendukung Pembelajaran Berbasis Proyek (PjBL) Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Kelas VIII SMP” beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini

Singaraja, 25 Mei 2023

Yang membuat pernyataan



Li Wayan Sri Maeti

PRAKATA

Puji syukur penulis ucapkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“PENGEMBANGAN E-LKPD INTERAKTIF UNTUK Mendukung Pembelajaran Berbasis Proyek (PjBL) pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Kelas VIII SMP”**. Skripsi ini disusun guna memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha.

Selama menyelesaikan skripsi ini, penulis banyak mendapatkan bantuan baik berupa moral maupun material dari berbagai pihak. Untuk itu, dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan terimakasih kepada”

1. Prof. Drs. Sariyasa, M.Sc., Ph.D. selaku Pembimbing Akademik sekaligus Pembimbing I yang telah meluangkan waktu di tengah kesibukan beliau untuk memberikan inspirasi, bimbingan, memberi motivasi, arahan, petunjuk, kritik, saran dan pemikiran-pemikiran, serta senantiasa memberikan bimbingan dan dorongan kepada penulis selama menjalani studi Prodi S1 Pendidikan matematika hingga mampu menyelesaikan skripsi ini.
2. I Nyoman Budayana, S.Pd., M.Sc, selaku pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, arahan, petunjuk dan banyak motivasi kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi dan E-LKPD Interaktif Untuk Mendukung Pembelajaran Berbasis Proyek (PjBL) yang merupakan produk penelitian pengembangan pada skripsi ini.
3. Nyoman Suidiana, S.Pd., M.Pd. Selaku Kepala Sekolah SMP Negeri 6 Singaraja yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melaksanakan penelitian di sekolah yang dipimpinnya.
4. Putu Anita Wulandari, S.Pd selaku guru matematika kelas VIII SMP Negeri 6 Singaraja yang telah bekerja sama dengan peneliti dalam pelaksanaan penelitian.
5. Keluarga yang selalu memberikan motivasi dan doa sehingga penulis dapat mengerjakan skripsi ini dengan lancar.
6. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari apa yang tertuang dalam skripsi ini masih jauh dari kata sempurna karena keterbatasan pengetahuan yang dimiliki penulis. Oleh karena itu, demi memenuhi kesempurnaan skripsi ini, penulis mengharapkan segala kritik maupun saran yang bersifat membangun dari berbagai pihak. Penulis berharap hasil yang terkandung dalam skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak.

Singaraja, 1 April 2023

Penulis



DAFTAR ISI

	HALAMAN
PRAKATA.....	i
ABSTRAK.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	6
1.3 Tujuan Penelitian.....	7
1.4 Manfaat Penelitian.....	7
1.5 Penjelasan Istilah.....	8
1.6 Spesifikasi Produk yang Dikembangkan.....	9
1.7 Keterbatasan Pengembangan.....	10
BAB II KAJIAN TEORI.....	12
2.1 E-LKPD Interaktif.....	12
2.2 Pembelajaran Berbasis Proyek.....	17
2.3 E-LKPD Interaktif untuk Mendukung Pembelajaran Berbasis Proyek.....	21
2.4 Model Pengembangan.....	22
2.5 Penelitian yang Relevan.....	26
2.6 Kerangka Konsep.....	27
BAB III METODE PENELITIAN.....	30
3.1 Jenis Penelitian.....	30
3.2 Prosedur Penelitian.....	30

3.2.1 Tahap Analisis (<i>Analysis</i>)	32
3.2.2 Tahapan Perancangan (<i>Design</i>)	33
3.2.3 Pengembangan (<i>Development</i>)	34
3.2.4 Implementasi (<i>Implementation</i>).....	38
3.2.5 Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	40
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	41
4.1 Hasil	41
4.1.1 Hasil Penelitian	41
4.1.2 Validitas E-LKPD Interaktif Untuk Mendukung Pembelajaran Berbasis Proyek pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Kelas VIII SMP.....	56
4.1.3 Kegunaan E-LKPD Interaktif Untuk Mendukung Pembelajaran Berbasis Proyek Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Kelas VIII SMP	64
4.1.4 Keefektifan E-LKPD Interaktif Untuk Mendukung Pembelajaran Berbasis Proyek Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Kelas VIII SMP	67
4.2 Pembahasan.....	68
4.2.1 Rancang Bangun E-LKPD Interaktif Untuk Mendukung Pembelajaran Berbasis Proyek Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Kelas VIII SMP	68
4.2.2 Karakteristik E-LKPD Interaktif Untuk Mendukung Pembelajaran Berbasis Proyek Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Kelas VIII SMP	72
4.2.3 Kualitas E-LKPD Interaktif Untuk Mendukung Pembelajaran Berbasis Proyek Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar	75
BAB V_KESIMPULAN DAN SARAN.....	79
5.1 Kesimpulan	79
5.2 Saran	80

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Diagram Model Pengembangan ADDIE.....	23
Gambar 2.2 Kerangka Konsep	29
Gambar 3.1 Prosedur Penelitian.....	31
Gambar 3.2 Kriteria <i>System Usability Scale</i>	39
Gambar 4.1 Halaman Sampul	46
Gambar 4.2 Contoh Judul Bangun Ruang Sisi Datar.....	46
Gambar 4.3 Identitas Siswa	47
Gambar 4.4 Contoh Kompetensi Dasar dan Indikator Pencapaian.....	47
Gambar 4.5 Petunjuk Pengerjaan.....	47
Gambar 4.6 Contoh Pertanyaan Mendasar.....	48
Gambar 4.7 Contoh Tampilan <i>Geogebra</i>	49
Gambar 4.8 Contoh Tampilan Jaring-Jaring.....	50
Gambar 4.9 Contoh Tampilan Unsur-Unsur Bangun Ruang.....	50
Gambar 4.10 Contoh Tampilan Pertanyaan/Evaluasi.....	50
Gambar 4.11 Contoh Tampilan Ayo Temukan.....	51
Gambar 4.12 Contoh Perencanaan Proyek.....	52
Gambar 4.13 Monitoring dan Menyusun Jadwal.....	53
Gambar 4.14 Penilaian dan Evaluasi	53
Gambar 4.15 Persentase Ketuntasan Hasil <i>Post Test</i>	78

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Instrumen Validasi Ahli Materi Berdasarkan LORI (<i>Learning Object Review Instrument</i>).....	35
Tabel 3.2 Instrumen Validasi Ahli Media Berdasarkan LORI (<i>Learning Object Review Instrument</i>).....	36
Tabel 3.3 Kriteria Validitas E-LKPD.....	37
Tabel 3.4 Instrumen Pertanyaan SUS	38
Tabel 4.1 Kompetensi Dasar dan Indikator Pencapaian.....	42
Tabel 4.2 Rangkuman Hasil Penilaian Ahli Media.....	56
Tabel 4.3 Revisi E-LKPD Interaktif dari Ahli Media.....	57
Tabel 4.4 Rangkuman Hasil Penilaian Ahli Materi	58
Tabel 4.5 Revisi E-LKPD Interaktif dari Ahli Materi	59
Tabel 4.6 Hasil Rekapitulasi Validasi Keseluruhan.....	64
Tabel 4.7 Rangkuman Hasil Kegunaan E-LKPD Interaktif Oleh Guru.....	65
Tabel 4.8 Rangkuman Hasil Kegunaan E-LKPD Interaktif Oleh Siswa	65
Tabel 4.9 Hasil Keefektifan E-LKPD Interaktif	67

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Storyboard E-LKPD Interaktif
- Lampiran 2. Surat Keterangan Penelitian
- Lampiran 3. Validasi Instrumen Penelitian Validasi Isi/Materi
- Lampiran 4. Hasil Angket Validasi Isi/Materi
- Lampiran 5. Hasil Penilaian Ahli Media
- Lampiran 6. Hasil Penilaian Ahli Materi
- Lampiran 7. Rekapitulasi Hasil Angket Validasi Ahli
- Lampiran 8. Rekapitulasi Angket Kegunaan (SUS) Guru dan Siswa
- Lampiran 9. Rekapitulasi Hasil Angket Kegunaan Oleh Guru
- Lampiran 10. Hasil Validitas Tes Akhir
- Lampiran 11. Kisi-Kisi Tes Hasil Belajar
- Lampiran 12. Lembar Tes Hasil Belajar
- Lampiran 13. Rubrik Penskoran Tes Hasil Belajar
- Lampiran 14. Rekapitulasi Hasil Tes Keefektifan
- Lampiran 15. Dokumentasi Kegiatan

