

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN
DIGITAL *AUGMENTED REALITY* BERBASIS
ANDROID PADA MATERI SISTEM TATA SURYA
UNTUK SISWA KELAS VI SEKOLAH DASAR**

SKRIPSI



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
JURUSAN PENDIDIKAN DASAR
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA**

2023

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

Menyetujui

Pembimbing I,



Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd.
NIP. 1985040220091121009

Pembimbing II,



Dr. Basillus Redan Werang, S.S., S.Sos.,JCL.
NIP. 196606142003121002

Skripsi oleh Crisna Wijaya Sukma ini
Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 27 Juni 2023

Dewan Penguji,



Prof. Dr. Desak Putu Parmiti, M.S.
NIP. 196012311986012001

(Ketua)



Dewa Gede Firstia Wirabrata, S.Psi., M.Psi., Psikolog
NIP. 199005082019031011

(Anggota)



Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198504022009121009

(Anggota)



Dr. Basijus Redan Werang, S.S., S.Sos., JCL
NIP. 196606142003121002

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan
Universitas Pendidikan Ganesha
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana Pendidikan

Pada:

Hari : Selasa
Tanggal : 27 Juni 2023

Mengetahui,

Ketua Ujian,



Dr. I Made Teguh, S.Pd., M.Pd.
NIP. 197108152001121001

Sekretaris Ujian,



Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd.
NIP.198504022009121009

Mengesahkan
Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan



Prof. Dr. I Ketut Gading, M.Psi.
NIP. 195912311984031009

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul "Pengembangan Media Digital *Augmented Reality* Berbasis *Android* Pada Materi Sistem Tata Surya untuk Siswa Kelas VI Sekolah Dasar" beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 27 Juni 2023

Yang membuat pernyataan,



Urtisaka Wijaya Sukma

NIM. 1911031083

PRAKARTA

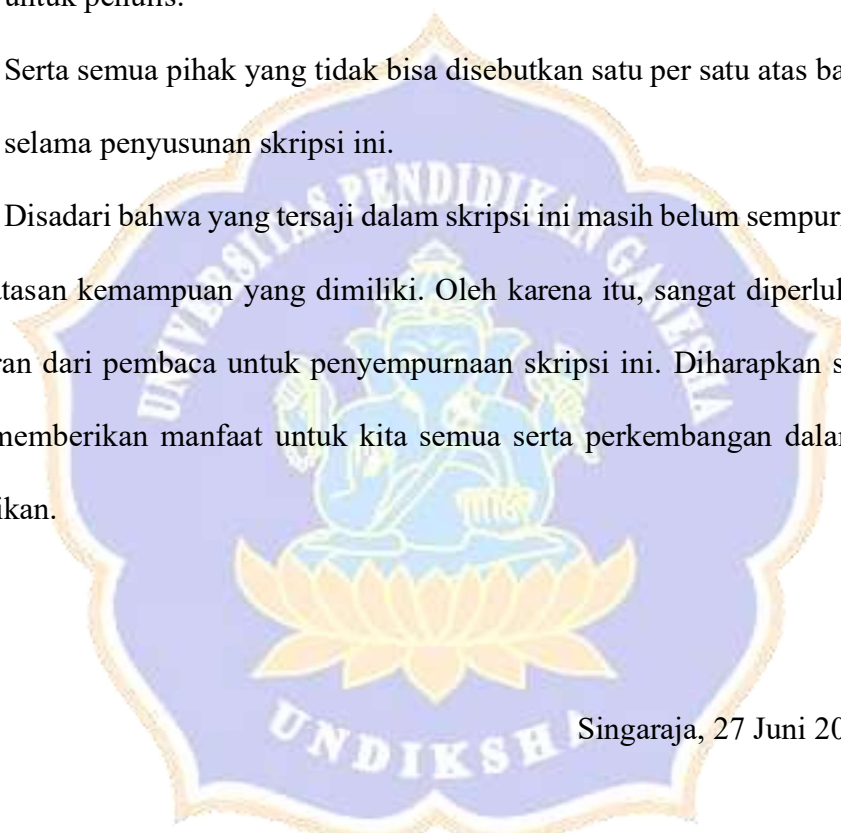
Puji syukur kehadapan Tuhan Yang Maha Esa, atas Asung Kerta Wara Nugraha-Nya, skripsi yang berjudul “Pengembangan Media Pembelajaran Digital *Augmented Reality* Berbasis *Android* pada Materi Sistem Tata Surya Untuk Siswa Kelas VI Sekolah Dasar” dapat terselesaikan. Skripsi ini disusun guna memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana pendidikan di Universitas Pendidikan Ganesha.

Dalam proses penyusunan skripsi ini tentu tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak, baik berupa material maupun moral. Oleh sebab itu, dalam kesempatan ini ucapan terima kasih disampaikan kepada:

1. Dr. I Ketut Gading, M.Psi., selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan yang memberikan dukungan penyusunan dan peneliatian skripsi ini.
2. Drs. I Made Suarjana, M.Pd., selaku Ketua Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar yang memberikan dukungan penyusunan dan penelitian skripsi ini.
3. Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd, selaku Kordinator Bidang Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar yang memberikan pengarahan pelaksanaan penelitian skripsi ini.
4. Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd. selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan dan motivasi kepada penulis dalam penyelesaian skripsi ini.
5. Dr. Basilius Redan Werang, S.S., S.Sos.,JCL. selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan dan motivasi kepada penulis dalam penyelesaian skripsi ini.

6. Bapak, Ibu dosen, serta staff pegawai di lingkungan kampus FIP Undiksha yang telah membantu keperluan yang berhubungan dengan penyusunan skripsi.
7. Hawariyin dan Sidayanah, selaku Orang Tua yang memberikan dukungan serta motivasi selama penulis menyusun skripsi.
8. Rekan-rekan mahasiswa yang selalu memberikan bantuan dan dukungan untuk penulis.
9. Serta semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu per satu atas bantuannya selama penyusunan skripsi ini.

Disadari bahwa yang tersaji dalam skripsi ini masih belum sempurna karena keterbatasan kemampuan yang dimiliki. Oleh karena itu, sangat diperlukan kritik dan saran dari pembaca untuk penyempurnaan skripsi ini. Diharapkan skripsi ini dapat memberikan manfaat untuk kita semua serta perkembangan dalam bidang pendidikan.



Singaraja, 27 Juni 2023

Penulis

DAFTAR ISI

Cover.....	i
Halaman Judul.....	iii
Lembar Persetujuan Pembimbing	iv
Lembar Persetujuan Dosen Penguji	v
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Panitia Ujian	vi
ABSTRAK	vii
PRAKARTA	viii
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Pembatasan Masalah	4
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Manfaat Penelitian	6
1.7 Spesifikasi Produk.....	7
1.8 Pentingnya Pengembangan	8
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan	8
Asumsi dan keterbatasan pengembangan dalam penelitian ini meliputi:	8
1.10 Definisi Istilah.....	9
BAB II.....	14
KAJIAN PUSTAKA.....	14
2.1 Kajian Teori	14
2.1.2 Aplikasi	15
2.1.3 <i>Augmented Reality</i>	16
2.1.4 <i>Android</i>	17
2.1.5 <i>Unity</i>	18
2.1.6 Sistem Tata Surya	19

2.3 Kajian Hasil Penelitian yang Relevan.....	25
2.4 Kerangka Konsep Pengembangan.....	28
BAB III	30
METODE PENELITIAN.....	30
3.1 Model Penelitian Pengembangan.....	30
3.2 Prosedur Pengembangan	30
3.2.1 Tahap Analisis (<i>Analyze</i>)	31
3.2.2 Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	32
3.2.3. Tahap Pengembangan (<i>Development</i>).....	32
3.2.4 Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>)	33
3.2.5 Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	33
3.3 Uji Coba Produk.....	33
3.3.1 Desain Uji Coba Produk	33
3.3.2 Subjek Uji Coba.....	34
3.3.3 Jenis Data	34
3.3.4 Metode dan Instrumen Pengumpulan Data.....	35
3.3.5 Metode dan Teknik Analisa Data.....	44
BAB IV	49
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	49
4.1 Hasil Penelitian	49
4.1.1 Rancang Bangun Multimedia Interaktif.....	50
4.1.2 Validitas Media Pembelajaran Digital	51
4.1.3 Hasil Uji Kepraktisan Untuk Guru dan Siswa	59
4.2 Pembahasan.....	62
4.3 Implikasi Penelitian.....	66
BAB V.....	68
PENUTUP.....	68
5.1 Rangkuman	68
5.2 Simpulan	70
5.3 Saran.....	71
DAFTAR RUJUKAN	73
Lampiran	77

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Kisi-Kisi Analisis Kebutuhan.	32
Tabel 2 Kisi-Kisi Uji Validitas Ahli Materi.....	33
Tabel 3 Tabel Kisi-kisi Uji Validitas Ahli Media.....	34
Tabel 4 Kisi-Kisi Instrumen Uji Kepraktisan	35
Tabel 5 Perhitungan Validitas Isi Gregory.....	36
Tabel 6 Kriteria Derajat Validitas	37
Tabel 7 Perhitungan Validasi Gregory Pada Ahli Materi	38
Tabel 8 Perhitungan Validasi Gregory Pada Ahli Media.....	38
Tabel 9 Perhitungan Validasi Gregory Pada Kepraktisan Untuk Guru dan Siswa.	39
Tabel 10 Pedoman Skor para Ahli	41
Tabel 11 Pedoman Konversi Skala Lima.....	42
Tabel 12 Kriteria Pencapaian Kepraktisan Produk	43
Tabel 13 Tampilan Aplikasi.....	45
Tabel 14 Hasil Uji Validitas Materi	46
Tabel 15 Hasil Uji Validitas Media	48
Tabel 16 Hasil Analisis Uji Validitas Materi.....	49
Tabel 17 Hasil Analisis Uji Validitas Media	50
Tabel 18 Data Saran Ahli Materi	52
Tabel 19 Data Saran Ahli Media.....	53
Tabel 20 Hasil Review Uji Kepraktisan untuk Guru	54
Tabel 21 Hasil Review Uji Kepraktisan untuk Siswa	55

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Contoh Penerapan <i>Augmented Reality</i>	17
Gambar 2 Logo Android	18
Gambar 3 Logo Unity	18
Gambar 4 <i>Matahari</i>	20
Gambar 5 Planet Merkurius	20
Gambar 6 Planet Venus.....	21
Gambar 7 Planet Bumi	21
Gambar 8 Planet Mars	22
Gambar 9 Planet Jupiter	23
Gambar 10 Planet Saturnus	23
Gambar 11 Planet Uranus	24
Gambar 12 Planet Neptunus	25
Gambar 13 Bagan Kerangka Konsep Pengembangan	25
Gambar 14 Tahapan Model ADDIE	26
Gambar 15 Bagan Design Uji Coba Produk	30

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 01. Surat Pengantar Observasi.....	69
Lampiran 02. Surat Pengantar Uji Judges Instrumen.....	70
Lampiran 03. Surat Keterangan Telah Melaksanakan Uji Judges Instrumen..	72
Lampiran 04. Surat Pengantar Uji Materi dan Media	74
Lampiran 05. Surat Keterangan Telah Melaksanakan Uji materi dan Media..	78
Lampiran 06. Surat Pengantar Penelitian.....	82
Lampiran 07. Surat Keterangan Telah Melaksanakan Penelitian	83
Lampiran 08. Kuesioner Analisis Kebutuhan	84
Lampiran 09 Instrumen Validasi Materi.....	86
Lampiran 10. Instrumen Validasi Media	89
Lampiran 11. Instrumen Kepraktisan untuk Guru	91
Lampiran 12. Instrumen Kepraktisan untuk Siswa.....	93
Lampiran 13. Lembar Hasil Uji Judges Instrumen	95
Lampiran 14. Lembar Hasil Uji Validitas Materi	109
Lampiran 15. Lembar Hasil Uji Validitas Media.....	115
Lampiran 16. Lembar Hasil Kepraktisan untuk Guru dan Siswa	119
Lampiran 17. Dokumentasi.....	143