

DAFTAR PUSTAKA

- Anggitama, D. R., Tolle, H., & Az-Zahra, H. M. (2018). Evaluasi Dan Perancangan User Interface Untuk Meningkatkan User Experience Menggunakan Metode Human Centered Design Dan Heuristic Evaluation Pada Aplikasi EzyPay. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 2(2), 130–143.
- Anggraeni, E. Y., & Irviani, R. (2017). *Pengantar Sistem Informasi* (E. Risanto (ed.)). ANDI.
[https://www.google.co.id/books/edition/Pengantar_Sistem_Informasi/8VNL
DwAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=sistem+informasi&printsec=frontcover](https://www.google.co.id/books/edition/Pengantar_Sistem_Informasi/8VNLDwAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=sistem+informasi&printsec=frontcover)
- Ariantoro, T. R. (2017). Penerapan Metode Usability Pada Sistem Informasi Pelayanan Pelanggan. *Jurnal Informatika*, 17(2), 27–38.
- Aries, T. M., Ranius, A. Y., & Saputri, N. A. oktarini. (2017). USABILITY TESTING UNTUK MENGUKUR PENGGUNAAN WEBSITE. *Jurnal Teknik Informatika*, 12, 1–12.
- Baihaqy, M. A. M., Rosidi, A., & Syahdan, S. A. (2016). Analisis Usability Aplikasi E-Learning Di Fakultas Teknik Dan Ilmu Komputer Unsiq Wonosobo. *Jurnal PPKM III*, 159–173.
- Bangor, A., Kortum, P., & Miller, J. (2009). Determining what individual SUS scores mean; adding an adjective rating. *Journal of Usability Studies*, 4(3), 114–123.
- Dewi, S. P., Dantes, G. R., & Indrawan, G. (2018). Evaluasi Usability Pada Aspek Satisfaction Menggunakan Teknik Kuesioner Pada Sistem Lms Program

- Keahlian Ganda. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 15(1), 60–70.
<https://doi.org/10.23887/jptk-undiksha.v15i1.13028>
- Erawati, N. wayan E., Arthana, I. K. R., & Pradnyana, I. M. A. (2018). Usability Testing Dengan Iso/Iec 9126-4 Sistem Informasi Akademik Universitas Pendidikan Ganesha Ditinjau Dari Pengguna Dosen. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 15(2), 287–297. <https://doi.org/10.23887/jptk-undiksha.v15i2.14502>
- Faulkner, L. (2003). Beyond the five-user assumption: Benefits of increased sample sizes in usability testing. *Behavior Research Methods, Instruments, & Computers*, 35(3), 379–383. <https://doi.org/10.1109/DCABES.2011.32>
- Hadi, K. R., Az-zahra, H. M., & Fanani, L. (2018). Analisis Dan Perbaikan Usability Aplikasi Mobile KAI Access Dengan Metode Usability Testing dan Use Questionnaire. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 2(9), 2742–2750.
- Hidayat, W., Ranius, A. Y., & Ependi, U. (2014). Penerapan Metode Usability Testing Pada Evaluasi Situs Web Pemerintahan Kota Prabumulih. *Jurnal Teknik Informatika*, 1–12.
- Ichsani, Y. (2018). Usability Performance Evaluation of Information System with Concurrent Think-Aloud Method as User Acceptance Testing: A Literature Review. *International Journal On Advances in Intelligent Systems*, 149(Icosat 2017), 116–121. <https://doi.org/10.2991/icosat-17.2018.26>
- Johnson, R. B., & Christensen, L. B. (2004). Educational Research: Quantitative, Qualitative, and Mixed Approaches. In *Educational Researcher*. Allyn and

Bacon.

Lestari, S. (2014). Analisis Usability Web (Studi Kasus Website Umkm Binaan Bppku Kadin Kota Bandung). *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*, 1(1), (halaman 46).

Nielsen, J., & Landauer, J. (1993). A mathematical model of finding the usability problems. *Proceedings of ACM INTERCHI'93 Conference*, 206–213.
<http://delivery.acm.org/10.1145/170000/169166/p206-nielsen.pdf>

Nielsen, Jakob. (2000). *Why You Only Need to Test with 5 Users*. Jakob Nielsens.
<https://doi.org/http://www.useit.com/alertbox/20000319.html>

Pratama, M. I. F., Az-Zahra, H. M., & Setiawan, N. Y. (2019). Evaluasi Usability Menggunakan Metode Think Aloud dan Heuristic Evaluation pada Aplikasi Mobile Padiciti. *Jurnal Ekonomi Dan Teknik Informatika*, 2(2), 8–9.
<http://journal.trunojoyo.ac.id/simantec/article/view/2387>

Putra, A. A. D., Winarno, W. W., & Fatta, H. Al. (2018). EVALUASI LAYANAN INTERNET BANKING BANK RAKYAT INDONESIA TERHADAP ASPEK USABILITY. *JURNAL INFORMASI INTERAKTIF*, 3(1), (halaman 2).

Sarja, N. L. A. K. Y. (2018). Pengukuran Kepuasan Pengguna Sistem Informasi Dosen Menggunakan Metode Servqual. *Jurnal Sistem Dan Informatika*, 12(2), 19–25.

Sauro, J. (2011). *A Practical Guide to Measuring Usability: 72 Answers to the Most Common Questions about Quantifying the Usability of Websites and Software*.

Sudjana. (2000). *Metode statistika*. Tarsito.

Sugiyono. (2008). *Metode penelitian pendidikan: (pendekatan kuantitatif, kualitatif dan R & D)*. Alfabeta.

Utami, N. W., Arthana, I. K. R., & Daarmawiguna, I. G. M. (2020). Pendidikan Ganesha Dengan Metode Usability Testing. *JANAPATI*, 9(1), (halaman 112).

Yuliyana, T., Arthana, I. K. R., & Agustini, K. (2019). Usability Testing pada Aplikasi POTWIS. *JST (Jurnal Sains Dan Teknologi)*, 8(1), 12.

<https://doi.org/10.23887/jst-undiksha.v8i1.12081>

