

**PENGEMBANGAN MEDIA
PEMBELAJARAN BERBASIS VIDEO
TUTORIAL TEKNIK DASAR
SMASH LURUS DALAM PERMAINAN SEPAK TAKRAW PADA
MAHASISWA PRODI PENJASKESREK
TAHUN AKADEMIK 2022/2023**

Oleh

Ni Kadek Putri Sumartini, NIM 1916011003

**Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan Dan
Rekreasi**

ABSTRAK

Perguruan tinggi sebagai salah satu institusi pendidikan, menjadi sarana pendidikan yang penting dalam proses transfer nilai dan pengetahuan yang berlangsung antara pendidik yakni dosen dan mahasiswa sebagai peserta didik. Media pembelajaran yang menarik bagi peserta didik dapat memicu minat peserta didik dalam proses pembelajaran. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan produk pembelajaran berupa media pembelajaran berbasis video tutorial dengan model ADDIE teknik dasar *smash* lurus dalam permainan sepak takraw pada mahasiswa prodi Penjaskesrek. Jenis penelitian ini yaitu pengembangan dengan menggunakan model ADDIE. Metode pengumpulan data menggunakan kuesioner. Instrumen yang digunakan dalam mengumpulkan data yaitu kuesioner. Instrumen pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini yaitu angket atau kuesioner dalam bentuk skala skor. Analisis data menggunakan analisis deskriptif kualitatif dan kuantitatif. Hasil penelitian menunjukkan bahwa validasi bahan ajar ditinjau dari aspek isi mendapatkan kualifikasi sangat baik dengan persentase 98,66%, aspek media pembelajaran mendapatkan kualifikasi sangat baik dengan persentase 98,66%, aspek desain pembelajaran mendapatkan kualifikasi sangat baik dengan persentase 92,00% dan aspek praktisi lapangan mendapatkan kualifikasi sangat baik dengan persentase 98,66%. Pada uji coba produk perorangan dengan kriteria sangat baik dengan persentase 93,77%, Pada uji coba produk kelompok kecil dengan sangat baik dengan persentase 96,88%. Disimpulkan bahwa media pembelajaran berbasis video tutorial teknik dasar *smash* lurus pada permainan sepak takraw pada mahasiswa Prodi Penjaskesrek dapat dinyatakan layak dan dapat digunakan.

Kata-Kata Kunci : Media Pengembangan, *Smash* Lurus, Sepak Takraw

**DEVELOPMENT OF VIDEO-BASED LEARNING MEDIA
BASIC TECHNIQUE TUTORIALS
STRAIGHT SMASH IN THE GAME OF SOCCER AT STUDENTS OF THE
PRIVATE VOCATIONAL SCHOOL OF HEALTH AND HEALTH PROGRAM
ACADEMIC YEAR 2022/2023**

Ni Kadek Putri Sumartini, NIM 1916011003

Health and Physical Education Study Program

Recreation

ABSTRACT

Higher education as an educational institution is an important educational facility in the process of transferring values and knowledge that takes place between educators, namely lecturers and students as students. Interesting learning media for students can trigger students' interest in the learning process. This study aims to develop learning products in the form of video tutorial-based learning media with the ADDIE model of the basic straight smash technique in the game of sepak takraw for students of the Physical Education Study Program, Health and Recreation Study Program. This type of research is development using the ADDIE model. Methods of data collection using a questionnaire. The instrument used in collecting data is a questionnaire. The data collection instrument used in this study was a questionnaire or questionnaire in the form of a score scale. Data analysis used descriptive qualitative and quantitative analysis. The results showed that the validation of teaching materials in terms of the content aspect obtained very good qualifications with a percentage of 98.66%, the learning media aspect received very good qualifications with a percentage of 98.66%, the learning design aspect received very good qualifications with a percentage of 92.00% and the field practitioner aspect received very good qualifications with a percentage of 98.66%. It was concluded that video tutorial-based instructional media for the basic technique of straight smashes in the game of takraw for students of the Physical Education, Health and Recreation Study Program can be declared feasible and can be used.

Key Words : *Media Development, Smash Straight, Sepak Takraw*