

DAFTAR RUJUKAN

- Aksa, M. Z. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Autoplay Media Studi 8 Pada Mata Pelajaran Teknologi Jaringan Berbasis Luas Di SMK Negeri 2 Seririt*. 9(2), 133–139.
<https://repo.undiksha.ac.id/989/%0Ahttps://repo.undiksha.ac.id/989/9/1615061018-Lampiran.pdf>
- Aryana, I. G. A., Dewi, L. J. E., & Nugraha, I. N. P. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Software Solidworks 2014 Dan Adobe Flash Cs3 Pada Mata Pelajaran Teknologi Dasar Otomotif (Tdo) Materi Motor Bakar. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin Undiksha*, 7(3), 99–110.
- Arsyad, A. (2013). *Media Pembelajaran*. PT Rajagrafindo Persada.
- Asyhar, Rayandra. 2012. *Menggolongkan Media Berdasarkan Kompleknya*. Jakarta : Reverensi
- Bahar, A. (2017). Analisis Sistem kelistrikan dan ototronik. *Over The Rim*, 191–199. <https://doi.org/10.2307/j.ctt46nrzt.12>
- Cecep Kustandi, Bambang Sutjipto. 2013. *Media Pembelajaran*. Bogor: Ghalia.
- Criticos. (2015). Kajian Mengenai Media Dan Multimedia Pembelajaran , Model Pembelajaran , *Kajian Mengenai Media Dan Multimedia Pembelajaran, Project, Based Learning, Belajar Dan Pembelajaran, Hasil*, 14–66.
[http://repository.unpas.ac.id/12587/6/10 BAB II.pdf](http://repository.unpas.ac.id/12587/6/10%20BAB%20II.pdf)
- Daryanto. 2013. *Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta : Gava Media.
- Darmawan, Deni. 2012. *Pembelajaran Multimedia*. Bandung : Remaja Rosdakarya.
- Dewi, Ni Luh Pramita. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Autoplay Untuk Materi Pengenalan Komponen Elektronika Pada Siswa Kelas X TAV SMK Negeri 3 Singaraja*. Prodi Pendidikan Teknik Elektro. Universitas Pendidikan Ganesha.
- Hujair, Sanaki, Ah. 2013 . *Media Pembelajaran Interaktif – Inofatif*. Yogyakarta : Kaukaba Dipantara.
- Indriana, Diana. 2011. *Kelebihan Atau Manfaat Media Pembelajaran*. Yogyakarta

: DIVA Press.

- Krisnayudha, I Made Resa. 2019. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Autoplay Dalam Materi Menerapkan Elektronika Dasar Pada Mata Pelajaran Sistem Komputer Di SMK Negeri 1 Tejakula*. Prodi Pendidikan Teknik Elektro. Universitas Pendidikan Ganesha.
- Primayudi, I. B. K. K., Erawati Dewi, L. J., & Dantes, K. R. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Materi Sistem Kemudi Dan Power Steering Menggunakan Autoplay Media Studio. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin Undiksha*, 6(3), 135–144.
- Randi Wirdana, I. G., Nugraha, I. N. P., & Dewi, L. J. E. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash Mata Pelajaran Pemeliharaan Chasis Di Smk Negeri 3 Singaraja. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin Undiksha*, 6(2), 97.
- Sasongko, A. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash Cs5 Untuk Smk Kelas Xi Kompetensi Keahlian Administrasi Perkantoran Pada Kompetensi Dasar Menguraikan Sistem Informasi Manajemen*. *Khatulistiwa Informatika*, 3(2), 124–133.
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Kombinasi (Mixed Methods)*. Bandung : Yogyakarta : media akademi dan R&D). Bandung : Alfabeta.
- Shubhi, M. L. R., Widiyanti, W., & Yoto, Y. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Aplikasi Autoplay Media Studio 8 Pada Materi Turbin Air Program Keahlian Teknik Pemesinan Kelas X Di Smk Nasional Malang. *Jurnal Pendidikan Profesional*, 4(1), 83–91.
- Sullivan, K.R., *Automotive Electrical System*, Toyota Technical Training, USA.
- Wibawa, D. M. S. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Powtoon Mata Pelajaran Sistem Refrigerasi Bagi Siswa SMK*. Universitas Pendidikan Ganesha.