

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN
INTERAKTIF PADA MUATAN IPS UNTUK KELAS IV DI
SD NEGERI 4 PANJI**

SKRIPSI

**Diajukan kepada
Universitas Pendidikan Ganesha
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam menyelesaikan
Program Sarjana Pendidikan Teknologi Pendidikan**



**Oleh
Mega Novela Ulina Manurung
NIM 1911021001**

**JURUSAN ILMU PENDIDIKAN PSIKOLOGI DAN BIMBINGAN
PRODI TEKNOLOGI PENDIDIKAN
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA
2023**

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN
MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPAI
GELAR SARJANA PENDIDIKAN**



Menyetujui:

Pembimbing I

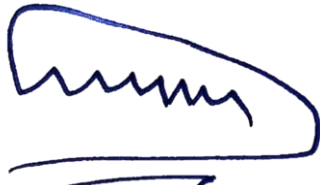
Pembimbing II

Prof. Dr. Anak Agung Gede Agung, M.Pd
NIP. 19560520198301002

Dr. I Kadek Suartama S.Pd., M.Pd
NIP. 198104142006041001

Skripsi oleh Mega Novela Ulina Manurung ini telah dipertahankan di depan dewan penguji pada tanggal 04 Juli 2023

Dewan Penguji,



Prof. Dr. Nyoman Jampel M.Pd
NIP. 195910101986031003

(Ketua)



Alexander Hamonangan Simamora, S.E., M.Pd
NIP. 198807062015041001

(Anggota)



Prof. Dr. A.A. Gede Agung, M.Pd
NIP. 195605201983031002

(Anggota)



Dr. I Kadek Suartama S.Pd., M.Pd
NIP. 198104142006041001

(Anggota)



Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Teknik dan Kejuruan Universitas Pendidikan Ganesha guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada:

Hari : Selasa

Tanggal : 04 Juli 2023

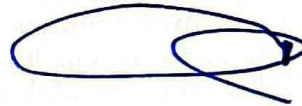
Mengetahui,

Ketua Ujian,

Sekretaris Ujian,

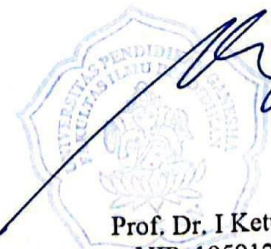
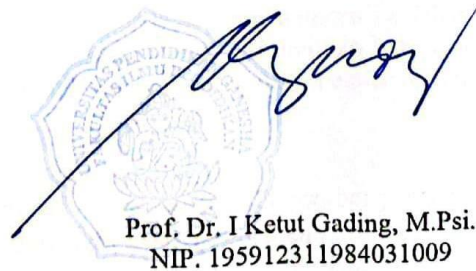


Dr. I Made Tegeh, S.Pd., M.Pd.
NIP. 197108152001121001



Dr. I Komang Sudarma, S.Pd., M.Pd.
NIP. 197204202001121001

Mengesahkan
Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan



Prof. Dr. I Ketut Gading, M.Psi.
NIP. 195912311984031009

PRAKATA

Puji syukur penyusun panjatkan ke hadapan Tuhan Yang Maha Esa karenan rahmat-Nya la penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul **“Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Pada Muatan IPS Untuk Kelas IV Di SD Negeri 4 Panji”** dengan baik. Skripsi ini disusun guna untuk memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana pendidikan pada Universitas Pendidikan Ganesha.

Dalam menyelesaikan skripsi ini, penulis banyak mendapat bantuan baik berupa moral maupun material dari berbagai pihak. Untuk itu, dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. I Ketut Gading, M.Psi., selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan atas motivasi dan fasilitas yang diberikan sehingga penulis bisa menyelesaikan studi sesuai dengan rencana.
2. Dr. Kadek Suranata, S.Pd., M.Pd., Kons, selaku Ketua Jurusan Ilmu Pendidikan Psikologi dan Bimbingan atas motivasi yang diberikan dalam penyelesaian skripsi ini.
3. Prof. Dr. Anak Agung, M.Pd selaku Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, arahan, petunjuk dan motivasi penulis dalam penyelesaian skripsi ini.
4. Dr. I Kadek Suartama, S.Pd., M.Pd selaku Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, arahan, petunjuk, dan motivasi kepada penulis dalam penyelesaian skripsi ini.
5. Staf dosen di lingkungan Fakultas Ilmu Pendidikan yang telah bersedia memberikan Undiksha.
6. Mahasiswa di lingkungan Fakultas Ilmu Pendidikan yang membantu mensupport dalam pembuatan skripsi ini
7. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu per satu yang telah membantu penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa apa yang telah tersaji di dalam skripsi ini masih jauh dari kata sempurna karena keterbatasan dan kemampuan yang dimiliki penulis. Untuk itu, demi kesempurnaan skripsi ini, penulis mengharapkan segala kritikan maupun saran yang sifatnya dapat membangun dari berbagai pihak. Penulis berharap skripsi ini dapat

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif berbasis *Game Based Learning* pada muatan IPS Untuk Kelas IV Di SD Negeri 4 Panji", beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri, dan saya tidak melakukan penjiplakan dan mengutip dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat ilmiah. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila dikemudian hari ditemukan adanya pelanggaran atas keilmuan dalam karya tulis saya ini, atau ada klaim terhadap keaslian karya ini.

Yang Membuat Pernyataan



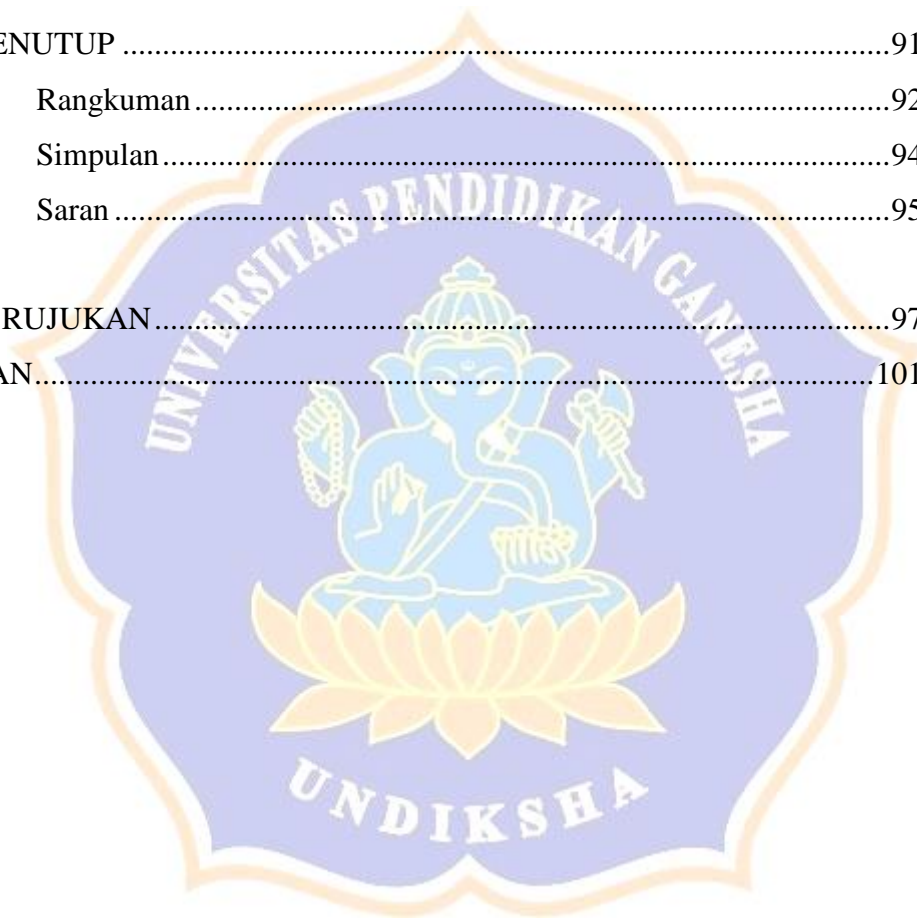
Mega Novela Ulina Manurung

NIM. 1911021001

DAFTAR ISI

	HALAMAN
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PENGUJI UJIAN	iii
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN	ii
ABSTRAK	v
PRAKATA.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Pembatasan Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian Pengembangan	6
1.6 Manfaat Hasil Pengembangan.....	7
1.7 Spesifikasi Produk yang Diharapkan	8
1.8 Pentingnya Pengembangan	10
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	10
1.10 Defenisi Istilah	11
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN PERUMUSAN HIPOTESIS	13
2.1 Kajian Teori.....	13
2.2 Kajian Hasil Penelitian yang Relevan	20
2.3 Kerangka Berpikir	28
2.4 Perumusan Hipotesis	29
BAB III METODE PENELITIAN	30

3.1	Model Penelitian Pengembangan	30
3.2	Prosedur Penelitian Pengembangan.....	31
3.3	Uji Coba Produk	34
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....		49
4.1	Hasil Penelitian.....	49
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian.....	86
4.3	Implikasi Penelitian	90
BAB V PENUTUP		91
5.1	Rangkuman.....	92
5.2	Simpulan.....	94
5.3	Saran	95
DAFTAR RUJUKAN.....		97
LAMPIRAN.....		101



DAFTAR TABEL

Gambar	Halaman
Tabel 3. 1 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Isi Mata Pelajaran	39
Tabel 3. 2 Kisi-kisi Instrumen Ahli Desain Pembelajaran	40
Tabel 3. 3 Kisi-kisi Instrumen Ahli Media	41
Tabel 3. 4 Kisi-kisi Instrumen Uji Perorangan, Kelompok Kecil & Lapangan....	42
Tabel 3. 5 Kisi-Kisi Penyusunan Instrumen Soal-Soal Test.....	43
Tabel 3. 6 Skala Likert.....	44
Tabel 3. 7 Konfensi Tingkat Pencapaian dengan Skala 5.....	45
Tabel 4. 1 Hasil Evaluasi Ahli Isi Pembelajaran	62
Tabel 4. 2 Hasil Evaluasi Ahli Desain Pembelajaran	63
Tabel 4. 3 Komentar dan saran oleh ahli desain pembelajaran.....	64
Tabel 4. 4 Hasil Evaluasi Ahli Media Pembelajaran	65
Tabel 4. 5 Komentar dan saran oleh ahli media pembelajaran.....	66
Tabel 4. 6 Hasil Uji Coba Perorangan	67
Tabel 4. 7 Komentar dan Saran Uji Coba Perorangan.....	69
Tabel 4. 8 Hasil Uji Coba Kelompok Kecil.....	69
Tabel 4. 9 Komentar dan Saran Uji Coba Kelompok Kecil	70
Tabel 4. 10 Hasil Uji Coba Lapangan.....	71
Tabel 4. 11 Persentase Hasil Validitas Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Game Based Learning	73
Tabel 4. 12 Revisi Produk Berdasarkan Masukan, Komentar, Dan Saran Ahli Desain Pembelajaran.....	75
Tabel 4. 13 Hasil Revisi Ahli Desain Pembelajaran.....	75
Tabel 4. 14 Revisi Produk Berdasarkan Masukan, Komentar, Dan Saran Ahli Media Pembelajaran	77
Tabel 4. 15 Hasil Revisi Ahli Media Pembelajaran.....	77
Tabel 4. 16 Uji Validitas Tes	80
Tabel 4. 17 Uji Reabilitas	81
Tabel 4. 18 Uji Taraf Kesukaran Tes.....	82
Tabel 4. 19 Uji Daya Beda Tes.....	82
Tabel 4. 20 Hasil Pretest dan Posttest.....	84
Tabel 4. 21 Hasil Uji Normalitas	84

Tabel 4. 22 Uji Homogenitas85

Tabel 4. 23 Hasil Uji-t86



DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2. 1 Kerangka Berfikir	29
Gambar 3. 1 Tahapan Penelitian Model ADDIE	31
Gambar 4. 1 Tampilan Pembuka Multimedia Interaktif.....	53
Gambar 4. 2 Tampilan Menu Utama Multimedia.....	53
Gambar 4. 3 Tampilan Menu Profil.....	54
Gambar 4. 4 Tampilan Menu Kompetensi Dasar	54
Gambar 4. 5 Tampilan Menu Petunjuk.....	55
Gambar 4. 6 Tampilan Halaman Pemilihan Materi dan Game.....	55
Gambar 4. 7 Tampilan Menu Materi 1	56
Gambar 4. 8 Tampilan Halaman Petunjuk Materi 1	56
Gambar 4. 9 Tampilan Halaman Materi 1	57
Gambar 4. 10 Tampilan Halaman Quiz 1	57
Gambar 4. 11 Tampilan Halaman Materi 2	58
Gambar 4. 12 Tampilan Halaman Quiz 2	58
Gambar 4. 13 Tampilan Halaman Menu Awal Game	59
Gambar 4. 14 Tampilan Halaman Game	60

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
Lampiran 1. Flowchart.....	102
Lampiran 2. Storyboard	103
Lampiran 3. Surat ijin obeservasi	111
Lampiran 4. Surat Ijin Ahli Isi	112
Lampiran 5. Hasil Review Ahli Isi	113
Lampiran 6. Surat Keterangan Ahli Isi	116
Lampiran 7. Surat Ijin Uji Ahli Desain Pembelajaran.....	117
Lampiran 8. Hasil Review Uji Ahli Desain	118
Lampiran 9. Surat Keterangan Ahli Desain Pembelajaran	121
Lampiran 10. Surat Ijin Uji Ahli Media Pembelajaran.....	122
Lampiran 11. Hasil Review Ahli Media	123
Lampiran 12. Surat Keterangan	126
Lampiran 13. Hasil Uji Coba Lapangan	127
Lampiran 14. Hasil Uji Coba Kelompok Kecil	133
Lampiran 15. Hasil Uji Coba Perorangan.....	139
Lampiran 16. Soal Butir.....	145
Lampiran 17. Soal Pretest	146
Lampiran 18. Soal Posttest	148
Lampiran 19. RPP.....	150
Lampiran 20. Dokumentasi.....	156
Lampiran 21. Riwayat Hidup.....	157