

DAFTAR PUSTAKA

- Adinegoro, A. F. (2018). *The 8 Golden Rules of Interface Design*. Www.Medium.Com. <https://medium.com/temancatat/the-8-golden-rules-of-interface-design-2d40f639e3e2>
- Aidi, G. N., Fanani, L., & Tolle, H. (2021). Evaluasi dan Perbaikan Pengalaman Pengguna Aplikasi “ cQuran ” Menggunakan Metode Usability Testing dan Design Thinking. *Jurnal Pengembangan Teknologi Infomasi Dan Ilmu Komputer*, 5(7), 2934–2941.
- Amini, R. P., Pradnyana, I. M. A., & Wirawan, I. M. A. (2019). Evaluasi Usability pada Sistem Informasi Permohonan Kendaraan Dinas (SIMONAS) PT. PLN (Persero) Unit Induk Distribusi Bali UP3 Bali Utara Sesuai ISO 9241-11 Dan Eight Golden Rules. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 16(1), 129–138. <https://doi.org/10.23887/jptk-undiksha.v16i1.17062>
- Andriani, R. (2020). Evaluasi User Experience dengan Pendekatan Usability Testing pada Sistem Informasi Smart Academic. *SISTEMASI: Jurnal Sistem Informasi*, 9(3), 372–386. <https://doi.org/10.32520/stmsi.v9i3.633>
- Arthana, I. K. R., Pradnyana, I. M. A., & Dantes, G. R. (2019). Usability Testing on Website Wadaya Based on ISO 9241-11. *Journal of Physics: Conference Series*, 1165(1), 1–8. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1165/1/012012>
- Ayu, P. D. W. (2017). Analisis Pengukuran Tingkat Efektivitas dan Efisiensi Sistem Informasi Manajemen Surat STIKOM Bali. *Jurnal Sistem Dan Informatika*, 11(2), 99–109.
- Azmi, M., Kharisma, A. P., & Akbar, M. A. (2019). Evaluasi User Experience Aplikasi Mobile Pemesanan Makanan Online dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus GrabFood). *Jurnal Pengembangan Teknologi Infomasi Dan Ilmu Komputer*, 3(8), 7963–7972.
- Barnum, C. M. (2021). *Usability Testing Essentials: Ready, Set...Test!* (2nd Editio). Morgan Kaufmann. <https://doi.org/10.1016/B978-0-12-816942-1.01001-7>
- Brooke, J. (2013). SUS : A Retrospective. *JUS (Jurnal Of Usability Studies)*, 8(2), 29–40.
- Defriani, M., Resmi, M. G., & Jaelani, I. (2021). Uji Usability dengan Metode

- Cognitive Walkthrough dan System Usability Scale (SUS) pada Situs Web STT Wastukencana. *INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science*, 4(1), 30–39. <https://doi.org/10.31539/intecom.v4i1.2072>
- Elma, Z. (2020). Implementasi Metode Usability Testing dengan System Usability Scale dalam Evaluasi Website Layanan Penyedia Subtitle (Studi Kasus: Subscene). *Ultima InfoSys : Jurnal Ilmu Sistem Informasi*, 10(2), 104–110. <https://doi.org/10.31937/si.v10i2.1197>
- Farida, L. D. (2016). Pengukuran User Experience Dengan Pendekatan Usability (Studi Kasus : Website Pariwisata di Asia Tenggara). *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Multimedia 2016*, 4(1), 55–60.
- Garrett, J. J. (2011). The Elements of User Experience: User-Centered Design for the Web and Beyond. In *Elements* (Second Edi, Vol. 10). New Riders. <http://www.amazon.com/dp/0735712026>
- Gibbons, S. (2016). *Design Thinking 101*. Www.Nngroup.Com. <https://www.nngroup.com/articles/design-thinking/>
- Hussain, A., Mkpjoigu, E. O. C., & Suleiman, K. (2019). A Heuristic Evaluation of Achik.Biz Mobile Shopping App. *International Journal of Recent Technology and Engineering*, 8(2), 123–126. <https://doi.org/10.35940/ijrte.B1023.0782S219>
- Karnawan, G., Andryana, S., & Komalasari, R. T. (2021). Implementasi User Experience Menggunakan Metode Design Thinking Pada Prototype Aplikasi Cleanstic. *Jurnal Teknoinfo*, 15(1), 61–66. <https://doi.org/10.33365/jti.v15i1.540>
- Larasati, I. (2020). Evaluasi Penggunaan Website Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta dengan Menggunakan Metode Usability Testing. *Computatio : Journal of Computer Science and Information Systems*, 4(1), 68–77. <https://doi.org/10.24912/computatio.v4i1.6689>
- Marthasari, G. I., & Hayatin, N. (2021). Quantitative Analysis in a Heuristic Evaluation of Web-Based Encyclopedia for Children. *Telkomnika (Telecommunication Computing Electronics and Control)*, 19(5), 1573–1580. <https://doi.org/10.12928/TELKOMNIKA.v19i5.20408>
- Mifsud, J. (2015). *Usability Metrics – A Guide To Quantify The Usability Of Any*

- System*. Usabilitygeek.Com. <https://usabilitygeek.com/usability-metrics-a-guide-to-quantify-system-usability/>
- Nielsen, J. (2012). *Usability 101: Introduction to Usability*. Www.Nngroup.Com. <https://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/>
- Norman, D., & Nielsen, J. (n.d.). *The Definition of User Experience (UX)*. Www.Nngroup.Com. Retrieved October 28, 2022, from <https://www.nngroup.com/articles/definition-user-experience/>
- Pahlevi, I. A., Rokhmawati, R. I., & Fanani, L. (2021). Evaluasi Usability dan Perbaikan Antarmuka Pengguna pada Aplikasi E-Suket Kota Kediri Menggunakan Metode Usability Testing. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 5(6), 2710–2717. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Pakarbudi, A., & Sodik, A. (2019). Evaluasi Antarmuka Situs Web Institut Teknologi Adhi Tama Surabaya pada Perangkat Mobile Menggunakan Metode Usability Testing. *Jurnal IPTEK*, 23(2), 117–124. <https://doi.org/10.31284/j.ipitek.2019.v23i2.588>
- Rahmi, R., Pradnyana, I. M. A., & Kesiman, M. W. A. (2019). Usability Testing Berbasis ISO 9241-11 pada Aplikasi Salak Bali (Studi Kasus: Polres Buleleng). *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, 8(3), 510–521. <https://doi.org/https://doi.org/10.23887/karmapati.v8i3.21405>
- Raka, S. J., & Setyohadi, D. B. (2021). Measuring User Satisfaction in Website Usability by Considering Stress Level. *International Journal on Informatics Visualization*, 5(3), 333–339. <https://doi.org/10.30630/joiv.5.3.512>
- Rasmila. (2018). Evaluasi Website dengan Menggunakan System Usability Scale (SUS) pada Perguruan Tinggi Swasta di Palembang. *Jurnal Sistem Informasi (Jusifo)*, 4(1), 89–98. <https://doi.org/https://doi.org/10.19109/jusifo.v4i1.2445>
- Ratmoko, E. C., & Pakereng, M. A. I. (2022). Analisis User Experience Mahasiswa terhadap Sistem Informasi Siasat Menggunakan User Experience Questionnaire. *Jurnal Teknik Informasi Dan Komputer (Tekinkom)*, 5(1), 11–18. <https://doi.org/10.37600/tekinkom.v5i1.498>
- Salamah, I. (2019). Evaluasi Usability Website Polsri dengan Menggunakan System Usability Scale. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika:*

- JANAPATI, 8(3), 176–183.
<https://doi.org/https://doi.org/10.23887/janapati.v8i3.17311>
- Sari, S., & Ramadhanty, A. R. (2021). Evaluasi Usability dan Perbaikan Antarmuka pada Laman Utama Kominfo.go.id. *STRING (Satuan Tulisan Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 6(2), 123–128. <https://doi.org/10.30998/string.v6i2.9374>
- Sauro, J. (2011). *Measuring Usability with the System Usability Scale (SUS)*. Measuringu.Com. <https://measuringu.com/sus/>
- Sharfina, Z., & Santoso, H. B. (2016). An Indonesian adaptation of the System Usability Scale (SUS). *International Conference on Advanced Computer Science and Information Systems (ICACSIS)*, 145–148. <https://doi.org/10.1109/ICACSIS.2016.7872776>
- Suandi, F., Sibagariang, S., Amalia, Y. K., & Firdaus, M. B. (2021). Usability Testing Situs Web Politeknik Negeri Batam Menggunakan Metode Eye Tracking. *Jurnal Integrasi*, 13(1), 78–83. <https://doi.org/10.30871/ji.v13i1.3025>
- Suryawan, I. G. T., Satyawati, I. G. A. A. A., Purnama, I. W. A., & Arsana, I. M. D. P. (2022). Evaluasi dan Redesign Website Menggunakan System Usability Scale dan Automated Software Testing. *JST (Jurnal Sains Dan Teknologi)*, 11(1), 18–28. <https://doi.org/10.23887/jstundiksha.v11i1.40785>
- Wahyuningrum, T. (2021). *Buku Referensi Mengukur Usability Perangkat Lunak*. Deepublish.
- Wahyuningrum, T., Fitriana, G. F., & Wahyuningsih, D. (2022). The Combination of User Experience Evaluation Method in Asessing The Application of Suicide Risk Idea Identification. *Indonesian Journal of Electrical Engineering and Computer Science*, 27(2), 1025–1033. <https://doi.org/10.11591/ijeecs.v27.i2.pp1025-1033>
- Wardani, N. L. S., Darmawiguna, I. G. M., & Sugihartini, N. (2019). Usability Testing Sesuai dengan ISO 9241-11 pada Sistem Informasi Program Pengalaman Lapangan Universitas Pendidikan Ganesha Ditinjau dari Pengguna Mahasiswa. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, 8(2), 356–368. <https://doi.org/10.23887/karmapati.v8i2.18400>

- Welda, Putra, D. M. D. U., & Dirgayusari, A. M. (2020). Usability Testing Website dengan Menggunakan Metode System Usability Scale (Sus)s. *International Journal of Natural Science and Engineering*, 4(3), 152–161. <https://doi.org/10.23887/ijnse.v4i2.28864>
- Zahra, A. E., Zaidiah, A., & Isnainiyah, I. N. (2021). Redesign Aplikasi Gravote Dengan Metode Design Thinking. *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer Dan Aplikasinya (SENAMIKA)*, September, 401–410.

