

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. 2008. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Bruner, J. S. (1960). *The Process of Education*. Cambridge, MA: Harvard University Press.
- Fernando, Andrew. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Gramedia: BukuKita.com.
- Heinich, Molenda, Russel. (1996). *Instructional Media and New Technologies of Instruction*, Englewood Cliffs, N.J. : Prentice-Hall.
- Kustandi, Cecep., dan Darmawan, Daddy. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Jakarta: Kencana.
- Parawansa, Gede Yogi Adhi dkk. 2022. *Media Pembelajaran Sistem Kendali Pensaklaran Jarak Jauh Berbasis IoT di Prodi S1 Pendidikan Teknik Elektro Undiksha*. Jurnal Pendidikan Teknik Elektro Undiksha. Universitas Pendidikan Ganesha.
- Pracasitaram, I Gede Made Surya Bumi, I Gede Ratnaya. 2022. *IOT Based Auto,atic Counters For Classroom Capacity In The New Normal Era Of Covid-19*. Jurnal Resistor Rekayasa Sistem Komputer. Universitas Pendidikan Ganesha.
- .Piaget, J. (1952). *The origins of intelligence in children*. New York: International Universities Press.
- Suherman, Erman dkk. 2003. *Strategi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kombinasi*. Bandung: Alfabeta.

Wikipedia 2022. *Arduino Uno*. Di akses melalui
https://id.wikipedia.org/wiki/Arduino_Uno

GTWiki 2013. *L298N Motor Driver*. Di akses melalui
<https://www.geeetech.com/wiki/>

Wikipedia 2023 *Solenoid Valve*. Di akses melalui <https://en.wikipedia.org/>

Jurnal Syntax Admiration 2021 *Dc Motor Driver*. Di akses melalui
<https://jurnalsyntaxadmiration.com/>

Wikipedia 2023 *Tombol Tekan*. Di akses melalui <https://id.wikipedia.org/>

Sunfounder 2023 *LCD I2C*. Di akses melalui <http://wiki.sunfounder.cc/>

Wikipedia 2023 *Software Arduino*. Di akses melalui <https://id.wikipedia.org/>

