

DAFTAR PUSTAKA

- Adytio, Agung. 2017. "Pembuatan *Virtual reality* Tour dengan Metode Gambar Panorama untuk Kampus Fakultas Teknik Universitas Hasanuddin". *Skripsi*. Fakultas Teknik Universitas Hasanuddin.
- Ahmad, Afif. 2015. "Analisa Vapor Lock pada Sistem Rem Tipe Hidrolik Pneumatik dan Pengaruhnya Terhadap Daya Pengereman Bus". *Skripsi*. Fakultas Teknik Universitas Mercu Buana.
- Mulyatiningsih, Endang. 2011. *Riset Terapan Bidang Pendidikan dan Teknik*. Yogyakarta: UNY Press.
- Nurbadi, Muhammad Syafi'ie. 2018. "Aplikasi Berbasis *Virtual reality* untuk Mendukung Proses Pembelajaran Organ Pencernaan Manusia". *Skripsi*. Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia.
- Nurpalah, A. M., Rachmad Hartono, dan Sugiharto. 2017. "Rancang Bangun Konstruksi Atap yang Dapat Dibuka Tutup Secara Otomatis". *Skripsi*. Fakultas Teknik Universitas Pasundan.
- Rahma, Savira Syahriya. 2019. "Pengembangan Media Pembelajaran dengan Konsep Video 360 Derajat Berbasis Kontekstual pada Materi Pencemaran Lingkungan Siswa Kelas VII di SMPN 3 Kendal". *Skripsi*. Fakultas Sains Dan Teknologi Universitas Islam Negeri Walisongo.
- Rambing, Xenna, Virginia Tulenan, dan Xaverius Najoran. 2017. "*Virtual reality* Berbasis Video 360 Derajat pada Tari-Tarian Adat Suku Minahasa". *E-Journal Teknik Informatika*, Vol. 11 (1).
- Rana, Ikhsania Okta. 2019. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Adobe Flash* untuk Sulam Pita pada Mata Pelajaran Pembuatan Hiasan Busana di SMK Negeri 1 Depok Sleman Yogyakarta". *Skripsi*. Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta.

- Rosman, Wildan Maulana dan Dian Indihadi. 2019. "Penggunaan Media Video 360° dalam Meningkatkan Keterampilan Menulis Karangan Deskripsi Siswa Kelas IV". *Indonesian Journal of Primary Education*, Vol. 3(1) (hlm. 117-127)
- Samudra, Dyon Putra. 2018. "Analisa Pengereman Pada Mobil Suzuki Carry 1.5i". *Skripsi*. Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Malang.
- Subekti, K. R., Septi Andryana, dan Ratih T. K. 2021. "Virtual Tour Lingkungan Universitas Nasional Berbasis Android dengan Virtual reality". *Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika*, Vol. 6(1) (hlm. 34-48).
- Sugeng. 2015. *Pemeliharaan Sasis dan Pemindah Tenaga Kendaraan Ringan*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Tambunan, Victoria. 2018. "Virtual reality Tour Bangunan Bersejarah Masjid Raya Menggunakan Oculus Rift". *Skripsi*. Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi Universitas Sumatera Utara.
- Zakiyan, Nurhadi, Estu Sinduningrum, dan H. Irfan. 2017. "Perancangan Media Pembelajaran Virtualisasi Masjidil Haram Dengan Virtual reality". *Seminar Nasional Teknoka*, Vol. 2 (hlm. 67-74).