

DAFTAR PUSTAKA

- Atkinson K. B. (1996). Close range photogrammetry and machine vision. Whittles Publishing. Retrieved August 24 2023 from http://app.knovel.com/web/toc.v/cid:kpCRPMV001/viewerType:toc/root_slug:close-range-photogrammetry.
- Atkinson, Keith B. Close Range Photogrammetry and Machine Vision / Edited by K.B. Atkinson. Caithness, Scotland: Whittles Pub., 2001. Print.
- Ayuningsih, N. P. M. (2020). Validitas Isi Media Pembelajaran Interaktif Berorientasi Model Problem Based Learning dan Pendidikan Karakter. *Jurnal Mathematics Paedagogic*, *V*(1), 54–61.
- Bali, B. P. C. B. (2020). *Rencana Strategis Tahun 2020-2024* (Vol. 1, Issue 1). <https://kebudayaan.kemdikbud.go.id/bpcbbali/lakip-laporan-akuntabilitas-kinerja-instansi-pemerintah/>
- Banjarmasin, P. N., Irawan, F. A., Hafid, A., Gunawan, F., & Banjarmasin, P. N. (2019). *PEMODELAN 3 DIMENSI PATUNG BEKANTAN BANJARMASIN*. *5662*(November), 31–38.
- Comport, A. I., Marchand, E., Pressigout, M., & Chaumette, F. (2006). Real-time markerless tracking for augmented reality: The virtual visual servoing framework. *IEEE Transactions on Visualization and Computer Graphics*, *12*(4), 615–628. <https://doi.org/10.1109/TVCG.2006.78>
- Falahesa, D. A., Cahyono, A. B., & Hidayat, H. (2020). Analisis Pemodelan 3 Dimensi Bangunan Bersejarah Menggunakan Fotogrametri Jarak Dekat (Studi Kasus: Mausoleum Dinger, Jawa Timur). *Geoid*, *15*(2), 240. <https://doi.org/10.12962/j24423998.v15i2.7721>
- Förstner, Wolfgang & Wrobel, Bernhard. (2016). Photogrammetric Computer Vision. 10.1007/978-3-319-11550-4.
- Grasset, R., Duenser, A., Seichter, H., & Billinghamurst, M. (2007). The mixed reality book: A new multimedia reading experience. *Conference on Human Factors in Computing Systems - Proceedings*, 1953–1958. <https://doi.org/10.1145/1240866.1240931>
- Hadi, B. S. (2007). Dasar-Dasar Fotogrametri. *Dasar Dasar Fotogrametri*, 1–152.
- Harahap, A., Sucipto, A., & Jupriyadi, J. (2020). Pemanfaatan Augmented Reality (Ar) Pada Media Pembelajaran Pengenalan Komponen Elektronika Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi*, *1*(1), 20–25. <https://doi.org/10.33365/jiiti.v1i1.266>
- Haryani, P., & Triyono, J. (2017). Augmented Reality (Ar) Sebagai Teknologi Interaktif Dalam Pengenalan Benda Cagar Budaya Kepada Masyarakat. *Simetris : Jurnal Teknik Mesin, Elektro Dan Ilmu Komputer*, *8*(2), 807. <https://doi.org/10.24176/simet.v8i2.1614>
- Höllner, T. H., & Feiner, S. K. (2004). Telegeoinformatics: location-based computing and services. *Choice Reviews Online*, *42*(03), 42-1614-42–1614. <https://doi.org/10.5860/choice.42-1614>
- Horswell, J. (2013). Recording. *Encyclopedia of Forensic Sciences: Second Edition*, 368–371. <https://doi.org/10.1016/B978-0-12-382165-2.00207-5>

- Inventarisasi, D. K. P. D. K. K. (2015). *INVENTARISASI TINGGALAN ARKEOLOGI DI KABUPATEN KARANGASEM*.
- Jaringan, T., Surahman, A., Wahyudi, A. D., Putra, A. D., Sintaro, S., & Pangestu, I. (2021). *InfoTekJar : Jurnal Nasional Informatika dan Perbandingan Kualitas 3D Objek Tugu Budaya Saibatin Berdasarkan Posisi Gambar Fotogrametri Jarak Dekat*. 2.
- Kipper, G., & Rampolla, J. (2012). Augmented Reality: An Emerging Technologies Guide to AR, First Edition. In *Augmented Reality: An Emerging Technologies Guide to AR, First Edition*. <https://doi.org/10.1016/C2011-0-04606-9>
- Linder, W. (2009). Digital photogrammetry: A practical course. In *Digital Photogrammetry: A Practical Course*. <https://doi.org/10.1007/978-3-540-92725-9>
- Luhmann, T., Robson, S., Kyle, S., & Boehm, J. (n.d.). *Close-Range Photogrammetry and 3D Imaging - Thomas Luhmann, Stuart Robson, Stephen Kyle, Jan Boehm - Google Books*.
- Martono, K. T. (2011). *Augmented Reality Sebagai Metafora Baru dalam Teknologi Interaksi Manusia dan Komputer*. Department of Computer Engineering.
- Mauludin, R., Sukanto, A. S., & Muhandi, H. (2017). Penerapan Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Sistem Pencernaan pada Manusia dalam Mata Pelajaran Biologi. *Jurnal Edukasi Dan Penelitian Informatika (JEPIN)*, 3(2), 117. <https://doi.org/10.26418/jp.v3i2.22676>
- Praselia, R., Hidayat, E. W., & Shofa, R. N. (2018). Pengembangan Aplikasi Panduan Pengenalan Kampus Universitas Siliwangi Berbasis Augmented Reality Pada Perangkat Android. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 4(3), 478–487.
- Putra, K. A. J., Chrisnapati, P. N., Kesiman, M. W. A., & Darmawiguna, I. G. M. (2015). Augmented Realitybook Pengenalan Tataletak Bangunan Pura Luhur Uluwatu Beserta Landscape Alam. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika (JANAPATI)*, 4(2), 67. <https://doi.org/10.23887/janapati.v4i2.9776>
- Rahmanto, Y. (2021). Digitalisasi Artefak pada Museum Lampung Menggunakan Teknik Fotogrametri Jarak Dekat untuk Pemodelan Artefak 3D. *Jurnal CoreIT: Jurnal Hasil Penelitian Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, 7(1), 13–19.
- Santoso, H. B., Schrepp, M., Yugo Kartono Isal, R., Utomo, A. Y., & Priyogi, B. (2016). Measuring user experience of the student-centered E-learning environment. *Journal of Educators Online*, 13(1), 1–79.
- Saputri, D. S. C. (2017). Penggunaan Augmented Reality Untuk Meningkatkan Penguasaan Kosakata dan Hasil Belajar. *Jutisi*, 6(1), 1357–1366.
- Setiawan, D., Suyanto, M., & Fatta, H. Al. (2016). Analisa dan perancangan 3D candi cetho menggunakan metode polygonal modeling. *Jurnal Ekonomi Dan Teknik Informatika*, 5, 22–32.
- Sriwahyuni. (2020). Pengembangan E-Materi Berbasis Android Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Fisika Sma. *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., 269–277.

- Sunarya, I. N. (2014). Prasasti Raja Sri Maharaja Sri Bhatara Mahaguru Dharmmotungga Warmmadewa di Desa Tumbu, Kecamatan Karangasem, Kabupaten Karangasem, Bali. *Forum Arkeologi*, 27(1), 33–44.
- Untoro, W., Satwika, I. P., Ardyanti, A. A. A. P., & Sujarwo, W. (2019). Perancangan Game Bedugul Forest Dengan Metode Pengembangan Multimedia Luther-Sutopo. *ANDHARUPA: Jurnal Desain Komunikasi Visual & Multimedia*, 5(02), 276–290. <https://doi.org/10.33633/andharupa.v5i2.2334>
- Vermeer, M., & Ayehu, G. T. (2018). Digital Aerial Mapping. *Aalto University's Department of the Built Environment*.
- Wolf, D. G. P. R. (2014). *Elementary Surveying*.
<http://www.pearsonhighered.com/product?ISBN=0133758885>
- Wolf, P. R., & Dewitt, B. A. (2000). Elements of Photogrammetry - With Applications in Gis. In *McGraw-Hill* (Vol. 3). McGraw-Hill Education.
<https://www.accessengineeringlibrary.com/content/book/9780071761123>

