

DAFTAR PUSTAKA

- Adi, Prasetyo, and Wisnu Wibowo.(2016). *Pandangan Multikultural Ki Padmasusastra Melalui Empat Karya Sastranya.*
- Agustini, Ketut, (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Hypertext Pada Komunikasi Data Dan Jaringan Komputer Berorientasi Konsep Subak.*
- Ayuningtyas, Indri, Muhammad Arief Fadhilah, and Rita Wahyuni Arifin. (2018). *Media Pembelajaran Mengenal Hewan Dalam Bahasa Inggris Berbasis Multimedia Interaktif.*
- SURADARMA. (2019). *Jurnal Ilmiah Dinamika Sosial Pendidikan Agama Hindu Sebagai Landasan Pendidikan Moral Dan Etika*
<http://journal.undiknas.ac.id>.
- Febrita, Yolanda, and Maria Ulfah.(2019). *Peranan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa.*
- Gede, I et al. (2020). *Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam (Ipa) Dengan Metode Gamefikasi Untuk Siswa Kelas Ii Di Sekolah Dasar (Studi Kasus : Sdn2 Batur).*
Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)
 9(1).
- Khusnul Fikri, and Bagas Tri Ramadana. (2021).*Implementasi Pembelajaran Multimedia Interaktif Untuk Meningkatkan Semangat Belajar Anak Pada Kelurahan Sungaisibam.**Jurnal Pengabdian UntukMu NegeRI* 5(2): 178–83.

- Agastia (2023). *Kuliah Pengantar Asuhan Kebidanan Materi Mekanisme Persalinan Oleh, Mata. Kurniawan, Asep. (2016). Yaqzhan Peran Tasawuf Dalam Pembinaan Akhlak Di Dunia Pendidikan Di Tengah Krisis Spiritualitas Masyarakat Modern.*
- Nugroho, Irfan Adi, and Herman Dwi Surjono. (2019). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Video Materi Sikap Cinta Tanah Air Dan Peduli Lingkungan. Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan 6(1): 29–41.*
- Dirgantara (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Articulate Storyline 3 Bangun Ruang Sisi Datar Pada Mata Pelajaran Matematika Kelas Viii Di Smp Lab Undiksha*
- Nugrahajati, (2016). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Pada Materi Teknik Animasi 2d Di Smk Muhammadiyah 2 Klaten Utara.*
- Rahmat Sari Dewi, Kartika, and Nugraheni Eko Wardhani. (2017). *Citra Emansipasi Perempuan Dalam Kisah Mahabarata: Pelurusan Makna Peran Dan Kebebasan Bagi Perempuan Modern.*
- Rasyid Karo-Karo, Isran S, (2018). *Manfaat Media Dalam Pembelajaran Oleh.*
- Said, Abdul Azis, Dian Cahyadi, and Irfan Arifin. (2017). *Struktur Media Pembelajaran Dalam Perspektif Desain Komunikasi Visual.*
- Saputro, Bayu, Cahyo Purnomo Prasetyo, Dwi Sari, and Ida Aflaha. (2020). *Perancangan Aplikasi Multimedia Pembelajaran Interaktif Pengenalan Komputer Pada Siswa Di SDN Mojoroto 6 Kota Kediri.*
- Suyitno. (2016). *Pengembangan Multimedia Interaktif Pengukuran Teknik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Smk.*
- Talizaro, (2018). *Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. Jurnal Komunikasi Pendidikan 2(2).*
- Tia Dwi Kurnia¹, Cica Lati², Habibah Fauziah³, Agus Trihanton⁴, (2019). *Model*

Addie Untuk Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Kemampuan Pemecahan Masalah Berbantuan 3d Pageflip.

Kartika Rahmat Sari Dewi, Andayani, Nugraheni Eko Wardhani (2017). *Citra Emansipasi Perempuan Dalam Kisah Mahabarata: Pelurusan Makna Peran DanKebebasan Bagi Perempuan Modern*

Wiratama (2015). *Penerapan Konsep Gamification Untuk Meningkatkan Minat Dan Partisipasi Siswa Pada Mata Pelajaran Geografi Di SmaNegeri 2 Salatiga*

