

**PENGEMBANGAN MEDIA VIDEO PEMBELAJARAN PEMBUATAN  
BROWNIES MOTIF KAIN TENUN SONGKET KHAS LOMBOK PADA  
MATA KULIAH DEKORASI HIDANGAN**

**Oleh**

**Istia Hariani, NIM 1915081030**

**Jurusan Teknologi Industri**

**ABSTRAK**

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui langkah-langkah pengembangan dan kelayakan media video pembelajaran pembuatan brownies motif kain tenun songket khas Lombok pada mata kuliah dekorasi hidangan. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode R&D (*Research & Development*) dengan model 4D (*define, design, development, disseminate*). Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah menggunakan angket yang disebar kepada 7 orang mahasiswa prodi Pendidikan Vokasional Seni Kuliner Universitas Pendidikan Ganessa. Hasil yang diperoleh dari pengujian oleh ahli materi sebesar 90% yang artinya Sangat Layak sebagai media pembelajaran. Selanjutnya hasil pengujian dari ahli media memperoleh persentase sebesar 95,7% yang artinya Sangat Layak. Perolehan persentase sebesar 100% dari ahli desain pembelajaran yang menunjukkan kategori Sangat Layak, dan 95% penilaian dari ahli bahasa yang berarti Sangat Layak. Hasil uji responden terhadap Media Video Pembelajaran Pembuatan Brownies Motif Kain Tenun Songket Khas Lombok Pada Mata Kuliah Dekorasi Hidangan sebesar 88,2% yang termasuk dalam kriteria Sangat Layak digunakan sebagai media video pembelajaran pada mata kuliah Dekorasi Hidangan.

Kata Kunci : Media Video Pembelajaran, Songket Wayang Lumbung

**LEARNING VIDEO MEDIA ON THE MAKING OF BROWNIES WITH A  
TYPICAL LOMBOK SONGKET WOVEN FABRIC MOTIF ON THE  
DISH DECORATION COURSE**

**By**

**Istia Hariani, NIM 1915081030**

**Department of Industrial Technology**

**ABSTRACT**

The aim of this research is to determine the steps for developing and feasibility of learning video media for making brownies with typical Lombok songket woven cloth motifs in the dish decoration course. The method used in this research is the R&D (Research & Development) method with a 4D model (define, design, development, disseminate). The data collection technique used in this research was a questionnaire distributed to 7 students of the Culinary Arts Vocational Education study program at Ganesha Education University. The results obtained from testing by material experts were 90%, which means it is very suitable as a learning medium. Furthermore, the test results from media experts obtained a percentage of 95.7%, which means Very Appropriate. Obtaining a percentage of 100% from learning design experts which indicates the Very Appropriate category, and 95% assessment from language experts which means Very Appropriate. The test results of respondents regarding the Learning Video Media for Making Brownies with Typical Lombok Songket Woven Cloth Motifs in the Dish Decoration Course were 88.2% which was included in the Very Suitable criteria for use as learning video media in the Dish Decoration course.

**Keywords:** Learning Video Media, Songket Wayang Lumbung

