

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN KOPERATIF TIPE *JIGSAW* BERBANTUAN  
*FLASH CARD* UNTUK MENINGKATKAN PENGUASAAN HURUF *HIRAGANA* PADA  
SISWA KELAS XI IBB 1 DI SMA N 2 SINGARAJA**

Oleh

**Andresta Farido**

**Program Studi Pendidikan Bahasa Jepang**

**ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan penguasaan huruf *Hiragana*, serta mengetahui respon siswa terhadap penerapan model pembelajaran kooperatif tipe *Jigsaw* berbantuan *flash card*. Subjek penelitian ini adalah siswa kelas XI IBB 1 SMA Negeri 2 Singaraja yang berjumlah 35 orang. Jenis penelitian ini merupakan Penelitian Tindakan Kelas (PTK) yang dilaksanakan dalam dua siklus dengan setiap siklus berisi dua kali tindakan. Metode pengumpulan data yang digunakan adalah metode tes, metode observasi, dan kuesioner, kemudian dianalisis dengan metode deskriptif kuantitatif. Hasil penelitian menunjukkan bahwa penerapan model pembelajaran kooperatif tipe *Jigsaw* berbantuan *Flash card* dapat meningkatkan penguasaan huruf *Hiragana* siswa XI IBB 1. Peningkatan tersebut dapat dilihat dari hasil penelitian, terjadi peningkatan ketuntasan klasikal dari *pre-test* yaitu 14,28%, kemudian meningkat menjadi 74,29% pada *post-test* siklus I, kemudian menjadi 88,57% pada *post-test* siklus II. Dari hasil kuesioner, siswa memberikan respon positif terhadap penerapan model pembelajaran kooperatif tipe *Jigsaw* berbantuan *flash card*. Pada siklus I, respon siswa mencapai 84,74%, dan pada siklus II respon siswa mencapai 89,65%.

**Kata kunci:** *Hiragana, Jigsaw, Flash Card*

# 平仮名の習熟を向上する州立高等学校ニシンガラジャでの日本語学習者における協同学習によってジグゾー法で「フラッシュカード」の実施

アンドレスタ・ファリド、1912061027  
日本語教育学科

## 要旨

本研究の目的は、平仮名の習熟度を向上させること、フラッシュカードを利用したジグゾー型協調学習モデルの適用に対する生徒の反応を調べることである。主題は、州立高等学校ニシンガラジャでの日本語学習者に三十五名でした。授業実践活動調査の種類に活用される、二周期に二回の行動を取る。データ収集は、テスト、観察、アンケート調査を通して行われる、定性的記述方法を用いることによって分析される。その結果は、州立高等学校ニシンガラジャでの日本語学習者における協同学習によってジグゾー法で「フラッシュカード」の実施が平仮名の習熟度を向上された。具体的には、事前テストで合格率の割合は14,28%、一回目の周期の合格率が74,29%、二回目の周期の合格率が88,57%に上達したことがあった。アンケート調査の結果には、日本語学習者は協同学習はジグゾー法で「フラッシュカード」の実施が積極的に反応した。一回目の周期の反応率は84,74%、二回目の周期の反応率は89,65%であった。

**キーワード：平仮名、ジグゾー、フラッシュカード**