

**PENGEMBANGAN APLIKASI *VIRTUAL TOUR* UNTUK PENGENALAN
RUMAH ADAT DESA PEDAWA**

Oleh

Ketut Romi Widarta, NIM. 1815051036

Program Studi Pendidikan Teknik Informatika

Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Teknik dan Kejuruan

Universitas Pendidikan Ganesha

Singaraja

Email : romi@undiksha.ac.id

ABSTRAK

Untuk memperkenalkan rumah adat Desa Pedawa (Bandung Rangki) dan mempelajari bagaimana perasaan pengguna tentang virtual tour saat dibangun, penelitian ini akan membangun sebuah aplikasi virtual tour. Model air terjun yang memiliki lima tahapan yang terdiri dari analisis kebutuhan, desain sistem dan perangkat lunak, implementasi, integrasi dan pengujian sistem, operasi, dan pemeliharaan, digunakan dalam penelitian ini sebagai bagian dari metodologi penelitian SDLCc (Software Development Life Cycle). 32 subjek merupakan populasi subjek penelitian. Sebelum melakukan uji white box untuk melihat apakah komponen program berfungsi dengan baik, peneliti melakukan uji black box untuk memantau hasil input dan output dari virtual tour saat sedang dibangun. Hasil analisis data dalam penelitian ini menunjukkan bahwa konstruksi virtual tour diklaim benar, bermanfaat dan bermanfaat. Adapun pembuktian terdiri dari dua bagian: (1) Penilaian uji ahli isi dan uji ahli media menghasilkan nilai 1 yang termasuk dalam taraf validitas “Sangat Valid” dan (2) Penilaian respon pengguna diperoleh nilai 45,34 yang termasuk dalam kategori kriteria “Sangat Positif” dan “Sangat Praktis”.

Kata Kunci : *Virtual Tour*, Bandung Rangki, Rumah Tradisional

**VIRTUAL TOUR APPLICATION DEVELOPMENT FOR INTRODUCTION OF
PEDAWA VILLAGE TRADITIONAL HOUSE**

By

Ketut Romi Widarta, NIM. 1815051036

Informatics Engineering Education Study Program

Informatics Engineering Department

Faculty of Engineering and Vocational

Universitas Pendidikan Ganesha

Singaraja

Email : romi@undiksha.ac.id

ABSTRACT

To introduce the traditional house of Pedawa Village (Bandung Rangki) and learn how users feel about virtual tours when they are built, this research will build a virtual tour application. The waterfall model which has five stages consisting of requirements analysis, system and software design, implementation, system integration and testing, operation, and maintenance, is used in this study as part of the SDLCc (Software Development Life Cycle) research methodology. 32 subjects are the population of research subjects. Before conducting a white box test to see if the program components function properly, the researcher conducted a black box test to monitor the input and output results of the virtual tour while it was being built. The results of data analysis in this study indicate that the virtual tour construction is claimed to be correct, useful and beneficial. The proof consists of two parts: (1) The assessment of the content expert test and the media expert test yields a value of 1 which is included in the "Very Valid" validity level and (2) The user response assessment obtains a value of 45.34 which is included in the "Very Positive" criteria category. and "Very Practical".

Keywords : *Virtual Tour, Bandung Rangki, Traditional House*