

# ANALISIS VISUAL SCENE VIDEO GAME RED DEAD REDEMPTION 2

Oleh

**Barwida Gidion, NIM 1612031009**  
**Program Studi Pendidikan Seni Rupa**

## ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis visual *scene* pada game *Red Dead Redemption 2*. Penelitian ini menggunakan metode penelitian deskriptif kualitatif dengan pengumpulan data melalui penelusuran informasi dari internet, laman resmi pengembang game, dan eksplorasi langsung pada game tersebut. Penelitian ini terdiri dari tiga fokus utama, yaitu aplikasi komputer yang digunakan dalam pembuatan *scene*, tahap-tahap pembuatan *scene*, dan penerapan unsur-unsur visual dalam game *Red Dead Redemption 2*. Data yang terkumpul dianalisis secara deskriptif kualitatif dan dilakukan analisis terhadap *screenshot-screenshot* dari game tersebut. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa pembuatan *scene* dalam game *Red Dead Redemption 2* melibatkan penggunaan aplikasi komputer yang canggih, terutama *Rockstar Advanced Game Engine (RAGE)*. Tahap-tahap pembuatan *scene* meliputi *pre-production*, *production*, dan *post-production*, dengan setiap tahap memiliki peran penting dalam menghasilkan *scene* yang berkualitas. Penerapan unsur-unsur visual dalam game ini mencakup penataan latar, penataan objek, penggunaan efek visual, dan rendering yang menghasilkan gambar yang mendekati nyata. Penelitian ini memberikan kontribusi dalam pemahaman tentang proses pembuatan *scene* dalam video game, terutama dalam konteks game *Red Dead Redemption 2*. Penelitian ini juga bermanfaat bagi pembaca dan lembaga pendidikan tinggi dalam melihat perkembangan dunia *video game* dari sudut pandang seni dan desain.

**Kata-kata Kunci:** *visual scene*, *game red dead redemption 2*, aplikasi komputer, pembuatan *scene*, unsur-unsur visual

## ABSTRACT

*This study aimed to analyze the visual scenes in the game Red Dead Redemption 2. The research employed a qualitative descriptive method, collecting data through internet searches, official game developer websites, and direct exploration of the game. The study focused on three main aspects: the computer applications used in scene creation, the stages of scene production, and the implementation of visual elements in Red Dead Redemption 2. The collected data was qualitatively analyzed, including an analysis of screenshots from the game. The findings of this study reveal that the creation of scenes in Red Dead Redemption 2 involves the use of advanced*

*computer applications, particularly the Rockstar Advanced Game Engine (RAGE). The stages of scene production encompass pre-production, production, and post-production, with each stage playing a crucial role in producing high-quality scenes. The application of visual elements in the game includes setting arrangement, object placement, the use of visual effects, and realistic rendering.*

**Keywords:** *visual scenes, Red Dead Redemption 2, computer applications*

