

**EVALUASI PROGRAM BANK SAMPAH SIBUH NIRMALA DI DESA
KEDISAN KECAMATAN KINTAMANI KABUPATEN BANGLI**

Oleh

I Wayan Dedi Ariawan, NIM 1617011040

Program Studi Pendidikan Ekonomi

ABSTRAK

Tujuan penelitian ini untuk mengetahui tingkat keberhasilan atau efektivitas program Bank Sampah Sibuh Nirmala di Desa Kedisan, diukur dari komponen konteks, input, proses dan produk. Penelitian ini termasuk dalam jenis penelitian studi evaluasi. Subjek dalam penelitian ini ialah nasabah Bank Sampah Sibuh Nirmala sejumlah 32 orang dan objek pada penelitian ini adalah program bank sampah. Metode pengumpulan data pada penelitian ini yaitu kuesioner dan dokumentasi. Teknik analisis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah deskriptif kuantitatif dengan memakai rumus z-skor yang kemudian diubah ke dalam t-skor, setelah itu dikonversikan ke dalam kuadran *prototype* teori Glickman. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa, program Bank Sampah Sibuh Nirmala di Desa Kedisan tergolong cukup efektif karena CIPP berada pada posisi kuadran II *prototype* teori Glickman (+-++) yakni konteks bernilai positif, input bernilai negatif, proses bernilai positif, dan produk bernilai positif.

Kata kunci: Evaluasi, Model CIPP, Program Bank Sampah

ABSTRACT

The main purpose of this research was to identify the success rate or effectiveness of Bank Sampah Sibuh Nirmala program at Kedisan Village, which was measured based on the context, input, process, and product components. This research was categorized into evaluation research. The research subjects were 32 costumers of waste bank program and the research object was waste bank program itself. Data collection methods used were questionnaire and documentation. The data analysis technique was descriptive quantitative with the formula of z-core further being changed into t-score, and the data was conversed into Glickman's prototype quadran theory. The research finding presented that the Bank Sampah Sibuh Nirmala program at Kedisan Village classified as effective enough because CIPP was in quadran II Glickman's prototype theory (+-++) whose context valued positive, input valued negative, process valued positive, and product valued positive.

Keyword: Evaluation, CIPP Model, Waste Bank Program