

**DAMPAK KEBIASAAN MAIN *GAME ONLINE*
TERHADAP KARAKTER SISWA SMA NEGERI 1
SAWAN DAN POTENSINYA SEBAGAI SUMBER
BELAJAR SOSIOLOGI DI SMA**



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN SOSIOLOGI
JURUSAN SEJARAH SOSIOLOGI DAN PERPUSTAKAAN
FAKULTAS HUKUM DAN ILMU SOSIAL
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA
2023**

**DAMPAK KEBIASAAN MAIN *GAME ONLINE*
TERHADAP KARAKTER SISWA SMA NEGERI 1
SAWAN DAN POTENSINYA SEBAGAI SUMBER
BELAJAR SOSIOLOGI DI SMA**

SKRIPSI

**Diajukan Kepada
Universitas Pendidikan Ganesha
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan
Program Sarjana Pendidikan Ganesha**

**Oleh
MARIA SANTI ANUNG
NIM 1914091030**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN SOSIOLOGI
JURUSAN SEJARAH SOSIOLOGI DAN PERPUSTAKAAN
FAKULTAS HUKUM DAN ILMU SOSIAL
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA**

2023

SKRIPSI

DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN
MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPAI
GELAR SARJANA PENDIDIKAN

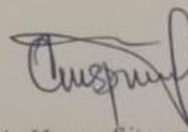
Menyetujui,

Pembimbing I,



I Wayan Putra Yasa, S.Pd, M.Pd
NIP.198406242018031001

Pembimbing II,



Lola Utama Sitompul, S.Sos., M.Si
NIP.198704262020122011

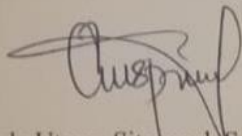
Skripsi oleh Maria Santi Anung ini
telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 7 Juli 2023

Dewan Penguji,



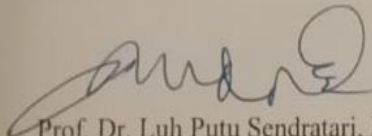
I Wyan Putra Yasa, S. Pd. M. Pd
NIP.198406242018031001

(PENGUJI I)



Lola Utama Sitompul, S.Sos.,M.Si
NIP.198704262020122011

(PENGUJI II)



Prof. Dr. Luh Putu Sendratari, M.Hum
NIP. 196112081986032001

(PENGUJI III)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Hukum dan Ilmu Sosial
Universitas Pendidikan Ganesha
Guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai Gelar Sarjana Pendidikan

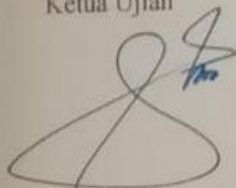
Pada

Hari : Jumat

Tanggal : 7 Juli 2023

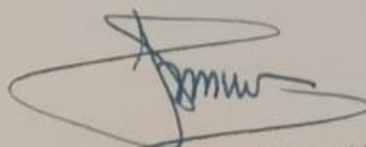
Mengetahui,

Ketua Ujian



Prof. Dr. I Nengah Suastika, S.Pd., M.Pd
NIP. 198007202006041001

Sekretaris Ujian



Ketut Sedana Arta, S.Pd., M.Pd
NIP. 197604122006041001

Mengesahkan,
Dekan Fakultas Hukum dan Ilmu Sosial



Prof. Dr. Sukadi, M.Pd., M.Ed
NIP. 196303101988031003

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul "Dampak Kebiasaan Main *Game Online* Terhadap Karakter Siswa SMA Negeri 1 Sawan Dan Potensinya Sebagai Sumber Belajar Sosiologi Di SMA" beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya saya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila dikemudian hari ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 7 Juli 2023

Yang membuat pernyataan



Maria Santi Anung

NIM.1914091030

PRAKATA

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmat-Nya peneliti dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “**Dampak Kebiasaan Main Game Online Terhadap Karakter Siswa SMA Negeri 1 Sawan Dan Potensinya Sebagai Sumber Belajar Sosiologi Di SMA**” Skripsi ini disusun untuk memenuhi persyaratan memperoleh gelar Sarjana Pendidikan di Universitas Pendidikan Ganesha.

Dari proses penyusunan sampai dengan terselesainya skripsi ini, peneliti banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak baik itu berupa bantuan moral maupun material. Dengan demikian, peneliti mengucapkan banyak terima kasih, rasa hormat, dan penghargaan yang tulus kepada:

1. Bapak Prof. Dr. I Wayan Lasmawan, M.Pd. selaku Rektor Universitas Pendidikan Ganesha
2. Bapak Prof. Dr. Sukadi, M. Pd, M. Ed, selaku Dekan Fakultas Hukum dan Ilmu Sosial Universitas Pendidikan Ganesha.
3. Bapak Ketut Sedana Arta, S. Pd, M. Pd, selaku Ketua Jurusan Sejarah, Sosiologi, dan Perpustakaan sekaligus Dosen Penguji yang telah banyak membantu peneliti memberikan motivasi, arahan, saran, nasehat, buku referensi, dan revisi sehingga dapat terselesaikan skripsi ini sesuai dengan rencana.
4. Bapak I Wayan Putra Yasa, S.Pd. M. Pd, selaku Koordinator Prodi Pendidikan Sosiologi sekaligus Dosen yang telah memberikan motivasi dan dorongan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi sesuai rencana.
5. Bapak I Wayan Putra Yasa, S.Pd. M. Pd, selaku Dosen Pembimbing Akademik sekaligus Pembimbing I yang telah banyak memberikan bantuan berupa motivasi, arahan, saran, nasehat dan revisi sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi dengan baik.
6. Ibu Lola Utama Sitompul, S. Sos. M. Si, selaku Dosen Pembimbing II yang telah banyak memberikan bantuan berupa motivasi, arahan, saran, nasehat dan revisi sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi dengan baik.
7. Ibu Prof. Dr. Luh Putu Sendratari, M. Hum, selaku dosen di Prodi Pendidikan Sosiologi yang telah banyak memberikan ilmu selama peneliti menempuh

studi.

8. Bapak I Gusti Made Arya Suta Wirawan, selaku dosen di Prodi Pendidikan Sosiologi yang telah banyak memberikan ilmu selama peneliti menempuh studi
9. Staf dosen di lingkungan jurusan Sejarah, Sosiologi, dan Perpustakaan yang sudah dengan serius memberikan ilmu selama peneliti menempuh studi.
10. Teruntuk Ibu Ni Luh Gede Budiasti, S. Pd selaku pegawai jurusan Sejarah, Sosiologi, dan Perpustakaan yang sudah banyak membantu memberikan informasi dari awal sampai dengan selesainya skripsi ini.
11. Kepada Seluruh informan yang telah memberikan informasi dan dukungan sehingga peneliti bisa menyelesaikan skripsi dengan baik.
12. Kepada Guru dan siswa di sekolah SMA Negeri 1 Sawan yang telah meluangkan waktu untuk memberikan informasi sehingga memudahkan peneliti menyelesaikan skripsi dengan baik.
13. Kepada kedua orang tua saya Bapak Salestus Jehadan dan Ibu Maria Dovi Kasing yang telah memberikan dukungan doa, kasih sayang kepada saya sehingga bisa mengerjakan skripsi ini dengan baik.
14. Kepada adik saya Opin dan Andik yang telah memberikan saya kekuatan dan dukungan sehingga saya bisa mengerjakan skripsi dengan baik.

Peneliti menyadari bahwa skripsi ini jauh dari kata sempurna, karena keterbatasan kemampuan dan pengalaman yang dimiliki. Maka dari itu, saran dan kritik yang sifatnya membangun sangat diperlukan peneliti demi terwujudnya kesempurnaan skripsi ini. Akhir kata, peneliti berharap skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca pada umumnya dan peneliti pada khususnya.

Singaraja, 7 Juli 2023

Penulis

DAFTAR ISI

PRAKATA	i
ABSTRAK	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR BAGAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	7
1.3 Pembatasan Masalah	7
1.4 Rumusan Masalah	7
1.5 Tujuan Penelitian	8
1.6 Manfaat Penelitian	8
1.6.1 Manfaat Teoritis	8
1.6.2 Manfaat Praktis	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA	10
2.1 Kajian Penelitian Sejenis.....	10
2.2 Landasan Teori.....	12
2.2.1 <i>Game Online</i>	12
2.2.2 Konsep Modal Pierre Bourdieu.....	15
2.2.3 Agen sosialisasi.....	16
2.2.4 Perilaku Menyimpang	18
2.2.5 Teori Penyimpangan Sosial Edwin H. Sutherland.....	23
2.2.6 Karakter.....	29
2.2.7 Sumber Belajar.....	30
2.3 Model Penelitian	33
BAB III METODE PENELITIAN	35

3.1 Pendekatan dan Jenis Penelitian.....	35
3.2 Lokasi Penelitian.....	36
3.3 Teknik Penentuan Informan.....	36
3.4 Jenis dan Sumber Data.....	37
3.4.1 Data Primer (<i>Primary Data</i>).....	37
3.4.2 Data Sekunder (<i>Secondary Data</i>).....	37
3.5 Teknik Pengumpulan Data.....	38
3.5.1 Observasi.....	38
3.5.2 Wawancara.....	38
3.5.3 Dokumentasi.....	41
3.6 Pengecekan Keabsahan Data.....	41
3.6.1 Triangulasi Sumber.....	41
3.6.2 Triangulasi Teknik.....	42
3.7 Metode Dan Teknik Analisis Data.....	43
3.7.1 Pengumpulan Data (<i>Data Collection</i>).....	43
3.7.2 Reduksi Data (<i>Data Reduction</i>).....	43
3.7.3 Penyajian Data (<i>Data Display</i>).....	43
3.7.4 Penarikan Kesimpulan (<i>Conclusions</i>).....	44
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	45
4.1 Gambaran Umum Lokasi Penelitian.....	45
4.1.1 Letak Geografis Sekolah.....	45
4.1.2 Profil Sekolah.....	47
4.1.3 Visi dan Misi SMA Negeri 1 Sawan.....	48
4.1.4 Sarana dan Prasarana SMA Negeri 1 Sawan.....	49
4.1.5 Gambaran Umum Guru Dan Siswa SMA Negeri 1 Sawan.....	50
4.1.6 Struktur Organisasi Sekolah.....	52
4.2. Hasil Penelitian dan Pembahasan.....	55
4.2.1 Faktor-faktor yang Melatarbelakangi Siswa SMA Negeri 1 Sawan Bermain <i>Game Online</i>	55
4.2.2. Dampak <i>Game Online</i> Terhadap Karakter Siswa di SMA Negeri 1 Sawan.....	61

4.2.3 Aspek-aspek dari Perilaku Menyimpang sebagai Sumber Belajar Sosiologi di SMA	75
BAB V PENUTUP	88
5.1 Kesimpulan	88
5.2 Saran.....	90
DAFTAR PUSTAKA	91
LAMPIRAN.....	93



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Siswa Yang Tidak Mengikuti Pembelajaran.....	5
Tabel 1.2 Analisis Silabus Sosiologi Gejala Sosial/ Penyimpangan Sosial.....	6
Tabel 2. 1 Deskripsi Kajian Relevan.....	10
Tabel 3.1 Aspek yang di Observasi.....	38
Tabel 3.2 Informan Menjawab Rumusan Masalah Peneliti.....	39
Tabel 4.1 Data Ruangan Belajar dan Sarana Lainnya.....	50
Tabel 4.2 Guru SMA Negeri 1 Sawan.....	50
Tabel 4.3 Keadaan Siswa SMA Negeri 1 Sawan.....	51
Tabel 4.4 Pengeluaran Siswa Selama Bermain Game Online.....	65
Tabel 4.5 Siswa Yang tidak Mengikuti Pembelajaran.....	68



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Lokasi Penelitian	36
Gambar 4.1 Lokasi Penelitian	47
Gambar 4.2 Siswa Bermain Game Online dalam Kelas	57
Gambar 4.4 Permainan PUBG Mobile.....	60
Gambar 4.5 Permainan Free Fire	61
Gambar 4.6 Siswa sedang bermain saat pembelajaran	67



DAFTAR BAGAN

Bagan 2.1 Model Penelitian	33
Bagan 3.1 Triangulasi Sumber Data	42
Bagan 3.2 Triangulasi Teknik	42
Bagan 3.3 Komponen Analisis Data Model Interaktif.....	44

