

## DAFTAR PUSTAKA

- Aisyah, Nyimas dkk. 2007. *Pengembangan Pembelajaran Matematika SD*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Afandi, M., dkk. 2013. *Model dan Metode Pembelajaran di Sekolah*. Semarang: UNISSULA PRESS
- Arikunto, S. 2010. *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Badar, T. I. 2014. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, dan Kontekstual*. Jakarta: PT. Kharisma Putra Utama.
- Candiasa, I. M. 2010a. *Pengujian Instrumen Penelitian Disertai Aplikasi ITEMAN dan BIGSTEPS*. Singaraja: Unit Penerbitan Universitas Pendidikan Ganesha.
- Candiasa, I. M. 2010b. *Statistik Multivariat Disertai Petunjuk Analisis SPSS*. Singaraja: Unit Penerbitan Universitas Pendidikan Ganesha.
- Candiasa, I. M. 2019. *Analisis Data dengan Statistik Univariat dan Bivariat*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Chotimah, S., dkk. 2019. "Contextual Approach Using VBA Learning Media to Improve Students' Mathematical Displacement and Disposition Ability". *In Journal of Physics: Conference Series*, Volume 948, Nomor 1 (hlm. 1-10).
- Emzir. 2017. *Metodologi Penelitian Pendidikan: Kuantitatif & Kualitatif*. Depok: Rajawali Pers.
- Fraenkel. J. R., dkk. 2012. *How to Design and Evaluate Research in Education*. San Fransisco: McGraw-Hill Companies.
- Fajriyah, L., dkk. 2019. "Pengaruh Kemandirian Belajar Siswa SMP Terhadap Kemampuan Penalaran Matematis". *Journal On Education*, Volume 1, Nomor 02 (hlm. 288-296).
- Gayatri, Yuni. 2019. "Cooperative Learning Tipe Team Game Tournaments (TGT) Sebagai Alternatif Model Pembelajaran Biologi". *Jurnal Online Universitas Muhammadiyah Surabaya*, Volume 8, Nomor 3 (hlm. 1-67).
- Khasinah, Siti. 2021. "Discovery Based Learning: Definisi, Sintaksis, Keunggulan dan Kelemahan". *Jurnal Mudarrisuna: Media Kajian Pendidikan Agama Islam*, Volume 11, Nomor 3 (hlm. 402-413).
- Miftahul, H. 2013. *Model-model Pengajaran dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- NCTM. 2020. *Principles and Standards for School Mathematics*. USA: The Nation Council of Teachers of Mathematics, Inc.
- Nurdyansyah, dkk. 2016. *Inovasi Model Pembelajaran*. Sidoarjo: Nizamia Learning Center.
- Nurfajriah, Siti. 2021. *Pengaruh Model Pembelajaran Teams Games Tournament Menggunakan Sandi Semaphore Pramuka Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Ditinjau dari Tipe Kepribadian Siswa*.

Tugas Akhir. Jurusan Pendidikan Matematika, Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.

- Panjaitan, Melda. 2016. "Efek Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament dan Kemampuan Pemecahan Masalah dalam Meningkatkan Hasil Belajar Fisika pada Materi Usaha dan Energi di Kelas XI SMA Swasta Imelda Medan". *Jurnal Ikatan Alumni Fisika Universitas Negeri Medan*, Volume 3, Nomor 2 (hlm. 1-8).
- Parwati, N. N., dkk. 2018. *Belajar dan Pembelajaran*. Depok: Rajawali Pers.
- Rahmawati, Nurina K. 2017. "Implementasi Teams Games Tournament dan Number Head Together ditinjau dari Kemampuan Penalaran Matematis. Al-Jabar". *Jurnal Pendidikan Matematika*, Volume 8, Nomor 2 (hlm. 121-134).
- Ricardo dan Meilani, R. I. 2017. "Impak Minat dan Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Siswa". *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran*, Volume 2, Nomor 2 (hlm. 188-201).
- Riduwan. 2016. *Dasar-Dasar Statistika*. Bandung: Alfabeta.
- Rismayanti, A., dkk. 202. "Pengaruh Kemampuan Penalaran dan Representasi Matematis terhadap Hasil Belajar Matematika Kelas VIII di SMP". *Griya Journal of Mathematics Education and Application*, Volume 1, Nomor 3 (hlm. 448-454)
- Rusman. 2012. *Model-model Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sanhadi, K. C. D. 2015. "Pengaruh Kemampuan Penalaran dan Self-Efficacy terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas VIII. Seminar Nasional Matematika dan Pendidikan Matematika UNY, 341-350.
- Suharsimi, A. (2010). *Prosedur Penelitian; Suatu Pendekatan Praktik*. Rineka Cipta.
- Sulistiawati, dkk. 2015. "Desain Didaktis Penalaran Matematis untuk Mengatasi Kesulitan Belajar Siswa SMP Pada Luas dan Volume Limas". *Jurnal Matematika Kreatif-Inovati (Kreano)*, Volume 6, Nomor 2 (hlm. 135-146).
- Sulistiawati, I., dkk. 2019. "Deskripsi Penalaran Siswa dalam Pemecahan Masalah Matematika pada Pokok Bahasan Barisan dan Deret Ditinjau dari Kemampuan Awal.
- Setiawan, Yohana, dkk. 2019. "Peningkatan Hasil Belajar dan Berpikir Kritis dengan Menggunakan Metode Problem Solving pada Siswa Kelas IV SD Negeri Mangunsari 01". *Jurnal Pendidikan Tambusai*, Volume 3, Nomor 3 (hlm. 1184-1193).
- Setiawati, E., dkk. 2019. "Permainan Ular Tangga Dalam Meningkatkan Kemampuan Moral Anak". *Jurnal PETIK: Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi*, Volume 5, Nomor 1 (hlm. 85-91).
- Sholihatunnisa, A., dkk. 2019. "Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament Berbasis Media Ular Tangga dan Kecerdasan

- Interpersonal Terhadap Hasil Belajar IPS”. *Jurnal Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran*, Volume 6, Nomor 2 (hlm. 135-143).
- Sri Mertasari, Ni Made. 2021. *Pengujian Instrumen Penelitian Kuantitatif*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Suharsimi, A. 2010. *Prosedur Penelitian; Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Suprihatin, T. R., dkk. 2018. “Analisis Kemampuan Penalaran Matematis Siswa SMP Pada Materi Segitiga dan Segiempat”. *Journal Kajian Pembelajaran Matematika*, Volume 2, Nomor 1 (hlm. 9-13).
- Susanna. 2017. “Penerapan Teams Games Tournament (TGT) Melalui Media Kartu Domino pada Materi Minyak Bumi Siswa Kelas XI MAN 4 Aceh”. *Lantanida Journal*, Volume 5, Nomor 2 (hlm. 93-196).
- Susanto, Ahmad. 2013. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: PT Kharisma Putra Utama.
- Trianto. 2012. *Model Pembelajaran Terpadu*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Yunanda, H., dkk. 2018. “Effects of Cooperative Learning Model Type Games Teams Tournament (TGT) and Entry Behavior Student to Learning Competence Class XI IPA Senior High School 1 Lembang”. *Internasional Journal of Progressive Sciences and Technologies (IJPSAT)*, Volume 6, Nomor 2 (hlm. 329-339).
- Yunita, A., dkk. 2020. “Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa”. *Mosharafa: Jurnal Pendidikan Matematika*, Volume 9, Nomor 1 (hlm. 23-34).
- Yusdiana, B. I. dan Hidayat, W. 2018. “Analisis Kemampuan Penalaran Matematis Siswa SMA pada Materi Limit Fungsi”. *JPMI: Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif*, Volume 1, Nomor 3 (hlm. 409-414)
- Yusuf, M. *Metode Penelitian: Kuantitatif, Kualitatif dan Penelitian Gabungan*. Jakarta: Prenadamedia Group.