

DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A. A Gede. 2013. *Buku Ajar: Evaluasi Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha
- Agung, Anak Agung Gede. 2017. *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Singaraja: DIPA UNDIKSHA
- Arsyad, A. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Asyhar, R. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Astuti, I. A. D., I. Y. Putra., & Y. B. Bhakti. 2018. *Developing Practicum Module of Particle Dynamics Based on Scientific Methods to Improve Students' Science Process Skills*. Volume 7 (2). (hlm. 1830-196) tersedia pada <http://www.syekhnurjati.ac.id/jurnal/index.php/sceducatia/article/view/2513/2086>. Di akses pada tanggal 16 September 2022.
- Chong, J. L. S., Yunos, J. Md., & Spahat, G. 2005. The Development and Evaluation of an E-Module for Pneumatics Technology. *MalaysianOnline Journal of Instructional Technology (MOJIT)*. 2 (3). Tersedia pada <http://download.portalgaruda.org>, diakses pada tanggal 3 Oktober 2022.
- Depdiknas. 2008. *Panduan Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta. Direktorat Jendral Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Atas.
- Depdiknas. 2008. *Penulisan Modul*. Jakarta. Direktorat Tenaga Kependidikan Direktorat Jendral Peningkatan Mutu Pendidik dan Tenaga Kependidikan Departemen Pendidikan Nasional.
- Daryanto. 2010. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dimiyati., & M. 2006. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Koyan, I Wayan. 2012. *Statistik Pendidikan Teknik Analisis Data Kuantitatif*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha
- Koyan, I. W. 2011. *Asesmen dalam Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha Press.
- Kusuma, W. W. A., dkk. 2018. “Pengembangan E-Modul Pada Mata Pelajaran Administrasi Server Berbasis Project Based Learning Kelas XI Teknik Komputer Dan Jaringan Di SMK Negeri 3 Singaraja”. Volume 7, Nomor 1, Maret 2018. Di akses pada tanggal 25 Juni 2018.

Mahayukti, I M. Suarsana, G.A. 2013. “*Pengembangan E-Modul Berorientasi Pemecahan Masalah Untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Mahasiswa*”. Vol. 2, No. 2, Oktober 2013. Di akses pada tanggal 26 Juni 2018.

Mahadewi dan Yuda. 2015. *Text Based Programming*. Yograkarata: GRAHA ILMU

Martiningsih, I. Lisdiana., & Sri. M. E. S. 2018. *Development of Module Based on Scientific Contextual Additives Material to Increase Learning Outcomes and Science Process Skills in Junior High School*. *JISE* 7 (2.) (hlm. 372-381). Tersedia pada <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/jise/article/.../12199>. Di akses pada tanggal 16 Mei 2019.

Mayer, E. R. 2009. *Multimedia Learning*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.

Munthe, B. 2009. *Desain Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Insani Madani.

Nurjannati, Nana, dkk. *Pengembangan E-Modul Berbasis Literasi Sains Pada Materi Radiasi Elektromagnetik*. Universitas Riau. Riau. Di Akses pada tanggal 12 November 2018.

Nurkasiani. 2020. PENGEMBANGAN E-MODUL BERBASIS PENDEKATAN SAINTIFIKDENGAN ANALISIS TRACKER PADA MATERI FLUIDA DINAMIS KELAS XI SMA/MA. Tersedia pada <https://ecampus.iainbatusangkar.ac.id/batusangkar/AmbilLampiran?d=GtiiN14zpdKozXQyvGOFwTERsOLiZfV68BHkoQdGSJdZD8igvBINdm931YgNH3uivQcWhLioyCZcZZDk9TNfmVf6NEmsZUukXpJgxJCXHMsBOAr9qs%2Bdhbc74VraiOWMxktMpPvenxVGG6mci%2B0YGGRrDZCSOiVIHmFDtagYIDI%3D>. Diakses pada 15 September 2022.

Nurulita. Ina. 2017Pengaruh Penggunaan E-Modul Interaktif Terhadap Hasil Belajar Mahasiswa pada Materi Kesehatan dan Keselamatan Kerja. Tersedia pada <https://jurnal.untirta.ac.id/index.php/VOLT/article/view/1478>. Diakses pada 20 Agustus 2022.

Parmita, N. P. I. P. 2017. “*Pengembangan E-Modul Pembelajaran Administrasi Server Kelas XI TKJ Di SMK TI Bali Global Singaraja*”. Volume 6, Nomor 2, Juli 2017. Di akses pada tanggal 22 Juni 2018.

Parmiti, D.P & D. G. A. P. Prabawa. 2015. *Pengembangan Bahan Ajar*. Singaraja. Jurusan Teknologi Pendidikan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha.

Sadiman, A. S., dkk. 2006. *Media Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.

Septiana. 2021. Pengembangan E-Modul Berbasis Flipbook Maker Untuk Meningkatkan Kreativitas Siswa Dalam

Belajar Di SD/MI.
<http://repository.radenintan.ac.id/15131/2/SKRIPSI%20BAB%201%262.pdf>
. Diakses pada 15 September 2022.

Slameto. 2003. *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.

Sudarma, I. K., & dkk. 2015. *Desain Pesan Kajian Analisis Desain Visual Teks dan Image*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Sudatha, I. G. W., & I. M. Tegeh. 2015. *Desain Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: Media Akademi.

Sudaryono. 2012. *Dasar-dasar Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta. Graha Ilmu

Sudijono, Anas. 2013. *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta. Rajawali Pers

Susilawati, dkk. 2020. Penguasaan Konsep Siswa Melalui Sumber Belajar e-Modul Gerak Lurus dengan Software Flipbook Maker. Tersedia pada <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/upej/article/view/38279>. Diakses pada 30 Agustus 2022.

Susilo, dkk. 2016. PENGEMBANGAN MODUL BERBASIS PEMBELAJARAN SAINTIFIK UNTUK PENINGKATAN KEMAMPUAN MENCIPTA SISWA DALAM PROSES PEMBELAJARAN AKUNTANSI SISWA KELAS XII SMA N I SLOGOHIMO 2014. Tersedia pada <https://journals.ums.ac.id/index.php/jpis/article/view/2127/1567> . Diakses pada 22 September 2022.

Tegeh, I Made dan I Made Kirna. 2010. *Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan Dengan Addie Model*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha. Tersedia pada <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/IKA/article/view/1145> (diakses pada 21 September 2022)

Tegeh, I Made. dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: GRAHA ILMU

Wibisono, Wisnu, dkk. 2017. *Keefektifan Video Simulasi Kearsipan Pada Sekolah Menengah Kejuruan*. Surakarta: Universitas Sebelas Maret. Volume 4., No. 2. 2017. Tersedia pada: <https://journal.uny.ac.id/index.php/jpv/article/downloadSuppFile/13951/2118> (diakses 25 September 2022)