

## DAFTAR RUJUKAN

- Arsyad. (2014). *Media Pembelajaran*. rev. ed. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Agung, A. A. G. (2014). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Aditya Media Publishing.
- Ardaya, A. (2016). Penerapan Pendekatan Saintifik Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Materi Ipa Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 1(1), 72–83. <https://doi.org/10.17509/jpgsd.v1i1.9065>
- Arohman, M., Saefudin, & Priyandoko, D. (2016). Kemampuan Literasi Sains Siswa pada Pembelajaran Ekosistem. *Jurnal Proceeding Biology Education Conference*, 13(1), 90–92.
- Azhar, R. (2017). Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis microsoft power point pada sistem koordinat kartesius. *Jurnal Sarwah*, 16(1), 1–21.
- Ahmadi, Farid, Rochmad Rochmad, Farida Puput Lestari, and Dewanto Harjunowibowo. (2021). “The Development of Mathematics Comic Containing Pancasila Values to Develop Character of Elementary School Students: A Case Study of Indonesia.” *Journal of Innovation in Educational and Cultural Research* 2(1):25–34. doi: 10.46843/jiecr.v2i1.20.
- Amirudin, Noor. (2010). “Upaya Guru Pendidikan Agama Islam Dalam Menangani Kenakalan Siswa PADA Siswa Kelas III.” *Africa Education Review* 15(1):156–79.
- Andrajati, Nur Hidayati, Moh Badiul Anis, and Ali Mahmudi. 2020. “Development of Online Thematic Teaching Materials Based on Higher Order Thinking Skills (HOTS) Subtheme Wealth of Energy Sources in Indonesia.” *IJIS Edu : Indonesian Journal of Integrated Science Education* 2(2):152. doi: 10.29300/ijisedu.v2i2.3427.
- Arsyad A. (2011). “Media Pembelajaran.” 23–35.
- Azizah, Siti. (2016). “Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Muvizu Di Kelas 2 Sekolah Dasar.” *Jkpm* 01(02):180–92.
- Cahyaningrum, E. S. (2017). Pengembangan Nilai-Nilai Karakter Anak Usia Dini Melalui Pembiasaan Dan Keteladanan. Universitas Negeri Yogyakarta, 6.
- Cahdriyana, Rima Aksen, and Rino Richardo. (2016). “Karakteristik Media Pembelajaran Berbasis Komputer.” *AlphaMath Journal of Mathematics Education* 2(2):1–11.

- Dewi, Candra. (2019). "Pengembangan Komik Digital Pelestarian Lingkungan Berbasis Nilai Karakter Religi Untuk Pembelajaran Tematik Pada Siswa Sekolah Dasar." *MUADDIB: Studi Kependidikan Dan Keislaman* 09(02):100–109. doi: 10.24269/muaddib.v1i2.1213
- Dewi, Dinie Anggraeni, Solihin Ichas Hamid, Jenisa Tasya Kamila, Salsa Berliana Putri, and Vesha Nuriefer Haliza. (2021). "Penanaman Karakter Smart Young And Good Citizen Untuk Anak Usia Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu* 5(6):5234–40. doi: 10.31004/basicedu.v5i6.1614.
- Fajar, Wanda Mufthia, and Elpri Dartta Putra. (2021). "Peran Guru Melalui Program Adiwiyata Dalam Mengembangkan Karakter Peduli Lingkungan Di SD." *MIMBAR PGSD Undiksha* 9(3):468–74. doi: 10.23887/jjpsgd.v9i3.40646.
- Fatmawati, Yusrizal, and Ainul Marhamah Hasibuan. (2021). "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Ips Siswa." *Elementary School Journal Pgsd Fip Unimed* 11(2):134. doi: 10.24114/esjpsgd.v11i2.28862.
- Fatmawati, Yusrizal, Baihaqi Siddik Lubis, and Fathyah Sauma Rafiqah. (2020). "Peran Kurikulum Logika Terhadap Hasil Belajar IPS Siswa Di Sekolah Alam Sou Bogor." *Jurnal Tematik* 11(3):67–174.
- Hapsari, Widya, Hari Wibawanto, and I. Made Sudana. (2017). "Pengembangan Mobile Learning Teknik Digital Bagi Mahasiswa Pendidikan Teknik Elektro." *Journal of Vocational and Career Education* 2(1). doi: 10.15294/jvce.v2i1.10979.
- Herliana, S., & Anugraheni, I. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Kereta Membaca Berbasis Kontekstual Learning Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 4(2), 314–326.
- Harahap, Ade Chita. (2019). "Character Building Pendidikan Karakter." *Al-Irsyad: Jurnal Pendidikan Dan Konseling* 9(No 1):1–11.
- Imran, Rizky, Isna Rahayu, Marshanda, and Ayu Aya. (2020). "Peningkatan Karakter Gotong Royong Di Sekolah Dasar." *Quarterly Journal of Health Psychology* 8(32):73–92.
- Jundu, Ricardus, Fransiskus Nendi, Valeria Suryani Kurnila, Hildegardis Mulu, Gabariela Purnama Ningsi, and Ferdinandus Ardian Ali. (2020). "Pengembangan Video Pembelajaran IPA Berbasis Kontekstual Di Manggarai Untuk Belajar Siswa Pada Masa Pandemic Covid-19." *LENSA (Lentera Sains): Jurnal Pendidikan IPA* 10(2):63–73. doi: 10.24929/lensa.v10i2.112.

- Ketut, Ni, Erna Muliastri, Ni Nyoman, and Lisna Handayani. (2021). "Gerakan Literasi Digital Bermuatan Karakter Dalam Menyongsong Pendidikan Abad 21 Era Society 5.0." (3):79–85.
- Khairi, Ashabul. 2016. "Pengembangan Media Komik Berbasis Karakter Untuk Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal PPKn & Hukum* 11(1):98–110.
- Lestari, A., & Mustika, D. (2021). Analisis Program Pelaksanaan Penguatan Pendidikan Karakter (Ppk) Di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(3), 1577–1583.
- Lestari, Hilmania Dwi, and Desak Putu Parmiti. 2020. "Pengembangan E-Modul IPA Bermuatan Tes Online Untuk Meningkatkan Hasil Belajar." *Journal of Education Technology* 4(1):73–79.
- Maharwati, Ni Komang. 2019. "Upaya Meningkatkan Kemampuan Berbahasa Lisan Anak Paud Berbantuan Media Gambar Melalui Metode Bercerita." *Journal of Education Technology* 2(1):6. doi: 10.23887/jet.v2i1.13800.
- Nababan, Netty. 2020. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Geogebra Dengan Model Pengembangan Addie Di Kelas XI SMAN 3 Medan." *Jurnal Inspiratif* 6(1):37–50.
- Nadiyah, Razali Sharifah, and Shahbodin Faaizah. (2015). "The Development of Online Project Based Collaborative Learning Using ADDIE Model." *Procedia - Social and Behavioral Sciences* 195:1803–12. doi: 10.1016/j.sbspro.2015.06.392.
- Nurjanah, and Yurdayanti. (2022). "Pengembangan Cerita Rakyat Tanjung Tedung Berbasis E-Comic Untuk Penanaman Kemampuan Literasi Siswa Kelas IV Sekolah Dasar." *Sirok Bastra* 10(1):71–80.
- Nurrita. (2018). "Media Pembelajaran Dan Hasil Belajar Siswa." *Misykat* 03:171–87.
- Panjaitan, Ruqiah Ganda Putri, and Ely Savitri Titin. (2017). "Pengembangan Media E-Comic Bilingual Sub Materi Saluran Dan Kelenjar Pencernaan." *Unnes Science Education Journal* 5(3):1379–87.
- Pendidikan, Jurnal Administrasi, Muhammad Nur, and Sakdiah Ibrahim. (2016). "Manajemen Sekolah Dalam Meningkatkan Mutu Pendidikan Pada Sdn Dayah Guci Kabupaten Pidie." *Pascasarjana Universitas Syiah Kuala* 11(1):93.
- Purwanti, Dwi. (2017). "Pendidikan Karakter Peduli Lingkungan Dan Implementasinya." *DWIJA CENDEKIA: Jurnal Riset Pedagogik* 1(2):14–20. doi: 10.20961/jdc.v1i2.17622.

- Putriani, Jesika Dwi, and Hudaidah Hudaidah. 2021. "Penerapan Pendidikan Indonesia Di Era Revolusi Industri 4.0." *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan* 3(3):830–38.
- Rahmata, Aldio. (2021). "Pengembangan E-Comic Matematika Berbasis Pendidikan Matematika Realistik (PMR) Bermuatan Etnomatematika Materi Aritmetika Sosial." *MATHEdunesa* 10(1):32–44. doi: 10.26740/mathedunesa.v10n1.p32-44.
- Rahmatullah, Deri, Erma Suryani, Fatmawati, Ana Merdekawati, and Fahmi Yahya. (2020). "Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Pada Materi Kerjasama Ekonomi Internasional Mata Pelajaran Ekonomi Kelas XI Mipa Sma Negeri 1 Plampang Tahun Pelajaran 2019/2020." *Indonesian Journal of Teacher Education* 1(4):179–86.
- Rehusisma, Lutfin Andyana, Sri Endah Indriwati, and Endang Suarsini. (2017). "Pengembangan Media Pembelajaran Booklet Dan Video Sebagai Penguatan Karakter Hidup Bersih Dan Sehat." *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, Dan Pengembangan* 2(9):1238–43.
- Suwarti, S., Laila, A., & Permana, E. P. (2020). Pengembangan Media Komik Berbasis Kearifan Lokal Untuk Menentukan Pesan Dalam Dongeng Pada Siswa Sekolah Dasar. *Profesi Pendidikan Dasar*, 7(2), 140–151.
- Safrina Junita. (2018). "Desain Pembelajaran Kimia Materi Asam Basa Dengan Pendekatan Sains Teknologi Masyarakat (Stm) Untuk Meningkatkan Kesadaran Siswa Terhadap Lingkungan." *Visipena Journal* 9(1):1–9. doi: 10.46244/visipena.v9i1.420.
- Santika, I. Wayan Eka. (2020). "Pendidikan Karakter Pada Pembelajaran Daring." *Indonesian Values and Character Education Journal* 3(1):8–19.
- Setiyani, Dian Permana Putri, Ferry Ferdianto, and Sandi Hermana Fauji. (2020). "Designing a Digital Teaching Module Based on Mathematical Communication in Relation and Function." *Journal on Mathematics Education* 11(2):223–36. doi: 10.22342/jme.11.2.7320.223-236.
- Setyowati, R., Parmin, P., & Widiyatmoko, A. (2013). "Pengembangan Modul IPA Berkarakter Peduli Lingkungan Tema Polusi Sebagai Bahan Ajar Siswa SMK N 11 Semarang." *Unnes Science Education Journal* 70(FEB.):168–71. doi: 10.1259/bjr.70.830.9135443.
- Sholeh, Muhammad. (2019). "Pengembangan Media Pop-Up Book Berbasis Budaya Lokal Keberagaman Budaya Bangsa Siswa Kelas IV Sekolah Dasar." *Jurnal Gentala Pendidikan Dasar* 4(1):138–50. doi: 10.22437/gentala.v4i1.6979.

- Siregar, H. F., Siregar, Y. H., & Melani, M. (2018). "Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia. *JurTI (Jurnal Teknologi Informasi)*, 2(2), 113-121." *JurTI (Jurnal Teknologi Informasi)*, 2(2):113–21.
- Sugiyono. 2006. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Susanto, Ahmad. (2014). *Teori Belajar Dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Prenada Media Grup.
- Sutopo, Naomi Angelita, and Novisita Ratu. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran GeoGebra Classroom Sebagai Penguatan Pemahaman Konsep Materi Translasi Siswa SMP Kelas IX." *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika* 6(1):10–23. doi: 10.31004/cendekia.v6i1.971.
- Syahrial, Ariel, Dwi Agus Kurniawan, and Suci Okta Piyana. 2019. "E-Modul Etnokonstruktivisme: Implementasi Pada Kelas V Sekolah Dasar Ditinjau Dari Persepsi, Minat Dan Motivasi." *Jurnal Teknologi Pendidikan* 21(1):165–77.
- Tafonao, Talizaro. 2018. "Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa." *Jurnal Komunikasi Pendidikan* 2(2):103. doi: 10.32585/jkp.v2i2.113.
- Tinja, Y., S. M. Towaf, and H. Hariyono. 2017. "Pengembangan Bahan Ajar Tematik Berbasis Kearifan Lokal Sebagai Upaya Melestarikan Nilai Budaya Pada Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, Dan Pengembangan* 2(9):1257–61. doi: 10.17977/jptpp.v2i9.9990.
- Trust, Torrey, and Emrah Pektas. 2018. "Using the ADDIE Model and Universal Design for Learning Principles to Develop an Open Online Course for Teacher Professional Development." *Journal of Digital Learning in Teacher Education* 34(4):219–33. doi: 10.1080/21532974.2018.1494521.
- Udayanti, I. A. G. S., & Riastini, P. N. (2017). Penerapan Metode Take and Give Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Ipa Siswa Kelas Iva. *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*, 1(1), 51–58.  
<https://doi.org/https://doi.org/10.23887/jisd.v1i1.10118>
- Utami, I. K., and M. H. Abdulah. (2020). "Pengembangan Media Ular Tangga Dalam Pembelajaran Tema Daerah Tempat Tinggalku Peserta Didik Kelas IV Sekolah Dasar." *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 8(3):581–90.
- Wibowo, Susetyo Andri, and Henny Dewi Koeswanti. (2021). "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komik Untuk Meningkatkan Karakter Kemandirian Belajar Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu* 5(6):5100–5111. doi: 10.31004/basicedu.v5i6.1600.

- Widyawati, Ani, and Anti Kolonial Prodjosantoso. (2015). "Pengembangan Media Komik Ipa Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Dan Karakter Peserta Didik Smp." *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA* 1(1):24. doi: 10.21831/jipi.v1i1.4529.
- Yusiana, Ulfa, and Sukma Perdana Prasetya. (2022). "Pengembangan Media E-Comic Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Dalam Pembelajaran IPS." *Dialektika Pendidikan IPS* 1(1):23–33.
- Yunus, M. M., Salehi, H., & Embi, M. A. (2012). Effects of using Digital Comics to Improve ESL Writing. *Research Journal of Applied Sciences, Engineering and Technology*, 4(18), 3462-3469
- Yuliana. (2021). Belajar Akuntansi Melalui Komik Digital. Surakarta: Kemendikbud.go.id.
- Yurdayanti, Y., & Nurjanah, N. (2022). Pengembangan Cerita Rakyat Tanjung Tedung Berbasis E-Comic Untuk Penanaman Kemampuan Literasi Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Sirok Bastra*, 10(1), 71-80. <https://doi.org/10.37671/sb.v10i1.356>
- Yuliati, Y. (2020). Literasi Sains dalam Pembelajaran IPA. *Jurnal Ilmiah*, 3(2), 274–282
- Yusutria, Y., & Febriana, R. (2019). Aktualisasi Nilai–Nilai Kemandirian Dalam Membentuk Karakter Mandiri Siswa. Ta'dib: *Jurnal Pendidikan Islam*, 8(1), 577–582.

