

**PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN ANIMASI
2 DIMENSI MATA PELAJARAN BAHASA BALI
MENGENAI DASAR AKSARA BALI**

SKRIPSI

Diajukan kepada

Universitas Pendidikan Ganesha

**Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan Program
Sarjana Pendidikan Teknik Informatika**

Oleh

Ni Putu Gita Oktayani

NIM 1915051057

HALAMAN JUDUL

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN

UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

SINGARAJA

2023

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS-TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

Menyetujui,

Pembimbing I,



Dr.phil., Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng.
NIP. 198502152008122007

Pembimbing II,



Made Susi Lissia Andayani, M.Pd.
NIP. 199010192020122011

Skripsi oleh Ni Putu Gita Oktayani

Telah dipertahankan di depan dewan penguji

Pada tanggal 31 Mei 2023

Dewan Penguji



P Wayan Arta Suyasa, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198711092015041001

(Ketua)



I Nyoman Indhi Wiradika, M.Pd.
NIP. 199410232012031012

(Anggota)



Dr.phil., Dessy Sri Wahyuni, S.Kom., M.Eng.
NIP. 198502152008122007

(Anggota)



Made Susi Lissia Andayani, M.Pd.
NIP. 199010192020122011

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Teknik dan Kejuruan
Universitas Pendidikan Ganesha
Guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai Gelar Sarjana Pendidikan

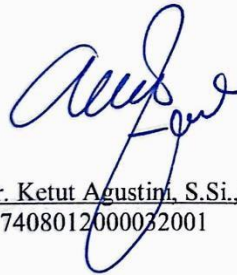
Pada

hari : Rabu

tanggal : 31 Mei 2023

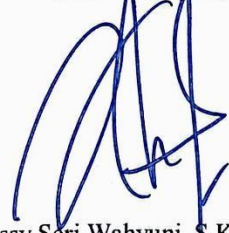
Mengetahui,

Ketua Ujian,



Prof. Dr. Ketut Agustini, S.Si., M.Si.,
NIP. 197408012000032001

Sekretaris Ujian,



Dr. phil., Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng.
NIP. 198502152008122007

Mengetahui,
Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan



Prof. Dr. I Gede Sudirtha, S.Pd., M.Pd
NIP. 19710616 199602 1 001

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul "*Pengembangan Video Pembelajaran Animasi 2 Dimensi Mata Pelajaran Bahasa Bali Mengenai Dasar Aksara Bali*" beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri, dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 22 Mei 2023

Yang membuat pernyataan



Ni Putu Gita Oktayani

NIM. 1915051057

PRAKATA

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat Rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “*Pengembangan Video Pembelajaran Animasi 2 Dimensi Mata Pelajaran Bahasa Bali Mengenai Dasar Aksara Bali*”. Tujuan penulisan laporan ini adalah untuk memenuhi syarat yang harus dipenuhi dalam menyelesaikan program sarjana Pendidikan Teknik Informatika, Universitas Pendidikan Ganesha.

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis mendapat bantuan dari berbagai pihak. Sehingga pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada:

1. Dr I Gede Sudirtha, S.Pd.,M.Pd, selaku Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan Universitas Pendidikan Ganesha yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk menyusun skripsi ini.
2. Dr. phil. Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng. selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Teknik Informatika yang telah memberikan dukungan, arahan, saran, dan motivasi kepada penulis dalam menyusun skripsi ini.
3. Dr. phil. Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng. selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, dukungan, arahan, dan motivasi kepada penulis dalam proses penyusunan skripsi ini.
4. Made Susi Lissia Andayani, M.Pd. selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, dukungan, arahan, dan motivasi kepada penulis dalam proses penyusunan skripsi ini.
5. Seluruh staf dosen dan pegawai Fakultas Teknik dan Kejuruan yang telah banyak membantu kelancaran pelaksanaan penelitian ini.
6. I Gede Putu Maharyadi, S.Pd.SD. selaku PLT Kepala Sekolah SD Negeri 2 Liligundi yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk menyusun skripsi ini.

7. Gusti Made Kamasan,S.Pd. selaku Guru di SD Negeri 2 Liligundi yang telah banyak memberikan arahan, dukungan, saran dan motivasi dalam proses penyusunan skripsi ini.
8. Seluruh guru dan peserta didik di SD Negeri 2 Liligundi yang telah banyak membantu kelancaran pelaksanaan penelitian ini.
9. I Komang Winaya dan Komang Mariani selaku orang tua yang selalu memberikan dukungan dari segi spiritual, moral, material, dan selalu memberikan semangat dan dukungan penuh yang membuat saya nyaman dan bahagia selama mengenyam pendidikan.
10. I Made Pande Diantika Putra selaku adik saya yang selalu mendukung saya dan menjadi alasan bagi saya agar terus bersemangat dan menyelesaikan pendidikan dengan sangat baik.
11. Seluruh keluarga besar yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu yang telah memberikan doa dan semangat kepada saya selama proses perkuliahan sehingga saya bisa menyelesaikannya dengan baik.
12. Teman- teman seperjuangan saya dari semester 1 sampai sekarang yaitu Laela, Daniar, Smarana, Virdha, Kelin, Zasya,Yudi yang telah membantu, memotivasi dan mendukung saya selama berkuliah di Undiksha.
13. Seluruh rekan mahasiswa Prodi Pendidikan Teknik Informatika Angkatan 2019, khususnya Lora dan Hanosi yang telah mendukung dan membantu saya selama berkuliah.
14. Teman seperjuangan sedari SMK yang selalu memberi semangat (Arista dan Saras)
15. Tidak lupa juga saya berterima kasih kepada diri saya sendiri, saya ingin berterima kasih kepada diri saya sendiri karena sudah percaya pada diri ini, karena sudah melakukan segala kerja keras ini, karena tidak pernah berhenti, karena selalu menjadi pemberi dan mencoba memberi lebih dari yang diterima, karena selalu mencoba melakukan yang terbaik yang dibisa, dan karena selalu menjadi diri sendiri.

16. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu yang telah memberikan bantuan dan motivasi demi kelancaran proses penelitian ini.

Penulis menyadari bahwa yang disajikan pada skripsi ini masih jauh dari kata sempurna untuk itu penulis sangat mengharapkan masukan oleh pembaca, baik dalam bentuk saran, maupun kritikan demi kesempurnaan skripsi ini. Akhir kata penulis mengharapkan semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca pada umumnya, dan khususnya bagi penulis.

Singaraja, 22 Mei 2023

Penulis



DAFTAR ISI

	HALAMAN
COVER	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	vi
PRAKATA	vii
ABSTRAK	x
ABSTRACT	xi
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
LATAR BELAKANG	1
RUMUSAN MASALAH	6
PEMBATASAN MASALAH	7
TUJUAN PENELITIAN	7
MANFAAT PENELITIAN	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	10
KAJIAN PUSTAKA.....	10
Penelitian Terkait.....	10
LANDASAN TEORI.....	13
Teori Belajar.....	13
Gaya Belajar	15
Video Pembelajaran.....	16
Animasi	17
Animasi 2 Dimensi	21

Bahasa Bali.....	22
Aksara Bali.....	24
Sinopsis.....	25
<i>Storyboard</i>	26
Perangkat Lunak.....	26
BAB III METODE PENELITIAN.....	10
JENIS PENELITIAN.....	29
MODEL PENELITIAN PENGEMBANGAN.....	29
Tahap Pengonsepan (<i>Consept</i>).....	30
Tahap Perancangan (<i>Design</i>).....	31
Tahap Pengumpulan Materi (<i>Materi Collecting</i>).....	31
Tahap Pembuatan (<i>Assembly</i>).....	31
Tahap Pengujian (<i>Testing</i>).....	32
Tahap Distribusi (<i>Distribution</i>).....	40
JADWAL PENELITIAN.....	40
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	41
HASIL.....	41
Hasil Tahap Pengonsepan (<i>Concept</i>).....	42
Hasil Tahap Perancangan (<i>Design</i>).....	46
Hasil Tahap Pengumpulan Materi (<i>Material Collecting</i>).....	47
Hasil Tahap Pembuatan (<i>Assembly</i>).....	50
Hasil Tahap Pengujian (<i>Testing</i>).....	53
Hasil Tahap Distribusi (<i>Distribution</i>).....	69
PEMBAHASAN.....	70
BAB V PENUTUP.....	86
KESIMPULAN.....	86
SARAN.....	87
DAFTAR PUSTAKA.....	86
LAMPIRAN.....	93

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 2.1 12 Prinsip Animasi	17
Tabel 3.1 Skala Uji Expert	34
Tabel 3.2 Matrix <i>Gregory</i>	34
Tabel 3.3 Skala Likert	36
Tabel 3.4 Skala Likert	38
Tabel 3.5 Skala Likert	39
Tabel 4.1 Analisa Kompetensi Dasar dan Indikator	43
Tabel 4.2 Analisis Video Pembelajaran	45
Tabel 4.3 Hasil Evaluasi Uji Isi	56
Tabel 4.4 Tabulasi Uji Isi	56
Tabel 4.5 Tabel Kriteria Uji Isi	57
Tabel 4.6 Hasil Evaluasi Uji Media	59
Tabel 4.7 Tabulasi Uji Ahli Media	59
Tabel 4.8 Tabel Kriteria Uji Media	60
Tabel 4.9 Kriteria Pencapaian Video Pembelajaran	62
Tabel 4.10 Kriteria Pencapaian Video Pembelajaran	64
Tabel 4.11 Kriteria Pencapaian Video Pembelajaran	66
Tabel 4.12 Hasil <i>Pretest Posttest</i>	67
Tabel 4.13 Kriteria Efektivitas Video Pembelajaran	69

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2.1 Aksara Wianjana.....	25
Gambar 2.2 Pengangge Suara.....	25
Gambar 3.1 Tahapan Metode MDLC	30
Gambar 3.4 Rumus N-Gain.....	40
Gambar 4.1 Pembuatan Karakter.....	48
Gambar 4.2 Dubbing Video Pembelajaran	50
Gambar 4.3 Pembuatan Animasi	51
Gambar 4.4 Rendering Awal.....	51
Gambar 4.5 Penggabungan Scene	52
Gambar 4.6 Rendering Akhir	53
Gambar 4.14 Keunggulan produk.....	85



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
Lampiran 01. Surat Ijin Observasi.....	94
Lampiran 02. Hasil Wawancara	95
Lampiran 03. Instrumen Angket Observasi Siswa	97
Lampiran 04. Hasil Angket Observasi Siswa.....	98
Lampiran 05. Silabus	99
Lampiran 06. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP)	102
Lampiran 07. Sinopsis.....	110
Lampiran 08. Storyboard	111
Lampiran 09. Instrumen Self Evaluation	113
Lampiran 10. Hasil Self Evaluation.....	114
Lampiran 11. Instrumen Uji Ahli Isi.....	115
Lampiran 12. Hasil Uji Ahli Isi	117
Lampiran 13. Instrumen Uji Ahli Media.....	121
Lampiran 14. Hasil Uji Ahli Media	123
Lampiran 15. Instrumen One-to-One Learner.....	127
Lampiran 16. Hasil Angket One-to-One Learner.....	129
Lampiran 17. Detail Hasil Angket One-to-One Learner.....	131
Lampiran 18. Instrumen Small Group	132
Lampiran 19. Hasil Angket Small Grou	134
Lampiran 20. Detail Hasil Small Group.....	136
Lampiran 21. Instrumen Field Trial.....	137
Lampiran 22. Hasil Agket Field Trial.....	139
Lampiran 23. Detail Hasil Field Trial	141
Lampiran 24. Instrumen Uji Efektivitas	142
Lampiran 25. Hasil <i>Pretest</i>	151
Lampiran 26. Hasil <i>Posttest</i>	153
Lampiran 27. Dokumentasi	155
Lampiran 28. Jadwal Penelitian.....	158