

DAFTAR RUJUKAN

- Daryanto. (2015). Media Pembelajaran. PT. Saran Tutorial Nurani Sejahtera.
- Paramitha & Anggara (2018). Revitalisasi Pendidikan Jasmani untuk Anak Usia Dini melalui Penerapan Model Bermain Edukatif Berbasis Alam. *Jurnal Pendidikan Jasmani Dan Olahraga*, <https://doi.org/10.17509/jpjo.v3i1.10612>
- (Eka Agustriana, 2014) Eka Agustriana. (2014). Efektivitas-Penggunaan-Video- Pembelajaran. *Artikel Penelitian*, 4–5.
- Gentelli, L. (2015). Using Industry Professionals in Undergraduate Teaching: Effects on Student Learning. *Journal of University Teaching and Learning Practice*, 12(4), 1. 1
- (Heckman et al., 1967). Loncat harimau merupakan salah satu dari berbagai macam gerakan senam lantai
- I Made Satyawan, I Kadek Happy Kardiawan, K. C. A. K. (2020). STUDI KELAYAKAN PEMBENTUKAN PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR (PJ PGSD) TAHUN 2019. 18(1), 73–84.
- I Made Tegeh, & I Nyoman Jampel (2017). *Metode Penelitian Pengembangan*. Kementerian Pemuda dan Olahraga Republik Indonesia. SKJ 2012. Jakarta : Kemenpora RI.
- Kadek Yogi Parta, L. P. S. W. (2016). Pengaruh Model Dan Media Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Kemampuan Dasar Senam Lantai Pada Mahasiswa Jurusan Penjaskesrek Undiksha. *JPI (Jurnal Pendidikan Indonesia)*, 5(1), 97. <https://doi.org/10.23887/jpi-undiksha.v5i1.8932>
- Nurrita, T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *MISYKAT: Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah Dan Tarbiyah*, 3(1), 171.

<https://doi.org/10.33511/misykat.v3n1.171>

- Nurani, E. (2017). Pengaruh Metode Penyuluhan terhadap Pengetahuan dan Praktek Pemilihan Jajanan Sehat pada Anak Sekolah Dasar. *Jurnal Riset Dan Inovasi*, 7–29. <http://repository.unimus.ac.id/761/2/BAB I.pdf>
- Rosmiati, M. (2019). Animasi Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Inggris Menggunakan Metode ADDIE. *Paradigma - Jurnal Komputer Dan Informatika*, 21(2), 261–268. <https://doi.org/10.31294/p.v21i2.6019>
- Ristanti, D. I., Setiawan, W., & Setiawan, D. (2019). Pengaruh Pembelajaran Menggunakan Media Hullahop Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Senam Lantai Pada Siswa Kelas VIII Di SMP Negeri 1 Pakusari. *Jurnal Kejaora (Kesehatan Jasmani Dan Olah Raga)*, 4(1), 16-20. <https://doi.org/10.36526/kejaora.v4i1.617>
- Lavin, J. (2008). *Creative approaches to physical education: helping children to achieve their true potential*. New York: Routledge
- Suartama, I Kadek. (2016). *Evaluasi dan Kriteria Kualitas Media Pembelajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha. Tersedia pada: https://www.researchgate.net/publication/335541585_Evaluasi_dan_Kriteria
- Sukarma. 2001. *Senam Ritmik Bentuk-bentuk Tugas Ajar dan Pembelajarannya*. Jakarta: Direktorat Jenderal Olahraga
- Utamingtyas. (2011). *The Influence of Video Media on the Ability of Storytelling on English Lesson Students Class V Sd Negeri Panjatan, Panjatan, Kulon Progo*. 96.
- Setiawan, I. (2018). Profil tingkat kondisi fisik atlet tarung derajat Kota Kediri dalam mempersiapkan kejuaraan Porprov tahun 2018. *Briliant: Jurnal Riset dan Konseptual*, 3(4), 475-484. <https://doi.org/10.28926/briliant.v3i4.251>
- Tegeh, I. M., & Kirna, I. M. (2013). Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan dengan ADDIE Model. *Jurnal IKA*, 11(1), 16.

<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/IKA/article/view/1145>

Widodo, A. (2018). Makna Dan Peran Pendidikan Jasmani Dalam Pembentukan Insan. Desember.

Hendryadi (2017: 171). Uji Validitas Instrumen Penelitian

