

## DAFTAR PUSTAKA

- Afitaloka, L. A. (2022). PENGEMBANGAN VIDEO INTERAKTIF BERBANTU APLIKASI WONDERSHARE FILMORA SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN EKONOMI SMA NEGERI 5 METRO. *PROSIDING SEMINAR NASIONAL PENDIDIKAN EKONOMI*, 1(1), 28–38.
- Agustina, I., & Astuti, D. (2016). Unnes Physics Education Journal PENGEMBANGAN ALAT EKSPERIMEN CEPAT RAMBAT BUNYI DALAM MEDIUM UDARA DENGAN MENGGUNAKAN METODE TIME OF FLIGHT (TOF) DAN BERBANTUAN SOFTWARE AUDACITY Info Artikel Abstrak. *Upej*, 5(3).  
<http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/upej>
- Batubara, H. H. (2020). Media pembelajaran efektif. *Semarang: Fatawa Publishing*, 3.
- Bouato, Y., Lihawa, F., & Rusiyah, R. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Sparkol Videoscribe Yang Diintegrasikan Dengan Wondershare Filmora Pada Mata Pelajaran Geografi Materi Mitigasi Bencana Alam. *Jambura Geo Education Journal*, 1(2), 71–79.  
<https://doi.org/10.34312/jgej.v1i2.7131>
- Cholily, Y. M., Putri, W. T., & Kusgiarohmah, P. A. (2019). Pembelajaran di era revolusi industri 4.0. *Seminar & Conference Proceedings of UMT*.
- Farista, R., & M, I. A. (2016). *Guna Menhhasilkan Video*. 1–6.
- Fitriani, Y. (2020). Analisa pemanfaatan learning management system (LMS) sebagai media pembelajaran online selama pandemi covid-19. *JISICOM (Journal of Information System, Informatics and Computing)*, 4(2), 1–8.
- GUSFALDO, D. A. A. S. (2021). *PENGUNAAN APLIKASI WONDERSHARE FILMORA UNTUK Mendukung Kerja Humas Kepolisian Resor Kampar*. UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN SYARIF KASIM RIAU.
- Hasan, M., Milawati, M., Darodjat, D., Harahap, T. K., Tahrim, T., Anwari, A. M., Rahmat, A., Masdiana, M., & Indra, I. (2021). *Media pembelajaran*. Tahta media group.
- I Wayan Roby Yanto M, U. W. dan M. A. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Seruling Sederhana Berbantuan Software Audacity pada Materi Pipa Organa. *Jurnal Pendidikan Fisika Tadulako Online (JPTF)*, 7(3), 44–50.
- Ilmu dan aplikasi pendidikan*. (n.d.). Grasindo.  
<https://books.google.co.id/books?id=B8cfnF69IOEC>
- Istima, M., & Man, K. X. (2022). *PEMANFAATAN APLIKASI AUDACITY DALAM PROSES PEMBELAJARAN Agama Islam Negeri Batusangkar*,

*Sumatera Barat. 15(1), 1–8.*

Mirdayanti, R., Silviana, M., Lindawati, Apriani, W., & Yunina, F. (2022). Pelatihan Penggunaan Software Audacity sebagai Media Pengemas Materi Ajar yang Menarik. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat, 5(2)*, 150–154.

Mudinillah, A., & Zaharani, S. (n.d.). *PEMANFAATAN APLIKASI AUDACITY PADA PEMBELAJARAN ISTIMA 'KELAS XI MAS MADINATUN NAJAH.*

Mustamiroh, M., & Ramadhayanti, F. (2021). Penerapan Media Pembelajaran Berbasis Software Wondershare Filmora Pada Mata Pelajaran Ipa Di Sd. *Jurnal Pendidikan Mipa, 11(2)*, 186–192.  
<https://doi.org/10.37630/jpm.v11i2.514>

Nurlaili, L., Firdaus, T., & Rohman, F. (2022). *ke-21 , guru lebih baik mempersiapkan menjadi salah satu bagian yang dapat eksperimen dikelas ataupun dilaboratorium untuk mempelajari. 3(1)*, 21–27.

Rizal, S. U., Maharani, I. N., Ramadhan, M. N., Rizqiawan, D. W., Abdurachman, J., & Damayanti, D. (2016). *Media pembelajaran. CV. Nurani.*

Sanjaya, R., & Hesinto, S. (2017). Rancang Bangun Website Profil Hotel Agung Prabumulih Menggunakan Framework Bootstrap. *Jurnal Teknologi Dan Informasi, 7(2)*, 57–64.

Tafonao, T. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan, 2(2)*, 103.  
<https://doi.org/10.32585/jkp.v2i2.113>

<https://badoystudio.com/wp-content/uploads/2020/10/contoh-wordpress.png>

<https://plugintests.com/plugins/wporg/learnpress/latest>

<https://www.pelajarterbaik.com/2014/10/Cara-Lengkap-Menggunakan-Aplikasi-Audacity-Edit-Sound-Musik-mp3.html>

[https://www.eldiario.es/madrid/somos/chueca/canal-empresas/wondershare-filmora\\_1\\_8428057.html](https://www.eldiario.es/madrid/somos/chueca/canal-empresas/wondershare-filmora_1_8428057.html)