

**PENGEMBANGAN MEDIA KOMIK DIGITAL BERBASIS KEARIFAN
LOKAL *TRI HITA KARANA* PADA MATERI EKOSISTEM SISWA
KELAS V SEKOLAH DASAR**

Oleh

Ni Putu Eka Lianasari, NIM 1911031162

Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk: (1) mendeskripsikan rancang bangun media komik digital berbasis kearifan lokal *Tri Hita Karana* pada materi ekosistem kelas V sekolah dasar, (2) mengetahui validitas media komik digital berbasis kearifan lokal *Tri Hita Karana*, (3) mengetahui kepraktisan media komik digital berbasis kearifan lokal *Tri Hita Karana*, (4) mengetahui efektivitas media komik digital berbasis kearifan lokal *Tri Hita Karana* pada materi ekosistem kelas V sekolah dasar. Penelitian ini menggunakan model pengembangan ADDIE yang tersusun atas lima tahapan yaitu *analyze* (analisis), *design* (perancangan), *development* (pengembangan), *implementation* (implementasi), *evaluation* (evaluasi). Subjek uji coba pada penelitian ini ialah ahli materi, ahli media, guru, dan siswa, sedangkan objek penelitian adalah validitas, kepraktisan dan efektivitas media komik digital berbasis kearifan lokal *Tri Hita Karana* pada materi ekosistem. Metode dan instrumen pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini, yaitu kuesioner, tes dan *rating scale*. Hasil penelitian pengembangan ini yaitu: (1) rata-rata hasil validitas menurut ahli materi pembelajaran sebesar 4,71 dengan kategori sangat baik, (2) rata-rata hasil validitas menurut ahli media pembelajaran sebesar 4,67 dengan kategori sangat baik. (3) rata-rata kepraktisan oleh guru sebesar 4,86 dengan kategori sangat baik, rata-rata kepraktisan oleh siswa sebesar 4,82 dengan kategori sangat baik. (4) hasil uji-t berpasangan menunjukkan bahwa nilai signifikansi (2-tailed) adalah sebesar $0,000 < 0,05$. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa media komik digital berbasis kearifan lokal *Tri Hita Karana* valid, praktis, dan efektif digunakan dalam proses pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar siswa kelas V sekolah dasar.

Kata-kata kunci: komik digital, kearifan lokal, *Tri Hita Karana*, ekosistem

ABSTRACT

This study aims to: (1) describe the design of digital comic media based on local wisdom Tri Hita Karana on ecosystem material for class V elementary school, (2) determine the validity of digital comic media based on local wisdom Tri Hita Karana, (3) find out the practicality of comic media digital based on Tri Hita Karana's local wisdom, (4) to find out the effectiveness of digital comic media based on Tri Hita Karana's local wisdom on ecosystem material for class V elementary schools. This study uses the ADDIE development model which is composed of five stages, namely analyze, design, development, implementation, evaluation. The test subjects in this study were material experts, media experts, teachers, and students, while the research objects were the validity, practicality and effectiveness of digital comic media based on local wisdom Tri Hita Karana on ecosystem material. Data collection methods and instruments used in this study, namely questionnaires, tests and rating scales. The results of this development research are: (1) the average result of validity according to learning material experts is 4.71 in the very good category, (2) the average result validity according to learning media experts is 4.67 in the very good category. (3) the average practicality by the teacher is 4.86 in the very good category, the average practicality by students is 4.82 in the very good category. (4) the results of the paired t-test show that the significance value (2-tailed) is $0.000 < 0.05$. Thus, it can be concluded that digital comic media based on local wisdom Tri Hita Karana is valid, practical, and effective in the learning process to improve learning outcomes for fifth grade elementary school students.

Key words: *digital comics, local wisdom, Tri Hita Karana, ecosystem*

