

**IDENTIFIKASI PRINSIP-PRINSIP *PERSUASIVE SYSTEM DESIGN*
PADA FITUR FITUR APLIKASI KESEHATAN MENTAL**

Oleh

Kadek Utari Darma Putri, NIM 1915101033

Jurusan Teknik Informatika

ABSTRAK

Kesehatan mental merupakan suatu hal yang penting untuk setiap individu, dapat dikatakan setiap individu memiliki kesehatan mentalnya masing masing dan tidak dapat dihindari bahwa kesehatan mental adalah suatu hal yang penting bagi keberlangsungan hidup manusia. Adapun hal yang sudah diupayakan dari seluruh pihak untuk melindungi kesehatan mental untuk menekan tindakan bunuh diri akibat gangguan kesehatan mental. Aplikasi kesehatan mental cukup berperan penting dalam penyembuhan gangguan kesehatan mental dikarenakan aplikasi yang mudah digunakan dan ditemukan, tetapi dapat dilihat bahwa ada beberapa fitur yang belum sesuai dengan sebuah aplikasi kesehatan mental dan menyebabkan berdampak yang tidak diinginkan untuk pengguna. Fitur aplikasi kesehatan mental diusahakan sesuai dengan beberapa penelitian terkait dari paper yang sudah dapat dipastikan kebenarannya dengan demikian pengguna dapat dengan nyaman menggunakan aplikasi tersebut dan dapat mengurangi tingkat gangguan mental pengguna. Persuasive System Design merupakan prinsip yang dipetakan ke beberapa fitur aplikasi kesehatan mental untuk melihat tingkat keakuratan suatu fitur aplikasi kesehatan mental.

Kata Kunci: kesehatan mental, fitur, paper, persuasive system design

**PRINCIPLE IDENTIFICATION *PERSUASIVE SYSTEM DESIGN* ON THE
FEATURES OF THE MENTAL HEALTH APPLICATION**

By

Kadek Utari Darma Putri, NIM 1915101033

Informatics Engineering

ABSTRACT

Mental health is something that is important for every individual, it can be said that every individual has their own mental health and it cannot be avoided that mental health is an important thing for human survival. As for things that have been attempted from all parties to protect mental health to suppress suicide due to mental health disorders. Mental health applications play an important role in healing mental health disorders because the applications are easy to use and find, but it can be seen that there are some features that are not compatible with a mental health application and have an unwanted impact on users. The features of mental health applications are endeavored in accordance with several related studies from papers that have been confirmed to be true so that users can comfortably use the application and can reduce the level of the user's mental disorders. Persuasive System Design is a principle that is mapped to several mental health application features to see the level of accuracy of a mental health application feature.

Keywords: mental health, features, paper, persuasive system design