



## LAMPIRAN 1: RIWAYAT HIDUP



Komang Eva Puspita Dewi lahir di Banyuning pada tanggal 21 Juli tahun 2001. Penulis berstatus sebagai Warga Negara Indonesia dan memeluk keyakinan Agama Hindu. Alamat tinggal penulis di Jalan Pulau Obi Gang Bima, Kelurahan Banyuning, Kabupaten Buleleng, Bali. Penulis menyelesaikan pendidikan Taman Kanak-Kanak di TK Santa Maria pada tahun 2007, kemudian melanjutkan ke jenjang Sekolah Dasar (SD) di SD Negeri 6 Banyuning dan lulus tahun 2013, kemudian melanjutkan ke jenjang Sekolah Menengah Pertama di SMP Negeri 5 Singaraja dan lulus tahun 2016. Setelah penulis lulus dari SMP Negeri 5 Singaraja, kemudian melanjutkan ke jenjang Sekolah Menengah Atas di SMA Negeri 3 Singaraja mengambil jurusan MIPA. Setelah lulus dari sekolah menengah atas pada tahun 2019 penulis melanjutkan studinya ke Perguruan tinggi Universitas Pendidikan Ganesha dengan mengambil program studi (S1) Sistem Informasi, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Kejuruan.



## LAMPIRAN 2: APLIKASI BUMDES



Link Figma :

<https://www.figma.com/proto/Pf4QWhzWU0nJxYgheoXnni/BUMDesa-Giri-Amerta?type=design&node-id=780-9399&t=9NqdrP2KruPyxJKl-1&scaling=min-zoom&page-id=780%3A9257&starting-point-node-id=780%3A9399&mode=design>

Link User Flow:

<https://drive.google.com/drive/folders/1TchRNg13FQCVN8GkDeWufTH2B2-Cbz7h?usp=sharing>

### **LAMPIRAN 3: TASK SCENARIO**

#### **TASK SCENARIO**

1. Anda adalah seorang nasabah BUMDesa Giri Amerta Desa Alasangker yang sudah pernah menggunakan layanan yang ada. Anda ingin menggunakan layanan secara online dengan menggunakan Aplikasi Mobile BUMDesa Giri Amerta. Silakan masuk pada aplikasi.
2. Saat ini anda membutuhkan uang dengan cepat sehingga anda diminta untuk mengajukan kredit. Silakan mengajukan kredit sesuai kebutuhan anda saat ini menggunakan Aplikasi Mobile BUMDesa Giri Amerta.
3. Saat ini adalah awal bulan dan anda dituntut untuk melakukan pembayaran air dengan dengan cepat. Silakan melakukan pembayaran air menggunakan Aplikasi Mobile BUMDesa Giri Amerta.
4. Saat ini adalah awal bulan dan anda dituntut untuk melakukan pembayaran sampah dengan dengan cepat. Silakan melakukan pembayaran sampah menggunakan Aplikasi Mobile BUMDesa Giri Amerta.
5. Saat ini adalah awal bulan dan anda dituntut untuk melakukan pembayaran kredit dengan dengan cepat. Tugas anda adalah melakukan pembayaran kredit pada sistem informasi BUMDesa Giri Amerta.
6. Saat ini anda ingin mengirimkan uang kepada rekan/keluarga anda. Silakan lakukan pengiriman uang ke rekan/saudara sesuai dengan kebutuhan.
7. Saat ini anda ingin mengirimkan uang untuk melakukan pembayaran. Silakan lakukan pengiriman uang sesuai dengan kebutuhan tanpa menggunakan No tabungan/dengan code.
8. Saat ini anda ingin melihat seluruh transaksi yang sudah dilakukan. Silakan lihat seluruh transaksi yang ada.
9. Anda telah selesai melihat transaksi, namun anda ingin melihat transaksi pada layanan atau waktu tertentu. Silakan lihat transaksin pada layanan atau waktu tertentu.
10. Setelah anda menggunakan Aplikasi Mobile BUMDesa Giri Amerta, anda mengalami kendala yang tidak bisa diselesaikan. Silahkan meminta bantuan kepada Aplikasi Mobile BUMDesa Giri Amerta Desa Alasangker.

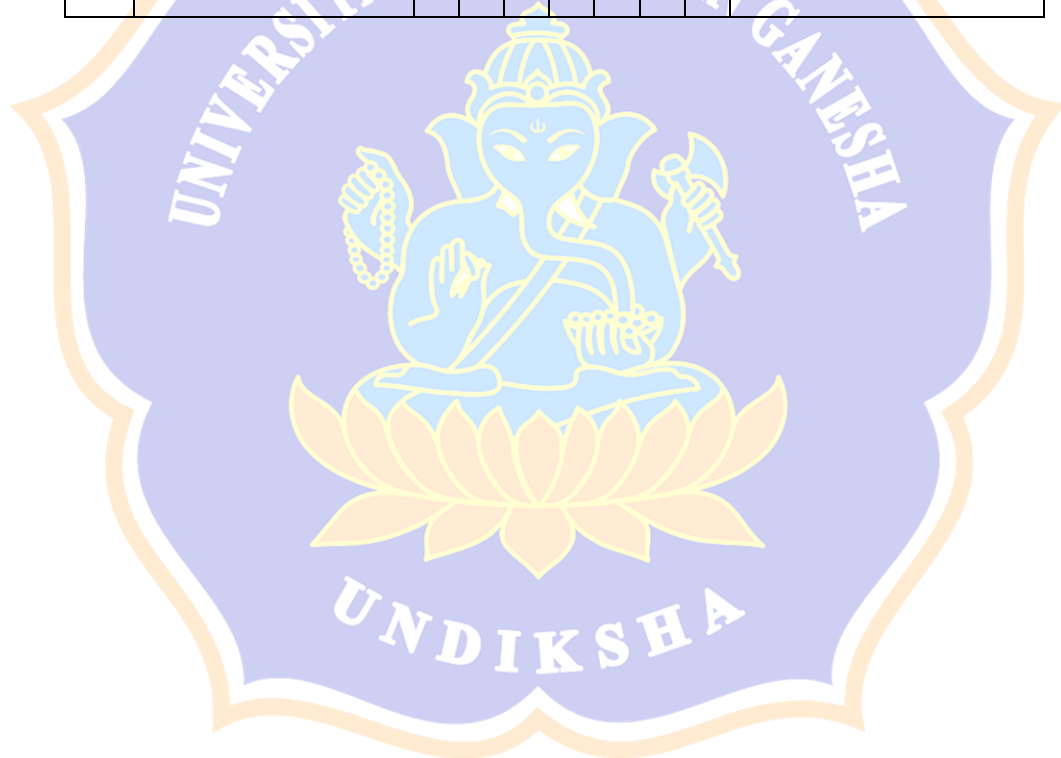


11. Setelah anda meminta bantuan kepada Aplikasi Mobile BUMDesa Giri Amerta, namun kendala tetap tidak dapat diselesaikan. Anda diminta untuk menghubungi pihak BUMDesa Giri Amerta pada aplikasi.
12. Setelah menggunakan Aplikasi Mobile BUMDesa Giri Amerta anda merasa bahwa PIN anda saat ini sudah tidak aman. Silakan ubah PIN anda.





17.	Aman	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Tidak aman
18.	Memotivasi	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Tidak memotivasi
19.	Memenuhi Ekspetasi	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Tidak memenuhi ekspetasi
20.	Tidak efesien	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Efisien
21.	Jelas	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Membingungkan
22.	Tidak praktis	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Praktis
23.	Terorganisasi	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Berantakan
24.	Antraktif	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Tidak atraktif
25.	Ramah pengguna	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Tidak ramah pengguna
26.	Konservatif	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Inovatif



**LAMPIRAN 5. WAWANCARA AWAL DENGAN DIREKTUR BUMDESA**



## LAMPIRAN 6. DAFTAR PERTANYAAN WAWANCARA

Nama :

Domisili :

Usia :

Status :

1. Tujuan : Untuk mengetahui kapan dan berapa lama ikut bergabung dalam BUMDesa Giri Amerta?

○ Pertanyaan : Sejak kapan anda ikut bergabung dalam BUMDesa Giri Amerta?

○ Pertanyaan : Berapa lama anda ikut bergabung dalam BUMDesa Giri Amerta?

2. Tujuan : Untuk mengetahui tujuan ikut bergabung dalam BUMDesa Giri Amerta

Pertanyaan : Apa tujuan anda ikut bergabung dalam BUMDesa Giri Amerta?

3. Tujuan : Untuk mengetahui apakah target memerlukan system yang saya rancang

○ Pertanyaan : Untuk saat ini apakah anda membutuhkan sebuah sistem yang mempermudah transaksi?

○ Pertanyaan : Untuk saat ini, kendala apa yang anda rasakan ketika melakukan transaksi di BUMDesa Giri Amerta?

○ Pertanyaan : Jika semisal BUMDesa Giri Amerta ingin membuat sistem informasi BUMDesa Giri Amerta bagaimana tanggapan anda? Setuju atau tidak?

4. Tujuan : Untuk mengetahui rekomendasi dari target

○ Pertanyaan : Sekiranya fitur-fitur apa yang ingin anda rekomendasikan?

○ Pertanyaan : Masukan apa yang ingin anda sampaikan terkait sistem yang dirancang?

## LAMPIRAN 6.1 DOKUMENTASI WAWANCARA MASYARAKAT

Nama : Putu Agus Dharma Putra

Domisili : Desa Alasangker

Usia : 22 tahun

Status : Masyarakat

1. Tujuan : Untuk mengetahui kapan dan berapa lama ikut bergabung dalam BUMDesa Giri Amerta?

○ Pertanyaan : Sejak kapan anda ikut bergabung dalam BUMDesa Giri Amerta?

Jawaban : 2014

○ Pertanyaan : Berapa lama anda ikut bergabung dalam BUMDesa Giri Amerta?

Jawaban : 7 tahun

2. Tujuan : Untuk mengetahui tujuan ikut bergabung dalam BUMDesa Giri Amerta

○ Pertanyaan : Apa tujuan anda ikut bergabung dalam BUMDesa Giri Amerta?

Jawaban : Administrasinya mudah karena waktu itu saya masih SMP dan belum punya KTP

3. Tujuan : Untuk mengetahui apakah target memerlukan system yang saya rancang

○ Pertanyaan : Untuk saat ini apakah anda membutuhkan sebuah sistem yang mempermudah transaksi?

Jawaban : Membutuhkan untuk mempermudah melakukan pembayaran

○ Pertanyaan : Untuk saat ini, kendala apa yang anda rasakan ketika melakukan transaksi di BUMDesa Giri Amerta?

Jawaban : Untuk melakukan pembayaran harus datang ke kantor dan mengantre

○ Pertanyaan : Jika semisal BUMDesa Giri Amerta ingin membuat



sistem informasi BUMDesa Giri Amerta bagaimana tanggapan anda?  
Setuju atau tidak?

Jawaban : Setuju, saya bisa melakukan pembayarannya dari tabungan yang saya miliki.

4. Tujuan : Untuk mengetahui rekomendasi dari target

○ Pertanyaan : Sekiranya fitur-fitur apa yang ingin anda rekomendasikan?

Jawaban : Pengiriman uang dan seluruh pembayaran

○ Pertanyaan : Masukan apa yang ingin anda sampaikan terkait sistem yang dirancang?

Jawaban : Semoga segera dibuatkan aplikasi

**Dokumentasi Wawancara :**



## LAMPIRAN 6.2 DOKUMENTASI WAWANCARA MASYARAKAT

Nama : Ketut Sunarti  
Domisili : Desa Alasangker  
Usia : 45 tahun  
Status : Masyarakat

1. Tujuan : Untuk mengetahui kapan dan berapa lama ikut bergabung dalam BUMDesa Giri Amerta?

○ Pertanyaan : Sejak kapan anda ikut bergabung dalam BUMDesa Giri Amerta?

Jawaban : 2014

○ Pertanyaan : Berapa lama anda ikut bergabung dalam BUMDesa Giri Amerta?

Jawaban : 7 tahun

2. Tujuan : Untuk mengetahui tujuan ikut bergabung dalam BUMDesa Giri Amerta

○ Pertanyaan : Apa tujuan anda ikut bergabung dalam BUMDesa Giri Amerta?

Jawaban : Saat itu tempat menyimpan uang baru BUMDesa saja, belum ada LPD dan koperasi.

3. Tujuan : Untuk mengetahui apakah target memerlukan system yang saya rancang

○ Pertanyaan : Untuk saat ini apakah anda membutuhkan sebuah sistem yang mempermudah transaksi?

Jawaban : Membutuhkan untuk memudahkan seluruh pembayaran dan pengajuan kredit karena saya harus menutup warung untuk mengurus administrasinya ke kantor.

○ Pertanyaan : Untuk saat ini, kendala apa yang anda rasakan ketika melakukan transaksi di BUMDesa Giri Amerta?

Jawaban : Untuk pengajuan harus menunggu lama dan harus terus menerus ke kantor untuk menyelesaikan administrasi

○ Pertanyaan : Jika semisal BUMDesa Giri Amerta ingin membuat

sistem informasi BUMDesa Giri Amerta bagaimana tanggapan anda?  
Setuju atau tidak?

Jawaban : Setuju, lebih mudah pembayaran dan pengajuan kredit

4. Tujuan : Untuk mengetahui rekomendasi dari target

○ Pertanyaan : Sekiranya fitur-fitur apa yang ingin anda rekomendasikan?

Jawaban : Pengajuan kredit, pembayaran di warung dan pembayaran sampah

○ Pertanyaan : Masukan apa yang ingin anda sampaikan terkait sistem yang dirancang?

Jawaban : Semoga lebih mempermudah masyarakat

**Dokumentasi Wawancara :**



## LAMPIRAN 6.3 DOKUMENTASI WAWANCARA MASYARAKAT

Nama : Komang Madhu Gayatri

Domisili : Desa Alasangker

Usia : 23 tahun

Status : Masyarakat

1. Tujuan : Untuk mengetahui kapan dan berapa lama ikut bergabung dalam BUMDesa Giri Amerta?

○ Pertanyaan : Sejak kapan anda ikut bergabung dalam BUMDesa Giri Amerta?

Jawaban : 2021

○ Pertanyaan : Berapa lama anda ikut bergabung dalam BUMDesa Giri Amerta?

Jawaban : 2 tahun

2. Tujuan : Untuk mengetahui tujuan ikut bergabung dalam BUMDesa Giri Amerta

○ Pertanyaan : Apa tujuan anda ikut bergabung dalam BUMDesa Giri Amerta?

Jawaban : Mudah dijangkau

3. Tujuan : Untuk mengetahui apakah target memerlukan system yang saya rancang

○ Pertanyaan : Untuk saat ini apakah anda membutuhkan sebuah sistem yang mempermudah transaksi?

Jawaban : Membutuhkan mempermudah melakukan pengajuan kredit

○ Pertanyaan : Untuk saat ini, kendala apa yang anda rasakan ketika melakukan transaksi di BUMDesa Giri Amerta?

Jawaban : Harus datang ke BUMDesa untuk menanyakan dan mengetahui apakah pengajuan kredit diterima dan sudah bisa dicairkan. Jika keperluan uang untuk kebutuhan bulanan harus ditarik dahulu uangnya.

○ Pertanyaan : Jika semisal BUMDesa Giri Amerta ingin membuat



sistem informasi BUMDesa Giri Amerta bagaimana tanggapan anda?  
Setuju atau tidak?

Jawaban : Bagus setuju, tidak perlu datang ke BUMDesa untuk memastikan pengajuan diterima dan mengetahui informasi pencairan

4. Tujuan : Untuk mengetahui rekomendasi dari target

o Pertanyaan : Sekiranya fitur-fitur apa yang ingin anda rekomendasikan?

Jawaban : Pengajuan kredit yang mencakup status kredit dan pembayaran menggunakan QR Code.

o Pertanyaan : Masukan apa yang ingin anda sampaikan terkait sistem yang dirancang?

Jawaban : Semoga aplikasinya memiliki banyak manfaat untuk masyarakat

**Dokumentasi Wawancara :**



## LAMPIRAN 6.4 DOKUMENTASI WAWANCARA MASYARAKAT

Nama : Kadek Eka Wardani

Domisili : Desa Alasangker

Usia : 40 tahun

Status : Masyarakat

1. Tujuan : Untuk mengetahui kapan dan berapa lama ikut bergabung dalam BUMDesa Giri Amerta?

○ Pertanyaan : Sejak kapan anda ikut bergabung dalam BUMDesa Giri Amerta?

Jawaban : 2016

○ Pertanyaan : Berapa lama anda ikut bergabung dalam BUMDesa Giri Amerta?

Jawaban : 7 tahun

2. Tujuan : Untuk mengetahui tujuan ikut bergabung dalam BUMDesa Giri Amerta

○ Pertanyaan : Apa tujuan anda ikut bergabung dalam BUMDesa Giri Amerta?

Jawaban : Bunganya terjangkau dan untuk menyimpan uang

3. Tujuan : Untuk mengetahui apakah target memerlukan system yang saya rancang

○ Pertanyaan : Untuk saat ini apakah anda membutuhkan sebuah sistem yang mempermudah transaksi?

Jawaban : Iya membutuhkan

○ Pertanyaan : Untuk saat ini, kendala apa yang anda rasakan ketika melakukan transaksi di BUMDesa Giri Amerta?

Jawaban : Terbatasnya waktu untuk ke BUMDesa karena saya pedagang

○ Pertanyaan : Jika semisal BUMDesa Giri Amerta ingin membuat sistem informasi BUMDesa Giri Amerta bagaimana tanggapan anda? Setuju atau tidak?

Jawaban : Setuju



4. Tujuan : Untuk mengetahui rekomendasi dari target

○ Pertanyaan : Sekiranya fitur-fitur apa yang ingin anda rekomendasikan?

Jawaban : Tabungan online, pengajuan kredit dan pembayaran.

○ Pertanyaan : Masukan apa yang ingin anda sampaikan terkait sistem yang dirancang?

Jawaban : Aman dan mudah digunakan

**Dokumentasi Wawancara :**



## LAMPIRAN 6.5 DOKUMENTASI WAWANCARA MASYARAKAT

Nama : Kadek Redika  
Domisili : Desa Alasangker  
Usia : 33 tahun  
Status : Masyarakat

1. Tujuan : Untuk mengetahui kapan dan berapa lama ikut bergabung dalam BUMDesa Giri Amerta?

○ Pertanyaan : Sejak kapan anda ikut bergabung dalam BUMDesa Giri Amerta?

Jawaban : 2022

○ Pertanyaan : Berapa lama anda ikut bergabung dalam BUMDesa Giri Amerta?

Jawaban : 1 tahun

2. Tujuan : Untuk mengetahui tujuan ikut bergabung dalam BUMDesa Giri Amerta

○ Pertanyaan : Apa tujuan anda ikut bergabung dalam BUMDesa Giri Amerta?

Jawaban : Untuk meminjam uang

3. Tujuan : Untuk mengetahui apakah target memerlukan system yang saya rancang

○ Pertanyaan : Untuk saat ini apakah anda membutuhkan sebuah sistem yang mempermudah transaksi?

Jawaban : Iya membutuhkan karena memudahkan peminjaman uang

○ Pertanyaan : Untuk saat ini, kendala apa yang anda rasakan ketika melakukan transaksi di BUMDesa Giri Amerta?

Jawaban : Saya sebagai swasta yang sangat terikat jadi harus izin untuk mengurus administrasinya

○ Pertanyaan : Jika semisal BUMDesa Giri Amerta ingin membuat sistem informasi BUMDesa Giri Amerta bagaimana tanggapan anda? Setuju atau tidak?

Jawaban : Setuju, lebih memudahkan tanpa harus ke BUMDes

4. Tujuan : Untuk mengetahui rekomendasi dari target

○ Pertanyaan : Sekiranya fitur-fitur apa yang ingin anda rekomendasikan?

Jawaban : Seperti yang sedang tren yakni pinjaman online, transaksi yang mudah dan tabungan online

○ Pertanyaan : Masukan apa yang ingin anda sampaikan terkait sistem yang dirancang?

Jawaban : Semoga BUMDesa bisa lebih maju dengan aplikasi yang akan dibuat

**Dokumentasi Wawancara :**



## LAMPIRAN 6.6 DOKUMENTASI WAWANCARA TENAGA KERJA

Nama : Kadek Teguh Nugraha

Domisili : Desa Alasangker

Usia : 30 tahun

Status : Tenaga Kerja

1. Tujuan : Untuk mengetahui kapan dan berapa lama ikut tergabung dalam BUMDesa Giri Amerta?

○ Pertanyaan : Sejak kapan anda ikut tergabung dalam BUMDesa Giri Amerta?

Jawaban : 2018

○ Pertanyaan : Berapa lama anda ikut tergabung dalam BUMDesa Giri Amerta?

Jawaban : 5 tahun

2. Tujuan : Untuk mengetahui apakah target memerlukan system yang saya rancang

○ Pertanyaan : Untuk saat ini apakah anda membutuhkan sebuah sistem yang mempermudah transaksi?

Jawaban : Membutuhkan karena mempermudah pekerjaan

○ Pertanyaan : Untuk saat ini, kendala apa yang anda rasakan ketika melakukan transaksi di BUMDesa Giri Amerta?

Jawaban : Saya kewalahan untuk melayani seluruh masyarakat Desa Alasangker karena banyak

○ Pertanyaan : Jika semisal BUMDesa Giri Amerta ingin membuat sistem informasi BUMDesa Giri Amerta bagaimana tanggapan anda? Setuju atau tidak?

Jawaban : Setuju, mempercepat pekerjaan

3. Tujuan : Untuk mengetahui rekomendasi dari target

○ Pertanyaan : Sekiranya fitur-fitur apa yang ingin anda rekomendasikan?

Jawaban : Semua layanan yang ada di BUMDesa saat ini jika bisa dibuatkan sistem.

o Pertanyaan : Masukan apa yang ingin anda sampaikan terkait sistem yang dirancang?

Jawaban : Semoga bisa mempermudah pekerjaan.

**Dokumentasi Wawancara :**





## LAMPIRAN 6.7 DOKUMENTASI WAWANCARA TENAGA KERJA

Nama : I Putu Agus Sukawan

Domisili : Desa Alasangker

Usia : 40 tahun

Status : Tenaga Kerja

1. Tujuan : Untuk mengetahui kapan dan berapa lama ikut bergabung dalam BUMDesa Giri Amerta?

○ Pertanyaan : Sejak kapan anda ikut bergabung dalam BUMDesa Giri Amerta?

Jawaban : 2014

○ Pertanyaan : Berapa lama anda ikut bergabung dalam BUMDesa Giri Amerta?

Jawaban : 7 tahun

2. Tujuan : Untuk mengetahui apakah target memerlukan system yang saya rancang

○ Pertanyaan : Untuk saat ini apakah anda membutuhkan sebuah sistem yang mempermudah transaksi?

Jawaban : Membutuhkan untuk melayani masyarakat dengan cepat dan mudah

○ Pertanyaan : Untuk saat ini, kendala apa yang anda rasakan ketika melakukan transaksi di BUMDesa Giri Amerta?

Jawaban : Di awal bulan selalu ramai untuk melakukan pembayaran dan tenaganya sedikit jadi perlu meminta bantuan ke tenaga yang lain.

○ Pertanyaan : Jika semisal BUMDesa Giri Amerta ingin membuat sistem informasi BUMDesa Giri Amerta bagaimana tanggapan anda? Setuju atau tidak?

Jawaban : Setuju, meringankan pekerjaan saya

3. Tujuan : Untuk mengetahui rekomendasi dari target

○ Pertanyaan : Sekiranya fitur-fitur apa yang ingin anda rekomendasikan?



Jawaban : Pengajuan kredit, nabung, transaksi yang tren saat ini menggunakan QR Code.


o Pertanyaan : Masukan apa yang ingin anda sampaikan terkait sistem yang dirancang?

Jawaban : Aplikasinya tidak membingungkan dan segera terealisasi.

**Dokumentasi Wawancara :**



## LAMPIRAN 7. SURAT BALASAN BUMDESA


	<b>BADAN USAHA MILIK DESA GIRI AMERTA</b> DESA ALASANGKER KECAMATAN BULELENG KABUPATEN BULELENG
Nomor : 02/GA/V/2023	Alasangker, 29 Mei 2023
Lamp : --	Kepada : Yth. Wakil Dekan I
Perihal : <b>Pemberitahuan</b>	di_ _____ <u>Tempat</u>

Dengan Hormat,

Menindaklanjuti Surat Nomor 921/UA48.11.1/DT/2023 Tentang surat permohonan data atas nama Komang Eva Puspita Dewi. Dengan ini Kami bersedia memberikan data informasi yang diperlukan guna mendukung penelitian.

Demikianlah surat pemberitahuan ini kami sampaikan untuk dapat digunakan sebagaimana mestinya.



Alasangker, 29 Mei 2023  
Ketua BUMDes Giri Amerta  
Desa Alasangker

  
**Gede Respada**




## LAMPIRAN 9. DOKUMENTASI PENGUJIAN PERTAMA

No	Nama	Dokumentasi
1	Gede Suardika	 A photograph showing two individuals, a man and a woman, sitting at a round, light-colored table outdoors at night. The man, wearing a black jacket over a blue t-shirt, is looking at a smartphone on the table. The woman, wearing a dark blue polo shirt, is looking at a document. There are several papers, a pen, and a glass on the table. The background is dark, suggesting an outdoor setting at night.
2	Ketut Budiartono	 A photograph showing two individuals, a man and a woman, sitting at a table outdoors at night. The man, wearing a black t-shirt, is looking at a document on the table. The woman, wearing a dark blue polo shirt, is looking at the document. There are several papers and a glass on the table. The background is dark, suggesting an outdoor setting at night.

3	Komang Redistika	 A photograph showing two individuals sitting on a patterned mat on the floor. They are looking at a document held by one person, while the other person is holding a smartphone that is illuminated. The background is dark, suggesting an indoor setting at night.
4	Wayan Mardika	 A photograph showing two individuals sitting at a table. They are looking at a document on the table. One person is holding a smartphone that is illuminated. The background is a plain wall.



5	Kadek Ariasa	
---	--------------	---

Link Dokumentasi Pengujian Pertama:



<https://drive.google.com/drive/folders/1ajkFHEtWeRddA2KIYW9rW8Ma7AIwga8f?usp=sharing>





**LAMPIRAN 10. DOKUMENTASI PENGUJIAN KEDUA**

No	Nama	Dokumentasi
1	Gede Suardika	
2	Ketut Budiartono	

3	Komang Redistika	 A photograph showing a man in a dark jacket sitting at a wooden table outdoors at night. He is looking down at a smartphone on the table. There are papers and another phone on the table. A motorcycle is visible in the background.
4	Wayan Mardika	 A photograph showing a group of people sitting at a table outdoors at night. In the foreground, a man wearing a dark cap is looking at a smartphone. Behind him, a woman is also looking at a smartphone. There are papers on the table. In the background, there is a sign that says "PASTI MONTAPI" and "LA".

5	Kadek Ariasa	
---	--------------	---

Link Dokumentasi Pengujian Kedua :

<https://drive.google.com/drive/folders/1ajkFHEtWeRddA2KIYW9rW8Ma7AIwga8f?usp=sharing>

UNIVERSITAS

ANESHA



UNDIKSHA

## LAMPIRAN 11. PENGUJIAN PERTAMA *USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE*

### KUESIONER USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ)

Nama Responden : Ketut Puapa Dewi  
 Domisili Responden : Alasangka  
 Usia Responden : 28 th  
 Pekerjaan Responden : Wiraswasta  
 Tahun bergabung : 2021


**Petunjuk Pengisian Kuesioner**

- a. Domohonkan kesediaannya untuk menjawab setiap nomor kuesioner dengan sejujurnya sesuai dengan petunjuk yang ada.
- b. Hitamkan lingkaran dengan penuh pada pilihan jawaban yang anda pilih.

No		1	2	3	4	5	6	7	
1.	Menyusahkan	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Menyenangkan
2.	Tidak dapat dipahami	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Dapat dipahami
3.	Kreatif	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Monoton
4.	Mudah dipelajari	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sulit dipelajari
5.	Bermanfaat	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Kurang bermanfaat
6.	Membosankan	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Mengasikkan
7.	Tidak menarik	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Menarik
8.	Tak dapat diprediksi	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	Dapat diprediksi
9.	Cepat	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Lambat
10.	Berdaya cipta	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Konvensional
11.	Menghalangi	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Mendukung
12.	Baik	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Buruk
13.	Rumit	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sederhana
14.	Tidak disukai	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Menggembirakan
15.	Lazim	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Terdepan
16.	Tidak nyaman	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Nyaman
17.	Aman	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Tidak aman
18.	Memotivasi	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Tidak memotivasi
19.	Memenuhi Ekspetasi	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Tidak memenuhi ekspetasi

20.	Tidak efisien	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Efisien
21.	Jelas	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Membingungkan
22.	Tidak praktis	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Praktis
23.	Terorganisasi	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Berantakan
24.	Antraktif	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Tidak atraktif
25.	Ramah pengguna	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Tidak ramah pengguna
26.	Konservatif	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Inovatif

Singaraja, 08-06-2023

  
Keturuspa Dewi

Link Pengujian Pertama UEQ:

<https://drive.google.com/drive/folders/17afvD8MuMTDc1eIQJPT2lmdwJQeeWj1?usp=sharing>



## LAMPIRAN 12. PENGUJIAN PERTAMA *USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE*

### KUESIONER USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ)

Nama Responden : Ketut Puspa Dewi  
 Domisili Responden : Alasangler  
 Usia Responden : 23 thn  
 Pekerjaan Responden : Wiraswasta  
 Tahun bergabung : 2021

**Petunjuk Pengisian Kuesioner**

- a. Domohonkan kesediaannya untuk menjawab setiap nomor kuesioner dengan sejujurnya sesuai dengan petunjuk yang ada.
- b. Hitamkan lingkaran dengan penuh pada pilihan jawaban yang anda pilih.

No		1	2	3	4	5	6	7	
1.	Menyusahkan	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Menyenangkan
2.	Tidak dapat dipahami	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Dapat dipahami
3.	Kreatif	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Monoton
4.	Mudah dipelajari	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sulit dipelajari
5.	Bermanfaat	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Kurang bermanfaat
6.	Membosankan	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Mengasikkan
7.	Tidak menarik	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Menarik
8.	Tak dapat diprediksi	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	Dapat diprediksi
9.	Cepat	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Lambat
10.	Berdaya cipta	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Konvensional
11.	Menghalangi	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Mendukung
12.	Baik	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Buruk
13.	Rumit	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Sederhana
14.	Tidak disukai	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Menggembirakan
15.	Lazim	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Terdepan
16.	Tidak nyaman	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Nyaman
17.	Aman	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Tidak aman
18.	Memotivasi	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Tidak memotivasi
19.	Memenuhi Ekspetasi	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Tidak memenuhi ekspetasi

20.	Tidak efisien	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Efisien
21.	Jelas	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Membingungkan
22.	Tidak praktis	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Praktis
23.	Terorganisasi	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Berantakan
24.	Antraktif	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Tidak atraktif
25.	Ramah pengguna	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Tidak ramah pengguna
26.	Konservatif	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Inovatif

Singaraja, 19 - 06 - 2023

  
Ketut Puapa Dewi

Link Pengujian Pertama UEQ:

[https://drive.google.com/drive/folders/1s1HL1UTijSK-dQY\\_Dpp-U8011JCgdurP?usp=sharing](https://drive.google.com/drive/folders/1s1HL1UTijSK-dQY_Dpp-U8011JCgdurP?usp=sharing)