

**PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 3D  
SEJARAH TRADISI MEPASAH DI DESA  
TRUNYAN BANGLI**



**OLEH :  
IDA BAGUS PUTU SURYA ADIWIYASA  
NIM. 1815051121**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA  
SINGARAJA**

**2023**



**PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 3D  
SEJARAH TRADISI MEPASAH DI DESA  
TRUNYAN BANGLI**

**SKRIPSI**

**Diajukan kepada**

**Universitas Pendidikan Ganesha**

**Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan  
Program Sarjana Pendidikan Teknik Informatika**

**Oleh**

**Ida Bagus Putu Surya Adiwiyasa**

**Ni. 1815051121**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA  
SINGARAJA**

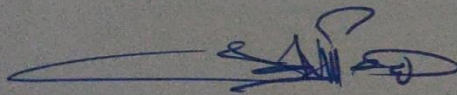
**2023**

**SKRIPSI**

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS-TUGAS  
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK  
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

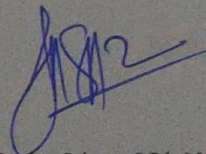
Menyetujui,

Pembimbing I,



I Gede Mahendra Darmawiguna, S.Kom., M.Sc.  
NIP. 198501042010121004

Pembimbing II

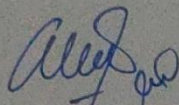


I Gede Berdesa Subawa, S.Pd., M.Kom.  
NIP. 19931117 201903 1 014

Skripsi oleh Ida Bagus Putu Surya Adiwiyasa ini  
Telah dipertahankan di depan penguji

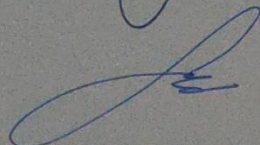
Pada tanggal : 5 Juli 2023

Dewa Penguji,



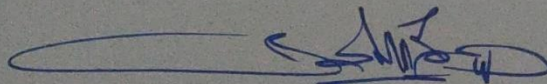
Prof. Dr. Ketut Agustini, S.Si., M.Si.  
NIP. 19740801 200003 2 001

(Ketua)



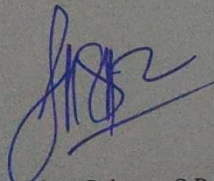
I Gede Partha Sindu, S.Pd., M.Pd.  
NIP. 19870907 201504 1 001

(Anggota)



I Gede Mahendra Darmawiguna, S.Kom., M.Sc.  
NIP. 19850104 201012 1 004

(Anggota)



I Gede Bendesa Subawa, S.Pd., M.Kom.  
NIP. 19931117 201903 1 014

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Teknik dan Kejuruan  
Universitas Pendidikan Ganesha  
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

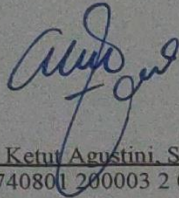
Pada:

Hari : Selasa

Tanggal : 25 Juli 2023

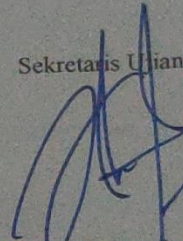
Mengetahui,

Ketua Ujian,



Prof. Dr. Ketut Agustini, S.Si., M.Si.  
NIP. 19740801 200003 2 001

Sekretaris Ujian,



Dr. phil. Dessy Sari Wahyuni, S.Kom., M.Eng.  
NIP. 19850215 200812 2 007

Mengesahkan

Wakil Rektor Bidang Akademik dan Kerjasama



Prof. Dr. Gede Rasben Dantes, S.T., M.T.I.  
NIP. 197502212003121001

## PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul "Pengembangan Film Animasi 3D Sejarah Tradisi Mepasah Di Desa Trunyan Bangli" beserta seluruh isinya adalah benar karya sendiri dan penulis tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, penulis siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada penulis apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya penulis ini, atau ada klaim terhadap keaslian karya penulis ini.

Singaraja,

Yang membuat pernyataan



Ida Bagus Putu Surya Adiwiyasa  
NIM. 1815051121

**KATA PERSEMBAHAN  
TERIMA KASIH YANG TERAMAT DALAM SAYA PANJATKAN KEPADA  
IDA SANG HYANG WIDHI WASA**

Atas Asung Kertha Wara Nugraha Ida, Skripsi ini dapat diselesaikan.

**SKRIPSI INI SAYA DEDIKASIKAN KEPADA**

Kedua Orang Tua Saya

Ida Bagus Putu Yasa dan Desak Made Purwati

“Terimakasih Atas dukungan dan doa yang diberikan kepada saya bisa sampai pada titik ini.”

**UNTUK ORANG TERSAYANG**

Ida Bagus Putu Gede (Kakek Tersayang)

Gusti Putu Griye (Niang Tercinta)

Bukman, Bukde, Buktut, Buktut

**UNTUK SODARA TERCINTA**

Ida Ayu Made Suryaniti dan Ida Bagus Surya Wibawa

**REKAN REKAN SEPERJUANGAN**

(Angkatan PTI 2018, Kepengurusan BEM 2021-2022 dan orang-orang yang sudah menemani hari-hari saya di kota singaraja tercinta.

**BAPAK/IBU DOSEN PEMBIMBING dan DOSEN PENGUJI**

(Bapak wiguna, Bapak Bendesa, Prof Egi, Bapak Parta Sindu dan Prof Aryana)

Serta seluruh pihak yang telah membantu, saya ucapkan terima kasih atas segalanya bantuannya.



## **MOTTO**

**“HIDUPLAH SEPERTI LARRY”**

artinya

**“Menjalani Hidup Secara Maksimal”**



## PRAKATA

Puji syukur ke hadapan Tuhan Yang Maha Esa berkat petunjuk dan kelancaran yang telah diberikan sehingga skripsi yang berjudul **“Pengembangan Film Animasi 3D Sejarah Tradisi Mepasah Di Desa Trunyan Bangli”** telah berhasil diselesaikan.

Dalam menyelesaikan skripsi ini, penulis banyak mendapat bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Untuk itu, dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. I Wayan Lasmawan, M.Pd., selaku Rektor Universitas Pendidikan Ganesha atas
2. Dr. I Gede Sudirtha, S.Pd., M.Pd., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan atas motivasi dan fasilitas yang diberikan sehingga penulis bisa menyelesaikan studi sesuai dengan rencana.
3. Dr. Luh Joni Erawati Dewi, S.T., M.Pd., selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika atas motivasi dan fasilitas yang diberikan dalam penyelesaian skripsi ini.
4. Dr. phil. Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng. selaku Koordinator Program Studi Sistem Informasi atas motivasi yang diberikan dalam penyelesaian skripsi ini.
5. I Gede Mahendra Darmawiguna, S.Kom., M.Sc. selaku Pembimbing Akademik dan sekaligus Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, arahan, petunjuk dan motivasi penulis dalam penyelesaian skripsi ini.
6. I Gede Bendesa Subawa. S.Pd., M.Kom. selaku Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, arahan, petunjuk, dan motivasi kepada penulis dalam penyelesaian skripsi ini.
7. Staf dosen di lingkungan Fakultas Teknik dan Kejuruan khususnya prodi PTI.
8. Musium Geopark Batur dan bapak Suryo Hespiantaro, ST. MT yang telah membantu memberikan informasi dan arahan.
9. Penulis sendiri, Ida Bagus Putu Surya Adiwiyasa yang telah berjuang sejauh ini. Terima kasih telah bertahan dan pantang menyerah.

10. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu per satu yang telah membantu penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa apa yang tersaji dalam skripsi ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan kemampuan yang penulis miliki. Untuk itu demi kesempurnaan skripsi ini, penulis mengharapkan segala kritik maupun saran yang sifatnya membangun dari berbagai pihak. Penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi kita semua khususnya bagi pengembangan dunia pendidikan.

Singaraja, 2023

Ida Bagus Putu Surya Adiwiyasa



## DAFTAR ISI

	HALAMAN
PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 3D.....	i
LEMBAR LOGO .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
HALAMAN JUDUL .....	3
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN.....	6
PERNYATAAN.....	7
KATA PERSEMBAHAN .....	8
MOTTO.....	9
ABSTRAK .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
PRAKATA .....	10
DAFTAR TABEL.....	14
DAFTAR GAMBAR .....	15
DAFTAR LAMPIRAN .....	17
BAB I.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
PENDAHULUAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.1    LATAR BELAKANG.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.2    RUMUSAN MASALAH .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.3    TUJUAN PENELITIAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.4    BATASAN MASALAH .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.5    MANFAAT PENELITIAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
BAB II.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
KAJIAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.1    KAJIAN PUSTAKA .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.1.1    Penelitian Terkait .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.2    LANDASAN TEORI .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.2.1    Animasi.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.2.2    Storyboard.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.2.3    Sinopsis.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.2.4    Kerangka Berpikir.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

METODOLOGI PENELITIAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.1    JENIS PENELITIAN .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.2    MODEL PENELITIAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.2.1 <i>Concept</i> (Konsep) .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.2.2 <i>Design</i> (Perancangan) .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.2.3 <i>Material Collecting</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.2.4 <i>Assembly</i> (Pembuatan).....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.2.5 <i>Testing</i> (Pengujian).....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.2.6 <i>Distribution</i> (Pendistribusian).....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.2.7    Analisis Data .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
BAB IV .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1    HASIL PENELITIAN .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1.1 <i>Concept</i> (Konsep).....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1.2 <i>Design</i> (Desain).....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1.3 <i>Material Collecting</i> (Pengumpulan Bahan) ...	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1.4 <i>Assembly</i> (Pembuatan) .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1.5    Pengujian ( <i>Testing</i> ) .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1.6 <i>Distribution</i> (Distribusi).....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.2    PEMBAHASAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
BAB V.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
PENUTUP.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
5.1 KESIMPULAN .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
5.2 SARAN.....	68
DAFTAR PUSTAKA .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
RIWAYAT HIDUP.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
LAMPIRAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 3. 1 Tahapan Konsep Film Animasi 3D.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 3. 2 Kisi-Kisi Uji Ahli Isi.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 3. 3 Kisi-Kisi Uji Ahli Media.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 3. 4 Tabulasi Penilaian Pakar .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 3. 5 Kriteria Penggolongan Gregory .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 3. 6 Angket Uji Respon.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 3. 7 Kreteria Penggolongan Responden .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 4. 1 Hasil Tahap Concept.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 4. 2 Hasil Perancangan Karakter Dalam Bentuk Animasi 3D .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 4. 3 Hasil Layout 3D Pada Perancangan Layout.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 4. 4 Tabulasi Uji Ahli Isi.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 4. 5 Tabulasi Uji Ahli Media .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 4. 6 Hasil Kriteria Penggolongan Skor Responden.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>



## DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 1. 1 Peta Kabupaten Bangli .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 1. 2 Hasil Survey Yang Dilakukan Peneliti Terhadap Masyarakat Bali .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 2. 1 Anticipation.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 2. 2 Squash and Stretch .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 2. 3 Staging.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 2. 4 Straight ahead Action dan Pose to Pose	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 2. 5 Follow Trough dan Overlapping Action	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 2. 6 Slow In & Slow Out.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 2. 7 Arcs .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 2. 8 Secondary Action.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 2. 9 Timing .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 2. 10 Exaggeration.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 2. 11 Solid Drawing .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 2. 12 Shape yang bervariasi.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 2. 13 Bermain dengan proporsi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 2. 14 Sederhana .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 2. 15 Kerangka Berpikir .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 1 Multimedia Development Life Cycle	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 2 Rancangan Raja Dalem Solo.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 3 Rancangan Karakter Ratu Sakti Gede Dukuh	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 4 Rancangan Karakter Ratu Sakti Gede Dukuh	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 5 Rancangan Karakter Ratu Sakti Sang Hyang Jero	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

Gambar 3. 6 Rancangan Karakter Dewi Ratu Ayu Mas Maketeg .....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 7 Rancangan Karakter Dayang.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 8 Rancangan Karakter Masyarakat .....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 9 Rancangan Karakter Ratu Ayu Pingit Dalem Dasar ..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 10 Rancangan Karakter Kakak Sang Dewi**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 11 Rancangan Karakter Burung Jalak Bali**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 12 Rancangan Karakter Ibu Sang Dewi**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 13 Rancangan Gambar Kerajaan Dalem Solo**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 14 Rancangan Gambar Desa .....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 15 Rancangan Gambar Rumah Ratu Ayu Dalem Pingit ..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 1 Implementasi modelling karakter pada Blender**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 2 Implementasi Texturing .....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 3 Implementasi Rigging pada blender..**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 4 Implementasi Skinning Pada Blender**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 5 Implementasi Scene Animation Pada Blender**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 6 Implementasi Lighting Pada Blender**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 7 Implementasi Rendering Pada Blender**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 8 Implementasi Setiap Scene.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 9 Desain CD Film Animasi 3D .....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 10 Desain Cover DVD Film Animasi 3D**Error! Bookmark not defined.**



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
Lampiran 1 Sinopsis.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Lampiran 2 Storyboard .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Lampiran 3 Pengembangan Film Animasi 3D Sejarah Tradisi Mepasah.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Lampiran 4 Instrument Angket Kuisoner Uji Ahli Isi	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Lampiran 5 Angket Uji Ahli Isi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Lampiran 6 Instrumen Uji Ahli Media.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Lampiran 7 Angket Uji Ahli Media.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Lampiran 8 Instrumen Uji Respon Pengguna .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Lampiran 9 Pehitungan Uji Respon Pengguna .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Lampiran 10 Implementasi Storyboard Film Animasi 3D Sejarah Tradisi Mepasah Di Desa Trunyan Bangli.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>





