

DAFTAR RUJUKAN

- Adawiyah, F. (2011). VARIASI METODE MENGAJAR GURU DALAM MENGATASI KEJENUHAN SISWA DI SEKOLAH MENENGAH PERTAMA . *Jurnal Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan*, 75.
- Anna, T. S. (2020). PENGEMBANGAN BAHAN AJAR MEKANIKA TANAH BERBASIS E-MODUL PADA PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK BANGUNAN, UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA. *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil*, 2.
- Astra, I. K. (2018). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Game Edukasi Materi Kesehatan Pada Mata Pelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Rekreasi. *Jurnal IKA*, 16, 36.
- Dartini, N. P. (2018). Simulasi Seleksi Pemain Futsal Porprov Bali Menggunakan Sistem Pendukung Keputusan Untuk Meningkatkan Kesiapan Atlet (Studi Kasus : Fakultas Olahraga dan Kesehatan, Undiksha. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komputer*, 4, 91.
- Destianasari, E., Amizera, S., & Arifin, Z. (2021). VALIDASI TERHADAP KELAYAKAN PRODUK VIRTUAL LABORATORIUM PADA PEMBELAJARAN PRAKTIKUM MATERI PENCEMARAN AIR. *Jurnal Pembelajaran Biologi: Kajian Biologi dan Pembelajaran*, 30.
- Dewanto, A. M., & Nurhayati, S. (2017). PENGARUH KECERDASAN EMOSIONAL DAN KECERDASAN SPIRITUAL TERHADAP SIKAP ETIS DAN PRESTASI MAHASISWA AKUNTANSI (Studi Pada Perguruan Tinggi Di Kota Pekalongan). *Jurnal Pendidikan*, 7.

- Diani, R., & Hartati, N. S. (2018). *Flipbook* berbasis literasi Islam: Pengembangan media pembelajaran fisika dengan 3D Pageflip Professional. *Jurnal Inovasi Pendidikan*, 2.
- Dwiyanti, I., Supriatna, A., & Marini, A. (2021). STUDI FENOMENOLOGI PENGGUNAAN E-MODUL DALAM PEMBELAJARAN DARING MUATAN IPA DI SD MUHAMMADIYAH 5 JAKARTA. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 79.
- Fatahilah, A. (2018). HUBUNGAN KELINCAHAN DENGAN KEMAMPUAN DRIBBLING PADA SISWA EKSTRAKURIKULER BOLA BASKET. *Jurnal Pendidikan Jasmani dan Olahraga*, 12.
- Fausih, D. (2015). PENGEMBANGAN MEDIA E-MODUL MATA PELAJARAN PRODUKTIF POKOK BAHASAN "INSTALASI JARINGAN (LOCAL AREA NETWORK)" UNTUK SISWA KELAS XI JURUSAN TEKNIK KOMPUTER DAN JARINGAN DI SMK NEGERI 1 LABANG BANGKALAN MADURA. *Jurnal Pendidikan*, 3.
- Ismail, S. W., & dkk. (2019). *Metode Penelitian Sosial*. Yogyakarta: Gawe Buku.
- Magdalena, I., Fauzi, H. N., & Putri, R. (2020). PENTINGNYA EVALUASI DALAM PEMBELAJARAN DAN AKIBAT MEMANIPULASINYA . *Jurnal Pendidikan dan Sains*, 246.
- Mashud. (2018). ANALISIS MASALAH GURU PJOK DALAM MEWUJUDKAN TUJUAN KEBUGARAN JASMANI. *Jurnal Pendidikan Jasmani dan Olahraga*, 78.

- Mashuri, H. (2019). Analisis Tingkat Kenikmatan Beraktifitas Fisik Peserta Didik Pendidikan Jasmani Sekolah Menengah Kejuruan. *Jurnal Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan*, 602.
- Meirizal, Y., & Rusmana, R. (2018). PERBANDINGAN LATIHAN PULL UP DAN LATIHAN PUSH UP TERHADAP KETERAMPILAN CHEST PASS BOLA BASKET. *Jurnal Kepelatihan Olahraga*, 27.
- Mokoagow, A. (2013). PENGARUH LATIHAN OVERHEAD PASS TERHADAP KEMAMPUAN TEMBAKAN TIGA ANGKA DALAM PERMAINAN BOLA BASKET DI PKR-IKOR FIK UNIMA. *Jurnal Health and Sport*, 5.
- Nanda, K. K., Tegeh, I. M., & Sudarma, I. K. (2017). PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN BERBASIS PENDEKATAN KONTEKSTUAL KELAS V DI SD NEGERI 1 BAKTISRAGA. *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*, 93.
- Ningsih, S. Y., & Mahyuddin, N. (2022). Desain E-Module Tematik Berbasis Kesantunan Berbahasa Anak Usia Dini di Taman Kanak-Kanak. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 139.
- Nita, A. (2018). PENGEMBANGAN MODUL ELEKTRONIK (E-MODUL) INTERAKTIF PADA MATA PELAJARAN KIMIA KELAS XI SMA. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 5.
- Novra, Y., Ricky, Z., & Asmara, D. N. (2021). PENGEMBANGAN MODEL LATIHAN KELINCAHAN DAN KEKUATAN DALAM PERMAINAN SEPAK BOLA [Development Of An Agility Training Model Power In The Football Game] . *Jurnal Penjaskesrek*, 245.

- Nurrohim, N. (2020). Analisis Kepuasan Siswa Kelas IX Sekolah Menengah Pertama Terhadap Pembelajaran Daring Mata Pelajaran PJOK Pada Masa Pandemi Covid-19 Kecamatan Purwanegara 2020. *Journal Of Physical Activity and Sports*, 135.
- Prasetya, T. D., Wiradihardja, S., Suwarso, B. K., & Widiastuti. (2018). MODEL LATIHAN PASSING BOLA BASKET BERBASIS PERMAINAN ANAK USIA PEMULA TINGKAT SMP. *Jurnal Olahraga*, 72.
- Priyanthi, K. A., Agustini, K., & Santyadiputra, G. S. (2017). Pengembangan E-Modul Berbantuan Simulasi Berpotensi Pemecahan Masalah Pada Mata Pelajaran Komunikasi Data (Studi Kasus: Siswa Kelas XI TKJ SMK Negeri 3 Singaraja. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 41.
- Putri, M., Rahmiati, Dewi, M., & Irfan, D. (2022). Praktikalitas penggunaan e-modul dalam pembelajaran nail art. *Jurnal Riset Tindakan Indonesia*, 61.
- Rahmatullah, M. (2019). Pengembangan Konsep Pembelajaran Literasi Digital Berbasis Media E-Learning Pada Mata Pelajaran PJOK di SMA Kota Yogyakarta. *Journal Of Sport Education*, 57.
- Rokhim, A., & Rohmah, S. L. (2020). PEMBUATAN APLIKASI MOBILE PEMBELAJARAN ADAB DAN DO'A MENGGUNAKAN METODE ADDIE. *Jurnal Spirit STMIK Yadika*, 26.
- Rokhim, A., & Rohmah, S. L. (2020). PEMBUATAN APLIKASI MOBILE PEMBELAJARAN ADAB DAN DO'A MENGGUNAKAN METODE ADDIE. *Jurnal Spirit*, 26.
- Rosita, N. M., Adi, I. P., & Satyawan, I. (2019). PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE NHT TERHADAP HASIL

BELAJAR TEKNIK PASSING BOLA BASKET. *Jurnal Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan Undiksha*, 4.

Sari, S. (2022). EFEKTIVITAS PEMBELAJARAN JARAK JAUH DENGAN DARING SELAMA PANDEMI COVID-19 MATA PELAJARAN PENDIDIKAN JASMANI OLAHRAGA DAN KESEHATAN (PJOK). *Jurnal Pendidikan Jasmani dan Olahraga*, 21.

Siamy, L., Farida, & Syazali, M. (2018). Media Belajar Matematika Berbasis Multimedia Interaktif dengan Pendekatan Contextual Teaching and Learning. *Jurnal Matematika*, 115.

Siregar, R. (2017). SUMBER DAYA MANUSIA DALAM PEMBANGUNAN NASIONAL. *Prosiding Seminar Nasional Tahunan Fakultas Ilmu Sosial Universitas Negeri Medan*, 381.

Suarsana, I., & Mahayukti, G. (2013). PENGEMBANGAN E-MODUL BERORIENTASI PEMECAHAN MASALAH UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN BERPIKIR KRITIS MAHASISWA. *Jurnal Pendidikan Indonesia*, 266.

Suja, F., Simanjuntak, V., & Hidasari, F. P. (2018). PENGARUH MODIFIKASI PERMAINAN TERHADAP TEKNIK DASAR BOUNCE PASS BOLA BASKET SMPN 8 PONTIANAK. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 1.

Suwiwa, I. G. (2020). Pengembangan Media Video Pembelajaran Dengan Model ADDIE Pada Materi Teknik Dasar Tendangan Pencak Silat Kelas VII SMP Negeri 4 Sukasada Tahun Pelajaran 2019/2020. *Jurnal Kejora: Jurnal Kesehatan Jasmani dan Olah Raga*, 5, 12.

Tegeh, I. M., & Kirna, I. M. (2013). PENGEMBANGAN BAHAN AJAR
METODE PENELITIAN PENDIDIKAN DENGAN ADDIE MODEL.

Pengembangan Bahan Ajar, 12-16.

Wahyuni, D., Sari, M., & Hurriyah. (2020). Efektifitas e-Modul Berbasis Problem
Solving Terhadap Keterampilan Berfikir Kritis Peserta Didik. *Jurnal*

Penelitian Bidang IPA dan Pendidikan IPA, 182.

Yudianto, M. N. (2007). Jaringan Komputer dan Pengertiannya. *Ilmu Komputer*,

7.

