

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN  
INTERAKTIF MODEL ADDIE BERBASIS ANDROID  
PADA MATA PELAJARAN IPA SISWA KELAS VII DI  
SMP NEGERI 4 BUSUNGBIU TAHUN PELAJARAN  
2022/2023**

**SKRIPSI**

**Diajukan kepada  
Universitas Pendidikan Ganesha  
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan  
Program Sarjana Teknologi Pendidikan**



**Oleh  
I Gede Yudistira Putra Perbawa  
NIM 1711021025**

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PENDIDIKAN  
JURUSAN ILMU PENDIDIKAN, PSIKOLOGI DAN BIMBINGAN  
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA  
SINGARAJA  
2023**

# SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS  
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK  
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**



Dr. I Kadek Suartama, S.Pd., M.Pd  
NIP. 198104142006041001

Dr. I Gde Wawan Sudatha, S.Pd., M.Pd.  
NIP. 198202142008121004

Skripsi oleh I Gede Yudistira Putra Perbawa ini telah dipertahankan di depan dewan penguji pada tanggal 15 Februari 2023.

Dewan Penguji,



Prof. Dr. Anak Agung Gede Agung, M.Pd.  
NIP. 195605201983031002

(Ketua)



Prof. Dr. Desak Putu Parmiti, M.S.  
NIP. 196012311986012001

(Anggota)



Dr. I Kadek Suartama, S.Pd., M.Pd.  
NIP. 198104142006041001

(Anggota)



Dr. I Gde Wawan Sudatha, S.Pd., S.T., M.Pd.  
NIP. 198202142008121004

(Anggota)



Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan.

Pada:

Hari : Rabu  
Tanggal : 5 April 2023

**Mengetahui:**

Ketua Ujian

Sekretaris Ujian



Dr. I Made Tegeh, S.Pd., M.Pd.  
NIP. 197108152001121001

Dr. I Komang Sudarma, S.Pd., M.Pd.  
NIP. 197204202001121001

**Mengesahkan:**

Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan,



Prof. Dr. I Ketut Gading, M. Psi.  
NIP 195912311984031009

## PRAKATA

Puji syukur penyusun panjatkan ke hadapan Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Model ADDIE Berbasis Android Pada Mata Pelajaran IPA Siswa Kelas VII di SMP Negeri 4 Busungbiu Tahun Pelajaran 2022/2023”**. Skripsi ini disusun guna memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana pendidikan pada Universitas Pendidikan Ganesha.

Dalam menyelesaikan skripsi ini, penulis banyak mendapat bantuan baik berupa moral maupun material dari berbagai pihak. Untuk itu dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. I Ketut Gading, M. Psi. selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan atas berbagai kebijakannya sehingga studi ini dapat terselesaikan.
2. Dr. I Made Tegeh, S.Pd., M.Pd., selaku Pembantu Dekan I dan ahli desain pembelajaran yang telah memberikan izin dalam penelitian ini dan bimbingan, arahan, saran dan motivasi dalam penyelesaian skripsi ini
3. Dr. Kadek Suranata, S.Pd., M.Pd., Kons selaku Ketua Jurusan Ilmu Pendidikan, Psikologi, dan Bimbingan atas motivasi dan fasilitas yang diberikan sehingga penulis bisa menyelesaikan studi dengan rencana.
4. Dr. I Komang Sudarma, S.Pd., M.Pd., selaku Koordinator Prodi Teknologi Pendidikan yang telah banyak memberikan arahan, motivasi petunjuk dan bimbingan yang sangat bermanfaat selama penyusunan skripsi ini.
5. Dr. I Kadek Suartama, S.Pd., M.Pd. selaku Pembimbing I yang selalu memberikan motivasi dalam penyelesaian skripsi ini.
6. Dr. I Gde Wawan Sudatha, S.Pd., S.T., M.Pd. selaku Pembimbing II yang selalu memberikan motivasi dalam penyelesaian skripsi ini.
7. Staf dan dosen di lingkungan Fakultas Ilmu Pendidikan yang telah bersedia memberikan data.
8. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu per satu yang telah membantu menyusun skripsi ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa apa yang tersaji dalam skripsi ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan kemampuan yang penulis miliki. Untuk itu demi kesempurnaan skripsi ini, penulis mengharapkan segala kritik maupun saran yang sifatnya membangun dari berbagai pihak. Penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi kita semua khususnya bagi pengembangan dunia pendidikan.

Singaraja, 15 Februari 2023

Penulis



## DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN SAMPUL .....	
HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING .....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PENGUJI .....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN .....	iv
ABSTRAK .....	v
PRAKATA .....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	6
1.3 Pembatasan Masalah .....	6
1.4 Rumusan Masalah .....	7
1.5 Tujuan Pengembangan .....	7
1.6 Manfaat Pengembangan .....	8
1.7 Spesifikasi Produk yang Diharapkan .....	9
1.8 Pentingnya Pengembangan .....	10
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	11
1.10 Definisi Istilah.....	12
BAB II KAJIAN PUSTAKA .....	14
2.1 Kajian Teori.....	14
2.1.1 Pembelajaran.....	14
2.1.2 Pembelajaran Daring .....	15
2.1.3 Media Pembelajaran .....	16

2.1.4 Multimedia Interaktif.....	17
2.1.5 Android.....	18
2.1.6 IPA.....	18
2.1.7 Model ADDIE.....	19
2.2 Kajian Hasil Penelitian Yang Relevan.....	21
2.3 Kerangka Berpikir.....	25
2.4 Perumusan Hipotesis.....	27
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>	<b>28</b>
3.1 Model Penelitian Pengembangan.....	28
3.2 Prosedur Penelitian Pengembangan.....	29
3.3 Uji Coba Produk.....	31
3.3.1 Desain Uji Coba.....	31
3.3.2 Subjek Uji Coba.....	32
3.3.3 Jenis Data.....	34
3.3.4 Metode dan Instrumen Pengumpulan Data.....	35
3.3.5 Metode dan Teknik Analisis Data.....	45
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>49</b>
4.1 Hasil Penelitian.....	49
4.1.1 Penyajian Data Uji Coba.....	49
4.1.2 Hasil Analisis Data.....	61
4.1.3 Revisi Produk.....	62
4.1.4 Analisis Efektivitas Multimedia Pembelajaran Interaktif.....	65
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	74
4.3 Implikasi Penelitian.....	80
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>81</b>
5.1 Rangkuman.....	81
5.2 Simpulan.....	84
5.3 Saran.....	85



DAFTAR RUJUKAN  
LAMPIRAN  
RIWAYAT HIDUP  
PERNYATAAN



## DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 3.1 Kisi-kisi Instrumen Ahli Isi Pembelajaran.....	36
Tabel 3.2 Kisi-kisi Instrumen Ahli Desain Pembelajaran.....	37
Tabel 3.3 Kisi-kisi Instrumen Ahli Media Pembelajaran .....	38
Tabel 3.4 Kisi-kisi Instrumen Uji Coba Perorangan dan Kelompok Kecil .....	38
Tabel 3.5 Konversi Tingkat Pencapaian dengan Skala 5.....	45
Tabel 4.1 KD dan Indikator Pembelajaran.....	51
Tabel 4.2 Hasil Uji Ahli Isi Pembelajaran .....	54
Tabel 4.3 Hasil Uji Ahli Media Pembelajaran.....	55
Tabel 4.4 Saran dan Komentar Uji Ahli Media Pembelajaran.....	56
Tabel 4.5 Hasil Uji Ahli Desain Pembelajaran .....	57
Tabel 4.6 Saran dan Komentar Uji Ahli Desain Pembelajaran.....	57
Tabel 4.7 Hasil Penilaian Uji Coba Perorangan.....	58
Tabel 4.8 Saran dan Komentar Uji Coba Perorangan .....	59
Tabel 4.9 Hasil Penilaian Uji Coba Kelompok Kecil .....	59
Tabel 4.10 Saran dan Komentar Uji Coba Kelompok Kecil.....	60
Tabel 4.11 Hasil Penilaian Uji Coba Lapangan .....	61
Tabel 4.12 Saran dan Komentar Uji Coba Lapangan .....	61
Tabel 4.13 Persentase Hasil Uji Validitas Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif.....	62
Tabel 4.14 Saran dan Komentar Uji Ahli Media Pembelajaran.....	63
Tabel 4.15 Saran dan Komentar Uji Ahli Desain Pembelajaran.....	64
Tabel 4.16 Validitas Butir Tes .....	66
Tabel 4.17 Uji Validitas Tes .....	67
Tabel 4.18 Hasil Uji Daya Beda Tes.....	69
Tabel 4.19 Hasil Uji Taraf Kesukaran Tes.....	70

## DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 3.1 Siklus Model Pengembangan ADDIE .....	29
Gambar 4.1 Revisi Sesuai dengan Saran dan Masukan Ahli Media Pembelajaran .....	63
Gambar 4.2 Revisi Sesuai dengan Saran dan Masukan Ahli Media Pembelajaran..	64
Gambar 4.3 Hasil Uji Homogenitas Pre-test dan Post-test .....	68
Gambar 4.4 Hasil Uji Normalitas Pre-test dan Post-test pada SPSS .....	72
Gambar 4.5 Hasil Uji Homogenitas Pre-test dan Post-test .....	73
Gambar 4.6 Hasil Uji-t.....	74



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
Lampiran 1. Surat Observasi.....	91
Lampiran 2. Daftar Siswa Kelas VII A SMP Negeri 4 Busungbiu.....	92
Lampiran 3. Rancangan Pelaksanaan Pembelajaran (RPP) .....	93
Lampiran 4. Storyboard dan Flowchart .....	98
Lampiran 5. Review Ahli.....	100
Lampiran 6. Hasil Uji Coba .....	106
Lampiran 7. Hasil Uji Statistik SPSS .....	108
Lampiran 8. Dokumentasi Penelitian.....	118
Lampiran 9. Surat Keterangan Telah Melakukan Penelitian .....	120



## Pernyataan

Dengan ini saya sampaikan bahwa Karya Tulis yang berjudul "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Model ADDIE Berbasis Android Pada Mata Pelajaran IPA Siswa Kelas VII Di SMP Negeri 4 Busungbiu Tahun Pelajaran 2022/2023" beserta seluruh isinya adalah karya saya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan-pengutipan dengan cara tidak sesuai etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini saya siap menanggung resiko dan sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila dikemudian hari ditemukan adanya pelanggaran etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim keaslian karya ini.

Yang membuat  
Pernyataan,



I Gede Yudistira Putra Perbawa  
NIM 1711021025