

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN  
INTERAKTIF BERBASIS APLIKASI *ANDROID* DALAM  
OLAHRAGA SEPAK TAKRAW MATERI TEKNIK  
DASAR SEPAK KURA UNTUK PESERTA DIDIK  
SEKOLAH DASAR TAHUN 2023/2024**



**OLEH  
MUHAMMAD AFIF RAHMATULLAH  
1916011017**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI KESEHATAN DAN REKREASI  
JURUSAN PENDIDIKAN OLAHRAGA  
FAKULTAS OLAHRAGA DAN KESEHATAN  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA  
SINGARAJA  
2023**

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN  
INTERAKTIF BERBASIS APLIKASI *ANDROID* DALAM  
OLAHRAGA SEPAK TAKRAW MATERI TEKNIK  
DASAR SEPAK KURA UNTUK PESERTA DIDIK  
SEKOLAH DASAR TAHUN 2023/2024**

**SKRIPSI**

**Diajukan Kepada  
Universitas Pendidikan Ganesha  
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan  
Program Sarjana Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi**

**OLEH  
MUHAMMAD AFIF RAHMATULLAH  
NIM 1916011017**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI KESEHATAN DAN REKREASI  
JURUSAN PENDIDIKAN OLAHRAGA  
FAKULTAS OLAHRAGA DAN KESEHATAN  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA  
SINGARAJA**

**2023**

**SKRIPSI**

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN  
MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPAI  
GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

**Menyetujui**

**Pembimbing I,**



Dr. I Ketut Semarayasa, S.Pd., M.Or.  
NIP. 198003112008121002

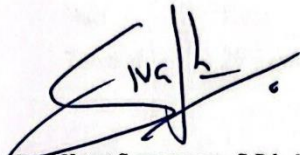
**Pembimbing II,**



I Komang Sukarata Adnyana, S.Pd., M.Or.  
NIP. 198503082019031005

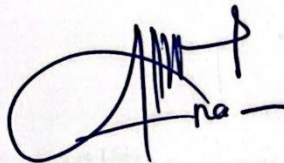
Skripsi oleh Muhammad Afif Rahmatullah ini telah dipertahankan di depan dewan penguji pada tanggal 20 September 2023

Dewan Penguji



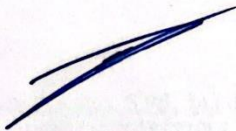
Dr. I Ketut Semarayasa, S.Pd., M.Or.  
NIP. 198003112008121002

(Ketua)



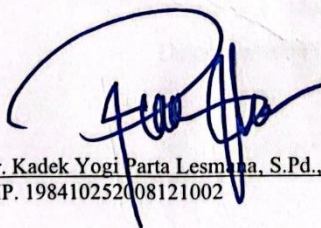
I Komang Sukarata Adnyana, S.Pd., M.Or.  
NIP. 198503082019031005

(Anggota)



I Made Satyawan, S.Pd., M.Pd.  
NIP. 198206062008121002

(Anggota)



Dr. Kadek Yogi Parta Lesmana, S.Pd., M.Pd.  
NIP. 198410252008121002

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Olahraga dan Kesehatan, Universitas Pendidikan Ganesha guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar Sarjana Pendidikan

Pada:

Hari : Rabu

Tanggal : 20 September 2023

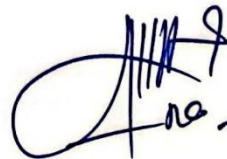
Mengetahui,

Ketua Ujian,



I Gede Suwiwa, S.Pd., M.Pd.  
NIP. 198501172008121001

Sekretaris Ujian,



I Komang Sukarata Adnyana, S.Pd., M.Or.  
NIP. 198503082019031005

Mengesahkan

Dekan Fakultas Olahraga dan Kesehatan



Dr. I Ketut Yoda, S.Pd., M.Or.  
NIP. 196805172001121001

## PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi yang berjudul “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Aplikasi *Android* dalam Olahraga Sepak Takraw Materi Teknik Dasar Sepak Kura untuk Peserta Didik Sekolah Dasar Tahun 2023/2024” beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 15 September 2023

Yang membuat pernyataan,



Muhammad Afif Rahmatullah

NIM. 1916011017

## **KATA PERSEMBAHAN**

Hanya karena kasih dan karunia-Nya, segala puji dan syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, akhirnya skripsi ini dapat selesai dengan baik dan tepat pada waktunya. Oleh karena itu, dengan rasa sukacita dan bahagia saya ucapkan rasa syukur dan terima kasih saya kepada:

### **BAPAK & IBU TERCINTA**

**Yono & Suindah Wijayanti**

“Terima kasih telah menjadi orang tua yang sudah merawat dan mendoakan saya hingga sampai saat ini, yang juga telah membantu dan mengajarkan saya sehingga saya dapat menempuh pendidikan sampai di jenjang perguruan tinggi, semoga Tuhan Yang Maha Esa selalu menyertai dan memberikan jalan terbaik”

### **BAPAK & IBU DOSEN**

**Pembimbing, Penguji, dan Pengajar**

“Terima kasih bapak dan ibu dosen yang telah membimbing, mengajar, dan memberikan motivasi selama saya menempuh proses perkuliahan sehingga saya banyak mendapatkan pengetahuan dan pengalaman selama di perkuliahan”

### **SAUDARA TERCINTA**

**Muhammad Irfan**

“Terima kasih atas doa, motivasi, dan kasih sayang yang telah diberikan”

### **SAHABAT & TEMAN-TEMAN**

“Terima kasih atas doa, kebaikan hati, kasih sayang, dan kesetiaan yang telah kalian berikan selama proses perkuliahan sehingga kita dapat belajar bersama untuk menjadi lebih baik lagi dan terima kasih juga atas dukungan dan motivasi dari kalian sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini”

### **ALMAMATER**

Program Studi Pendidikan Jasmani, Kesehatan, dan Rekreasi

Jurusan Pendidikan Olahraga

Fakultas Olahraga dan Kesehatan

Universitas Pendidikan Ganesha

Singaraja

## **MOTTO**

**“Terus Belajar Dan Berusaha Dari  
Kesalahan”**

**(Muhammad Afif Rahmatullah)**





## PRAKATA

Puji syukur peneliti panjatkan kehadapan Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat-Nya skripsi yang berjudul “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Aplikasi *Android* dalam Olahragan Sepak Takraw Materi Teknik Dasar Sepak Kura untuk Peserta Didik Sekolah Dasar Tahun 2023/2024”.

Sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan tepat waktu. Dalam menyelesaikan skripsi ini banyak pihak yang telah membantu, bimbingan dan dukungan dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini peneliti mengucapkan terima kasih kepada yang terhormat.

1. Prof. Dr. I Wayan Lasmawan., M.Pd. Rektor Universitas Pendidikan Ganesha yang telah memberikan kesempatan kepada peneliti untuk mengikuti pendidikan pada Program Studi S1 Pendidikan Jasmani, Kesehatan dan Rekreasi, Fakultas Olahraga dan Kesehatan.
2. Dr. I Ketut Yoda, S.Pd., M.Or., selaku Dekan Fakultas Olahraga dan Kesehatan yang telah banyak membantu di Fakultas Olahraga dan Kesehatan.
3. I Gede Suwiwa, S.Pd., M.Pd., selaku Wakil Dekan 1 Fakultas Olahraga dan Kesehatan yang telah banyak membantu di Fakultas Olahraga dan Kesehatan.
4. Gede Doddy Tisna, M.S., S.Or., M.Or., selaku Wakil Dekan 2 Fakultas Olahraga dan Kesehatan yang telah banyak membantu di Fakultas Olahraga dan Kesehatan.
5. I Made Satyawan, S.Pd., M.Pd., selaku Wakil Dekan 3 Fakultas Olahraga dan Kesehatan yang telah banyak membantu di Fakultas Olahraga dan Kesehatan.
6. Dr. Made Agus Wijaya, S.Pd., M.Pd., selaku Ketua Jurusan Pendidikan Olahraga yang telah banyak membantu di Jurusan Pendidikan Olahraga.
7. Ni Luh Putu Snyanawati S.Pd., M.Pd., selaku Sekretaris Jurusan Pendidikan Olahraga yang telah banyak membantu dalam penyelesaian administrasi di Jurusan Pendidikan Olahraga.
8. I Komang Sukarata Adnyana, S.Pd., M.Or., selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Jasmani, Kesehatan, dan Rekreasi yang telah banyak memberikan pendidikan di prodi PJKR, Fakultas Olahraga dan Kesehatan.

9. Drs. I Putu Panca Adi, M.Pd. Selaku Pembimbing Akademik yang telah memeberikan saran dan masukan untuk penyelesaian dan penyempurnaan skripsi ini sehingga dapat terselesaikan.
10. Dr. I Ketut Semarayasa S.Pd., M.Or. Selaku Pembimbing I yang telah banyak membantu penyelesaian pendidikan di Jurusan Pendidikan Olahraga juga memberikan banyak saran, masukan, dan motivasi dalam penyelesaian skripsi ini.
11. I Komang Sukarata Adnyana, S. Pd., M. Or. Selaku Pembimbing II yang telah banyak memberikan bimbingan, saran dan masukan dalam penyempurnaan skripsi ini sehingga skripsi ini dapat diselesaikan.
12. Seluruh staff dosen dan pegawai Fakultas Olahraga dan Kesehatan yang telah banyak memberikan pengetahuan dan bantuan kelancaran penelitian ini.
13. Rekan-rekan mahasiswa Fakultas Olahraga dan Kesehatan yang telah banyak memberikan dukungan dan bantuannya dalam dalam melaksanakan penelitian ini.
14. Keluarga besar yang telah memberikan dorongan secara moral dan materi sehingga skripsi ini dapat di selesaikan.
15. Semua pihak yang tidak dapat peneliti sebutkan satu persatu, yang telah banyak memberikan bantuan dalam penelitian ini.

Peneliti menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, karena keterbatas kemampuan peneliti yang di miliki. Untuk itu peneliti mengharapkan kritik maupun saran yang bersifat membangun untuk penyempurnaan skripsi ini. Peneliti berharap agar nantinya skripsi ini dapat berguna dan bermanfaat bagi kita semua.

Singaraja, 15 September 2023



Penulis

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS  
APLIKASI ANDROID DALAM OLAHRAGA SEPAK TAKRAW MATERI  
TEKNIK DASAR SEPAK KURA UNTUK PESERTA DIDIK  
SEKOLAH DASAR TAHUN 2023/2024**

**Oleh**

**Muhammad Afif Rahmatullah, NIM 1916011017**

**Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi**

**ABSTRAK**

Tujuan penelitian ini adalah untuk membuat media pembelajaran interaktif yang mengajarkan dasar-dasar sepak takraw kepada peserta didik Sekolah Dasar (SD). Jenis penelitian pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini sesuai dengan model *Multimedia Development Life Cycle (MDLC)*, yang terdiri dari enam tahapan: konsep (*concept*), desain (*design*), pengumpulan bahan (*material collecting*), pembuatan (*assembly*), pengujian (*testing*), dan distribusi (*distribution*). Produk pengembangan harus divalidasi oleh ahli isi dan materi pembelajaran, ahli desain pembelajaran, dan ahli media pembelajaran. Untuk menguji produk, studi ini menggunakan uji kelompok kecil dan kelompok besar. Analisis deskriptif kuantitatif digunakan, dan data dikumpulkan melalui angket atau kuesioner. Hasil penelitian menunjukkan bahwa persentase uji ahli isi/materi pembelajaran 100% sangat baik, persentase uji ahli desain pembelajaran 78,37% sangat baik, persentase uji ahli media pembelajaran 100% sangat baik, dan persentase uji coba kelompok kecil 93,06% dan kelompok besar 80,74%. Oleh karena itu, disarankan bagi peserta didik Sekolah Dasar (SD) untuk menggunakan media pembelajaran interaktif berbasis aplikasi android untuk materi olahraga sepak takraw tentang teknik dasar sepak kura sebagai sumber pembelajaran. Ini karena dapat meningkatkan hasil akademik dan kualitas pembelajaran.

**Kata kunci:** Media Pembelajaran, Sepak Takraw, *MDLC*.

## DAFTAR ISI

	HALAMAN
HALAMAN SAMPUL .....	i
LEMBAR LOGO .....	ii
HALAMAN JUDUL.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING .....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PENGUJI .....	v
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN.....	vi
PERNYATAAN.....	vii
KATA PERSEMBAHAN .....	viii
MOTTO.....	ix
PRAKATA .....	x
ABSTRAK .....	xii
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR GAMBAR .....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	4
1.3 Pembatasan Masalah .....	4
1.4 Rumusan Masalah .....	5
1.5 Tujuan Penelitian.....	5
1.6 Manfaat Hasil Penelitian .....	6
1.7 Spesifikasi Produk yang Diharapkan .....	7
1.8 Pentingnya Pengembangan .....	7
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	8
1.10 Definisi Istilah .....	9

BAB II KAJIAN PUSTAKA .....	10
2.1 Kajian Teori.....	10
2.1.1 Media Pembelajaran .....	10
2.1.2 Aplikasi.....	11
2.1.3 <i>Android</i> .....	12
2.1.4 <i>Smart Apps Creator</i> .....	12
2.1.5 Pengertian dan Sejarah Sepak Takraw.....	14
2.1.6 Teknik Dasar Sepak Takraw .....	15
2.1.7 Sepak Kura.....	18
2.2 Kajian Hasil Penelitian yang Relevan.....	19
2.3 Kerangka Berpikir .....	22
2.4 Perumusan Hipotesis .....	23
 BAB III METODE PENELITIAN.....	 25
3.1 Model Penelitian .....	25
3.2 Prosedur Pengembangan Produk.....	26
3.3 Uji Coba Produk .....	28
3.3.1 Desain Uji Coba.....	28
3.3.2 Subjek Uji Coba.....	28
3.3.3 Jenis Data.....	29
3.3.4 Instrumen Pengumpulan Data.....	29
3.3.5 Metode dan Teknik Analisis Data .....	31
 BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....	 33
4.1 Hasil Penelitian .....	33
4.1.1 Penyajian Data Uji Coba.....	33
4.1.2 Hasil Analisis Data .....	43
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian .....	45
4.3 Implikasi Penelitian.....	45
 BAB V PENUTUP.....	 47
5.1 Rangkuman.....	47
5.2 Simpulan.....	48

5.3	Saran.....	49
	DAFTAR RUJUKAN .....	50
	LAMPIRAN .....	53

## DAFTAR TABEL

Tabel		Halaman
Tabel 3.1	Tahapan Pengembangan Media Aplikasi .....	26
Tabel 3.2	Kisi-kisi Instrumen Review Validasi Produk .....	29
Tabel 3.3	Kenversi PAP Tingkat Pencapaian dengan Skala 5.....	32

## DAFTAR GAMBAR

Gambar		Halaman
Gambar 2.1	Aplikasi <i>Smart Apps Creator</i> .....	13
Gambar 2.2	Sepak Kura .....	19
Gambar 2.3	Diagram Fishbone Pengembangan Pembelajaran .....	23
Gambar 3.1	Model Pengembangan MDLC.....	25
Gambar 4.1	Tampilan Pembuka Aplikasi .....	36
Gambar 4.2	Tampilan Menu Utama Aplikasi .....	37
Gambar 4.3	Tampilan Menu Profil Pengembang.....	37
Gambar 4.4	Tampilan Menu Petunjuk .....	38
Gambar 4.5	Tampilan Halaman Ayo Belajar .....	38
Gambar 4.6	Tampilan Halaman Ayo Berlatih.....	39
Gambar 4.7	Tampilan Halaman Ayo Bermain.....	39
Gambar 4.8	Tampilan Halaman Video.....	40



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
Lampiran 1. Surat Tugas Dosen Pembimbing .....	56
Lampiran 2. Surat Persetujuan Dosen Pembimbing .....	57
Lampiran 3. Surat Ijin Melaksanakan Observasi .....	58
Lampiran 4. Surat Sudah Melakukan Observasi.....	59
Lampiran 5. Surat Ijin Melaksanakan Penelitian .....	60
Lampiran 8. Surat Keterangan Sudah Melaksanakan Penelitian .....	61
Lampiran 7. Surat Tugas Pakar/Ahli Isi, Media, dan Desain .....	62
Lampiran 8. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi <i>Android</i> dalam Olahraga Sepak Takraw Materi Teknik Dasar Sepak Kura untuk Sekolah Dasar Tahun 2023/2024.....	63
Lampiran 9. Hasil Penilaian Uji Ahli Isi/Materi Pembelajaran .....	63
Lampiran 10. Hasil Penilaian Uji Ahli Desain Pembelajaran.....	64
Lampiran 11. Hasil Penilaian Uji Ahli Media Pembelajaran.....	66
Lampiran 12. Hasil Penilaian Uji Kelompok Kecil .....	68
Lampiran 13. Hasil Penilaian Uji Kelompok Besar.....	69
Lampiran 14. Dokumentasi Kegiatan .....	70