

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN
INTERAKTIF BERBASIS *DISCOVERY LEARNING*
PADA MATA PELAJARAN KETERAMPILAN DASAR
TINDAKAN KEPERAWATAN DI SMK KESEHATAN
BALI KHRESNA MEDIKA**

SKRIPSI

Diajukan kepada

Universitas Pendidikan Ganesha

**Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan
Program Sarjana Pendidikan Teknik Informatika**



Oleh

I Gede Putu Jaladri Prawata

NIM. 1815051106

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA**

2023

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS-TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

Menyetujui,

Pembimbing I,



I Gede Bendesa Subawa, S.Pd., M.Kom.
NIP. 19931117 201903 1 014

Pembimbing II,



Dr.phil., Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng.
NIP. 19850215 200812 2 007

Skripsi oleh I Gede Putu Jaladri Prawata ini
Telah dipertahankan di depan penguji
Pada tanggal: 7 Juni 2023

Dewan Penguji,



Prof. Dr. Dewa Gede Hendra Divayana, S. Kom., M.Kom.
NIP. 19840724 201504 1 002

(Ketua)



Prof. Dr. Ketut Agustini, S.Si., M.Si.
NIP. 19740801 200003 2 001

(Anggota)



I Gede Bendesa Subawa, S.Pd., M.Kom.
NIP. 19931117 201903 1 014

(Anggota)



Dr. phil. Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng.
NIP. 19850215 200812 2 007

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Teknik dan Kejuruan
Universitas Pendidikan Ganesha
Guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada:

Hari :

Tanggal :

Mengetahui,

Ketua Ujian,



Prof. Dr. Ketut Agustini, S.Si., M.Si.
NIP. 19740801 200003 2 001

Sekretaris Ujian,



Dr. phil., Desy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng.
NIP. 19850215 200812 2 007

Mengesahkan,

Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan



Prof. Dr. I Gede Sudirtha, S.Pd., M.Pd.
NIP.19710616 199602 1 001

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul **“Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Discovery Learning* pada Mata Pelajaran Keterampilan Dasar Tindakan Keperawatan di SMK Kesehatan Bali Khresna Medika”** beserta seluruh isinya adalah benar karya sendiri dan penulis tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, penulis siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada penulis apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya penulis ini, atau ada klaim terhadap keaslian karya penulis ini.

Singaraja,
Yang membuat pernyataan



METERAI
TEMPEL
10000
48AKX422968567
1 Gede Putu Jaladri Prawata
NIM. 1815051106

PRAKATA

Puji syukur penyusun panjatkan kehadapan Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Discovery Learning* pada Mata Pelajaran Keterampilan Dasar Tindakan Keperawatan di SMK Kesehatan Bali Khresna Medika”**. Skripsi ini disusun guna memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana pendidikan pada Universitas Pendidikan Ganesha.

Dalam menyelesaikan skripsi ini, penulis banyak mendapat bantuan baik berupa moral maupun material dari berbagai pihak. Untuk itu dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. I Wayan Lasmawan, selaku Rektor Universitas Pendidikan Ganesha yang telah memberikan kesempatan kepada peneliti untuk mengikuti pendidikan di Program Studi Pendidikan Teknik Informatika, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Kejuruan.
2. Prof. Dr. I Gede Sudirtha, S.Pd., M.Pd., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan Universitas Pendidikan Ganesha yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk menyusun skripsi ini.
3. Dr.phil., Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng., selaku Ketua Program Studi Pendidikan Teknik Informatika.
4. I Gede Bendesa Subawa, S.Pd., M.Kom., selaku pembimbing I yang telah banyak memberikan arahan, saran, dan motivasi dalam proses penyusunan skripsi ini.
5. Dr.phil., Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng., selaku pembimbing II yang telah banyak memberikan arahan, saran, dan motivasi dalam proses penyusunan skripsi ini.
6. Prof. Dr. Dewa Gede Hendra Divayana, S. Kom., M.Kom., selaku penguji I yang telah banyak memberikan arahan, saran, dan motivasi dalam proses penyusunan skripsi ini.
7. Prof. Dr. Ketut Agustini, S.Si., M.Si., selaku penguji II yang telah banyak memberikan arahan, saran, dan motivasi dalam proses penyusunan skripsi ini.

8. Seluruh staf dosen di lingkungan Jurusan Pendidikan Teknik Informatika Universitas Pendidikan Ganesha yang telah banyak memberikan bantuan dan motivasi kepada penulis dalam penyusunan skripsi ini.
9. Ns. Ni Putu Dian Surya Dewi, S.Kep., Ns. I Gede Nova Tesa P., S. Kep. M.Kes. yang telah membantu dalam meluangkan waktu untuk memberikan izin serta mempermudah penulis dalam melakukan proses penelitian.
10. Seluruh staf dosen dan pegawai Fakultas Teknik dan Kejuruan yang telah banyak membantu kelancaran pelaksanaan penelitian ini.
11. Orang tua penulis yang telah memberikan dukungan moral dan spiritual dalam penyusunan skripsi ini.
12. Rekan-rekan mahasiswa Program Studi Pendidikan Teknik Informatika yang telah memberikan dukungan moral dan spiritual dalam penyusunan skripsi ini.
13. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah memberikan bantuan dan motivasi demi kelancaran proses penelitian ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa apa yang tersaji dalam skripsi ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan kemampuan yang penulis miliki. Untuk itu demi kesempurnaan skripsi ini, penulis mengharapkan segala kritik maupun saran yang sifatnya membangun dari berbagai pihak. Penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi kita semua khususnya bagi pengembangan dunia pendidikan.

Singaraja,
Yang membuat pernyataan

I Gede Putu Jaladri Prawata
NIM. 1815051106

DAFTAR ISI

	HALAMAN
HALAMAN COVER.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
LEMBAR PERNYATAAN.....	vi
KATA PERSEMBAHAN.....	vii
MOTTO	viii
PRAKATA.....	ix
ABSTRAK.....	xi
<i>ABSTRACT</i>	xii
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR GAMBAR.....	xviii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH.....	9
1.3 TUJUAN PENELITIAN.....	10
1.4 BATASAN MASALAH PENELITIAN.....	10
1.5 MANFAAT HASIL PENELITIAN.....	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	12
2.1 KAJIAN PUSTAKA.....	12
2.2 LANDASAN TEORI.....	17
2.2.1 Media Pembelajaran.....	17
2.2.2 Multimedia Interaktif.....	19
2.2.3 Teori Belajar.....	30
2.2.4 Model Pembelajaran <i>Discovery Learning</i>	33
2.2.5 Adobe Captivate.....	35
2.2.6 <i>Augmented Reality</i>	38
2.2.7 Vuforia.....	39
2.2.8 Unity 3D.....	40

2.2.9	Karakteristik Mata Pelajaran.....	40
2.2.10	Materi Tanda Tanda Vital	41
2.2.11	Kerangka Berpikir	42
BAB III METODE PENELITIAN.....		44
3.1	JENIS PENELITIAN	44
3.2	MODEL PENELITIAN PENGEMBANGAN ADDIE.....	45
3.2.1	Tahap <i>Analyze</i> (Analisis)	46
3.2.2	Tahap <i>Design</i> (Desain).....	48
3.2.3	Tahap <i>Development</i> (Pengembangan).....	49
3.2.4	Tahap <i>Implement</i> (Implementasi)	50
3.2.5	Tahap <i>Evaluate</i> (Evaluasi)	52
3.3	SUBJEK PENELITIAN	53
3.4	TEKNIK PENGUMPULAN DATA	54
3.5	ANALISIS DATA.....	56
3.5.1	Analisis Data Uji Ahli Isi dan Ahli Media.....	56
3.5.2	Validasi Uji Coba Perorangan, Uji Kelompok Kecil dan Uji Lapangan.....	58
3.5.3	Uji Normalitas N-Gain.....	59
3.5.4	Uji Pengalaman Pengguna	60
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		63
4.1	HASIL	63
4.1.1	Hasil Tahap Analisis (<i>Analyze</i>).....	64
4.1.2	Hasil tahap Perancangan (<i>Design</i>)	66
4.1.3	Hasil tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	72
4.1.4	Hasil Tahap Implementasi (<i>Implement</i>).....	106
4.1.5	Hasil Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	129
4.2	PEMBAHASAN	136
BAB V PENUTUP.....		148
5.1	SIMPULAN.....	148
5.2	SARAN	149
DAFTAR PUSTAKA		151

RIWAYAT HIDUP.....	156
LAMPIRAN.....	157



DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 3.1 Jumlah Validator Setiap Ahli	50
Tabel 3.2 Pemetaan Uji Perorangan, Kelompok Kecil, dan Uji Lapangan.....	51
Tabel 3.3 Teknik Pengumpulan Data.....	54
Tabel 3.4 Pemetaan Kisi-Kisi Instrumen	55
Tabel 3.5 Contoh Tabulasi Penilaian Pakar	56
Tabel 3.6 Kriteria Validasi Uji Ahli Isi dan Ahli Media.....	57
Tabel 3.7 Konversi Tingkat Pencapaian Dengan Skala 5	59
Tabel 3.8 Klasifikasi Gain.....	60
Tabel 3.9 Item Setiap Variabel pada UEQ.....	61
Tabel 3.10 Nilai Benchmark	62
Tabel 4.1 Desain Mockup Media Pembelajaran Interaktif	67
Tabel 4.2 Hasil Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif	74
Tabel 4.3 Hasil Uji Ahli Isi Pembelajaran	94
Tabel 4.4 Tabulasi Penilaian Ahli Isi Pembelajaran	96
Tabel 4.5 Tabulasi Jumlah Penilaian Ahli Isi Pembelajaran.....	96
Tabel 4.6 Hasil Uji Ahli Media dan Desain Tahap 1	98
Tabel 4.7 Revisi Ahli Media dan Desain	101
Tabel 4.8 Hasil Uji Ahli Media dan Desain Tahap 2	102
Tabel 4.9 Tabulasi Penilaian Ahli Media dan Desain.....	105
Tabel 4.10 Tabulasi Jumlah Penilaian Ahli Media dan Desain	105
Tabel 4.11 Hasil Uji Coba Perorangan	108
Tabel 4.12 Rekapitulasi Penilaian pada Uji Coba Perorangan	110
Tabel 4.13 Hasil Uji Coba Kelompok Kecil	114
Tabel 4.14 Rekapitulasi Penilaian pada Uji Coba Kelompok Kecil	116
Tabel 4.15 Hasil Uji Coba Lapangan.....	118
Tabel 4.16 Rekapitulasi Uji Coba Lapangan	121
Tabel 4.17 Hasil Nilai Pre-Test dan Post-Test.....	123
Tabel 4.18 Hasil Evaluasi Tahap Analisis	129
Tabel 4.19 Indikator Penilaian Tahap Desain	131
Tabel 4.20 Hasil Evaluasi Tahap Pengembangan	132

Tabel 4.21 Rata-rata Pengujian Validitas.....	133
Tabel 4.22 Hasil Evaluasi Tahap Implementasi.....	134



DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2.1 Kerangka Berpikir	43
Gambar 3.1 Tahapan Pengembangan Model ADDIE.....	45
Gambar 4.1 Materi Tanda-Tanda Vital.....	80
Gambar 4.2 Materi Suhu Tubuh.....	81
Gambar 4.3 Materi Macam-macam Suhu Tubuh Berdasarkan Sumber	81
Gambar 4.4 Materi Macam-macam Suhu Tubuh Berdasarkan Derajatnya	82
Gambar 4.5 Materi Pengukuran Suhu Tubuh	82
Gambar 4.6 Petunjuk Pengerjaan Quiz	83
Gambar 4.7 Pertanyaan pada Quiz.....	83
Gambar 4.8 Hasil Quiz jika kondisi jawaban benar.....	84
Gambar 4.9 Hasil Quiz jika kondisi jawaban salah	84
Gambar 4.10 Materi Keuntungan dan Kerugian Pengukuran Suhu Tubuh	85
Gambar 4.11 Materi Faktor yang Mempengaruhi Suhu Tubuh.....	85
Gambar 4.12 Materi Faktor yang mempengaruhi Suhu Tubuh saat memilih salah satu menu	86
Gambar 4.13 Materi Proses Pengeluaran Panas.....	86
Gambar 4.14 Tampilan saat memilih menu	87
Gambar 4.15 Pertanyaan pada Quiz.....	87
Gambar 4.16 Materi Definisi Denyut Nadi.....	88
Gambar 4.17 Materi Denyut Nadi Normal Manusia.....	89
Gambar 4.18 Materi Jumlah Denyut Nadi berdasarkan Usia	89
Gambar 4.19 Materi Penyebab Denyut Nadi Meningkat.....	90
Gambar 4.20 Materi Lokasi Pemeriksaan Denyut Nadi	91
Gambar 4.21 Materi Hal yang mempengaruhi Denyut Nadi	92
Gambar 4.22 Tampilan saat memilih satu menu.....	92
Gambar 4.23 Quiz Pemeriksaan Denyut Nadi	93
Gambar 4.24 Grafik Rekapitulasi Uji Coba Perorangan.....	111
Gambar 4.25 Grafik Hasil Rekapitulasi Uji Coba Kelompok Kecil	116
Gambar 4.26 Grafik Rekapitulasi Uji Coba Kelompok Kecil	121
Gambar 4.27 Grafik Uji Efektivitas	124

Gambar 4.28 Nilai Benchmark Interval	125
Gambar 4.29 Rekapitulasi Jawaban Responden Angket UEQ	126
Gambar 4.30 Nilai UEQ Setelah Diolah / Ditransformasi	127
Gambar 4.31 Hasil Skala Rata-rata UEQ.....	127
Gambar 4.32 Hasil Pengukuran Rata-rata UEQ	127
Gambar 4.33 Grafik skala rata-rata.....	128
Gambar 4.34 Benchmark	128



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
Lampiran 1. Surat Permohonan Penelitian dan Permintaan Data	158
Lampiran 2. Hasil wawancara Guru Pengampu.....	159
Lampiran 3. Silabus Mata Pelajaran Keterampilan Dasar Tindakan Keperawatan	162
Lampiran 4. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP)	166
Lampiran 5. Storyboard Media Pembelajaran	213
Lampiran 6 Hasil Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif	218
Lampiran 7. Angket Kebutuhan Peserta Didik	223
Lampiran 8. Kisi-kisi Angket Ahli Isi	227
Lampiran 9. Hasil Angket Uji Ahli Isi.....	228
Lampiran 10. Kisi-kisi Angket Ahli Media dan Desain	234
Lampiran 11. Hasil Angket Uji Ahli Media dan Desain.....	235
Lampiran 12. Kisi-kisi Uji Perorangan, Kelompok Kecil, dan Uji Lapangan	247
Lampiran 13. Hasil Angket Uji Coba Perorangan	248
Lampiran 14. Rekapitulasi Uji Perorangan.....	253
Lampiran 15. Angket Uji Coba Kelompok Kecil	256
Lampiran 16. Rekapitulasi Hasil Uji Kelompok Kecil	263
Lampiran 17. Angket Uji Coba Lapangan	265
Lampiran 18. Rekapitulasi Uji Coba Lapangan.....	269
Lampiran 19. Kisi-Kisi Draft Kuesioner Uji Pengalaman Pengguna	271
Lampiran 20. Hasil Kuesioner UEQ Peserta Didik	272
Lampiran 21. Hasil Kuesioner UEQ Pendidik.....	274
Lampiran 22. Hasil UEQ	276
Lampiran 23. Soal Instrumen Uji Efektivitas	279
Lampiran 24. Dokumentasi Penelitian.....	284