

LAMPIRAN



Uji hipotesis Uji t (paired samples test) uji hipotesisi

Paired Samples Statistics

		Mean	N	Std. Deviation	Std. Error Mean
Pair 1	PRETEST	44,8571	35	6,72634	1,13696
	POSTTEST	88,0857	35	3,99538	,67534

Korelasi 0,002/ Korelasi kurang dari 0,05,

Paired Samples Correlations

		N	Correlation	Sig.
Pair 1	PRETEST & POSTTEST	35	,510	,002

Uji t sampewl berpasangan

Paired Samples Test

Pair	PRETEST - POSTTEST	Mean	Std. Deviation	Std. Error Mean	Paired Differences		t	df	Sig. (2- tailed)
					95% Confidence Interval of the Difference				
					Lower	Upper			
1		43,22857	5,81117	,98227	-45,22478	-41,23236	-44,009	34	,000

Normalitas sig, 0,200

Tests of Normality

	Kolmogorov-Smirnov ^a			Shapiro-Wilk		
	Statistic	df	Sig.	Statistic	df	Sig.
PRETEST	,119	35	,200 [*]	,964	35	,298
POSTTEST	,100	35	,200 [*]	,962	35	,267

*. This is a lower bound of the true significance.

a. Lilliefors Significance Correction

Homogeneity 0,438

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	N of Items
,924	15

Test of Homogeneity of Variances

		Levene Statistic	df1	df2	Sig.
HASIL	Based on Mean	,609	1	68	,438
	Based on Median	,558	1	68	,458
	Based on Median and with adjusted df	,558	1	67,832	,458
	Based on trimmed mean	,567	1	68	,454

UJI Reability



Data pretest dan posttest 35 orang siswa

No.	PRETEST	POSTTEST
1	51,00	95,00
2	47,00	90,00
3	51,00	96,00
4	51,00	92,00
5	48,00	93,00
6	53,00	89,00
7	52,00	89,00
8	42,00	87,00
9	43,00	86,00
10	41,00	89,00
11	47,00	85,00
12	36,00	83,00
13	49,00	81,00
14	47,00	93,00
15	48,00	87,00
16	57,00	93,00
17	35,00	86,00
18	31,00	87,00
19	45,00	93,00
20	42,00	88,00
21	37,00	83,00
22	48,00	87,00
23	51,00	92,00
24	49,00	87,00
25	51,00	89,00
26	48,00	88,00
27	41,00	83,00
28	43,00	86,00
29	45,00	91,00
30	46,00	87,00
31	45,00	92,00
32	46,00	87,00
33	46,00	80,00
34	31,00	88,00
35	27,00	81,00



Data Uji Instrument

No.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
R1	0	0	0	1	0	1	0	0	0	1	1	1	1	0	1	0	0	1	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0
R2	1	1	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0
R3	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	0
R4	1	0	1	0	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	0
R5	0	1	0	0	0	1	0	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	1	0	0	1	1	1	1	1	1	1	0	1	0	0
R6	1	1	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0
R7	0	1	0	0	0	1	0	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	1	0	0	1	1	1	1	1	1	1	0	1	0	0
R8	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	1	0	1	0	1	0	0	1	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0
R9	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	1	0	1	0	1	0	0	1	0	0	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0
R10	1	0	1	0	1	1	1	1	0	1	1	0	1	0	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	1	0
R11	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	0
R12	1	1	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0
R13	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0
R14	1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	1	1
R15	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	0	1	1	1	0	0	0
R16	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	0	1	1	0	0	0	0	0
R17	1	0	1	0	1	1	1	1	0	1	1	0	1	0	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	1	0
R18	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	0
R19	1	0	1	0	1	1	1	1	0	1	1	0	1	0	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	1	0
R20	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	1	0	1	0	1	0	0	1	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0
R21	1	0	1	0	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	0	0
R22	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	0	0
R23	1	0	1	0	1	1	1	1	0	1	1	0	1	0	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	1	0
R24	1	0	1	0	1	1	1	1	0	1	1	0	1	0	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	0

R25	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0	
R26	0	0	0	1	0	1	0	0	0	1	1	1	1	1	0	0	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	1	
R27	1	0	1	1	1	0	1	1	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1		
R28	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	1	0	1	1	1	0	1	1	0	0	0	1	
R29	1	0	1	1	1	0	1	1	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1		
R30	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	
R31	1	0	1	0	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	1	0	1	0		
R32	0	1	0	1	0	1	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	
R33	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	0	
R34	1	0	1	1	1	0	1	1	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	1	1	1	1	0	1	1	0	0	1	1	
R35	1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	1	1	
R36	1	0	1	1	1	0	1	1	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0	0	1	1		
R37	0	0	0	1	0	1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0	1	
R38	0	1	0	1	0	1	0	0	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1	
R39	0	1	0	1	0	1	0	0	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1	
R40	1	1	1	1	1	0	1	1	1	0	0	1	0	1	0	1	1	0	1	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1	
R41	0	0	0	1	0	1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	0	1	
R42	1	0	1	1	1	0	1	1	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	
R43	0	1	0	1	0	1	0	0	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1	
R44	0	0	0	1	0	1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0	1	
R45	0	0	0	1	0	1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0	1	
R46	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	1	0	1	1	1	0	1	1	0	0	0	1	
R47	0	1	0	1	0	1	0	0	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1	
R48	1	0	1	0	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	1	1	0	1	0	
R49	1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1
R50	1	0	1	1	1	0	1	1	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	
R51	1	0	1	0	1	1	1	1	0	1	1	0	1	0	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	0	1	0	
R52	1	0	1	0	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	1	1	1	0	1	1	0	0	1	0		
R53	1	0	1	0	1	1	1	1	0	1	1	0	1	0	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	0	1	0	
R54	0	1	0	0	0	1	0	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	1	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	0	0	

R55	0	1	0	0	0	1	0	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	1	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	0	0
R56	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	1	0	1	0	1	0	0	1	0	0	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0
R57	1	1	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	0	0	1	1	0	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	0
R58	1	1	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	0	0	1	1	0	0	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	0	0
R59	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0
R60	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1
R61	1	0	1	0	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	1	1	1	0	1	1	0	0	1	0	0
R62	1	0	1	0	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	1	1	1	0	1	1	0	0	1	0	0
R63	1	0	1	0	1	1	1	1	0	1	1	0	1	0	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	0
R64	1	0	1	0	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	0	0



Dokumentasi :

The image shows two screenshots of a Zoom meeting interface. The top screenshot shows a presentation slide titled "TIRUAN GARS" with a video player and a "LEARNING KOREO" button. The bottom screenshot shows a grid of participants and a list of names on the right.

Top Screenshot:

- Top bar: "Anda melakukan presentasi kepada semua orang" (You are presenting to everyone) and "Hentikan presentasi" (Stop presenting).
- Slide content: "TIRUAN GARS" (Imitation GARS), "LEARNING KOREO".
- Participant list (right):
 - Wayan Mudiasih
 - 11 lainnya
 - Anda

Bottom Screenshot:

- Participant grid (left):
 - Gede Aditya
 - Wayan Mudiasih
 - 11_Andreas Dylon
 - 035. NI Putu Anik Sudiani...
 - 20_Dewa Gede Satya
 - 031_Ari Mastini
 - 001_Ni Kadek Dwi Antari
 - Yunita Dianap
 - 016_wityindirasari
 - 017_Arma Yonika
 - 025_KOMANG RISTI
 - 036_Sayu Ketut Widiana ...
 - 007_Ni Nyoman Sariasih telah keluar dari rapat
 - 023_Gayatri Valentina
 - Kadek Yoga Dhyana
 - 013_Ni komang Mastini
 - Sematkan diri Anda ke layar utama
- Participant list (right):
 - made dwita (Anda)
 - 001_Ni Kadek Dwi Antari
 - 013_Ni komang Mastini
 - 016_wityindirasari
 - 017_Arma Yonika
 - 023_Gayatri Valentina



Lampiran :

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pertemuan Ke-	Sub Capaian Pembelajaran (Sub Komp)	Bahan Kajian/ Pokok Bahasan	Bentuk/ Model Pembelajaran	Pengalaman Belajar	Indikator Penilaian	Teknik Penilaian	Bobot Penilaian (per subkomp)	Waktu	Referensi
1	<p>Sikap:</p> <p>a. Menyimak dengan baik penjelasan materi dari pengajar</p> <p>b. Masuk kelas tepat waktu</p> <p>Pengetuan: Memahami tentang dasar-dasar penciptaan tari (koreografi, elemen-elemen koreografi, dan gerak)</p> <p>Keterampilan: Mampu mengkreasi gerak dalam penciptaan tari</p>	<p>Pengertian Koreografi, Elemen-elemen Koreografi dalam Gerak</p>	<p>contextul Instruksional</p>	<p>a. Menyimak</p> <p>b. Penugasan</p> <p>c. Membuat gerak murni dan maknawi berdasarkan gerak yang ada pada tari bentuk</p>	<p>Kemampuan menjelaskan pengertian koreografi, elemen-elemen koreografi, dan pengertian gerak</p>	<p>Tes tertulis</p>	<p>5 %</p>	<p>100 menit</p>	<p>1. Pengetahuan Komposisi Tari (oleh Sodarsono)</p> <p>2.Seni Menata Tari</p>

2.	<p>Sikap:</p> <p>a. Menyimak dengan baik penjelasan materi dari pengajar</p> <p>b. Masuk kelas tepat waktu</p> <p>Pengetahuan:</p> <p>Memahami tentang pengertian desain atas dalam penciptaan tari</p> <p>Keterampilan:</p> <p>Mampu mengkreasi gerak dalam penciptaan tari</p>	Desain Atas ada 19 Macam-macam desain atas	CL Demonstrasi	a. Menyimak b. Praktik	Kemampuan a. Menjelaskan pengertian desain atas b. Dapat mempraktekan desain atas c. Penugasan masing-masing mahasiswa membuat 4 desain atas kedalam bentuk pose	Tes tertulis Penugasan	5 %	100 menit	1. Pengetahuan Komposisi Tari (oleh Sodarsono) 2. Seni Menata tari
----	--	---	-------------------	---------------------------	---	---------------------------	-----	--------------	---



3.	<p>Sikap: a. Menyimak dengan baik penjelasan materi dari pengajar b. Masuk kelas tepat waktu</p> <p>Pengetahuan: Memiliki pengetahuan tentang pemilihan tema dalam penciptaan tari</p> <p>Keterampilan: Memiliki keterampilan menerapkan teori dalam pemilihan tema pada menciptakan karya tari</p>	<p>Tema Pengenalan bermacam cerita yang dapat diangkat menjadi tema , tes tentang tema</p>	CL	<p>a. Menyimak b. Penugasan</p>	Kemampuan menentukan tema dari berbagai cerita	Penugasan	5%	100 menit	<p>1. Pengetahuan Komposisi Tari (oleh Sodarsono) 2. Seni Menata Tari</p>
----	--	--	----	-------------------------------------	--	-----------	----	-----------	---



4.	<p>Sikap</p> <p>a. Menyimak dengan baik penjelasan materi dari pengajar</p> <p>b. Masuk kelas tepat waktu</p> <p>Pengetahuan: Memiliki pengetahuan tentang pengolahan desain lantai dan pengolahan dinamika gerak dalam penciptaan tari</p> <p>Keterampilan: Memiliki keterampilan menerapkan teori dalam pengolahan desain lantai dan pengolahan dinamika gerak dalam menciptakan karya tari</p>	<p>a. Desain lantai</p> <p>b. Dinamika</p>	<p>a. CL</p> <p>b. Demons-trasi</p>	Menyimak penugasan	Kemampuan menjelaskan dan menerapkan ke dalam praktik pembuatan pola lantai	Penugasan	5%	100 menit	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pengetahuan Komposisi Tari (oleh Sodarsono) 2. Seni Menata Tari
----	---	--	-------------------------------------	--------------------	---	-----------	----	-----------	---

5.	<p>Sikap</p> <p>a. Menyimak dengan baik penjelasan materi dari pengajar</p> <p>b. Masuk kelas tepat waktu</p> <p>Pengetahuan: Memiliki pengetahuan tentang pengolahan desain dramatik dan musik dalam penciptaan karya tari</p> <p>Keterampilan: Memiliki keterampilan menerapkan teori dalam pengolahan desain dramatik dan musik dalam menciptakan karya tari</p>	<p>Desain Dramatik</p> <p>Krucut tunggal</p> <p>Krucut berganda</p> <p>Musik</p> <p>Musik diatonis</p> <p>Musik pentatonis</p>	CL	Diskusi Menyimak	<p>Kemampuan menjelaskan</p> <p>a. Desain</p> <p>b. Dramatik</p> <p>c. Krucut tunggal</p> <p>d. Krucut berganda</p> <p>e. Musik</p> <p>f. Musik diatonis</p> <p>g. Musik pentatonis</p>	Tes tertulis	5%	100 menit	<p>1. Pengetahuan Komposisi Tari (oleh Sodarsono)</p> <p>2. Seni Menata Tari</p>
----	---	--	----	---------------------	---	--------------	----	-----------	--



6.	<p>Sikap:</p> <p>a. Menyimak dengan baik penjelasan materi dari pengajar</p> <p>b. Masuk kelas tepat waktu</p> <p>Pengetahuan:</p> <p>Memiliki pengetahuan tentang pengolahan komposisi kelompok dan properti dalam penciptaan tari</p> <p>Keterampilan:</p> <p>Memiliki keterampilan menerapkan teori dalam pengolahan komposisi kelompok dan properti dalam menciptakan karya tari</p>	<p>Komposisi Kelompok</p> <p>Unity</p> <p>Balance</p> <p>Selang-seling</p> <p>Berturutan</p> <p>Terpecah</p> <p>Properti</p> <p>Stage prop</p> <p>Dance prop</p>	CL	Menyimak penugasan	<p>Kemampuan dalam memahami dan menerapkan dalam prektik</p> <p>Komposisi Kelompok</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Unity 2. Balance 3. Selang-seling 4. Berturutan 5. terpecah 6. mencari contoh Properti stage prop dan dance prop 	Penugasan	5%	100 menit	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pengetahuan Komposisi Tari (oleh Sodarsono) 2. Seni Menata Tari
----	--	--	----	--------------------	---	-----------	----	-----------	---



7.	<p>Sikap</p> <p>a. Menyimak dengan baik penjelasan materi dari pengajar</p> <p>b. Masuk kelas tepat waktu</p> <p>Pengetahuan: Memiliki pengetahuan tentang Tata rias dan Busana dalam penciptaan tari</p> <p>Keterampilan: Memiliki keterampilan menerapkan teori Tata rias dan Busana dalam menciptakan karya tari</p>	Tata rias dan tata busana	CL	Menyimak	Kemampuan memahami dan menerapkan dalam penciptaan karya tari tentang tata busana dan tata rias	Tes tertulis		100 menit	<p>1. Pengetahuan Komposisi Tari (oleh Sodarsono)</p> <p>2. Seni Menata Tari</p>
8.		UTS				Tes tertulis	20 %	60 menit	



9.	<p>Sikap</p> <p>a. Menyimak dengan baik penjelasan materi dari pengajar</p> <p>b. Masuk kelas tepat waktu</p> <p>Pengetahuan</p> <p>Memiliki pengetahuan tentang aspek-aspek koreografi dan proses koreografi dalam penciptaan tari</p> <p>Keterampilan:</p> <p>Memiliki keterampilan menerapkan teori dalam menciptakan karya tari khususnya proses koreografi</p>	<p>Aspek-aspek koreografi</p> <p>a. Aspek isi</p> <p>b. bentuk</p> <p>c. proyeksi</p> <p>d. teknis.</p> <p>Proses koreografi</p> <p>a. Eksplorasi</p> <p>b. Improvisasi</p> <p>c. Evaluasi</p> <p>d. pembentukan</p>	CL Demonstrasi	Menyimak	Kemampuan dalam memahami dan menerapkan dalam penciptaan karya tari	Penugasan	5 %	100 menit	1.Aspek-aspek dasar koreografi kelompok 2.Koreografi
----	---	--	-------------------	----------	---	-----------	-----	--------------	---



10.	<p>Sikap</p> <p>a.Menyimak dengan baik penjelasan materi dari pengajar</p> <p>b.Masuk kelas tepat waktu</p> <p>Pengetahuan: Memiliki pengetahuan tentang kreativitas dalam penciptaan tari</p> <p>Keterampilan: Memiliki keterampilan menerapkan teori kreativitas dalam menciptakan karya tari</p>	Kreativitas	CL Demonstrasi	Menyimak	Kemampuan dalam memahami dan menerapkan dalam penciptaan karya tari	Penugasan	5 %	100 menit	<p>1.Kreativitas Proses Kreasi, apresiasi, belajar</p> <p>2.Creating Through Dance. Trjm. Y. Sumandiyo Hadi</p> <p>3. Koreografi & Kreastivitas</p>
-----	---	-------------	-------------------	----------	---	-----------	-----	--------------	---



11.	<p>Sikap</p> <p>a. Menyimak dengan baik penjelasan materi dari pengajar</p> <p>b. Masuk kelas tepat waktu</p> <p>Pengetahuan: Memiliki pengetahuan tentang metode konstruksi I dalam penciptaan tari</p> <p>Keterampilan Memiliki keterampilan menerapkan teori tentang metode konstruksi I dalam menciptakan karya tari</p>	<p>Metode Konstruksi I</p> <p>Rangsang awal</p> <p>Tipe tari</p> <p>Mode penyajian</p>	CL Demonstrasi	Menyimak diskusi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kemampuan memahami <ol style="list-style-type: none"> a. Metode Konstruksi I b. Rangsang awal c. Tipe tari d. Mode penyajian 2. Kemampuan menerapkan teori tersebut dalam praktik dan perancangan karya tari 	Penugasan membuat perancangan karya tari	5%	100 menit	Komposisi Sebuah Petunjuk Praktis Bagi Guru
-----	--	--	----------------	------------------	---	--	----	------------------	---



12.	<p>Sikap:</p> <p>a. Menyimak dengan baik penjelasan materi dari</p> <p>b. Masuk kelas tepat waktu</p> <p>Pengetahuan:</p> <p>Memiliki pengetahuan tentang prinsip Bentuk Seni dalam penciptaan tari</p> <p>Keterampilan:</p> <p>Memiliki keterampilan menerapkan teori tentang prinsip Bentuk Seni dalam menciptakan karya tari</p>	<p>Prinsip bentuk seni</p> <p>a.kesatuan</p> <p>b.Variasi</p> <p>c.Pengulangan</p> <p>d.Proporsi</p> <p>e.Perpindahan</p> <p>f.Rangkaian</p> <p>g.Klimaks</p> <p>h.Kontras</p> <p>i.Harmoni</p> <p>j.keseimbangan</p>	CL Demonstrasi	Menyimak Diskusi	Kemampuan dalam memahami prinsip bentuk seni dan menerapkan dalam penciptaan karya tari	Non Tes		100 menit	Primer For Choreographers.
-----	---	---	-------------------	---------------------	---	---------	--	--------------	-------------------------------



13.	<p>Sikap</p> <p>a. Menyimak dengan baik penjelasan materi dari pengajar</p> <p>b. Masuk kelas tepat waktu</p> <p>Pengetahuan: Memiliki pengetahuan tentang penciptaan tari</p> <p>Keterampilan: Memiliki keterampilan menerapkan teori dalam menciptakan karya tari</p>	<p>Praktik membuat pose menerapkan desain atas.dari pose ini selanjutnya dirangkai menjadi gerak.</p>	<p>Demonstrasi</p>	<p>Mengembangkan kreativitas gerak. Kerja kelompok</p>	<p>Kemampuan menerapkan dalam praktik</p> <p>Membuat pose menerapkan desain atas. Dari pose ini selanjutnya dirangkai menjadi gerak.</p>	<p>penugasan penampilan</p>	<p>5 %</p>	<p>100 menit</p>	
-----	---	---	--------------------	--	--	-----------------------------	------------	------------------	--



14.	<p>Sikap:</p> <p>a. Menyimak dengan baik penjelasan materi dari pengajar</p> <p>b. Masuk kelas tepat waktu</p> <p>Pengetahuan:</p> <p>Memiliki pengetahuan tentang penciptaan tari</p> <p>Keterampilan:</p> <p>Memiliki keterampilan menerapkan teori dalam menciptakan karya tari</p>	<p>Praktik membuat desain lantai dengan menerapkan garis lurus, lengkung, dan campuran lurus dan lengkung</p>	<p>Demonstrasi</p>	<p>Mengembangkan kreativitas membuat berbagai macam desain lantai</p> <p>Kerja kelompok</p>	<p>Kemampuan Membuat desain lantai dengan menerapkan garis lurus, lengkung, dan campuran lurus dan lengkung</p>	<p>Penugasan dalam bentuk kelompok</p>	<p>5 %</p>	<p>100 menit</p>	
-----	--	---	--------------------	---	---	--	------------	------------------	--



15.	<p>Sikap</p> <p>a. Menyimak dengan baik penjelasan materi dari pengajar</p> <p>b. Masuk kelas tepat waktu</p> <p>Pengetahuan: Memiliki pengetahuan tentang penciptaan tari</p> <p>Keterampilan: Memiliki keterampilan menerapkan teori dalam menciptakan karya tari</p>	<p>Praktik</p> <p>Membuat gerak secara berkelompok dengan menerapkan elemen-elemen komposisi kelompok : serempak, selang-seling, terpecah, keseimbangan, berturutan.</p>	<p>Demonstrasi</p>	<p>kerja kelompok</p> <p>Mengembangkan komposisi kelompok</p>	<p>Kemampuan membuat gerak secara berkelompok dengan menerapkan elemen-elemen komposisi kelompok : serempak, selang-seling, terpecah, keseimbangan, berturutan.</p>	<p>Unjuk kerja/penyajian</p> <p>Penugasan dalam bentuk kelompok dengan mengembangkan 5 komposisi kelompok</p>	5 %	100 menit	
-----	---	--	--------------------	---	---	---	-----	-----------	--



16.	<p>Sikap:</p> <p>a. Menyimak dengan baik penjelasan materi dari pengajar</p> <p>b. Masuk kelas tepat waktu</p> <p>Pengetahuan:</p> <p>Memiliki pengetahuan tentang penciptaan tari</p> <p>Keterampilan:</p> <p>Memiliki keterampilan menerapkan teori dalam menciptakan karya tari</p>	UAS				20%	60 menit	
-----	--	-----	--	--	--	-----	-------------	--





KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
PROGRAM PASCASARJANA

Jalan Udayana Nomor 11 Singaraja, Bali 81116. Telepon (0)1994464441 aman www.pasca.unpkganesha.ac.id

Singaraja, 12 Mei 2023

Nomor : 1840/UN48.14.1/KM/2023
Hal : Mohon Pengambilan Data
Yth. : **Koordinator Prodi PSP**
di **ISI Denpasar**

Dengan hormat, dalam rangka pengumpulan data untuk Penelitian Tesis mahasiswa Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha, kami mohon kesediaan Bapak/Ibu untuk dapat menerima dan mengizinkan mahasiswa kami sebagai berikut:

Nama : Ni Made Dwi Tarazanny
NIM : 2129071009
Semester : IV (Empat)
Program Studi : Teknologi Pendidikan (S2)
Judul Tesis : Pengembangan Aplikasi Pembelajaran BERBASIS Mobile Learning Pada Mata Kuliah Koreografi Dasar Bagi Mahasiswa Prodi PSP Institut Seni Indonesia Denpasar.

untuk mendapatkan data/informasi yang dibutuhkan oleh mahasiswa dalam melakukan penelitian.

Atas perhatian, perkenaan dan kerja sama yang baik kami ucapkan terima kasih.

Menyetujui,

Pembimbing II,



Dr. I Made Teguh, S.Pd., M.Pd.
NIP. 197108152001121001

Pembimbing I,



Dr. I Wayan Sukra Warpala, S.Pd., M.Sc.
NIP. 196710131994031001

Mengetahui,
a.n. Direktur,
Wadir I,



Prof. Dr. Ida Bagus Putrayasa, M.Pd.
NIP. 196002101986021001



Catatan
• UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau Dokumen Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
• Dokumen ini tertanda ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSI
• Garis ini dapat dibubuhkan kemulkiannya dengan menggunakan QR code yang telah terdaftar



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
PROGRAM PASCASARJANA

Jalan Udayana No. 11 Singaraja, Bali 81116 Telepon. 081999446444 Laman www.pasca.undiksha.ac.id

Nomor : 1837/UN48.14.9/KM/2023
Lamp : 1 (Satu) gabung
Perihal : Pengantar Judges
Kepada Yth:

1. Dr. Ida Ayu Trisnawati, SST., M.Si
2. Dra. Ni Wayan Mudiasih
3. Dr. I Kadek Suartama, S.Pd., M.Pd.
4. Dr. I Komang Sudarma, S.Pd., M.Pd.

di-Tempat

Dengan hormat, berkenaan dengan persiapan penyusunan Tesis mahasiswa Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha, kami mohon kesediaan Bapak/Ibu untuk dapat memeriksa instrument (sebagai judges) penelitian mahasiswa kami sebagai berikut :

Nama : Ni Made Dwi Tarazanny
Nim/Semester : 2129071009/4
Program Studi : S2 Teknologi Pendidikan
Judul Tesis : Pengembangan Aplikasi Pembelajaran BERBASIS
Mobile Learning Pada Mata Kuliah Koreografi Dasar
Bagi Mahasiswa Prodi PSP Institut Seni Indonesia
Denpasar

Demikianlah kami sampaikan atas perhatian dan kerjasamanya kami sampaikan terimakasih.

Singaraja, 12 Mei 2023
Koordinator Program Studi
Teknologi Pendidikan

Prof. Dr. Ni Nyoman Parwati, M.Pd.
NIP. 196512291990032002



Balai
Sertifikasi
Elektronik

Catatan :

- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau Dokumen Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini tertanda ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan Burel
- Surat ini dapat dibuktikan keasliannya dengan menggunakan qr code yang telah tersedia



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI
INSTITUT SENI INDONESIA DENPASAR
FAKULTAS SENI PERTUNJUKAN
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN SENI PERTUNJUKAN
Alamat: Jalan Nusa Indah, Denpasar 80235 Telp. 0361-227316, 0361-233100
Email: fsp@isi-dps.ac.id Website: <http://www.isi-dps.ac.id>

No : 4871/IT5.2/DT.01.02/2023
Lamp : 1 (satu) Gabung
Permohonan : Permohonan Penelitian

17 Mei 2023

Menindaklanjuti surat nomor : 1840/UN48.14.1/KM/2023, tanggal 12 Mei 2023 tentang pengumpulan data untuk keperluan Penelitian Tesis mahasiswa Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha. Berdasarkan dengan surat tersebut kami dari pengelola Program Studi Pendidikan Seni Pertunjukan, ISI Denpasar mengizinkan mahasiswa atas nama :

Nama : Ni Made Dwi Tarazanny
NIM : 2129071009
Semester : IV (empat)
Prodi : Teknologi Pendidikan (S2)
Universitas : Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha

Berdasarkan permohonan dari yang bersangkutan maka Koordinator Prodi Pendidikan Seni Pertunjukan mengizinkan mahasiswa tersebut untuk melakukan Penelitian dan pengumpulan data.

Demikian surat permohonan ini disampaikan dihadapan Bapak/Ibu, atas kerjasamanya diucapkan terima kasih.


Koordinator Program Studi
Pendidikan Seni Pertunjukan

Dr. I. Wayan Budiarsa, S.Sn., M.Si
NIP. 197309062006041002

Instrumen Review Produk untuk Dosen Pengampu Mata Kuliah Koreografi

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (✓) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Kompetensi dasar dengan indikator saling berkaitan					✓
2	Indikator dengan tujuan pembelajaran saling berkaitan					✓
3	Materi disusun berdasarkan kompetensi dasar dan indikator dengan tepat					✓
4	Materi diurut berdasarkan keluasan dan kedalaman materi dengan tepat					✓
5	Materi yang disajikan akurat					✓
6	Materi berdasarkan fakta yang ada disajikan secara tepat					✓
7	Tata bahasa yang digunakan tepat					✓
8	Penulisan ejaan pada materi tepat					✓
9	Penulisan istilah pada materi tepat					✓
10	Penggunaan tanda baca pada materi tepat					✓
11	Materi dengan karakteristik peserta didik saling berkaitan					✓
12	Materi dengan dengan tingkat pemahaman peserta didiksaling berkaitan					✓
13	Materi dengan tingkat kesulitan peserta didiksaling berkaitan					✓
14	Materi dengan kearifan lokal yang saling berkaitan					✓
15	Materi dengan unsur kontekstual budaya bali saling berkaitan				✓	
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
	Model sudah maksimal	-

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

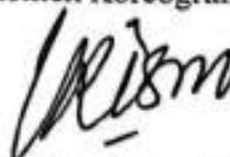
Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

Sudah sangat jelas materi Koreografi yang di tampilkan baik ulasan / uraian maupun gerak yang di tampilkan

Denpasar, 27 April 2023.

Ahli Konten Koreografi



(Dr. Ida Ayu Trisnawati, SST.)

NIP.196201211986032003

Instrumen Review Produk untuk Ahli Media Pembelajaran

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (✓) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Ide/gagasan yang terdapat pada Aplikasi Pembelajaran menarik				✓	
2	Penuangan kreatifitas pada tampilan Aplikasi Pembelajaran tepat				✓	
3	Gambar dan teks yang ditampilkan dalam Aplikasi Pembelajaran sesuai					✓
4	Tampilan setiap item pada Aplikasi Pembelajaran menarik					✓
5	Warna yang ditampilkan pada Aplikasi Pembelajaran sesuai					✓
6	Gambar yang ditampilkan dalam Aplikasi Pembelajaran jelas				✓	
7	Komponen dalam Aplikasi Pembelajaran disusun dengan tepat					✓
8	Video yang ditampilkan sesuai dengan materi yang ditampilkan					✓
9	Teks/tulisan dengan gambar yang ditampilkan sesuai					✓
10	Kemudahan membaca teks/tulisan yang disajikan					✓
11	Teknik penyajian Aplikasi Pembelajaran tepat				✓	
12	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan di berbagai handphone android yang ada					✓
13	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran fleksibel					✓
14	Pengaturan layout pengetikan tepat				✓	
15	Penataan objek visual (gambar,				✓	

	animasi/simulasi, video, dan teks) diatur dengan tepat				
	Jumlah				
	Total				

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

1. Posisi numbering perlu dikata lagi
2. Perbaiki gambar UH beberapa tempat
2. screenshot video sebagai dasar dan gambar/melihat
4. Feedback respon jawaban agar dibuktikan amarah/dipresi wajah senang / sedih

Singaraja, 4 Mei 2023

Ahli Media Pembelajaran



Dr. Komang Endang, I.Pd, M.Pd
NIP. 19720420200121001

Instrumen Review Produk untuk Dosen Pengampu Mata Kuliah Koreografi

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (✓) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Kompetensi dasar dengan indikator saling berkaitan					✓
2	Indikator dengan tujuan pembelajaran saling berkaitan					✓
3	Materi disusun berdasarkan kompetensi dasar dan indikator dengan tepat					✓
4	Materi diurut berdasarkan keluasan dan kedalaman materi dengan tepat					✓
5	Materi yang disajikan akurat					✓
6	Materi berdasarkan fakta yang ada disajikan secara tepat					✓
7	Tata bahasa yang digunakan tepat					✓
8	Penulisan ejaan pada materi tepat					✓
9	Penulisan istilah pada materi tepat					✓
10	Penggunaan tanda baca pada materi tepat					✓
11	Materi dengan karakteristik peserta didik saling berkaitan					✓
12	Materi dengan dengan tingkat pemahaman peserta didiksaling berkaitan					✓
13	Materi dengan tingkat kesulitan peserta didiksaling berkaitan					✓
14	Materi dengan kearifan lokal yang saling berkaitan					✓
15	Materi dengan unsur kontekstual budaya bali saling berkaitan					✓
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Tidak perlu Revisi
	Komentar/Saran perbaikan tidak diperlukan, karena tidak ada riwayat.	

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

Konsep Dasar menjadi Learning Koreo pertama kali
di buat dengan memanfaatkan teknologi, sehingga
pembelajarannya menjadi menarik, mudah diakses tanpa
meninggal jarak, waktu dan tempat dimanapun mudah
di gunakan.

Denpasar, 30 Mei 2023

Dosen Pengampu Koreografi

(Dr. Ni Widyani Mudiastika, S.Pd.)
NIP.196107241989032003

Instrumen *Review* Produk untuk Ahli Desain Pembelajaran

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (√) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi sesuai dengan desain/rancangan produk					√
2	Aplikasi Pembelajaran memberikan kesempatan peserta didik belajar lebih luas					√
3	Aplikasi Pembelajaran memberikan motivasi belajar kepada peserta didik					√
4	Aplikasi Pembelajaran memberikan minat belajar kepada siswa				√	
5	Aplikasi Pembelajaran dapat menambah perhatian peserta didik terhadap pembelajaran					√
6	Aplikasi Pembelajaran memberikan pemahaman materi yang luas kepada siswa					√
7	Aplikasi Pembelajaran mencakup keseluruhan materi pada pembelajaran					√
8	Aplikasi Pembelajaran memberikan evaluasi sesuai dengan kompetensi dasar dan indicator					√
9	Aplikasi Pembelajaran memberikan evaluasi sesuai dengan tujuan pembelajaran				√	
10	Aplikasi Pembelajaran dapat menambah keterampilan guru dalam mengajar					√
11	Aplikasi Pembelajaran dapat membantu guru dalam menyampaikan materi					√
12	Aplikasi Pembelajaran menambah kualitas pembelajaran dalam kelas					√
13	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh secara tepat				√	
14	Aplikasi Pembelajaran menyajikan pembagian materi secara benar					√

15	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi sesuai karakteristik siswa				√	
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
1	Intro (opening program)	Berikan waktu tayang yg lebih lama pada halaman informasi di akhir intro sebelum masuk ke halaman menu, supaya siswa dapat secara tuntas membaca informasi tsbt
2	Quiz	Berikan petunjuk mengerjakan quiz (evaluasi), termasuk jumlah soal, dan jumlah option/pilhan yang ada

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

Layak diujicobakan dengan sedikit revisi

Singaraja, Juni 2023

Ahli Desain Pembelajaran



Dr. I Kadek Suartama, S.Pd., M.Pd.

NIP. 198104142006041001

Instrumen untuk Uji Coba Perorangan

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (✓) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					✓
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					✓
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan					✓
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					✓
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran				✓	
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					✓
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai software yang ada					✓
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar					✓
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					✓
10	Aplikasi Pembelajaran menampilkan beberapa gambar yang menarik				✓	
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai					✓
12	Aplikasi Pembelajaran kontekstual menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					✓
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai				✓	

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna pada Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai					✓
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
	Memorivasi Saya lebih	
	Memahami Materi	
	Kartografi	

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 22.05, 2023.....

Penilai,



(Aditya Putra)

Instrumen untuk Uji Coba Perorangan

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (✓) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					✓
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					✓
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan				✓	
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					✓
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran					✓
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					✓
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software</i> yang ada					✓
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar					✓
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					✓
10	Aplikasi Pembelajaran menampilkan beberapa gambar yang menarik					✓
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai					✓
12	Aplikasi Pembelajaran kontekstual menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					✓
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai					✓

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna pada Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai					✓
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Saya mampu memahami materi lebih jelas

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 22 Mei 2023

Penilai,



(Alma Yoniana)

Instrumen untuk Uji Coba Perorangan

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (✓) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					✓
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					✓
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan					✓
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					✓
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran					✓
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					✓
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai software yang ada					✓
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar					✓
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					✓
10	Aplikasi Pembelajaran menampilkan beberapa gambar yang menarik					✓
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai					✓
12	Aplikasi Pembelajaran kontekstual menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					✓
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai					✓

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna pada Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai				✓	
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Aplikasi mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran.

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 22 Mei 2023

Penilai,



(Andreas Dylon)

Instrumen untuk Uji Coba Kelompok Kecil

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (√) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					✓
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					✓
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan				✓	✓
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam				✓	✓
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran					✓
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					✓
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai software yang ada					✓
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar					✓
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					✓
10	Aplikasi Pembelajaran kontekstual menampilkan beberapa gambar yang menarik					✓
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai					✓
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					✓
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai					✓

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai					✓
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Mampu membantu saya lebih paham koreografi

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 24 MEI 2023

Penilai,



(Ati Mastini)

Instrumen untuk Uji Coba Kelompok Kecil

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (√) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					✓
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					✓
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan				✓	
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					✓
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran					✓
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					✓
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software</i> yang ada					✓
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar					✓
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					✓
10	Aplikasi Pembelajaran kontekstual menampilkan beberapa gambar yang menarik					✓
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai					✓
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					✓
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai					✓

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai					✓
Jumlah						
Total						

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Memotivasi Saya lebih belajar
		Mandiri

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 29 Mei 2023

Penilai,



(Km. Mastini)

Instrumen untuk Uji Coba Kelompok Kecil

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (√) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					✓
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					✓
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan				✓	
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					✓
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran				✓	
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					✓
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai software yang ada					✓
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar					✓
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					✓
10	Aplikasi Pembelajaran kontekstual menampilkan beberapa gambar yang menarik				✓	
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai				✓	
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					✓
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai				✓	

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai					✓
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Membantu memahami gerak tari/ desain Tari

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

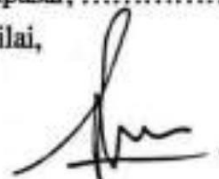
Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 24 MEI 2023

Penilai,



(Wity Indira Sari)

Instrumen untuk Uji Coba Kelompok Kecil

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (√) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					✓
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					✓
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan				✓	
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					✓
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran				✓	
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					✓
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software</i> yang ada				✓	✓
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar					✓
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					✓
10	Aplikasi Pembelajaran kontekstual menampilkan beberapa gambar yang menarik					✓
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai					✓
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					✓
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai				✓	

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai					✓
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Dapat meningkatkan kemampuan
		Saya menyatukan desain jarak

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI


Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 24 Mei 2023
 Penilai,


 (YOSI WAJAYA)

Instrumen untuk Uji Coba Kelompok Kecil

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (√) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					✓
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					✓
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan				✓	
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					✓
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran				✓	
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					✓
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software</i> yang ada					✓
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar					✓
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					✓
10	Aplikasi Pembelajaran kontekstual menampilkan beberapa gambar yang menarik				✓	
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai					✓
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai				✓	
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai					✓

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai				✓	
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Mampu membantu saya lebih paham koreografi

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 24 MEI 2023
 Penilai,



(Rian Pramana)

Instrumen untuk Uji Coba Kelompok Kecil

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (√) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					✓
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					✓
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan					✓
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					✓
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran					✓
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					✓
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai software yang ada					✓
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar					✓
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					✓
10	Aplikasi Pembelajaran kontekstual menampilkan beberapa gambar yang menarik					✓
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai					✓
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					✓
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai					✓

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai					✓
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Memotivasi Saya lebih belajar mandiri

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI


Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 24 Mei 2023
 Penilai,


 (Dewa Gede Satya Adi)

Instrumen untuk Uji Coba Kelompok Kecil

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (✓) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					✓
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					✓
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan				✓	
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					✓
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran				✓	
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					✓
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai software yang ada					✓
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar					✓
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					✓
10	Aplikasi Pembelajaran kontekstual menampilkan beberapa gambar yang menarik					✓
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai				✓	
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					✓
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai					✓

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai					✓
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Membantu memahami gerak tari ✓
		Asasin tari

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

 ..
 ..

Denpasar, 20 MEI 2023
 Penilai,


 (DWI ANTARI)

Instrumen untuk Uji Coba Kelompok Kecil

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (√) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					✓
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					✓
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan					✓
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					✓
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran				✓	
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					✓
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai software yang ada					✓
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar					✓
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					✓
10	Aplikasi Pembelajaran kontekstual menampilkan beberapa gambar yang menarik					✓
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai				✓	
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					✓
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai				✓	

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai				✓	
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Memotivasi Saya lebih belajar
		Mandiri

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 24 MEI 2023

Penilai,



(Sri Galuh)

Instrumen untuk Uji Coba Kelompok Kecil

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (✓) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					✓
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					✓
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan					✓
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					✓
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran					✓
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					✓
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software</i> yang ada					✓
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar					✓
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					✓
10	Aplikasi Pembelajaran kontekstual menampilkan beberapa gambar yang menarik					✓
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai				✓	
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					✓
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai				✓	

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai				✓	
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Papar meningkatkan kemampuan SARA
		Mengetahui desain gerak

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 24 MEI 2023

Penilai,


 (Anik Sukhwani)

Instrumen untuk Uji Coba Kelompok Kecil

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (√) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					✓
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					✓
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan					✓
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					✓
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran					✓
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					✓
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software</i> yang ada					✓
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar					✓
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					✓
10	Aplikasi Pembelajaran kontekstual menampilkan beberapa gambar yang menarik					✓
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai					✓
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					✓
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai					✓

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai				✓	
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Mampu membantu saya lebih paham
		Kartografi

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

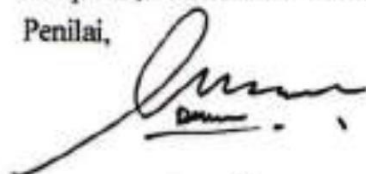
Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 24 MEI 2023

Penilai,



(Istyau Devi)

Instrumen untuk Uji Coba Lapangan

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (√) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					√
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					√
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan					√
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					√
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran					√
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					√
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software / handphone android</i> yang ada					√
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar					√
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					√
10	Aplikasi Pembelajaran menampilkan beberapa gambar yang menarik					√
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai					√
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					√
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai				√	

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna pada Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai				✓	
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Dapat mengulang Pelajaran Secara mandiri

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

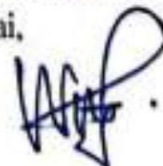
Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 30.05.2023...

Penilai,



(Km. Tri Mawati)

Instrumen untuk Uji Coba Lapangan

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (√) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					√
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					√
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan					√
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					√
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran					√
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					√
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software / handphone android</i> yang ada					√
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar				√	
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					√
10	Aplikasi Pembelajaran menampilkan beberapa gambar yang menarik					√
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai					√
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					√
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai				√	

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna pada Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai					✓
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Video Tutorial membantu saya membedakan dasar atas

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 30.05.2023.

Penilai,



(Cok Anjaya Dika)

Instrumen untuk Uji Coba Lapangan

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (√) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					√
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					√
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan					√
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					√
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran					√
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					√
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software / handphone android</i> yang ada					√
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar					√
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					√
10	Aplikasi Pembelajaran menampilkan beberapa gambar yang menarik					√
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai					√
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					√
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai				√	

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna pada Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai					✓
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Memotivasi saya lebih belajar mandiri

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 30.05.2023

Penilai,



(Komang mega)

Instrumen untuk Uji Coba Lapangan

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (✓) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					✓
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					✓
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan					✓
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					✓
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran					✓
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					✓
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software / handphone android</i> yang ada					✓
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar				✓	
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					✓
10	Aplikasi Pembelajaran menampilkan beberapa gambar yang menarik					✓
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai					✓
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					✓
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai				✓	

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna pada Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai					✓
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Mampu membantu saya lebih paham koreografi

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 30.05.2023...

Penilai,



(Agung Dipayana)

Instrumen untuk Uji Coba Lapangan

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (√) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					✓
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					✓
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan					✓
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					✓
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran					✓
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					✓
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software / handphone android</i> yang ada					✓
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar					✓
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					✓
10	Aplikasi Pembelajaran menampilkan beberapa gambar yang menarik					✓
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai					✓
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					✓
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai				✓	

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna pada Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai					✓
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Dapat meningkatkan kenyamanan
		Saya mengerahui desain gerak

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 30.05.2023.....

Penilai,



(Purno Nugraha)

Instrumen untuk Uji Coba Lapangan

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (√) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					✓
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					✓
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan					✓
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					✓
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran					✓
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					✓
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software / handphone android</i> yang ada					✓
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar					✓
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					✓
10	Aplikasi Pembelajaran menampilkan beberapa gambar yang menarik					✓
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai					✓
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					✓
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai				✓	

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna pada Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai					✓
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Video tutorial membantu siswa
		Membedakan desain agar

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 30.05.2023

Penilai,



(Dina Prasetya)

Instrumen untuk Uji Coba Lapangan

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (√) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					✓
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					✓
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan					✓
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					✓
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran					✓
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					✓
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software / handphone android</i> yang ada					✓
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar					✓
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					✓
10	Aplikasi Pembelajaran menampilkan beberapa gambar yang menarik					✓
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai					✓
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					✓
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai					✓

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna pada Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai				✓	
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Dapat mengulangi Pelajaran Secara Mandiri

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5


Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 30.05.2023

Penilai,


 (Adi Wraguna)

Instrumen untuk Uji Coba Lapangan

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (√) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					✓
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					✓
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan					✓
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					✓
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran					✓
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					✓
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software / handphone android</i> yang ada					✓
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar					✓
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					✓
10	Aplikasi Pembelajaran menampilkan beberapa gambar yang menarik					✓
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai					✓
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					✓
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai				✓	

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna pada Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai					✓
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Mampu membantu Saja belajar lebih Praktis

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 30.05.2023

Penilai,



(SINDI YUNI/A)

Instrumen untuk Uji Coba Lapangan

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (√) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					✓
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					✓
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan					✓
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					✓
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran					✓
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					✓
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software / handphone android</i> yang ada					✓
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar				✓	
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					✓
10	Aplikasi Pembelajaran menampilkan beberapa gambar yang menarik					✓
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai					✓
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					✓
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai				✓	

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna pada Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai					✓
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Membantu memahami jarak tawar

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 30.05.2023.

Penilai,



(Cahaya Fajri)

Instrumen untuk Uji Coba Lapangan

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (√) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					√
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					√
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan					√
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					√
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran					√
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					√
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software / handphone android</i> yang ada					√
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar				√	
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					√
10	Aplikasi Pembelajaran menampilkan beberapa gambar yang menarik					√
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai					√
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					√
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai				√	

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna pada Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai					✓
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Memotivasi Saya lebih belajar mandiri

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 30 Mei 2023

Penilai,



(YOGA ADITYA)

Instrumen untuk Uji Coba Lapangan

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (√) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					√
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					√
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan					√
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					√
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran					√
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					√
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software / handphone android</i> yang ada					√
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar					√
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					√
10	Aplikasi Pembelajaran menampilkan beberapa gambar yang menarik					√
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai					√
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					√
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai				√	

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna pada Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai				✓	
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Mampu membantu saya lebih paham
		Koreografi

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 30/05/23

Penilai,



(Darmeedi)

Instrumen untuk Uji Coba Lapangan

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (√) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					√
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					√
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan					√
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					√
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran					√
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					√
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software / handphone android</i> yang ada					√
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar				√	
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					√
10	Aplikasi Pembelajaran menampilkan beberapa gambar yang menarik					√
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai					√
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					√
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai				√	

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna pada Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai					✓
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Dapat meningkatkan kemampuan
		Saya mengetahui desain gerak

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 30-05-23

Penilai,



(Sapta Prawira)

Instrumen untuk Uji Coba Lapangan

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (✓) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					✓
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					✓
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan					✓
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					✓
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran					✓
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					✓
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software / handphone android</i> yang ada					✓
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar				✓	
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					✓
10	Aplikasi Pembelajaran menampilkan beberapa gambar yang menarik					✓
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai					✓
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					✓
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai				✓	

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna pada Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai					✓
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Membantu memahami gerak tari dengan Tari

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 30 - 05 / 23

Penilai,



(Dita Komala)

Instrumen untuk Uji Coba Lapangan

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (√) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					√
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					√
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan					√
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					√
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran					√
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					√
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software / handphone android</i> yang ada					√
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar				√	
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					√
10	Aplikasi Pembelajaran menampilkan beberapa gambar yang menarik					√
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai					√
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					√
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai					√

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna pada Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai				✓	
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Mampu membantu saya belajar lebih Praktis

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

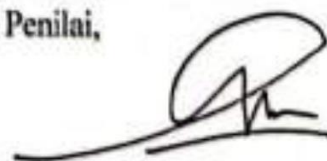
Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 30 Mei 2023

Penilai,



(Yoga adyana)

Instrumen untuk Uji Coba Lapangan

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (√) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					√
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					√
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan					√
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					√
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran					√
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					√
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software / handphone android</i> yang ada					√
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar				√	
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					√
10	Aplikasi Pembelajaran menampilkan beberapa gambar yang menarik					√
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai					√
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					√
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai				√	

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna pada Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai					✓
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Dapat mengulang Pelajaran Secara mandiri

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, ..30 Mei 2023

Penilai,



(Pande Tirta)

Instrumen untuk Uji Coba Lapangan

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (√) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					√
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					√
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan					√
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					√
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran					√
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					√
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software / handphone android</i> yang ada					√
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar				√	
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					√
10	Aplikasi Pembelajaran menampilkan beberapa gambar yang menarik					√
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai					√
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					√
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai				√	

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna pada Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai					✓
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Video Tutorial membantu siswa membedakan docain atas

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 30 Mei 2023

Penilai,



(Pande Dona)

Instrumen untuk Uji Coba Lapangan

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (√) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					√
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					√
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan					√
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					√
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran					√
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					√
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software / handphone android</i> yang ada					√
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar				√	
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					√
10	Aplikasi Pembelajaran menampilkan beberapa gambar yang menarik					√
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai					√
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					√
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai				√	,

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai				✓
15	Penggunaan warna pada Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai				✓
	Jumlah				
	Total				

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Memotivasi Saya lebih belajar
		Mandiri

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 30 Mei 2023

Penilai,



(Galah puspa)

Instrumen untuk Uji Coba Lapangan

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (√) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					√
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					√
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan					√
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					√
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran					√
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					√
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software / handphone android</i> yang ada					√
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar				√	
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					√
10	Aplikasi Pembelajaran menampilkan beberapa gambar yang menarik					√
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai					√
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					√
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai				√	

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna pada Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai					✓
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Mampu membantu saya lebih paham koreografi

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 30 Mei 2023

Penilai,



(Putu Arike)

Instrumen untuk Uji Coba Lapangan

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (√) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					✓
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					✓
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan					✓
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					✓
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran					✓
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					✓
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software / handphone android</i> yang ada					✓
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar				✓	
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					✓
10	Aplikasi Pembelajaran menampilkan beberapa gambar yang menarik					✓
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai					✓
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					✓
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai				✓	

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna pada Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai					✓
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Papar meningkatkan kemampuan
		Saya mengetahui desain gambar

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 30 Mei 2023

Penilai,



(eka suparsana)

Instrumen untuk Uji Coba Lapangan

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (√) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					✓
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					✓
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan					✓
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					✓
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran					✓
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					✓
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software / handphone android</i> yang ada					✓
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar				✓	
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					✓
10	Aplikasi Pembelajaran menampilkan beberapa gambar yang menarik					✓
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai					✓
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					✓
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai					✓

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna pada Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai				✓	
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Dapat Mengolong Pelajaran Secara Mandiri

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 30-05-23

Penilai,



(Ayu Putri)

Instrumen untuk Uji Coba Lapangan

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (√) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					✓
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					✓
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan					✓
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					✓
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran					✓
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					✓
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software / handphone android</i> yang ada					✓
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar				✓	
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					✓
10	Aplikasi Pembelajaran menampilkan beberapa gambar yang menarik					✓
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai					✓
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					✓
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai				✓	

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna pada Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai					✓
Jumlah						
Total						

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Mampu membantu saya belajar lebih praktis

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 30/05-23

Penilai,



(Gayatri Valentina)

Instrumen untuk Uji Coba Lapangan

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (√) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					√
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					√
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan					√
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					√
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran				√	
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					√
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software / handphone android</i> yang ada					√
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar				√	
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					√
10	Aplikasi Pembelajaran menampilkan beberapa gambar yang menarik					√
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai					√
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					√
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai					√

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna pada Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai					✓
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Memotivasi saya belajar mandiri dan dapat mengulang pelajaran diluar jam kuliah.

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, ... 30/05/23

Penilai,



(Fadik kesy)

Instrumen untuk Uji Coba Lapangan

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (✓) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					✓
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					✓
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan					✓
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					✓
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran					✓
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					✓
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software / handphone android</i> yang ada					✓
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar					✓
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					✓
10	Aplikasi Pembelajaran menampilkan beberapa gambar yang menarik					✓
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai					✓
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					✓
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai					✓

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna pada Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai					✓
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Membantu saya membedakan desain atas gerak.

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 30/05/23

Penilai,



(Adi Prawiranatha)

Instrumen untuk Uji Coba Lapangan

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Korco"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (√) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					✓
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					✓
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan					✓
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					✓
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran					✓
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					✓
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software / handphone android</i> yang ada					✓
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar					✓
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					✓
10	Aplikasi Pembelajaran menampilkan beberapa gambar yang menarik					✓
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai				✓	
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					✓
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai					✓

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna pada Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai					✓
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Dapat meningkatkan kemampuan saya mengetahui desain gerak tari

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 30-05-23

Penilai,


 (Putri Marcella)

Instrumen untuk Uji Coba Lapangan

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (√) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					✓
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					✓
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan					✓
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					✓
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran					✓
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					✓
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software / handphone android</i> yang ada					✓
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar					✓
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					✓
10	Aplikasi Pembelajaran menampilkan beberapa gambar yang menarik					✓
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai				✓	
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					✓
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai					✓

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna pada Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai					✓
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Mampu Memotivasi saya
		belajar dimana saya secara
		praktis.

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

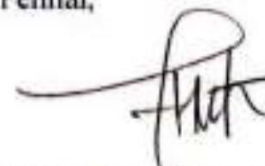
Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 30/05 - 23

Penilai,



(Yunita Diana)

Instrumen untuk Uji Coba Lapangan

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (√) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					√
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					√
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan					√
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					√
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran					√
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					√
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software / handphone android</i> yang ada					√
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar				√	
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					√
10	Aplikasi Pembelajaran menampilkan beberapa gambar yang menarik					√
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai					√
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					√
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai				√	

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna pada Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai					✓
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		mampu membantu Saya belajar lebih Praktis

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

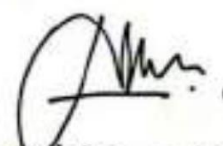
Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 30... Mei... 2023...

Penilai,


 (angelyka savitri)

Instrumen untuk Uji Coba Lapangan

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (✓) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					✓
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					✓
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan					✓
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					✓
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran					✓
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					✓
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software / handphone android</i> yang ada					✓
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar				✓	
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					✓
10	Aplikasi Pembelajaran menampilkan beberapa gambar yang menarik					✓
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai					✓
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					✓
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai				✓	

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna pada Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai					✓
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Dapat mengulang Pelajaran secara mandiri

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 30 mei 2023.....

Penilai,



(WDYA ARTYNI)

Instrumen untuk Uji Coba Lapangan

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (√) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					✓
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					✓
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan					✓
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					✓
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran					✓
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					✓
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software / handphone android</i> yang ada					✓
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar					✓
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					✓
10	Aplikasi Pembelajaran menampilkan beberapa gambar yang menarik					✓
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai					✓
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					✓
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai				✓	

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna pada Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai				✓	
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Vidio Tutorial membantu Layer Membedakan desain atas.

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

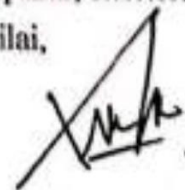
Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 30 Mei 2023...

Penilai,



(Dewa Gede Satya)

Instrumen untuk Uji Coba Lapangan

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (√) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					√
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					√
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan					√
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					√
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran					√
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					√
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software / handphone android</i> yang ada					√
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar				√	
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					√
10	Aplikasi Pembelajaran menampilkan beberapa gambar yang menarik					√
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai					√
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					√
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai				√	

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna pada Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai					✓
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Membantu memahami gerak tari / desain tari

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 30 Mei 2023...

Penilai,



(Reni Budiarti)

Instrumen untuk Uji Coba Lapangan

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (√) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					√
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					√
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan					√
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					√
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran					√
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					√
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software / handphone android</i> yang ada					√
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar					√
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					√
10	Aplikasi Pembelajaran menampilkan beberapa gambar yang menarik					√
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai					√
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					√
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai				√	

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna pada Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai					✓
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Mewarik perhatian saya untuk belajar tari

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 30 MEI 2023

Penilai,



(Anelya mira)

Instrumen untuk Uji Coba Lapangan

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (✓) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					✓
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					✓
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan					✓
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					✓
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran					✓
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					✓
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software / handphone android</i> yang ada				✓	
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar					✓
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					✓
10	Aplikasi Pembelajaran menampilkan beberapa gambar yang menarik					✓
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai				✓	
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					✓
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai					✓

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna pada Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai					✓
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Memperbaharui cara belajar melalui teknologi sangat menarik saya untuk belajar.

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 30 Mei 2023

Penilai,



(Desak Aryantuni)

Instrumen untuk Uji Coba Lapangan

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (✓) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					✓
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					✓
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan					✓
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam				✓	
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran					✓
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					✓
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software / handphone android</i> yang ada					✓
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar					✓
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					✓
10	Aplikasi Pembelajaran menampilkan beberapa gambar yang menarik					✓
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai				✓	
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					✓
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai					✓

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna pada Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai					✓
Jumlah						
Total						

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Dapat memahami gerak tari

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 30 MEI 2023

Penilai,



(Bayu Pranam Hartono)

Instrumen untuk Uji Coba Lapangan

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (√) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					√
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					√
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan				√	.
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					√
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran					√
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					√
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software / handphone android</i> yang ada					√
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar				√	
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					√
10	Aplikasi Pembelajaran menampilkan beberapa gambar yang menarik					√
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai				√	
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					√
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai				√	

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna pada Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai					✓
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Mampu membedakan desain atas kontras dan lainnya.

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 30 Mei 2023

Penilai,



(Ruti Bunga)

Instrumen untuk Uji Coba Lapangan

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (√) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					√
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					√
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan					√
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					√
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran				√	
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					√
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software / handphone android</i> yang ada					√
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar					√
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					√
10	Aplikasi Pembelajaran menampilkan beberapa gambar yang menarik					√
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai				√	
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					√
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai					

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna pada Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai					✓
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Saya sangat senang mampu memahami lewat video.

Pedoman penskoran :
 Skor yang diperoleh x 100 %
 SMI


Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 30 MEI 2023
 Penilai,


 (Dyah Ayu Purnami)

Instrumen untuk Uji Coba Lapangan

Judul Aplikasi : Aplikasi Pembelajaran "Learning Koreo"

Pengembang Aplikasi : Ni Made Dwi Tarazanny

Petunjuk:

Berikanlah tanda centang (√) pada salah satu kolom nomor yang dipilih!

Keterangan kolom penskoran :

Skor 1 : Sangat tidak setuju

Skor 2 : Tidak setuju

Skor 3 : Kurang setuju

Skor 4 : Setuju

Skor 5 : Sangat setuju

No	Komponen yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Aplikasi Pembelajaran memotivasi saya untuk belajar					√
2	Aplikasi Pembelajaran menyajikan uraian, simulasi dan contoh dari video yang ditampilkan					√
3	Aplikasi Pembelajaran menyajikan materi secara berurutan					√
4	Aplikasi Pembelajaran membuat saya memahami materi lebih dalam					√
5	Aplikasi Pembelajaran membuat saya lebih memperhatikan pembelajaran					√
6	Penggunaan Aplikasi Pembelajaran mudah digunakan dalam kegiatan pembelajaran					√
7	Aplikasi Pembelajaran mudah dijalankan diberbagai <i>software / handphone android</i> yang ada					√
8	Aplikasi Pembelajaran menambah minat saya untuk belajar				√	
9	Aplikasi Pembelajaran menyajikan kreatifitas tampilan yang menarik					√
10	Aplikasi Pembelajaran menampilkan beberapa gambar yang menarik					√
11	Aplikasi Pembelajaran menyajikan layout ketikan yang sesuai					√
12	Aplikasi Pembelajaran menampilkan objek visual (animasi, video, teks) yang sesuai					√
13	Pengaturan tulisan pada gambar yang ditampilkan sesuai				√	

14	Pemilihan video yang ditampilkan sesuai					✓
15	Penggunaan warna pada Aplikasi Pembelajaran yang ditampilkan sesuai					✓
	Jumlah					
	Total					

Komentar/Saran Perbaikan

No	Tampilan	Komentar/Saran Perbaikan
		Mampu membantu saya belajar lebih praktis

Pedoman penskoran :

Skor yang diperoleh x 100 %

SMI

Konversi PAP Skala 5

Nilai (%)	Kriteria	Keterangan
90-100	Sangat baik	Tidak perlu revisi
75-89	Baik	Direvisi sedikit
65-74	Cukup	Cukup banyak revisi
55-64	Kurang	Banyak revisi
0-54	Sangat kurang	Revisi total

Kesimpulan:

.....

Denpasar, 30.07.2023.

Penilai,



(Dwi Indra)

RIWAYAT HIDUP



Ni Made Dwi Tarazanny lahir di Denpasar pada tanggal 22 September 1999. Penulis lahir dari pasangan suami istri, I Ketut Warta (*alm*) dan Ni Nyoman Mustinawati. Penulis berkebangsaan Indonesia memeluk agama Hindu. Penulis beralamat di Jln. Alas Arum, Br.Pekandelan, Batuan, Sukawati, Gianyar, Bali. Riwayat pendidikan penulis, menyelesaikan jenjang Taman kanak-kanak di TK Mahawidya tahun 2005 dan menyelesaikan pendidikan dasar di SD Negeri 2 Batuan pada tahun 2011. Kemudian penulis melanjutkan di SMP Negeri 1 Sukawati tahun 2011 dan lulus pada tahun 2014. Pada tahun 2014 penulis melanjutkan pendidikan ke jenjang SMA/SMK di SMK Negeri 3 Sukawati dan lulus pada tahun 2017. Penulis melanjutkan pendidikan jenjang S1 di Jurusan Pendidikan Seni Pertunjukan Institut Seni Indonesia Denpasar dan lulus pada tahun 2021. Selanjutnya pada kesempatan ini penulis melanjutkan pendidikan jenjang Magister di Program Studi Teknologi Pendidikan Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha pada tahun 2021. Pada bulan Juli 2023 penulis menyelesaikan Tesis yang berjudul “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Mobile Learning Pada Mata Kuliah Koreografi Dasar Bagi Mahasiswa Pendidikan Seni Pertunjukan ISI Denpasar”.

