

**PENGEMBANGAN MEDIA KOMIK DIGITAL DALAM
PEMBELAJARAN SEJARAH BERBASIS KEARIFAN LOKAL NYAMA
BALI-NYAMA SELAM UNTUK MENINGKATKAN TOLERANSI
BERAGAMA DI SMA NEGERI 4 SINGARAJA**

Oleh

Ni Putu Ristiana Rahitasari, NIM 1914021016

Jurusan Sejarah, Sosiologi dan Perpustakaan, Program Studi Pendidikan

Sejarah

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk meneliti dampak penerapan media komik digital berbasis kearifan lokal *Nyama Bali-Nyama Selam* terhadap peningkatan toleransi beragama siswa SMA Negeri 4 Singaraja. Penelitian dan Pengembangan (R & D). Pengembangan media pembelajaran komik berbasis budaya lokal *Nyama Bali-Nyama Selam* dilaksanakan dengan mengadopsi metode R & D dari Borg and Gall, yaitu: (1) studi pendahuluan, (2) pengembangan dan perancangan produk, (3) pengujian produk. Penelitian ini dilaksanakan bulan Agustus-Oktober 2022 dengan alokasi waktu selama 3 bulan, yang diawali dengan tahap persiapan, pelaksanaan, analisis data sampai penyusunan laporan. Uji coba media komik digital akan dilaksanakan di SMA yang ada di Singaraja, Kabupaten Buleleng, Provinsi Bali. Produk media komik digital menghasilkan 5 episode yang terdiri dari 20-40 panel didalam satu episode, selain itu juga terdapat satu episode yang digunakan untuk mengenalkan tokoh utama. Dimana media akan menjadi alternatif sumber belajar yang menyenangkan. Validitas media komik digital memperoleh hasil sebesar 4,30 untuk uji validitas sehingga berdasarkan tabel dapat dikategorikan sangat valid sebagai sebuah media pembelajaran yang digunakan di kelas. Hasil dari penelitian juga diperoleh hasil dimana berdasarkan hasil uji coba kelompok kecil dan juga perorangan diperoleh hasil dengan indikator sangat praktis dimana diperoleh hasil dari uji coba perorangan dan kelompok kecil. Hasil uji dari statistik menunjukkan data bersifat homogen dan berdistribusi normal. Beranjak dari uji homogenitas yang dilanjutkan kepada statistik parametrik yang memperoleh hasil uji T Hitung sebesar 0,970 maka terdapat pengaruh yang signifikan yang hampir sempurna diantara variabel penerapan media pembelajaran komik digital *The Hanging Enclaves* terhadap toleransi siswa SMA Negeri 4 Singaraja. Berdasarkan tabel kriteria keeratan hubungan 0,970 terletak dalam kategori sangat erat.

Kata kunci: Media Pembelajaran, Komik Digital, Sejarah Masuknya Islam

**DEVELOPMENT OF DIGITAL COMIC MEDIA IN HISTORY
LEARNING BASED ON NAMA BALI-NYAMA SELAM LOCAL
WISDOM TO IMPROVE RELIGIOUS TOLERANCE AT SMA NEGERI 4
SINGARAJA**

By

Ni Putu Ristiana Rahitasari, NIM 1914021016

**Department of History, Sociology and Libraries, History Education Study
Program**

ABSTRACT

This study aims to examine the impact of implementing digital comic media based on local wisdom *Nyama Bali-Nyama Selam* towards increasing religious tolerance of SMA Negeri 4 Singaraja students. Research and Development (R & D). The development of comic learning media based on the local culture of Nyama Bali-Nyama Selam was carried out by adopting the R & D method from Borg and Gall, namely: (1) preliminary study, (2) product development and design, (3) product testing. This research was carried out in August-October 2022 with an allotted time of 3 months, starting with the preparation, implementation, data analysis and report preparation stages. The trial of digital comic media will be carried out at a high school in Singaraja, Buleleng Regency, Bali Province. Digital comic media products produce 5 episodes consisting of 20-40 panels in one episode, besides that there is also one episode that is used to introduce the main character. Where the media will be an alternative source of fun learning. The validity of digital comic media obtained a result of 4.30 for the validity test so that based on the table it can be categorized as very valid as a learning media used in class. The results of the study also obtained results where based on the results of small group trials as well as individuals, results were obtained with very practical indicators where the results were obtained from individual and small group trials. The test results of the statistics show that the data is homogeneous and normally distributed. Moving on from the homogeneity test continued to parametric statistics which obtained a Count T test result of 0.970, there was a significant effect that was almost perfect between the variables of the application of digital comic learning media The Hanging Enclaves to the tolerance of SMA Negeri 4 Singaraja students. Based on the closeness criteria table, 0.970 is in the very close category.

Keywords: Learning Media, Digital Comics, History of the Entry of Islam