

DAFTAR PUSTAKA

- Andi Rustandi, & Rismayanti. (2021). Penerapan Model ADDIE dalam Pengembangan Media Pembelajaran di SMPN 22 Kota Samarinda. *Jurnal Fasilkom*, 11(2), 57–60. <https://doi.org/10.37859/jf.v11i2.2546>
- Damayanthi, N. P. D. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Adobe Captivate. *Seminar Nasional Royal (SENAR)*, 1(1), 521–526. <https://jurnal.stmikroyal.ac.id/index.php/senar/article/view/233>
- Hanafiah, H., Sauri, R. S., Mulyadi, D., & Arifudin, O. (2022). Penanggulangan Dampak Learning Loss dalam Meningkatkan Mutu Pembelajaran pada Sekolah Menengah Atas. *Jiip - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 5(6), 1816–1823. <https://doi.org/10.54371/jiip.v5i6.642>
- Hendri, N. (2016). Pengembangan Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Captivate 7.0 Pada Mata Kuliah Dasar-Dasar Komputer. *Pedagogi: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 16(2), 24–33. <https://doi.org/10.24036/pedagogi.v16i2.193>
- Herdyansyah, E., & Elektro, J. T. (n.d.). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBANTUAN SOFTWARE ADOBE CAPTIVATE 9 PADA MATA PELAJARAN TEKNIK LISTRIK KELAS X TAV DI SMK NEGERI 1 SIDOARJO Yudha Anggana Agung*.
- Novita, R., & Harahap, S. Z. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Sistem Komputer Di Smk. *Jurnal Informatika*, 8(1), 36–44. <https://doi.org/10.36987/informatika.v8i1.1532>
- Pradana, I., Setyosari, P., & Sulthoni, S. (2020). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Materi Cahaya. *JINOTEP (Jurnal Inovasi Dan Teknologi Pembelajaran): Kajian Dan Riset Dalam Teknologi Pembelajaran*, 7(1), 26–32. <https://doi.org/10.17977/um031v7i12020p026>
- Setyawan, D. T., & ISMAYATI, E. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Captivate Pada Mata Pelajaran Dasar Listrik Dasar Listrik Dan *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 53–59. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-pendidikan-teknik-elektro/article/view/26016%0Ahttps://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-pendidikan-teknik-elektro/article/view/26016/23834>
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan Tindakan*.
- Suparlan, S. (2019). Teori Konstruktivisme dalam Pembelajaran. *Islamika*, 1(2), 79–88. <https://doi.org/10.36088/islamika.v1i2.208>
- Syam, N. (2012). Peranan Software Adobe Captivate Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Fisika Pada Peserta Didik Kelas VIII A SMP Negeri 5 Pallangga Gowa. *Jurnal Pendidikan Fisika*, 5(1), 43–50.
- Tegeh, I. M., Jampel, I. N., & Pudjawan, K. (2015). Pengembangan Buku Ajar

Model Penelitian Pengembangan dengan Model ADDIE. *Seminar Nasional Riset Inovatif IV*, 208–216.

Tegeh, I. M., & Kirna. (2010). *Media penelitian pengembangan pendidikan*. Undiksha Press.

Wiradika, I. N. I. (2022). Evaluasi Multimedia pembelajaran.

Wisman, Y. (2020). Teori Belajar Kognitif Dan Implementasi Dalam Proses Pembelajaran. *Jurnal Ilmiah Kanderang Tingang*, 11(1), 209–215. <https://doi.org/10.37304/jikt.v11i1.88>

Zulfakur, A., & Syofii, I. (2018). Pengaruh Penerapan Media Pembelajaran Adobe Captivate Terhadap Hasil Belajar Siswa Di Kelas Xi Tkr Smk Negeri 1 Indralaya. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin*, 5(2).

