



LAMPIRAN

LAMPIRAN

Lampiran 1. Sinopsis

Sinopsis Legenda Desa Sumberkima

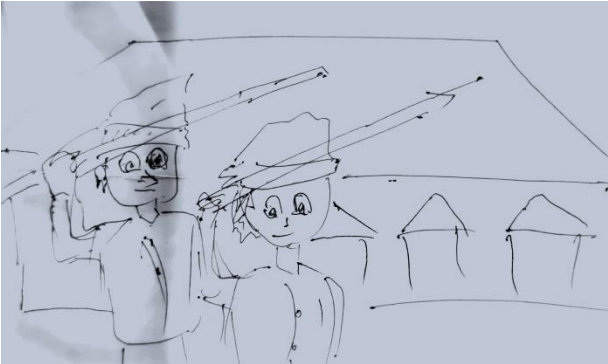
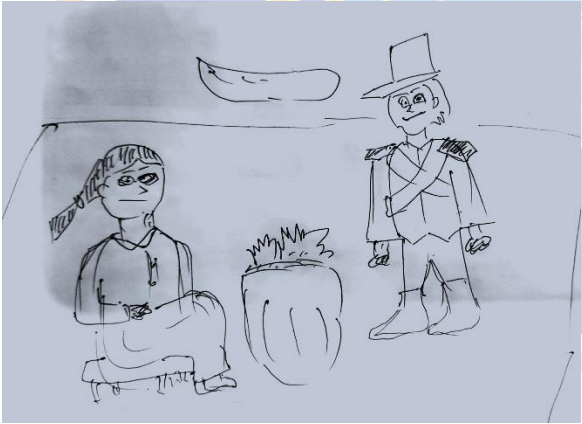
Konon sekitar tahun 1936 dimana wilayah desa sumberkima masih berupa hutan belantara, tersebutlah kisah seorang pelaut dari Pulo (Bugis) Sulawesi, yang berlayar dengan beberapa anak buahnya mengarungi lautan yang luas, dan memang dikenal sebagai pelaut-pelaut yang ulung, untuk mencari hasil laut berupa ikan, kerang dan kekayaan laut lainnya. Alasan mereka berlayar di lautan yang luas yaitu untuk bermigrasi ke suatu tempat yang tidak memiliki arah dan tujuan. Faktor mereka bermigrasi yaitu yang pertama, terjadinya hegemoni VOC terhadap Kerajaan Makassar. Kedua, monopoli perdagangan VOC di Laut Makassar. Dan ketiga, merantau merupakan salah satu budaya Suku Bugis. Ketika pelaut-pelaut tersebut tiba disuatu tempat, terlihat suatu bentangan daratan yang memang belum dikenal sebelumnya dan belum berpenghuni, yang dipandang dari kejauhan merupakan tempat yang sangat indah, asri dan menawan sehingga timbul niatnya untuk berlabuh di tempat itu. Dengan melihat kondisi alam tempatnya berlabuh, para pelaut sangat kesulitan untuk memperoleh air bersih untuk keperluan minum, masak dan mandi, sehingga para pelaut berusaha untuk mencari air dengan menyisir sepanjang pantai, dan suatu keajaiban bahwa para pelaut disuatu tempat yang belum dikenalnya menemukan semburan air yang bersumber dari kerang kima dan anehnya air tersebut terasa tawar walaupun disekitarnya dikelilingi air laut, sehingga para pelaut tersebut dengan anak buahnya mencari air di tempat itu untuk keperluan sehari-harinya. Konon sumber air tersebut dijaga oleh seekor ular berkepala tujuh dan seekor monyet berwarna abu-abu disebutkan "Subbing". Karena seringnya mengambil air di tempat itu, sehingga para pelaut terbiasa menyebut nama itu dengan nama Sumber Kima, yang artinya Sumber sama dengan Sumber air, sedangkan Kima adalah salah satu jenis Kerang Laut, dan nama tersebut menjadi asal-usul keberadaan Desa Sumberkima, dan Namun, pada suatu hari datanglah orang yang berasal dari pulau Madura, tanpa sengaja mereka melihat sebuah kerang kima raksasa dan mengambilnya. Setelah kerang itu selesai

mereka masak lalu mereka memakan kerang tersebut, tanpa diketahui penyebabnya para pendatang dari madura itu meninggal dunia. Konon setelah kerang kima itu tak lagi berada di sumber air tersebut, ular dan monyet yang kerap menjaga kerang itu pun menghilang dan sekarang tempat itu sudah dibuatkan tugu oleh masyarakat setempat.





Lampiran 2. Storyboard



Illustration	Deskription
	<p>Action Note: Menampilkan teks judul</p> <p>Sound Effect: -</p> <p>Background: daun-daun</p> <p>Title: Legenda Desa Sumberkima.</p> <p>Durasi: 10 detik</p>
	<p>Action Note: Menampilkan para pelaut berlayar</p> <p>Sound Effect: Suara angin dan ombak</p> <p>Background: Tengah Laut</p> <p>Narasi: Dahulu kala sekitar tahun 1936, hiduplah seorang pelaut yang dikenal sebagai nelayan ulung di suatu pulau yaitu pulau (Bugis) Sulawesi, yang berlayar dengan beberapa anak buahnya mengarungi lautan yang luas, dan memang dikenal sebagai pelaut-pelaut yang ulung, untuk mencari hasil laut berupa ikan, kerang dan kekayaan laut lainnya. Alasan mereka berlayar di lautan yang luas yaitu untuk bermigrasi ke suatu tempat yang tidak memiliki arah dan tujuan.</p> <p>Durasi : 60 detik</p>

	<p>Action Note: Menampilkan peperangan Kerajaan Makassar dan VOC</p> <p>Sound Effect: suara senjata peperangan</p> <p>Background: -</p> <p>Narasi: Faktor mereka bermigrasi yaitu yang pertama, terjadinya hegemoni VOC terhadap Kerajaan Makassar, terjadi peperangan antar kerajaan di Sulawesi Selatan bersamaan dengan datangnya Belanda (VOC) untuk merebut Makassar.</p> <p>Durasi : 30 detik</p>
	<p>Action Note: Menampilkan monopoli perdagangan VOC</p> <p>Sound Effect: Suara keributan</p> <p>Background: -</p> <p>Narasi: Kedua, monopoli perdagangan VOC di Laut Makassar, ketidak mampuan di daerah mereka untuk memenuhi kebutuhan dasar mereka baik yang menyangkut kebutuhan fisik maupun sosiopsikologis, seperti makanan, pakaian, perumahan, kesehatan pendidikan, keamanan dan lain-lain.</p>

	<p>Durasi : 30 detik</p> <p>Action Note: Menampilkan masyarakat bugis merantau</p> <p>Sound Effect: -</p> <p>Background: -</p> <p>Narasi: Dan ketiga, merantau merupakan salah satu budaya Suku Bugis, yang dimana orang-orang Bugis beranggapan bahwa merantau dilihat sebagai sesuatu yang menjanjikan harapan untuk masa depan dan kehidupan yang lebih baik.</p> <p>Durasi : 30 detik</p>
	<p>Action Note: Melihat sebuah pulau yang indah dan rimbun</p> <p>Sound Effect: Suara Angin.</p> <p>Background: Lautan</p> <p>Narasi: Ketika di tengah perjalanan, tanpa disengaja salah satu dari pelaut tersebut melihat suatu bentangan daratan yang sangat indah dan rimbun. Melihat pemandangan tersebut, maka mereka berniat untuk berlabuh di daratan itu.</p> <p>Durasi: 30 detik</p>

	<p>Action Note: melihat-lihat keadaan sekitar.</p> <p>Sound Effect: Suara burung-burung</p> <p>Background: Daratan rimbun</p> <p>Narasi: Ternyata wilayah itu memiliki tanah yang sangat subur dan luas, akan tetapi daratan tersebut tak berpenghuni dan masih belum sama sekali tersentuh oleh tangan manusia sehingga tak heran jika di daerah itu masih terdapat satwa-satwa liar seperti buaya, harimau, dan sebagainya.</p> <p>Durasi : 45 detik</p>
	<p>Action Note: mendirikan tempat tinggal.</p> <p>Sound Effect: Suara burung-burung dan suara ketukan peralatan</p> <p>Background: Daratan rimbun</p> <p>Narasi: Akhirnya timbul niat mereka untuk menetap di pulau tersebut, setelah mendapatkan tempat yang aman mereka selanjutnya mendirikan sebuah tempat tinggal untuk berindung</p>

	<p>dari satwa-satwa liar yang ada disana.</p> <p>Durasi: 30 detik</p>
	<p>Action Note: merabas</p> <p>Sound Effect: suara memotong kayu</p> <p>Background: daratan rimbun</p> <p>Narasi: Keesokan harinya mereka merabas tempat itu sedikit demi sedikit mereka kerjakan dan tak lupa mereka juga menanam berbagai macam tanaman yang sekiranya dapat menghasilkan keuntungan seperti kelapa, pisang, mangga dan lain-lain.</p> <p>Durasi: 30 detik</p>
	<p>Action Note: para pelaut mencari air bersih</p> <p>Sound Effect: Suara ombak</p> <p>Background: Tepi pantai</p> <p>Narasi: Namun yang menjadi kendala di pulau tersebut adalah kesulitan mencari sumber air yang baik untuk keperluan mandi, masak, dan mencuci, sehingga para pelaut berusaha untuk mencari air dengan menyusuri wilayah itu.</p> <p>Durasi: 30 detik</p>

	<p>Action Note: melihat semburan air</p> <p>Sound Effect: Suara semburan air</p> <p>Background: Pantai</p> <p>Narasi: Suatu keajaiban bahwa para pelaut itu akhirnya menemukan semburan air dari dalam tepi pantai yang setelah dilihat ternyata air tersebut bersumber dari kerang kima raksasa yang memiliki panjang sekitar 80 cm yang di sekitarnya terhimpit oleh batu. Anehnya air tersebut terasa tawar walaupun disekitarnya dikelilingi air laut.</p> <p>Durasi: 30 detik</p>
	<p>Action Note: para pelaut mengambil air</p> <p>Sound Effect: Suara air</p> <p>Background: Pantai</p> <p>Narasi: sehingga Den Masusung dan teman-temannya memanfaatkan air tersebut untuk keperluan sehari-hari. Karena seringnya mengambil air di tempat itu, sehingga para pelaut terbiasa menyebut nama itu dengan nama Sumber Kima.</p> <p>Durasi : 30 detik</p>



Action Note: memperlihatkan penjaga kerang

Sound Effect: Suara ombak, monyet dan ular

Background: Pantai

Narasi: sumber air tersebut dijaga oleh seekor ular berkepala tujuh dan seekor monyet berwarna abu-abu yang bibirnya sumbing besarnya seperti kambing biasa disebut oleh warga sekitar dengan sebutan "Subbing".

Durasi: 30 detik



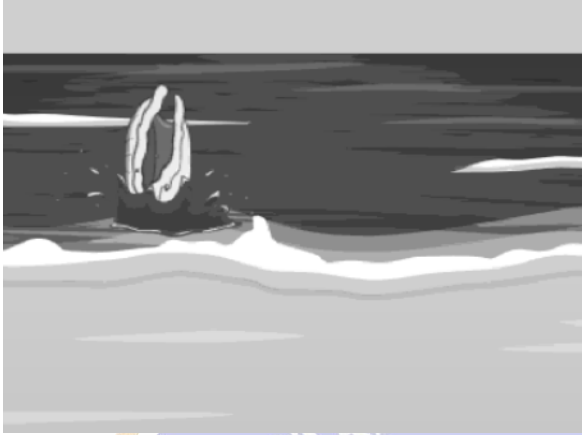
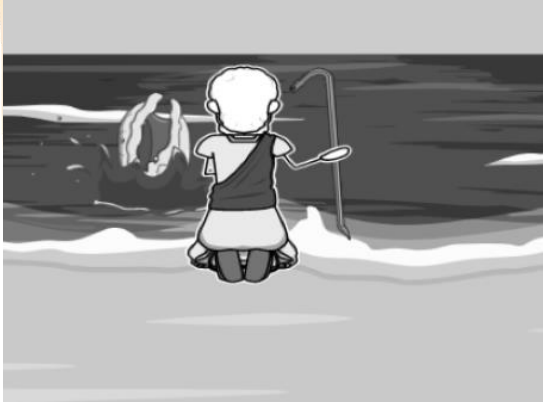
Action Note: mulai ramai



Sound Effect: Suara ramai

Background: Rumah gubuk

Narasi: Setelah beberapa lama menetap disana, para pelaut itu mulai betah untuk hidup di daerah itu karena mereka sudah memiliki penghasilan sebagai petani dan juga daerah itu memiliki sumber makanan dan air yang berlimpah. Tak lama kemudian banyak orang-orang yang datang dan menetap di daratan tersebut, sehingga lambat laun daerah itu menjadi berpenghuni dan ramai.

Durasi: 40 detik

	<p>Action Note: melihat kerang kima Sound Effect: Suara angin dan ombak Background : Pantai Narasi: Namun, pada suatu hari datanglah seseorang yang berasal dari Madura dengan tujuan untuk mencari kayu bakar ke wilayah itu, tanpa sengaja mereka melihat sebuah kerang kima yang besar sehingga timbulah niat mereka untuk mengambil kerang kima itu. Durasi: 30 detik</p>
	<p>Action Note: Orang yang berasal dari Madura mencungkil kerang Sound Effect: Suara ombak angin dan juga bungi cungkulan Background: Pantai Narasi: Kerang tersebut ia cungkil isinya lalu mereka bawa pulang untuk dikonsumsi. Durasi: 15 detik</p>

	<p>Action Note: Orang yang berasal dari Madura mencungkil memasak dan memakan kerang kima itu</p> <p>Sound Effect: Suara burung-burung</p> <p>Background: Daratan</p> <p>Narasi: Akhirnya setelah kerang itu masak lalu mereka memakan kerang tersebut, tanpa diketahui penyebabnya para pendatang dari madura itu meninggal dunia, penduduk kemudian menyimpulkan bahwa itu merupakan hukuman atas perbuatan mereka karena telah memakan kerang Kima tersebut.</p> <p>Durasi : 40 detik</p>
	<p>Action Note: memperlihatkan cangkang kerang kima</p> <p>Sound Effect: Suara ombak dan angin</p> <p>Background: Pantai</p> <p>Narasi: Konon, setelah kerang kima itu tak lagi ada di sumber air tersebut, ular dan monyet yang kerap berada disisi kerang itu pun ikut menghilang.</p> <p>Durasi: 20 detik</p>

	<p>Action Note: memperlihatkan tugu sumberkima</p> <p>Sound Effect: -</p> <p>Background: Pantai</p> <p>Narasi: Setelah kejadian tersebut penduduk daratan tersebut menyimpan dengan baik cangkang dari kerang Kima tersebut dan menjadikannya lambang atau nama daerah yang mereka tinggali. Sehingga disepakatilah nama wilayah tersebut sebagai Desa Sumberkima yang terdiri dari dua kata yaitu Sember dan Kima. Sumber memiliki arti tempat keluar (air atau zat cair), sedangkan Kima adalah Kima adalah biota moluska bertubuh lunak dan bercangkang yang masuk dalam kelas Bivalvia yang pada umumnya disebut kelompok kerang-kerangan. dan sekarang tempat itu sudah dibuatkan tugu oleh masyarakat setempat yang lokasinya berada di Banjar Dinas Mandar Sari, Desa Sumberkima, Kecamatan Gerokgak, Kabupaten Buleleng, Bali.</p>
--	--

	Durasi: 60 detik
Terima kasih	Action Note: ucapan penutupan Sound Effect: - Background: - Narasi: - Durasi: 10 detik
	Total Durasi: 10 menit, 30 detik.



Lampiran 3. Hasil pengukuran Pengetahuan Masyarakat

**ANGKET PENGUKUR PENGETAHUAN
MASYARAKAT TENTANG CERITA LEGENDA
TERBENTUKNYA DESA SUMBERKIMA**

IDENTITAS RESPONDEN

EMAIL :

RESPONDEN NAMA :

USIA :

JENIS KELAMIN : L / P (Lingkari)

A. Pengantar

Angket ini diedarkan kepada masyarakat sebagai tolak ukur pengetahuan tentang Legenda Terbentuknya Desa Sumberkima yang nantinya akan digunakan sebagai acuan pembuatan film animasi 2 dimensi. Dalam pengisian angket diharapkan diisi dengan benar dan jujur.

B. Petunjuk Pengisian

1. Sebelum anda menjawab daftar pertanyaan, isilah identitas secara jelas.
2. Jawablah setiap pertanyaan berikut dengan mencentang (v) pada salah satu pilihan yang sesuai dengan pilihan jawaban anda.

No	Pertanyaan	Jawaban	
		Ya	Tidak
1.	Apakah anda mengetahui apa itu legenda?		
2.	Apakah anda sering mendengar, membaca, menonton atau mencari tahu tentang cerita legenda?		
3.	Apakah anda mengetahui cerita legenda terbentuknya Desa Sumberkima?		
4.	Apakah anda tertarik dengan cerita legenda berbentuk film animasi 2D ?		

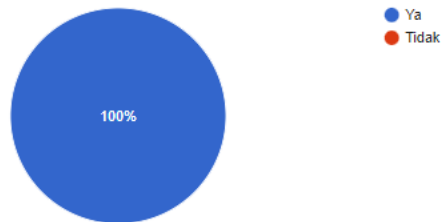
5.	Apakah anda setuju apabila cerita legenda terbentuknya Desa Sumberkima dibuat dalam bentuk film animasi 2D ?		
----	--	--	--

Hasil presentase pengukuran pengetahuan masyarakat.

Apakah anda mengetahui apa itu legenda ?

32 responses

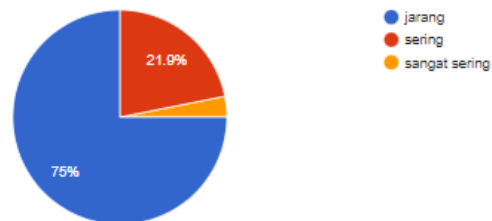
 Copy



Apakah anda sering mendengar, membaca, menonton atau mencari tahu tentang cerita legenda?

32 responses

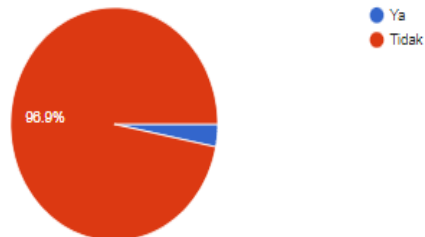
 Copy



Apakah anda mengetahui cerita legenda terbentuknya desa sumberkima?

32 responses

 Copy



Apakah anda tertarik dengan cerita berbentuk film animasi 2D ?

 Copy

32 responses



● Ya
● Tidak

Apakah anda setuju apabila cerita legenda terbentuknya desa sumberkima dibuat dalam bentuk film animasi 2D ?

 Copy

32 responses



● ya
● Tidak



Lampiran 4 Instrumen Uji Ahli Isi

**ANGKET INSTRUMEN UJI AHLI ISI
PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 2 DIMENSI
LEGENDA TERBENTUKNYA DESA SUMBERKIMA**

Nama :
Pekerjaan :
Pengujian :
Petunjuk Pengujian :

Berilah tanda (√) pada indikator penilaian yang sesuai dengan pendapat anda.
Apabila ada saran atau masukan dapat dituliskan pada kolom saran.

No	Indikator Penilaian	Skor	
		Sesuai	Tidak Sesuai
A. Ketepatan Informasi			
1.	Kisah tentang film animasi 2 dimensi legenda terbentuknya Desa sumberkima sudah sesuai dengan rancangan		
2.	Sinopsis dari cerita legenda terbentuknya Desa Sumberkima sudah sesuai dengan rancangan		
B. Aspek Karakter			
3.	Karakter sesuai dengan tokoh yang terdapat pada film animasi 2D legenda terbentuknya Desa Sumberkima		
4.	Layout yang digunakan sesuai dengan rancangan storyboard dan sinopsis		
5.	Alur cerita sesuai dengan storyboard dan sinopsis		
C. Aspek Audio			
6.	Suara dubbing dapat di dengarkan secara jelas		
7.	Kesesuaian suara backsound dan video		

Saran

.....

.....

.....

Kesimpulan:

Lingkari salah satu opsi dibawah ini.

**PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 2 DIMENSI LEGENDA
TERBENTUKNYA DESA SUMBERIMA**

- 1. Layak uji coba media tanpa revisi**
- 2. Layak uji coba media dengan revisi sesuai saran**
- 3. Tidak layak**

Singaraja,

UNDIKSHA

.....

Hasil dan Dokumentasi Pengujian

Penguji Ahli Isi Pertama : Bapak Muhammad Nur

**ANGKET INSTRUMEN UJI AHLI ISI
PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 2 DIMENSI
LEGENDA TERBENTUKNYA DESA SUMBERKIMA**

Nama : Muhammad Nur

Pekerjaan : Nelayan

Pengujian : Uji Ahli Isi

Petunjuk Pengujian :

Berilah tanda (√) pada indikator penilaian yang sesuai dengan pendapat anda.

Apabila ada saran atau masukan dapat dituliskan pada kolom saran.

No	Indikator Penilaian	Skor	
		Sesuai	Tidak Sesuai
A. Ketepatan Informasi			
1.	Kisah tentang film animasi 2 dimensi legenda terbentuknya Desa sumberkima sudah sesuai dengan rancangan	✓	
2.	Sinopsis dari cerita legenda terbentuknya Desa Sumberkima sudah sesuai dengan rancangan	✓	
B. Aspek Karakter			
3.	Karakter sesuai dengan tokoh yang terdapat pada film animasi 2D legenda terbentuknya Desa Sumberkima	✓	
4.	Layout yang digunakan sesuai dengan rancangan storyboard dan sinopsis	✓	
5.	Alur cerita sesuai dengan storyboard dan sinopsis	✓	
C. Aspek Audio			
6.	Suara dubbing dapat di dengarkan secara jelas	✓	
7.	Kesesuaian suara backsound dan video	✓	



Saran

.....
.....
.....

Kesimpulan:

Lingkari salah satu opsi dibawah ini.

**PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 2 DIMENSI LEGENDA TERBENTUKNYA
DESA SUMBERKIMA**

- ① Layak uji coba media tanpa revisi
- 2. Layak uji coba media dengan revisi sesuai saran
- 3. Tidak layak

Singaraja, 24 Mei 2024

Muhammad Nur

Penguji Ahli Isi Pertama : Bapak Jamaluddin

**ANGKET INSTRUMEN UJI AHLI ISI
PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 2 DIMENSI
LEGENDA TERBENTUKNYA DESA SUMBERKIMA**

Nama : Jamaluddin

Pekerjaan : Nelayan

Pengujian : Uji Ahli Isi

Petunjuk Pengujian :

Berilah tanda (√) pada indikator penilaian yang sesuai dengan pendapat anda.

Apabila ada saran atau masukan dapat dituliskan pada kolom saran.

No	Indikator Penilaian	Skor	
		Sesuai	Tidak Sesuai
A. Ketepatan Informasi			
1.	Kisah tentang film animasi 2 dimensi legenda terbentuknya Desa sumberkima sudah sesuai dengan rancangan	✓	
2.	Sinopsis dari cerita legenda terbentuknya Desa Sumberkima sudah sesuai dengan rancangan	✓	
B. Aspek Karakter			
3.	Karakter sesuai dengan tokoh yang terdapat pada film animasi 2D legenda terbentuknya Desa Sumberkima	✓	
4.	Layout yang digunakan sesuai dengan rancangan storyboard dan sinopsis	✓	
5.	Alur cerita sesuai dengan storyboard dan sinopsis	✓	
C. Aspek Audio			
6.	Suara dubbing dapat di dengarkan secara jelas	✓	
7.	Kesesuaian suara backsound dan video	✓	

Saran

.....
.....
.....

Kesimpulan:

Lingkari salah satu opsi dibawah ini.

**PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 2 DIMENSI LEGENDA TERBENTUKNYA
DESA SUMBERKIMA**

- 1. Layak uji coba media tanpa revisi
- 2. Layak uji coba media dengan revisi sesuai saran
- 3. Tidak layak

Singaraja, 24 Mei 2024


Jamaluddin

Lampiran 5. Instrument Uji Ahli Media

**ANGKET INSTRUMEN UJI AHLI MEDIA
PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 2 DIMENSI
LEGENDA TERBENTUKNYA DESA SUMBERKIMA**

Tanggal Pengujian :

Petunjuk Pengujian :

Berikan tanda (✓) pada indikator penilaian sesuai dengan pendapat anda. Apabila ada saran atau masukan dapat di tuliskan pada kolom saran.

No	Indikator Penilaian	Skor	
		Sesuai	Tidak Sesuai
A. Kesesuaian Visual			
1	Efek tampilan film sudah sesuai		
2	<i>Visual</i> karakter sudah sesuai dengan rancangan karakter		
3	Tampilan <i>background</i> sudah sesuai dengan sketsa <i>background</i>		
4	Kombinasi warna dari karakter dan <i>background</i> sudah cocok sehingga karya kelihatan lebih menarik		
B. kesesuaian Audio			
5	Musik (<i>backsound</i>) yang di gunakan sudah sesuai dan mampu membentuk suasana dalam cerita		
6	Suara dari narator cerita sudah terdengar jelas dan sesuai		
C. Kesesuaian Cerita			
7	Alur cerita yang di sampaikan sudah sesuai dengan storyboard cerita		

Saran :

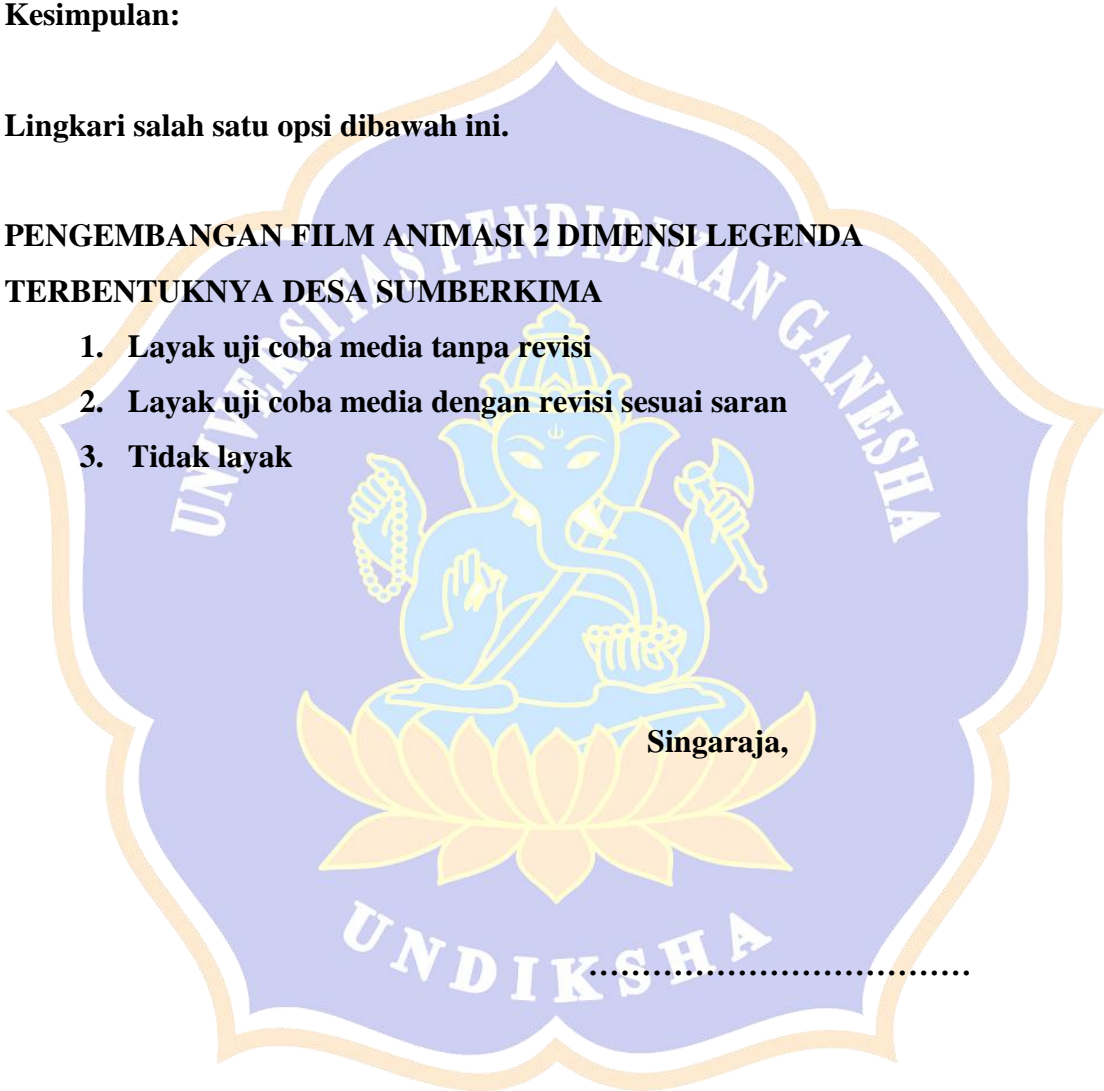
.....
.....
.....

Kesimpulan:

Lingkari salah satu opsi dibawah ini.

**PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 2 DIMENSI LEGENDA
TERBENTUKNYA DESA SUMBERKIMA**

- 1. Layak uji coba media tanpa revisi**
- 2. Layak uji coba media dengan revisi sesuai saran**
- 3. Tidak layak**



Singaraja,

.....

Hasil dan Dokumentasi

Penguji Ahli Media yang pertama : I Ketut Andika Pradnyana, S.Pd., M.Pd.

Pengujian Tahap 1 :

**ANGKET INSTRUMEN UJI AHLI MEDIA
PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 2 DIMENSI
LEGENDA TERBENTUKNYA DESA SUMBERKIMA**

Tanggal Pengujian:

Petunjuk Pengujian:

Berikan tanda (✓) pada indikator penilaian sesuai dengan pendapat anda. Apabila ada saran atau masukan dapat di tuliskan pada kolom saran.

No	Indikator Penilaian	Skor	
		Sesuai	Tidak Sesuai
A. Kesesuaian Visual			
1	Efek tampilan film sudah sesuai		✓
2	<i>Visual</i> karakter sudah sesuai dengan rancangan karakter		✓
3	Tampilan <i>background</i> sudah sesuai dengan sketsa <i>background</i>	✓	
4	Kombinasi warna dari karakter dan <i>background</i> sudah cocok sehingga karya kelihatan lebih menarik	✓	
B. kesesuaian Audio			
5	Musik (<i>backsound</i>) yang di gunakan sudah sesuai dan mampu membentuk suasana dalam cerita	✓	
6	Suara dari narator cerita sudah terdengar jelas dan sesuai	✓	
C. Kesesuaian Cerita			

7	Alur cerita yang di sampaikan sudah sesuai dengan storyboard cerita	✓	
---	---	---	--

Saran

Perbanyak karakter 2D, perbaiki maksud animasi, background di buat seperti didalam hutan dan berisi warna-warna, scene memarkan hilangkan rumput, perbanyak batu dan tambahkan rumput, karakter medium bunyi selangit bunyi didalam air, tambahkan subtitle.

Kesimpulan:


Lingkari salah satu opsi di bawah ini.

PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 2 DIMENSI LEGENDA TERBENTUKNYA DESA SUMBERKIMA

1. Layak uji coba media tanpa revisi
- ② 2. Layak uji coba media dengan revisi sesuai saran
3. Tidak layak

Singaraja, 8 MEI 2023

Ahli media


I Ketut Anika Pradnyana

Pengujian Tahap 2 :



**ANGKET INSTRUMEN UJI AHLI MEDIA
PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 2 DIMENSI
LEGENDA TERBENTUKNYA DESA SUMBERKIMA**

Tanggal Pengujian:

Petunjuk Pengujian:

Berikan tanda (✓) pada indikator penilaian sesuai dengan pendapat anda. Apabila ada saran atau masukan dapat di tuliskan pada kolom saran.

No	Indikator Penilaian	Skor	
		Sesuai	Tidak Sesuai
A. Kesesuaian Visual			
1	Efek tampilan film sudah sesuai	✓	
2	<i>Visual</i> karakter sudah sesuai dengan rancangan karakter	✓	
3	Tampilan <i>background</i> sudah sesuai dengan sketsa <i>background</i>	✓	
4	Kombinasi warna dari karakter dan <i>background</i> sudah cocok sehingga karya kelihatan lebih menarik	✓	
B. kesesuaian Audio			
5	Musik (<i>backsound</i>) yang di gunakan sudah sesuai dan mampu membentuk suasana dalam cerita	✓	
6	Suara dari narator cerita sudah terdengar jelas dan sesuai	✓	
C. Kesesuaian Cerita			

7	Alur cerita yang di sampaikan sudah sesuai dengan storyboard cerita	✓	
---	---	---	--

Saran

.....

.....

.....

Kesimpulan:


Lingkari salah satu opsi di bawah ini.

**PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 2 DIMENSI LEGENDA TERBENTUKNYA
DESA SUMBERKIMA**

1. Layak uji coba media tanpa revisi
2. Layak uji coba media dengan revisi sesuai saran
3. Tidak layak

Singaraja, 15 Mei 2023

Ahli media


Ketut Andika Pradnyana

Penguji Ahli Media yang kedua : I Nyoman Indhi Wiradika, M.Pd.

Pengujian Tahap 1 :



**ANGKET INSTRUMEN UJI AHLI MEDIA
PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 2 DIMENSI
LEGENDA TERBENTUKNYA DESA SUMBERKIMA**

Tanggal Pengujian:

Petunjuk Pengujian:

Berikan tanda (✓) pada indikator penilaian sesuai dengan pendapat anda. Apabila ada saran atau masukan dapat di tuliskan pada kolom saran.

No	Indikator Penilaian	Skor	
		Sesuai	Tidak Sesuai
A. Kesesuaian Visual			
1	Efek tampilan film sudah sesuai		✓
2	<i>Visual</i> karakter sudah sesuai dengan rancangan karakter	✓	
3	Tampilan <i>background</i> sudah sesuai dengan sketsa <i>background</i>	✓	
4	Kombinasi warna dari karakter dan <i>background</i> sudah cocok sehingga karya kelihatan lebih menarik		✓
B. kesesuaian Audio			
5	Musik (<i>backsound</i>) yang di gunakan sudah sesuai dan mampu membentuk suasana dalam cerita		✓
6	Suara dari narator cerita sudah terdengar jelas dan sesuai	✓	
C. Kesesuaian Cerita			

7	Alur cerita yang di sampaikan sudah sesuai dengan storyboard cerita		
---	---	--	--

Saran

- Perbaiki detail plot dan grandis plot
- Kerangka cerita lebih diperkuat
- Background diperkuat

Kesimpulan:

Lingkari salah satu opsi di bawah ini.

**PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 2 DIMENSI LEGENDA TERBENTUKNYA
DESA SUMBERKIMA**

1. Layak uji coba media tanpa revisi
- ② Layak uji coba media dengan revisi sesuai saran
3. Tidak layak

Singaraja, 9 Mei 2023

Ahli media


Nyoman Indhi Wursedika, M.Pd.

Pengujian Tahap 2 :

**ANGKET INSTRUMEN UJI AHLI MEDIA
PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 2 DIMENSI
LEGENDA TERBENTUKNYA DESA SUMBERKIMA**

Tanggal Pengujian: 23 Mei 2023

Petunjuk Pengujian:

Berikan tanda (✓) pada indikator penilaian sesuai dengan pendapat anda. Apabila ada saran atau masukan dapat di tuliskan pada kolom saran.

No	Indikator Penilaian	Skor	
		Sesuai	Tidak Sesuai
A. Kesesuaian Visual			
1	Efek tampilan film sudah sesuai	✓	
2	<i>Visual</i> karakter sudah sesuai dengan rancangan karakter	✓	
3	Tampilan <i>background</i> sudah sesuai dengan sketsa <i>background</i>	✓	
4	Kombinasi warna dari karakter dan <i>background</i> sudah cocok sehingga karya kelihatan lebih menarik	✓	
B. kesesuaian Audio			
5	Musik (<i>backsound</i>) yang di gunakan sudah sesuai dan mampu membentuk suasana dalam cerita	✓	
6	Suara dari narator cerita sudah terdengar jelas dan sesuai	✓	
C. Kesesuaian Cerita			

7	Alur cerita yang di sampaikan sudah sesuai dengan storyboard cerita	✓	
---	---	---	--

Saran

Sudah baik

.....

.....

.....

Kesimpulan:

Lingkari salah satu opsi di bawah ini.

**PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 2 DIMENSI LEGENDA TERBENTUKNYA
DESA SUMBERKIMA**

1. Layak uji coba media tanpa revisi
2. Layak uji coba media dengan revisi sesuai saran
3. Tidak layak

Singaraja, 23 Mei 2023

Ahli media

I Nyoman Indhi Wiradika, M.Pd.

Lampiran 6. Uji Respon Pengguna

UJI RESPON PENGGUNA
PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 2 DIMENSI
LEGENDA TERBENTUKNYA DESA SUMBERKIMA

Nama :

Umur :

Alamat :

Tanggal Penilaian :

Petunjuk

Sebelum mengisi angket, responden dipersilahkan untuk menyaksikan film animasi 2D legenda terbentuknya Desa Sumberkima baik menggunakan melalui laptop maupun smartphone dan memberikan penilaian terhadap sejumlah pertanyaan dibawah inidengan memberi tanda (\surd) pada tabel skor yang sudah tersedia.

No	Skala Jawaban	Skor Positif	Skor Negatif
1.	Sangat Setuju (SS)	5	1
2.	Setuju (S)	4	2
3.	Cukup Setuju (CS)	3	3
4.	Tidak Setuju (TS)	2	4
5.	Sangat Tidak Setuju (STS)	1	5

Form angket respon

No	Kriteria	Alternatif Penilaian				
		SS	S	KS	TS	STS
1.	Alur cerita Film Animasi 2D Legenda Terbentuknya Desa Sumberkima mudah untuk dipahami					
2.	Alur cerita Film Animasi 2D Legenda Terbentuknya Desa Sumberkima tidak jelas					
3.	Saya dapat memahami makna yang disampaikan dalam Film Animasi 2D Legenda Terbentuknya Desa Sumberkima					
4.	Saya merasa kesulitan dalam memahami makna yang disampaikan dalam Film Animasi 2D Legenda Terbentuknya Desa Sumberkima					
5.	Film Animasi 2D Legenda Terbentuknya Desa Sumberkima memiliki visualisasi dan suara yang jelas					
6.	Film Animasi 2D Legenda Terbentuknya Desa Sumberkima memiliki visualisasi dan suara yang kurang jelas					
7.	Film Animasi 2D Legenda Terbentuknya Desa Sumberkima sangat menarik dan bermanfaat					
8.	Saya bisa mengingat dengan baik makna yang terkandung dalam Legenda Terbentuknya Desa Sumberkima melalui media film					

9.	Saya tidak bisa memahami dengan baik makna yang terkandung dalam Legenda Terbentuknya Desa Sumberkima melalui media film					
10.	Setelah menyaksikan Film Animasi 2D Legenda Terbentuknya Desa Sumberkima, saya dapat mengetahui cerita dan pesan yang terkandung di dalam cerita Legenda Terbentuknya Desa Sumberkima					

Saran :

.....



Hasil Uji Respon Pengguna

REKAPITULASI HASIL UJI RESPON PENGGUNA FILM ANIMASI 2 DIMENSI LEGENDA TERBENTUKNYA DESA SUMBERKIMA											
No	Respon Pengguna	Pertanyaan									
		P1	P2(-)	P3	P4(-)	P5	P6(-)	P7	P8	P9(-)	P10
1	Putu Irma Lusiani	5	5	5	5	5	5	5	4	4	5
2	Komang Sucianti	5	5	4	4	5	5	5	5	5	4
3	Putu Lany Suari	5	5	5	5	4	4	5	5	5	5
4	Komang Krisna Wijaya	4	4	5	5	5	5	4	4	4	5
5	I Putu Kelvin Gautama	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4
6	Putu Sari Purwanti	5	5	5	5	5	5	5	4	4	4
7	Komang Tania Septiani	4	4	5	5	5	5	5	5	5	5
8	I Made Suta Argawan	5	5	5	5	5	5	4	4	4	5
9	I Made Krishna Putra	5	5	4	4	5	5	4	5	5	5
10	Gede Nova Arimbawa	4	4	5	5	5	5	5	5	5	4
11	Putu Satria Dharma Putra	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4
12	I Ketut Mangku Eryk Subrata	5	5	5	5	5	5	4	4	4	5
13	Komang Yoga Saputra	5	5	5	5	5	5	5	4	4	5
14	Ni Made Bening Padma Dewi	5	5	4	4	5	5	5	5	5	4
15	Kadek Vidya Jovantyastra	5	5	5	5	4	4	5	5	5	5
16	Komang Andika Pramana	4	4	5	5	5	5	4	4	4	5
17	Ketut Ayu Devina Dwi Arianti	5	5	5	5	5	5	5	4	4	4
18	Ngurah Dwi Putra	4	4	5	5	5	5	5	5	5	5
19	Gede Candra Dinatha	5	5	5	5	5	5	4	4	4	5
20	Ketut Aditya Putra	5	5	4	4	5	5	4	5	5	5
21	Krena Wicaksana	4	4	4	4	4	4	4	4	4	5
22	Bregas Ardianto	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
23	Achmad Nur Indrajid	4	3	4	3	4	4	4	4	3	4
24	Ketut Doni Kristian	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
25	Nyoman Arya Wilaputra	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
26	Doni Fathur Rozi	4	3	4	4	4	4	4	4	4	4
27	I Putu Ari Sanjaya	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
28	Romi Dwi Sedana	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
29	Kadek Suwis Satria Atmaja	5	4	4	4	4	4	4	4	4	4
30	I Nengah MahaDwipa Adi Satria	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4
Jumlah		141	138	141	140	143	143	138	136	135	138
Skor Maks		150	150	150	150	150	150	150	150	150	150



Lampiran 7. Dokumentasi Observasi

Obervasi awal



**Dokumentasi Observasi Awal di Desa Sumberkima,
Dengan Bapak Muhammad Nur**



**Dokumentasi Observasi Awal di Desa Sumberkima,
Dengan Bapak Jamaluddin**



**Dokumentasi Observasi Awal di Desa Sumberkima,
Dengan Kepala Desa Sumberkima Bapak Nengah Wirta**

Uji Ahli Isi

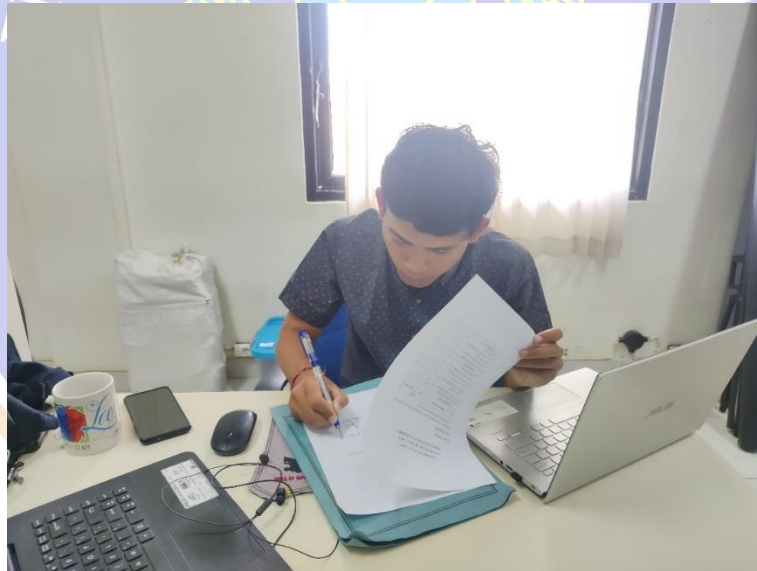


Dokumentasi Uji Ahli Isi dengan Bapak Muhammad Nur



Dokumentasi Uji Ahli Isi dengan Bapak Jamaluddin

Uji Ahli Media

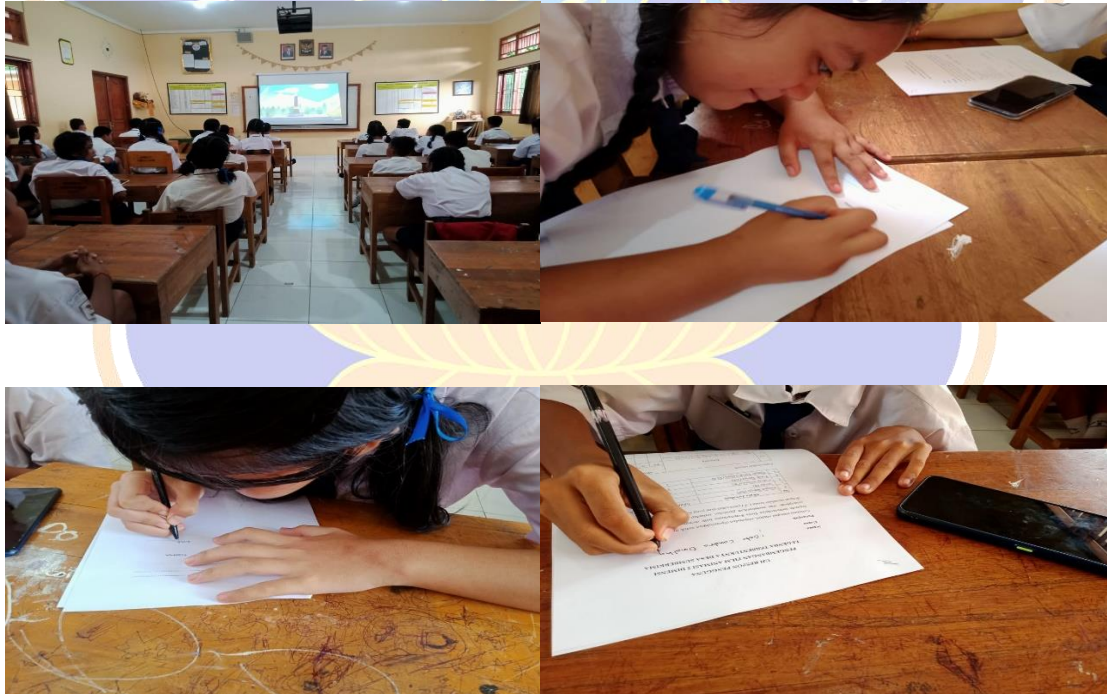


Dokumentasi Uji Ahli Media dengan Bapak I Ketut Andika Pradnyana, S.Pd., M.Pd.



Dokumentasi Uji Ahli Media dengan Bapak I Nyoman Indhi Wiradika, M.Pd.

Uji Respon Pengguna



Dokumentasi Uji Respon Pengguna pada siswa SMPN 2 Gerokgak

Alur cerita Film Animasi 2D Legenda Terbentuknya Desa Sumberkima mudah untuk dipahami.

[Copy](#)

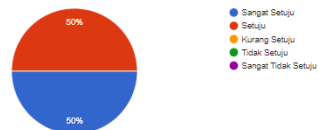
10 responses



Saya dapat memahami makna yang disampaikan dalam Film Animasi 2D Legenda Terbentuknya Desa Sumberkima

[Copy](#)

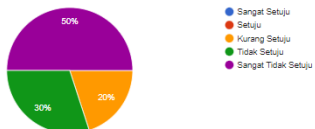
10 responses



Alur cerita Film Animasi 2D Legenda Terbentuknya Desa Sumberkima tidak jelas

[Copy](#)

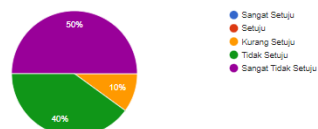
10 responses



Saya merasa kesulitan dalam memahami makna yang disampaikan dalam Film Animasi 2D Legenda Terbentuknya Desa Sumberkima

[Copy](#)

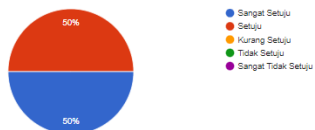
10 responses



Film Animasi 2D Legenda Terbentuknya Desa Sumberkima memiliki visualisasi dan suara yang jelas

[Copy](#)

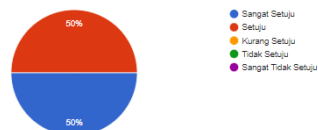
10 responses



Film Animasi 2D Legenda Terbentuknya Desa Sumberkima sangat menarik dan bermanfaat

[Copy](#)

10 responses



Film Animasi 2D Legenda Terbentuknya Desa Sumberkima memiliki visualisasi dan suara yang kurang jelas

[Copy](#)

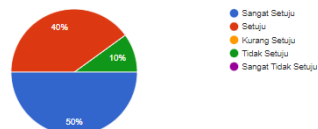
10 responses



Saya bisa mengingat dengan baik makna yang terkandung dalam Legenda Terbentuknya Desa Sumberkima melalui media film

[Copy](#)

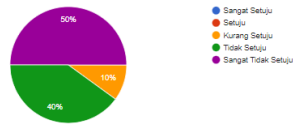
10 responses



Saya tidak bisa memahami dengan baik makna yang terkandung dalam Legenda Terbentuknya Desa Sumberkima melalui media film

[Copy](#)

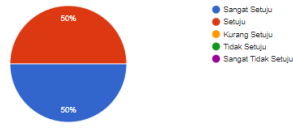
10 responses



Setelah menyaksikan Film Animasi 2D Legenda Terbentuknya Desa Sumberkima, saya dapat mengetahui cerita dan pesan yang terkandung di dalam cerita Legenda Terbentuknya Desa Sumberkima

[Copy](#)

10 responses



Dokumentasi Uji Respon Pengguna pada Masyarakat Umum