

## DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A. A. G. 2017. Metodologi Penelitian Kuantitatif. Yogyakarta: DIPA Undiksha.
- Agung, A. A. G. 2017. Statistika Inferensial Untuk Pendidikan (Disertai Aplikasi SPSS). Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Arief S. S., dkk. 2012. Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Arifin, R. W., dkk. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Dengan Model ADDIE dalam Kegiatan Pembelajaran Blended Learning. *Information Management for Educators and Professionals: Journal of Information Management*, 2(2), 179-188.
- Arsyad, A. 2013. Media Pembelajaran. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, A. 2009. Media Pembelajaran. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, A. 2011. Media Pembelajaran. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Azizah, H. N., & Khotimah, K. (2021). Media Motion Graphic Video Pada Mata Kuliah Bahan Ajar Cetak Materi Lembar Kerja Siswa Dalam Menunjang Pembelajaran di Era Disrupsi. *Jurnal Pendidikan*, 1(1), 1-7.
- Batubara, H. H., dkk. 2023. Media Pembelajaran Komperhensif. Semarang: CV Graha Edu.
- Budiman, H., (2017). Peran Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan. *Al-Tadzkiyyah: Jurnal Pendidikan Islam*. 8(1), 31–43.
- Daryanto. 2010. Media Pembelajaran. Yogyakarta: Gava Media.
- Diantari, D. S. (2018). Pengembangan E-Modul Berbasis Mastery Learning Untuk

Mata Pelajaran KKPI Kelas XI . JANAPATI, 33-48.

Dwiqi, G. C. S., dkk. (2020). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran IPA untuk Siswa SD Kelas V. *Jurnal Edutech Undiksha*, 8(2), 33-48. <https://doi.org/10.23887/jeu.v8i2.28934>.

Efendi, Y. A., dkk. (2020). Pengembangan Media Video Animasi Motion Graphics pada Mata Pelajaran IPA di SDN Pandanrejo 1 Kabupaten Malang. *JINOTEP (Jurnal Inovasi dan Teknologi Pembelajaran): Kajian dan Riset Dalam Teknologi Pembelajaran*, 6(2), 97-102.

Hanif, M. (2020). The Development and Effectiveness of Motion Graphic Animation Videos to Improve Primary School Students' Sciences Learning Outcomes. *International Journal of Instruction*, 13(3), 247-266.

Hapsari, A. S., & Hanif, M. (2019). Motion Graphic Animation Videos to Improve the Learning Outcomes of Elementary School Students. *European Journal of Educational Research*, 8(4), 1245-1255.

Hidayati, dkk. 2008. *Pengembangan Pendidikan IPS SD*. Jakarta: Dirjendikti Depdiknas.

Izzaturahma, E., dkk. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis ADDIE pada Pembelajaran Tema 5 Cuaca untuk Siswa Kelas III Sekolah Dasar. *Jurnal Edutech Undiksha*, 9(2).

Julia, J., dkk. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Musik Berbasis Digital untuk Sekolah Dasar. Sumedang: Caraka Khatulistiwa.

Kemendikbud. 2020. "Penyesuaian Keputusan Bersama Empat Menteri tentang Panduan Pembelajaran di Masa Pandemi Covid-19". Tersedia pada <https://www.kemdikbud.go.id/main/blog/2020/08/penyesuaian-keputusan-bersama-empat-menteri-tentang-panduan-pembelajaran-di-masa-pandemi-covid19> (diakses pada 6 Juni 2021).

- Novrianto, E. A., dkk. (2021). Pengembangan Learning Object Video Motion Graphic Mata Kuliah Persepsi dan Desain Pesan di Program Studi S1 Teknologi Pendidikan UNJ. *Jurnal Pembelajaran Inovatif*, 4(2), 64-71.
- Mahadewi, L.P.P., dkk. 2012. *Media Video Pembelajaran*. Singaraja: Undiksha Press.
- Mahardika, A. B. S., & Mustaji (2020). Pengembangan Media Video Animasi Motion Graphic Materi Bentuk-Bentuk Kerjasama Asean Pelajaran IPS Bagi Siswa Kelas VIII di SMPN 24 Surabaya. *Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan (JMTP)*, 10(15).
- Miarso, Y. H. (2004). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Munir. (2013). *Multimedia: Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan (Vol. 2)*. Alfabeta.
- Nugraha, D. (2022). Pengembangan Media Digital Berbasis Motion Graphic pada Pendalaman Materi IPS Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(3), 3649-3656.
- Pramana, M. W. A., Jampel, I. N., & Pudjawan, K. (2020). Meningkatkan Hasil Belajar Biologi Melalui E-Modul Berbasis Problem Based Learning. *Jurnal Edutech Undiksha*, 8(2), 17. <https://doi.org/10.23887/jeu.v8i2.28921>.
- Prasetya, W. A., dkk. (2021). Pengembangan Video Animasi Pembelajaran pada Mata Pelajaran Matematika. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*, 5(1), 60-68.
- Prastowo, A. 2012. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.
- Pratiwi, L. (2018). Media Video: Solusi Pembelajaran IPS bagi Siswa Sekolah Dasar. 337–349.

- Puspitarini, Y. D., dkk. (2018). Developing Powtoon Based Video Learning Media for Five Grade Students of Elementary School. In International Conference of Communication Science Research. (pp. 173-177).
- Rafif, G. N., dkk. (2021). Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Motion Graphic Pada Mata Pelajaran DDG untuk Peserta Didik di SMK Program Keahlian Multimedia. *Pinter: Jurnal Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer*, 5(2), 37-41.
- Rahman, A. A., dkk. (2023). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Padang: Global Eksekutif Teknologi.
- Revlinasari, D. A. A., dkk. (2021). Animasi Motion Graphics Dinamika Litosfer pada Mata Pelajaran Geografi Kelas X SMA. *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 4(2), 168-177.
- Rusdiansyah, S., & Leonard, L. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Motion Graphic Matematika Berbasis Android pada Siswa Kelas V SD Semester 1. *TERAMPIL: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar*, 7(2), 135-144.
- Sanjaya, W. (2015). *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Saputra, I. M. M., & Manuaba, I. B. S. (2021). Media Video Animasi Berbasis Project dalam Muatan Materi Kenampakan Alam Mata Pelajaran IPS. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*, 5(1), 10-16.
- Saputri, A. E., & Saifuddin, M. F. (2022). Development of Motion Graphic Animation Videos on The Material for Compiling Cladograms for Class X. *BIO-INOVED: Jurnal Biologi-Inovasi Pendidikan*, 4(2), 223-229.
- Sardiyo dan Didih, S. 2009. *Pendidikan IPS SD*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Sari, E. M., & Arianto, F. (2018). Pengembangan Media Vidio Animasi Motion

Graphic pada Mata Pelajaran Sejarah Materi Pokok Indonesia Zaman Praaksara di SMA Negeri Sidoarjo. *Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan*, 9(1), 1-4.

Semara, I Putu T.A., A.A. Gede. A. (2021). Pengembangan Video Animasi Pada Muatan Pelajaran IPA Kelas IV. *Jurnal Mimbar Ilmu*. Volume 26: 99-107.

Siddiq, Y. I., dkk. (2020). Pengembangan Animasi Dua Dimensi pada Pembelajaran Tematik untuk Siswa Kelas III Sekolah Dasar. *Jurnal Edutech Undiksha*, 8(2), 49-63.

Solihatini, I. T., dkk. (2021). Pengembangan Media Video Motion Graphic dalam Pembelajaran Menulis Pantun pada Masa Pandemi Covid 19. *Diksa: Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*, 7(2), 80-89.

Sudarma, I.K., dkk. (2015). *Desain Pesan*. GRAHA ILMU.

Susanti, S., dkk. (2021). Pengembangan Media Video Animasi Terhadap Pembelajaran IPS Materi Keberagaman Budaya Bangsa Berbantuan Quizizz. *JIKAP PGSD: Jurnal Ilmiah Ilmu Kependidikan*, 5(3), 502-508.

Syaha, M. F. J., & Harsono, E. R. L. (2020). The Development of Motion-Graphic Media in Learning: An Advanced Use of Powerpoint in Schools for Baby Boomer, X and Y Generation Teachers. *Development*, 12(2), 322-337.

Taneo. 2008. *Kajian IPS SD*. Jakarta: Dirjendikti Depdiknas.

Tegeh, I. M. dan Nyoman Jampel, I. N. 2017. *Metode Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.

Tegeh, I. M., dan Sudatha, I. G. W. (2019). *Model-model Desain Pembelajaran*. Singaraja: DIPA FIP Universitas Pendidikan Ganesha.

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional. Jakarta: Depdiknas.

- Widiyasanti, M., & Ayriza, Y. (2018). Pengembangan Media Video Animasi untuk Meningkatkan Motivasi Belajar dan Karakter Tanggung Jawab Siswa Kelas V. *Jurnal Pendidikan Karakter*, 9(1).
- Wisada, P. D., & Sudarma, I. K. (2019). Pengembangan Media Video Pembelajaran Berorientasi Pendidikan Karakter. *Journal of Education Technology*, 3(3), 140-146.
- Yudianto, A. (2017). Penerapan Video Sebagai Media Pembelajaran. *Seminar Nasional Pendidikan 2017*, 234-237.
- Yusuf, S. F. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Penanganan Reservasi Hotel Berbasis Video Motion Graphic di SMK Akomodasi Perhotelan. *Jurnal Pendidikan dan Perhotelan (JPP)*, 1(2), 39-44.
- Zaki, R. A., & Islam, M. A. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Menggambar Ilustrasi Berbasis Motion Graphic. *Jurnal Seni Rupa*, 27-37.

