

**PENGARUH MODEL PROJECT BASED BLENDED LEARNING
BERBANTUAN 3D GEOGEBRA TERHADAP PEMAHAMAN KONSEP
DAN KREATIVITAS SISWA KELAS VIII**

TESIS

oleh

I WAYAN WIANA

NIM 2129071002

UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

PROGRAM PASCASARJANA

PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PENDIDIKAN

2023

UNDIKSHA



PENGARUH MODEL *PROJECT BASED BLENDED LEARNING*
BERBANTUAN 3D GEOGEBRA TERHADAP PEMAHAMAN KONSEP DAN
KREATIVITAS SISWA KELAS VIII

TESIS

Diajukan kepada
Universitas Pendidikan Ganesha
Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Memperoleh Gelar Magister Pendidikan
Program Studi Teknologi Pendidikan



UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
PROGRAM PASCASARJANA
PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PENDIDIKAN
2023

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Tesis oleh I Wayan Wiana ini telah diperiksa dan disetujui untuk mengikuti Ujian Tesis.

Singaraja, 16 Agustus 2023

Pembimbing I



Prof. Dr. Ni Nyoman Parwati, M.Pd.
NIP. 196512291990032002

Pembimbing II



Dr. I Gde Wawan Sudatha, S.Pd., S.T., M.Pd.
NIP. 198202142008121004

Tesis oleh I Wayan Wiana ini telah dipertahankan di depan tim penguji dan dinyatakan diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Magister Pendidikan di Program Studi Teknologi Pendidikan, Program Pascasarjana, Universitas Pendidikan Ganesha.

Disetujui pada tanggal: 16 Agustus 2023

Oleh
Tim Penguji

..... Ketua Prof. Dr. Ni Nyoman Parwati, M.Pd.
NIP. 19651229 199003 2 002

..... Anggota Dr. I Gde Wawan Sudatha, S.Pd., S.T., M.Pd.
NIP. 19671013 1994031001

..... Anggota Dr. I Wayan Sukra Warpala, S. Pd. M. Sc.
NIP. 19671013 1994031001

..... Anggota Prof. Dr. Ketut Agustini, S.Si., M.Si.
NIP. 197408012000032001



LEMBAR PERNYATAAN

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa tesis yang saya susun sebagai syarat memperoleh gelar Magister dari Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha sesungguhnya merupakan hasil karya saya sendiri. Adapun bagian-bagian tertentu dalam penulisan tesis yang saya kutip dari hasil karya orang lain telah dituliskan sumbernya secara jelas sesuai dengan norma, kaidah, dan etika penulisan ilmiah.

Apabila dikemudian hari ditemukan seluruh atau sebagian tesis ini bukan hasil karya saya sendiri atau adanya plagiat dalam bagian-bagian tertentu, saya bersedia menerima sanksi pencabutan gelar akademik yang saya sandang dan sanksi-sanksi lainnya sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Singaraja, 16 Agustus 2023



Yang memberi pernyataan

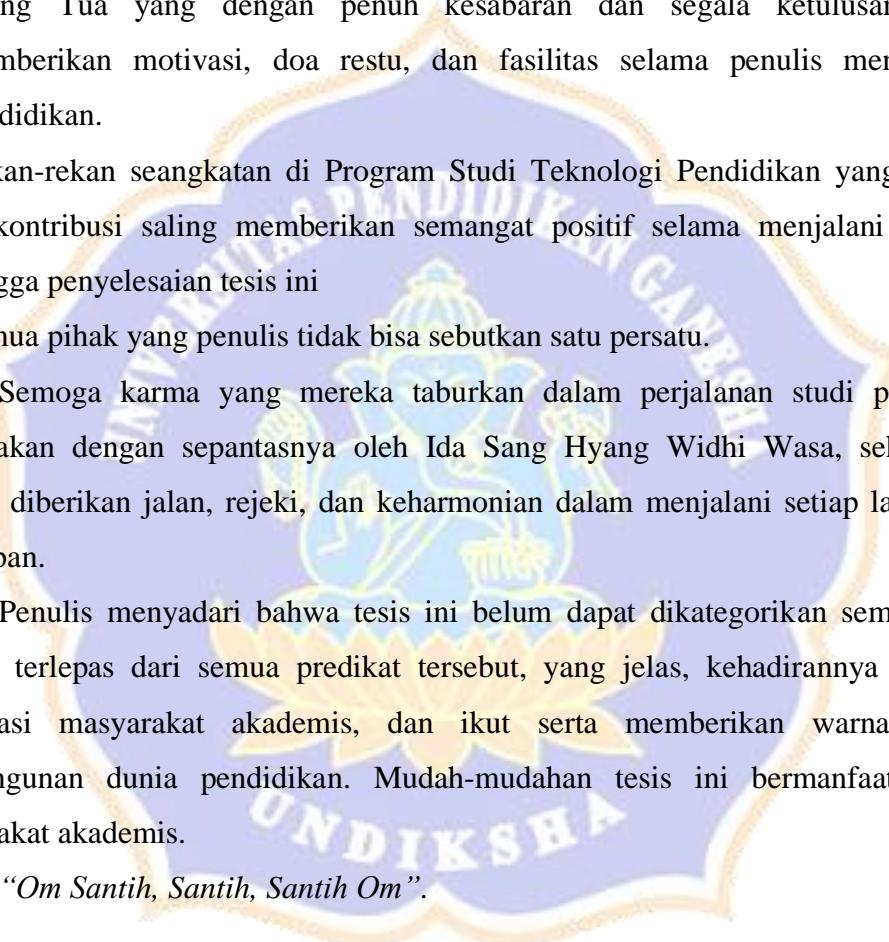
I Wayan Wiana

PRAKATA

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadapan Ida Sang Hyang Widhi Wasa, karena atas asung kerta wara nugraha-Nya, penulis dapat menyelesaikan Tesis yang berjudul “PENGARUH MODEL *PROJECT BASED BLENDED LEARNING* BERBANTUAN 3D GEOGEBRA TERHADAP PEMAHAMAN KONSEP DAN KREATIVITAS SISWA KELAS VIII”.

Tesis ini ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan dalam menyelesaikan studi di Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha, Program Studi Teknologi Pendidikan. Melalui kesempatan ini, penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang setulus-tulusnya kepada:

1. Prof. Dr. Ni Nyoman Parwati, M.Pd., selaku Pembimbing I sekaligus ketua Program Studi Teknologi Pendidikan yang telah banyak memberikan bimbingan dan dorongan selama penulis mengikuti pendidikan.
2. Dr. I Gde Wawan Sudatha, S.Pd., S.T., M.Pd., selaku Pembimbing II, yang telah banyak memberikan bimbingan dalam penyusunan tesis ini.
3. Direktur Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha yang telah memberikan rekomendasi-rekomendasi guna kelancaran pengumpulan data dan penyusunan tesis.
4. Dr. I Wayan Sukra Warpala, S. Pd. M. Sc. dan Prof. Dr. Ketut Agustini, S.Si., M.Si., sebagai penguji yang telah banyak memberikan masukan-masukan yang bermanfaat untuk penyempurnaan tesis ini
5. I Gusti Nyoman Yudi Hartawan, S. Si., M. Sc dan I Putu Pasek Suryawan, S.Pd., M.Pd., sebagai validator instrumen penelitian yang telah banyak memberikan masukan dan saran, demi kesempurnaan instrument penelitian yang digunakan.
6. Bapak/Ibu Dosen Program Studi Teknologi Pendidikan yang telah dengan sabar memberikan bimbingan dan dukungan guna terselesaiya tesis ini.

- 
7. Kepala Perpustakaan Universitas Pendidikan Ganesha (Undiksha) Singaraja beserta seluruh staf atas pelayanannya yang penuh kekeluargaan dan pinjaman buku-buku yang penulis perlukan untuk penulisan tesis ini.
 8. Kepala SMP Negeri 6 Singaraja yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melakukan penelitian di SMP Negeri 6 Singaraja.
 9. Anita Wulandari, S.Pd., sebagai guru matematika yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melakukan penelitian di kelas VIII.6 dan VIII.9
 10. Orang Tua yang dengan penuh kesabaran dan segala ketulusan hati memberikan motivasi, doa restu, dan fasilitas selama penulis mengikuti pendidikan.
 11. Rekan-rekan seangkatan di Program Studi Teknologi Pendidikan yang telah berkontribusi saling memberikan semangat positif selama menjalani studi, hingga penyelesaian tesis ini
 12. Semua pihak yang penulis tidak bisa sebutkan satu persatu.

Semoga karma yang mereka taburkan dalam perjalanan studi penulis, terhargakan dengan sepantasnya oleh Ida Sang Hyang Widhi Wasa, sehingga mereka diberikan jalan, rejeki, dan keharmonian dalam menjalani setiap langkah kehidupan.

Penulis menyadari bahwa tesis ini belum dapat dikategorikan sempurna. Namun terlepas dari semua predikat tersebut, yang jelas, kehadirannya dalam konstelasi masyarakat akademis, dan ikut serta memberikan warna bagi pembangunan dunia pendidikan. Mudah-mudahan tesis ini bermanfaat bagi masyarakat akademis.

“Om Santih, Santih, Santih Om”.

Singaraja, 03 Oktober 2023

Penulis

DAFTAR ISI

		<i>(halaman)</i>
ABSTRAK		vii
KATA PENGANTAR.....		viii
DAFTAR ISI		x
DAFTAR TABEL		xiii
DAFTAR GAMBAR		xiv
BAB I PENDAHULUAN		
1.1 Latar Belakang.....		1
1.2 Identifikasi Masalah.....		13
1.3 Pembatasan Masalah.....		14
1.4 Rumusan Masalah.....		14
1.5 Tujuan Penelitian.....		15
1.6 Manfaat Penelitian.....		16
1.7 Penjelasan Istilah		17
BAB II KAJIAN PUSTAKA		
2.1 Deskripsi dan Preskripsi Teoritis		22
1 Pembelajaran Menurut Teori Behaviorisme		22
2 Pembelajaran Menurut Teori Kognitif.....		23
3 Pembelajaran Menurut Teori Humanistik.....		23
4 Pembelajaran Menurut Teori Konstruktivisme		24
5 Pembelajaran Menurut Teori Connectivisme		24
6 <i>Blended Learning</i>		25
7 Model Pembelajaran Berbasis Proyek		25
8 Model <i>Direct Instruction</i>		33
9 Model <i>Diect Instruction Blended Learning</i>		35
10 Media 3D GeoGebra		37
11 Pemahaman Konsep.....		40
12 Kreativitas Siswa		45
13 Kreativitas Siswa		46
2.2 Kajian Penelitian Yang Relevan		47

2.3	Kerangka Berpikir	50
2.4	Hipotesis Penelitian	55

BAB III METODE PENELITIAN

3.1	Jenis Penelitian	57
3.2	Populasi Penelitian	57
3.3	Sampel Penelitian	58
3.4	Variabel Penelitian.....	59
3.5	Rancangan Penelitian.....	59
3.6	Prosedur Pelaksanaan Eksperimen	60
3.7	Metode Pengumpulan Data dan Instrumen Penelitian.....	61
1	Metode Pengumpulan Data	61
2	Instrumen Penelitian	62
3	Uji Coba Instrumen	67
3.8	Teknik Analisis Data	72
1	Uji Kesetaraan	73
2	Data <i>N-Gain Score</i>	73
3	Analisis Deskriptif.....	74
4	Uji Prasyarat	75
5	Uji Hipotesis.....	79

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1	Hasil Penelitian	82
1	Deskripsi Data Hasil Penelitian	83
2	Pengujian Asumsi	85
3	Pengujian Hipotesis Penelitian	88
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian.....	92
1	Perbedaan pemahaman konsep dan kreativitas peserta didik secara bersama sama antara peserta didik yang belajar dengan model PjBBL dengan peserta didik yang belajar dengan model DIBL.....	93
2	Perbedaan pemahaman konsep peserta didik secara antara peserta didik yang belajar dengan model PjBBL dengan peserta didik yang belajar dengan model DIBL	96

3	Perbedaan kreativitas peserta didik antara peserta didik yang belajar dengan model PjBBL dengan peserta didik yang belajar dengan model DIBL.....	98
4	<i>User Satisfactions</i>	100
4.3	Implikasi Hasil Penelitian.....	102
BAB V PENUTUP		
5.1	Simpulan	104
5.2	Saran	105
DAFTAR PUSTAKA		107
LAMPIRAN-LAMPIRAN		



DAFTAR TABEL

	<i>(halaman)</i>
Tabel 2.1 Langkah-langkah <i>Project Based Blended Learning</i>	31
Tabel 2.2 Langkah-langkah <i>Direct Intruktion</i>	34
Tabel 2.3. Langkah-langkah <i>Direct Instruction Blended Learning</i>	44
Tabel 2.4 Kompetensi dan Indikator Kemampuan Pemahaman Konsep Matematika.....	58
Tabel 3.1 Distribusi Populasi Penelitian	58
Tabel 3.2 Rubrik Penskoran dan Indikator Instrumen Pemahaman Konsep Siswa	63
Tabel 3.3 Penskoran Skala Penilaian Kreativitas Siswa	66
Tabel 3.4 Indikator Penilaian Kreativitas Siswa	66
Tabel 3.5 Tabulasi Penilaian Pakar	68
Tabel 3.6 Tabulasi Silang.....	68
Tabel 3.7 Hasil Penilaian Lembar Penilaian Kreativitas dari ahli Media	70
Tabel 3.8 Kriteria Penggolongan.....	75
Tabel 4.1 Rangkuman Hasil Analisis Deskriptif	83
Tabel 4.2 Rangkuman Hasil Analisis Kualifikasi Data	84
Tabel 4.3 Hasil Uji Normalitas Kemampuan Pemahaman Konsep dan Kreativitas	86
Tabel 4.4 Hasil Uji Homogenitas Varian Kemampuan Pemahaman Konsep dan Kreativitas.....	87
Tabel 4.5 Hasil Uji Homogenitas Matriks-matriks Varian Kovarian dengan Box's M.....	88
Tabel 4.6 Hasil Uji Multivariat	89

DAFTAR GAMBAR

(halaman)

Gambar 2.1 Langkah-langkah Model <i>Project Based Learning</i>	28
Gambar 2.2 Kerucut Pengalaman Dale	33
Gambar 3.1 Desain Penelitian.....	57

